TP 3 - Lambda 🚄



Allez sur la plateforme AWS Academy et accédez au cours AWS Academy Learner Lab [43226]. Puis cliquez sur Modules > Learner Lab. Lancez votre environnement en cliquant sur Start Lab. Une fois le cercle passé au vert, cliquez sur AWS Details et AWS CLI. Les clés que vous voyez vont permettre un accès programmatique à votre compte. Cherchez le dossier .aws sur votre machine puis remplacez le contenu du fichier credentials par les clefs que vous venez de récupérer.

Ma première Lambda



Définition de la Lambda

Une fois sur la console AWS, cherchez le service Lambda dans la barre de recherche. Sur le tableau de bord Lambda, cliquez sur Créer une fonction. Laissez l'option Créer à partir de zéro cochée, donnez un nom à votre fonction Lambda, et, pour le langage d'exécution sélectionnez Python3.12. Conservez l'architecture x86_64, et dépliez Modifier le rôle d'exécution par défaut, sélectionnez Utiliser un rôle existant et sélectionnez le rôle LabRole. Créez votre fonction.

À la différence des instances EC2, une fonction Lambda a besoin d'un rôle pour fonctionner. Sans entrer dans les détails, un rôle va déterminer les droits de la fonction. Comme votre compte n'a pas le droit de création de rôle, vous ne pouvez pas créer un rôle à la volée, et il faut sélectionner le rôle LabRole déjà créé.

Une fois sur la page de votre fonction, un code de base est proposé par AWS. Ce code retourne simplement un code 200 et le texte Hello from Lambda! . Vous allez lancer cette fonction via le bouton Test . Créez un nouvel événement de test, que l'on va appeler test_basique, et laissez le JSON de base. Votre événement de test sera un simple JSON de la forme :

```
{
  "key1": "value1",
  "key2": "value2",
  "key3": "value3"
}
```

Enregistrez-le et cliquez de nouveau sur Test. Normalement, tout devrait bien se passer.

Maintenant, vous allez légèrement modifier la fonction. Au lieu de simplement retourner une chaîne de caractères fixe, elle va retourner l'heure actuelle. Importez la classe <code>datetime</code> du module éponyme et utilisez le code <code>datetime.now().strftime("%m/%d/%Y, %H:%M:%S")</code> pour avoir l'heure et la date du jour sous forme de chaîne de caractères. Comme votre fonction a été modifiée, il faut la redéployer avec le bouton <code>Deploy</code>. Une fois fait, testez-la de nouveau pour voir si tout fonctionne.

Ajout de l'invocation toutes les minutes

Sur la page de votre Lambda, cliquez sur + Ajouter un déclencheur. La source va être EventBridge. Créez une nouvelle règle avec le nom minuteur. Le type de règle sera Expression de planification et l'expression rate (1 minute).

€ EventBridge permet de gérer les événements comme des alarmes quand un seuil est dépassé, mais aussi les événements planifiés.

Votre fonction sera désormais appelée toutes les minutes. Malheureusement, comme il n'y a pas de destination pour votre fonction, les résultats disparaissent dans le néant du cloud. Il est toutefois possible de voir qu'elle est invoquée en allant sur l'onglet Surveiller puis Journaux. Vous allez voir une ligne par minute, mais comme notre fonction ne log rien, vous n'allez voir aucun résultat.

! Il est possible d'ajouter un logger (utile pour le debug) en faisant des print () (ce n'est pas idéal), ou en utilisant le module logging.

```
import os
import logging
logger = logging.getLogger()
logger.setLevel(logging.INFO)

def Lambda_handler(event, context):
logger.info('## ENVIRONMENT VARIABLES')
logger.info(os.environ)
logger.info('## EVENT')
logger.info(event)
```

X Automatiser ce déploiement

En vous aidant du code disponible ici https://github.com/HealerMikado/Ensai-CloudComputingLab3, créez un script terraform pour automatiser ce déploiement.

Pousser les résultats dans une file SQS

Maintenant, vous allez faire en sorte que votre fonction envoie ses résultats dans une file SQS. Cherchez le service SQS et créez une file. Choisissez le type Standard et donnez-lui le nom de votre choix. Gardez toutes les valeurs par défaut et créez votre file. Copiez l'URL de la file.

Retournez sur la page de votre Lambda et modifiez le code pour publier dans la file SQS en vous aidant du code suivant :

```
import json
import boto3
from datetime import datetime
sqs = boto3.client('sqs') #client is required to interact with sqs

def Lambda_handler(event, context):
    # event provenant d'une Lambda
    data = int(json.loads(event["Records"][0]["body"])["data"])
```

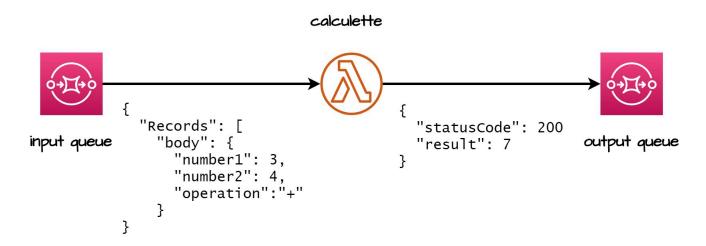
```
sqs.send_message(
    QueueUrl="VOTRE URL SQS",
    MessageBody=json.dumps({"body" : data})
)
return {
    'statusCode': 200,
    'body': data
}
```

Déployez la nouvelle fonction, puis attendez quelques minutes. Ensuite, retournez sur la page de votre file SQS et cliquez sur Envoyer et recevoir des messages, puis sur Rechercher des messages. Vous devriez voir des messages apparaître. Cliquez sur l'un d'eux et vous devriez voir votre message.

Félicitations! Vous venez de mettre en place une architecture 100% serverless qui va réaliser un traitement toutes les minutes et pousser le résultat dans une file pour être utilisé par un autre service par la suite. Même si le code Python du traitement est assez simple, l'architecture, elle, ne l'est pas. Vous pourriez par exemple, avec ce système, faire une requête toutes les heures à un webservice pour mettre à jour des données en base.

Une calculatrice

Maintenant vous allez réaliser une calculatrice en utilisant une fonction Lambda. Voici le schéma d'architecture globale.



Vous allez devoir créer :

- Deux files SQS, une pour l'input et une pour l'output.
- Une fonction Lambda qui va aller chercher les clés number2 et operation et faire le calcul demandé. Les opérations que l'on souhaite faire sont l'addition, la soustraction, la multiplication et la division.

Le déclencheur de la fonction Lambda passe des paramètres dans le dictionnaire event. Pour obtenir la clé number1, vous devez faire float (json.loads (event ["Records"] [0] ["body"]) ["number1"]).

Pour vous aider à comprendre ce code, les messages récupérés par la Lambda sont dans la clé Records. SQS n'envoie pas les messages à la fonction Lambda, c'est la fonction qui les pull. Sauf qu'elle peut en récupérer plusieurs à la fois, et la clé Records est une liste. Pour simplifier, on ne regarde que le premier message, d'où le event ["Records"] [0]. Si vous avez envie, vous pouvez boucler sur les

éléments de la liste. Ensuite, chaque message est contenu dans la clé <code>body</code>. Les messages sont considérés comme des strings car il n'y a aucune raison que ce soit un JSON, donc il nous faut le transformer en dictionnaire avec un <code>json.loads()</code>. Enfin, il est possible de récupérer les clés que l'on souhaite. Attention à leur type! Il faut spécifier que les nombres sont bien des nombres.

Pour tester votre application, vous pouvez :

• Faire un test via l'onglet test de la fonction Lambda avec le JSON suivant :

```
"Records": [
      "messageId": "bc8007e9-6a6d-41d4-ba09-2fcf16e5e6c3",
      "receiptHandle":
"AQEB92BoJQ11WCtZSiiIQ69fXXX4ac7cpxxcbTirw4/b+ziBTzAx1wXFMbj3w6wbOPom4jPusM9453dZDXi4iVH/v
f97fFk6yq/EkP9UZRYrK50wfWiIxQJkklWe8ZKK84uYVhGIDi5kBfWTCnsX6u83+GE59q/UWc0+jbYvOAroLwCCOTR
qbH3spkG/GhDHlyxVwPv/K+xNM+7pqQX21yjSQdiLwwlk7dDJwiNGatRq9D1vIDHduabmHn2I1sLrq778ZkZXS4YJ6
IYeFXC+kWVY1Sy+1XyVxHfxBVXQcU8PsSNv6MsoBDgjU1LD43NFikQLVI5F/+HnBEX2AzhoJPBMz/eijKW1miJNZ48
G9gg2H2DOt0x2OQtg2M2VqtxROmD06gHUPsr67vvBH2J5m770xw==",
      "body": "{\n\"number1\":1,\n\"number2\":5,\n\"operation\":\"+\"\n}",
     "attributes": {
        "ApproximateReceiveCount": "18",
        "SentTimestamp": "1681393246569",
        "SenderId": "AROAZ2UVGELJYYC7FJZIV:user2476414= tudiant test",
        "ApproximateFirstReceiveTimestamp": "1681393246569"
      },
      "messageAttributes": {},
      "md50fBody": "cb76cceb2fbc7622690cdf4f256ea8e0",
      "eventSource": "aws:sqs",
      "eventSourceARN": "arn:aws:sqs:us-east-1:675696485075:lab-input-queue",
      "awsRegion": "us-east-1"
      "messageId": "bc8007e9-6a6d-41d4-ba09-2fcf16e5e6c3",
      "receiptHandle":
"AQEB92BoJQ11WCtZSiiIQ69fXXX4ac7cpxxcbTirw4/b+ziBTzAxlwXFMbj3w6wbOPom4jPusM9453dZDXi4iVH/v
f97fFk6yg/EkP9UZRYrK5OwfWiIxQJkklWe8ZKK84uYVhGIDi5kBfWTCnsX6u83+GE59g/UWc0+jbYvOAroLwCCOTR
qbH3spkG/GhDHlyxVwPv/K+xNM+7pqQX21yjSQdiLwwlk7dDJwiNGatRq9D1vIDHduabmHn2I1sLrq778ZkZXS4YJ6
IYeFXC+kWVY1Sy+1XyVxHfxBVXQcU8PsSNv6MsoBDqjU1LD43NFikQLVI5F/+HnBEX2AzhoJPBMz/eijKW1miJNZ48
G9gg2H2DOt0x2OQtg2M2VqtxROmD06gHUPsr67vvBH2J5m770xw==",
      "body": "{\n\"number1\":1,\n\"number2\":5,\n\"operation\":\"+\"\n}",
      "attributes": {
        "ApproximateReceiveCount": "18",
        "SentTimestamp": "1681393246569",
        "SenderId": "AROAZ2UVGELJYYC7FJZIV:user2476414=__tudiant_test",
        "ApproximateFirstReceiveTimestamp": "1681393246569"
      "messageAttributes": {},
      "md50fBody": "cb76cceb2fbc7622690cdf4f256ea8e0",
      "eventSource": "aws:sqs",
      "eventSourceARN": "arn:aws:sqs:us-east-1:675696485075:lab-input-queue",
      "awsRegion": "us-east-1"
```

}

• Créez un message dans la queue d'input et voyez si le résultat apparaît dans la queue d'output. Voici un exemple de message :

```
{"number1":1, "number2":5, "operation": "+"}
```

Félicitations, vous venez de mettre en place une architecture 100% serverless avec trois services qui communiquent entre eux. Mettre des files entre des services permet de découpler les services et d'avoir un système plus modulable. Par exemple, dans notre cas, notre Lambda ne sait pas d'où proviennent les données, elle sait juste les prendre depuis une file. Ainsi, la source des données peut changer, du moment que la nouvelle source alimente la file SQS, il n'y aura pas de raison de changer la Lambda. De la même manière, notre Lambda ne se préoccupe pas du service qui va utiliser les données qu'elle produit. Elle les dépose simplement dans une file pour qu'un consommateur puisse les récupérer. Les files SQS agissent comme des zones tampons entre les services.

S'il vous reste du temps pendant le TP, commencez le TP noté.