

# Eléna

NOM DU PERSONNAGE

**Rôdeur 1**  
CLASSE & NIVEAU

**Elfe des bois (f)**  
RACE

**Sauvageon**  
HISTORIQUE

**Neutre**  
ALIGNEMENT

NOM DU JOUEUR

**0**  
POINTS D'EXPÉRIENCE

**FORCE**  
**+0**  
10

**DEXTÉRITÉ**  
**+2**  
15

**CONSTITUTION**  
**+1**  
13

**INTELLIGENCE**  
**+1**  
12

**SAGESSE**  
**+2**  
15

**CHARISME**  
**+1**  
12

**INSPIRATION**  
**+2**

**BONUS DE MAÎTRISE**

☒ +2 Force  
☒ +4 Dextérité  
☐ +1 Constitution  
☐ +1 Intelligence  
☐ +2 Sagesse  
☐ +1 Charisme

**JETS DE SAUVEGARDE**

☐ +2 Acrobaties (Dex)  
☐ +1 Arcanes (Int)  
☒ +2 Athlétisme (For)  
☒ +4 Discrétion (Dex)  
☒ +4 Dressage (Sag)  
☐ +2 Escamotage (Dex)  
☐ +1 Histoire (Int)  
☐ +1 Intimidation (Cha)  
☐ +2 Intuition (Sag)  
☐ +1 Investigation (Int)  
☐ +2 Médecine (Sag)  
☒ +3 Nature (Int)  
☒ +4 Perception (Sag)  
☐ +1 Persuasion (Cha)  
☐ +1 Religion (Int)  
☐ +1 Représentation (Cha)  
☒ +4 Survie (Sag)  
☐ +1 Tromperie (Cha)

**COMPÉTENCES**

**13**  
CA

**+2**  
INITIATIVE

**10,50 m**  
VITESSE

Maximum de points de vie **11**

**POINTS DE VIE ACTUELS**

**POINTS DE VIE TEMPORAIRES**

Total **1d10**  
DÉS DE VIE

Succès ☐ ☐ ☐  
Échecs ☐ ☐ ☐  
JDS CONTRE LA MORT

NOM	ATT	DÉGÂTS/TYPE
Hachette	+2	1d6 tranchant
Lance	+2	1d6 perforant
Arc long	+4	1d8+2 perforant

**Hachette.** Corps à corps : +2 (1d6 tranchant ; légère, lancer (portée 6 m/18 m))

**Lance.** Corps à corps : +2 (1d6 perforant ; lancer (portée 6 m/18 m), polyvalente (1d8))

**Arc long.** Distance : +4 (1d8+2 perforant ; munitions (portée 45 m/180 m), lourde, à deux mains)

**ATTAQUES ET INCANTATIONS**

Je me sens bien plus dans mon élément entouré d'animaux que de personnes.

**TRAITS DE PERSONNALITÉ**

Nature. Le monde naturel est bien plus important que toutes les constructions des peuples civilisés (Neutre).

**IDÉAUX**

Ma famille est la chose la plus importante dans ma vie, même lorsqu'elle est loin de moi.

**LIENS**

Il n'y a pas de place pour la prudence dans une vie pleinement vécue.

**DÉFAUTS**

Ennemi juré (morts-vivants)

Explorateur-né (forêt)

Vision dans le noir (18 m)

Sens aiguisés \*

Ascendance féérique (AV aux JdS vs charme et la magie ne peut pas vous endormir)

Transe (4h de méditation remplacent 8h de sommeil)

Entraînement aux armes elfiques \*

Foulée légère \*

Cachette naturelle (peut tenter de se cacher dans une zone à visibilité réduite)

Éternel vagabond

**CAPACITÉS ET TRAITS**

**14** SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

**Armes** armes courantes, armes de guerre, épée courte, épée longue, arc court, arc long

**Armures** armures légères et intermédiaires, boucliers,

**Outils** lyre

**Langues** commun, elfique, nain

**MAÎTRISES ET LANGUES**

PC 0

PA 0

PE 0

PO 10

PP 0

Hachette, lance, arc long, armure de cuir, 20 flèches, sac à dos, sac de couchage, gamelle, boîte d'allume-feu, torche (10), rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, piège à mâchoires, vêtements de voyage, bâton, trophée, bourse

**Poids de l'équipement** 53 kg  
**- Coût** 94 po

**Poids des pièces** 0.1 kg

**ÉQUIPEMENT**



## Eléna

NOM DU PERSONNAGE

87

ÂGE

**1,77 m (M)**

TAILLE

**60 kg**

POIDS

**verts**

YEUX

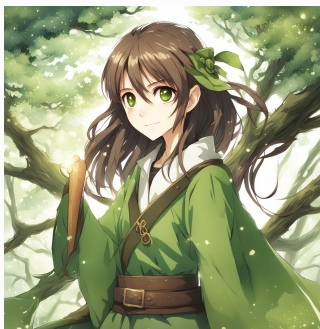
**blanche**

PEAU

bruns

## CHEVEUX

belle, grande, cheveux aux épaules, vêtements  
verts



### APPARENCE DU PERSONNAGE

## ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Sauvageon (Forestier)

Un matin, alors que les premières lueurs du soleil baignaient la forêt, Eléna, une jeune elfe des bois, sentit un appel irrésistible à l'aventure. Elle prit son arc, quelques provisions, et quitta son foyer sans se retourner.

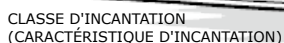
Sur le chemin, elle rencontra des voyageurs avec qui elle partagea des histoires autour du feu de camp; cela la conforta dans l'idée de partir découvrir le monde.

Elle rêve de devenir une rôdeuse accomplie et trouver sa place parmi ceux qui partagent et partageront sa soif d'aventure et d'exploration infinie.

## CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

## HISTOIRE DU PERSONNAGE

## TRÉSOR



BONUS D'ATTAQUE  
AVEC UN SORT

6

[illegible]

7 \_\_\_\_\_


8

9

9

[illegible]