

# Séleste

NOM DU PERSONNAGE

<b>Roublard 1</b> CLASSE & NIVEAU	<b>Criminel</b> HISTORIQUE	NOM DU JOUEUR
<b>Elfe des bois (f)</b> RACE	<b>Neutre</b> ALIGNEMENT	<b>0</b> POINTS D'EXPÉRIENCE

**FORCE**

-1

8

**DEXTÉRITÉ**

+3

17

**CONSTITUTION**

+2

14

**INTELLIGENCE**

+1

13

**SAGESSE**

+1

13

**CHARISME**

+0

10

**INSPIRATION**

**+2 BONUS DE MAÎTRISE**

☐ -1 Force

☒ +5 Dextérité

☐ +2 Constitution

☒ +3 Intelligence

☐ +1 Sagesse

☐ +0 Charisme

**JETS DE SAUVEGARDE**

☒ +5 Acrobaties (Dex)

☐ +1 Arcanes (Int)

☐ -1 Athlétisme (For)

☒ +7 Discrétion (Dex)

☐ +1 Dressage (Sag)

☒ +7 Escamotage (Dex)

☐ +1 Histoire (Int)

☐ +0 Intimidation (Cha)

☐ +1 Intuition (Sag)

☐ +1 Investigation (Int)

☐ +1 Médecine (Sag)

☐ +1 Nature (Int)

☒ +3 Perception (Sag)

☒ +2 Persuasion (Cha)

☐ +1 Religion (Int)

☒ +2 Représentation (Cha)

☐ +1 Survie (Sag)

☒ +2 Tromperie (Cha)

**COMPÉTENCES**

14  
CA

+3  
INITIATIVE

10,50 m  
VITESSE

Maximum de points de vie 12

**POINTS DE VIE ACTUELS**

**POINTS DE VIE TEMPORAIRES**

Total 1d8

DÉS DE VIE

Succès ☐ ☐ ☐

Échecs ☐ ☐ ☐

JDS CONTRE LA MORT

NOM	ATT	DÉGÂTS/TYPE
Épée courte	+5	1d6+3 perforant
Dague	+5	1d4+3 perforant

Épée courte. Corps à corps : +5 (1d6+3 perforant ; finesse, léger)

Dague. Corps à corps : +5 (1d4+3 perforant ; finesse, légère, lancer (portée 6 m/18 m))

**ATTAQUES ET INCANTATIONS**

**TRAITS DE PERSONNALITÉ**

J'explose à la moindre insulte.

**IDÉAUX**

Avidité. Je ferai tout ce qu'il faut pour devenir riche (Mauvais).

**LIENS**

Quelque chose d'important m'a été pris, et je dois le voler de nouveau.

**DÉFAUTS**

Une personne innocente est en prison pour un crime que j'ai commis. Et je n'ai pas de problème avec cela.

13

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

**Armes** armes courantes, arbalète de poing, épée courte, épée longue, rapière, arc court, épée courte, épée longue, arc court, arc long

**Armures** armures légères,

**Outils** outils de voleur, dés, véhicules (terrestres)

**Langues** commun, elfique, jargon des voleurs

**MAÎTRISES ET LANGUES**

PC	0	Épée courte (2), dague (2), armure de cuir, outils de voleur, sac à dos, pied-de-biche, marteau, piton (10), torche (10), boîte d'allume-feu, rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, pied-de-biche, vêtements communs, bourse
PA	0	
PE	0	
PO	15	
PP	0	

Poids de l'équipement 42 kg - Coût 88.8 po

Poids des pièces 0.15 kg

**ÉQUIPEMENT**

**CAPACITÉS ET TRAITS**

Expertise \* (Escamotage, Discrétion)

Attaque sournoise (1/tour si AV à l'attaque ou allié au contact avec une arme de finesse ou à distance) (+1d6)

Vision dans le noir (18 m)

Sens aiguisés \*

Ascendance féérique (AV aux Jds vs charme et la magie ne peut pas vous endormir)

Transe (4h de méditation remplacent 8h de sommeil)

Entraînement aux armes elfiques \*

Foulée légère \*

Cachette naturelle (peut tenter de se cacher dans une zone à visibilité réduite)

Accointances avec la pègre



## Séleste

NOM DU PERSONNAGE

200

ÂGE

**1,65 m (M)**

TAILLE

**55 kg**

POIDS

## Vairon Bleu Vert

YEUX

**Pale**

PEAU

## Roux

CHEVEUX



## APPARENCE DU PERSONNAGE

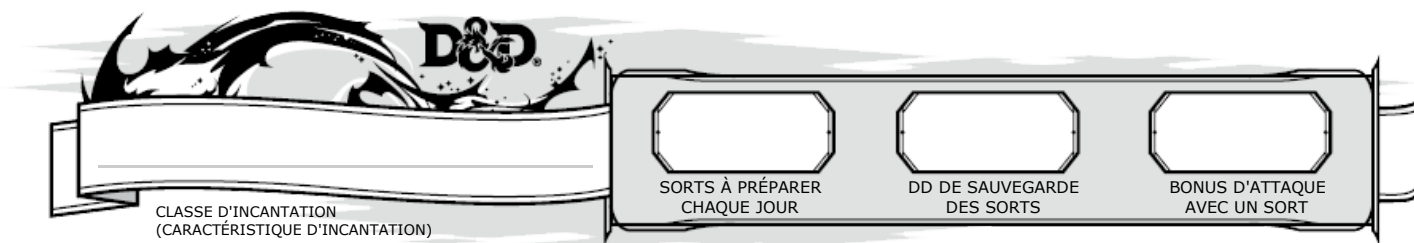
## ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Criminel (Tueur à gages)

## CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

## HISTOIRE DU PERSONNAGE

**TRÉSOR**



0 SORTS MINEURS

3

6

[illegible][illegible][illegible]

NIVEAU DU SORT	EMPLACEMENTS	EMPLACEMENTS UTILISÉS
-------------------	--------------	-----------------------

**1**

[illegible]


4

[illegible]

7

[illegible]

8

[illegible][illegible]

5

[illegible]

9

[illegible]