

**DUNGEONS & DRAGONS®**

**Inglis Eucus**  
NOM DU PERSONNAGE

**Ensorcelleur (lignée draconique) Hanté**  
CLASSE & NIVEAU  
**Tieffelin (f)**  
RACE  
**Neutre bon**  
ALIGNEMENT  
**0**  
POINTS D'EXPÉRIENCE  
HISTORIQUE  
NOM DU JOUEUR

**FORCE**  
**-1**  
**8**

**DEXTÉRITÉ**  
**+1**  
**13**

**CONSTITUTION**  
**+1**  
**13**

**INTELLIGENCE**  
**+1**  
**13**

**SAGESSE**  
**+1**  
**12**

**CHARISME**  
**+3**  
**17**

**INSPIRATION**  
**+2**

**BONUS DE MAÎTRISE**  
☐ -1 Force  
☐ +1 Dextérité  
☒ +3 Constitution  
☐ +1 Intelligence  
☐ +1 Sagesse  
☒ +5 Charisme

**JETS DE SAUVEGARDE**  
☐ +1 Acrobaties (Dex)  
☐ +1 Arcanes (Int)  
☐ -1 Athlétisme (For)  
☐ +1 Discretion (Dex)  
☐ +1 Dressage (Sag)  
☐ +1 Escamotage (Dex)  
☐ +1 Histoire (Int)  
☒ +5 Intimidation (Cha)  
☒ +3 Intuition (Sag)  
☒ +3 Investigation (Int)  
☐ +1 Médecine (Sag)  
☐ +1 Nature (Int)  
☐ +1 Perception (Sag)  
☐ +3 Persuasion (Cha)  
☐ +1 Religion (Int)  
☐ +3 Représentation (Cha)  
☒ +3 Survie (Sag)  
☐ +3 Tromperie (Cha)

**COMPÉTENCES**

**14**  
CA

**+1**  
INITIATIVE

**9 m**  
VITESSE

Maximum de points de vie **14**

**POINTS DE VIE ACTUELS**

**POINTS DE VIE TEMPORAIRES**

Total **2d6**  
DÉS DE VIE

Succès ☐ ☐ ☐  
Échecs ☐ ☐ ☐

JDS CONTRE LA MORT

**TRAITS DE PERSONNALITÉ**  
Je... parle... lentement... quand je parle... à des idiots... soit... presque... à tout le monde... si je... compare... avec moi.

**IDÉAUX**  
Le chemin vers le pouvoir et le progrès personnel passe par la connaissance ... ou les flammes

**LIENS**  
J'ai cherché toute ma vie la réponse à une question.

**DÉFAUTS**  
Je privilégie les solutions compliquées aux dépens des solutions faciles.

NOM	ATT	DÉGÂTS/TYPE
Bâton	+1	1d6-1 contondant
Dague	+3	1d4+1 perforant

**Bâton.** Corps à corps : +1 (1d6-1 contondant ; polyvalente (1d8))

**Dague.** Corps à corps : +3 (1d4+1 perforant ; finesse, légère, lancer (portée 6 m/18 m))

**ATTAQUES ET INCANTATIONS**

**11**  
SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

**Armes** dague, fléchette, fronde, bâton, arbalète légère  
**Armures**  
**Outils**  
**Langues** commun, elfique, draconique, infernal, primordial

**MAÎTRISES ET LANGUES**

PO 0  
PA 1  
PE 0  
PO 0  
PP 0

Bâton, dague (2), focaliseur arcanique/baguettes, sac à dos, sac de couchage, gamelle, boîte d'allume-feu, torche (10), rations/1 jour (10), gourde, corde en chanvre de 15 m, coffre, pied-de-biche, marteau, symbole sacré/amulette, eau bénite/flasque, menottes, miroir en acier, huile/flasque, boîte d'allume-feu, vêtements communs

**Poids de l'équipement** 55.75 kg - **Coût** 70.3 po

**Poids des pièces** 0.01 kg

**ÉQUIPEMENT**

**ANCÊTRE DRACONIQUE (dragon rouge)**  
**Résistance draconique \***  
**Source de magie (2 pts)**  
**Vision dans le noir (18 m)**  
**Résistance infernale (feu)**  
**Ascendance infernale (thaumaturgie à volonté)**  
**Coeur des ténèbres**

**CAPACITÉS ET TRAITS**



## Inglis Eucus

NOM DU PERSONNAGE

**18**

ÂGE

**1,75 m (M)**

TAILLE

**80 kg**

POIDS

**Rouges**

YEUX

**Blanche**

PEAU

**Gris**

CHEVEUX

D'apparence menue, Inglis a les cheveux gris et les yeux rouges. Elle est habillée de vêtements et d'un chapeau de ces mêmes couleurs.

### APPARENCE DU PERSONNAGE

Mes compagnons de route

### ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Hanté

Inglis est une jeune ensorceleuse relativement douée.

Dès son plus jeune âge, elle a manifesté un talent inné pour les arts mystiques après un accident funeste survenu dans une grotte dans laquelle elle est tombée fortuitement. Sa grand-mère, une dragonne l'a recueilli et l'a élevé jusqu'au jour où elle a décidé de la quitter pour parcourir le monde, cherchant à explorer de nouveaux horizons et à affronter de nouveaux défis.

Armée de son courage et de son savoir, elle s'est promise de devenir une aventurière accomplie, entourée de ses compagnons d'infortune et rêve que leurs noms soient écrits dans les histoires de demain.

### HISTOIRE DU PERSONNAGE

### CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

### TRÉSOR

[illegible]

7

[illegible]

9

[illegible]