



DUNGEONS & DRAGONS®

Searis

NOM DU PERSONNAGE

Paladin 2

CLASSE & NIVEAU

Elfe noir (h)

RACE

Artisan de guilde

HISTORIQUE

Neutre

ALIGNEMENT

NOM DU JOUEUR

0

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

+2

14

DEXTÉRITÉ

+1

12

CONSTITUTION

+1

13

INTELLIGENCE

+1

12

SAGESSE

-1

8

CHARISME

+3

16

INSPIRATION

+2

BONUS DE MAÎTRISE

- ☐ +2 Force
- ☐ +1 Dextérité
- ☐ +1 Constitution
- ☐ +1 Intelligence
- ☒ +1 Sagesse
- ☒ +5 Charisme

JETS DE SAUVEGARDE

- ☐ +1 Acrobaties (Dex)
- ☐ +1 Arcanes (Int)
- ☒ +4 Athlétisme (For)
- ☐ +1 Discrétion (Dex)
- ☐ -1 Dressage (Sag)
- ☐ +1 Escamotage (Dex)
- ☐ +1 Histoire (Int)
- ☐ +3 Intimidation (Cha)
- ☒ +1 Intuition (Sag)
- ☐ +1 Investigation (Int)
- ☐ -1 Médecine (Sag)
- ☐ +1 Nature (Int)
- ☒ +1 Perception (Sag)
- ☒ +5 Persuasion (Cha)
- ☐ +1 Religion (Int)
- ☐ +3 Représentation (Cha)
- ☐ -1 Survie (Sag)
- ☐ +3 Tromperie (Cha)

COMPÉTENCES

11

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

**Armes** armes courantes, armes de guerre, rapière, épée courte, arbalète de poing

**Armures** toutes les armures, boucliers,

**Outils** ustensiles de cuisinier

**Langues** commun, elfique, céleste

MAÎTRISES ET LANGUES

18+1

CA

+1

INITIATIVE

9 m

VITESSE

Maximum de points de vie 21

POINTS DE VIE ACTUELS

POINTS DE VIE TEMPORAIRES

Total 2d10

DÉS DE VIE

Succès ☐ ☐ ☐

Échecs ☐ ☐ ☐

JDS CONTRE LA MORT

NOM ATT DÉGÂTS/TYPE

Fléau d'armes +4 1d8+2 contondant

Javeline +4 1d6+2 perforant

**Fléau d'armes.** Corps à corps : +4 (1d8+2 contondant ; -)

**Javeline.** Corps à corps : +4 (1d6+2 perforant ; lancer (portée 9 m/36 m))

ATTAQUES ET INCANTATIONS

PC 0

PA 0

PE 0

PO 15

PP 0

Fléau d'armes, javeline (5), cotte de mailles, bouclier, ustensiles de cuisinier, boîte pour l'aumône, bâtonnets d'encens (2), encensoir, habits de cérémonie, lettre de recommandation d'une guilde, bourse

**Poids de l'équipement** 40.5 kg - **Coût** 113.5 po

**Poids des pièces** 0.15 kg

ÉQUIPEMENT

TRAITS DE PERSONNALITÉ

IDÉAUX

LIENS

DÉFAUTS

Sens divin (4/repos long)

Imposition des mains (10 pv)

Style de combat (Défense) +1 au CA

Châtiment divin (+xd8)

Vision dans le noir (36 m)

Sens aiguisés \*

Ascendance féérique (AV aux JdS vs charme et la magie ne peut pas vous endormir)

Transe (4h de méditation remplacent 8h de sommeil)

Entraînement aux armes drows \*

Sensibilité au soleil

Magie drow (*lumières dansantes* 1/repos long)

Membre de guilde (soutiens des compagnons de guilde)

CAPACITÉS ET TRAITS



Searis

NOM DU PERSONNAGE

250

ÂGE

Argentés percant

YEUX

1,65 m (M)

TAILLE

violet foncé

PEAU

55 kg

POIDS

ébène

CHEVEUX

APPARENCE DU PERSONNAGE

Guildes des cuisiniers

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

Artisan de guilde (Cuisiniers, boulangers)

CAPACITÉS SUPPLÉMENTAIRES

anneaux crin de licorne

HISTOIRE DU PERSONNAGE

TRÉSOR

