# TP 0 — Partie 1: Découverte de l'interface d'Amazon Web Service (AWS)

#### TP 0 — Partie 1: Découverte de l'interface d'Amazon Web Service (AWS)

#### Objectifs

- 1. Création du compte AWS Academy
- 2. Exploration
- 3 Création d'un espace de stockage Amazon Simple Storage Service (S3)
- 4. Copie des données dans votre espace de stockage
- 5. Création d'une clef SSH
- 6. Création d'une machine virtuelle
- 7. Connexion à sa VM
- 8. Jouer avec sa VM
  - 8.1 Mise en place des fichiers du TP
  - 8.2 Benchmark des langages
  - 8.3 Un shell dans le navigateur
- 9. Eteindre sa VM

# **Objectifs**

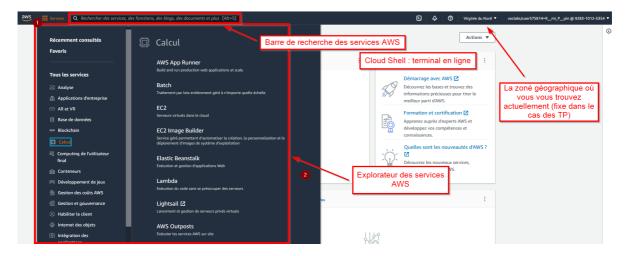
Ce TP a pour but de vous familiariser avec l'interface d'Amazon Web Service (AWS). Pendant ce TP vous allez :

- Créer une compte AWS educate si ce n'est pas déjà fait
- Copier des données dans votre espace de stockage Amazon Simple Storage Service (S3)
- Lancer une machine virtuelle (VM) et s'y connecter en SSH.
- Exécuter différentes commandes de base
  - 1s pour lister les documents dans un dossier
  - o cd pour change directory pour naviguer dans une arborescence de fichiers
  - yum pour installer un package
  - o aws s3 cp pour copier des fichiers depuis S3
  - chmod pour changer les permissions d'un fichier
  - o time [commande] pour mesurer la temps d'exécution d'une commande
- Eteindre votre VM

# 1. Création du compte AWS Academy

Suivez les instructions à partir du mail AWS Academy reçu sur votre adresse ENSAI pour créer votre compte si ce n'est pas fait, puis celles du fichier <u>AWS Academy Learner Lab - Student</u> Guide pour accéder à la console AWS.

Le compte AWS que vous allez utiliser pour les TP est localisé en Virginie du Nord. Ne changez pas cela! Comme votre compte est à but purement scolaire, vous ne disposez pas de l'intégralité des services de la plateforme (vous n'avez pas accès aux information de facturation par exemple). De même votre compte est un compte généré par aws academy, et vous ne pouvez pas y accéder sans passez par ce service. Il est donc inutile de le noter. Pour des connexions futures à AWS dans le cadre scolaire, passez toujours par le portail AWS academy.



# 2. Exploration

Dans l'onglet "Services", trouverez, entre autres :

- EC2, les services de calcul
- S3, les services de calcul
- La section dédiée aux bases de données
- La section dédiée au machine-learning
- La section dédiée à l'analyse de données

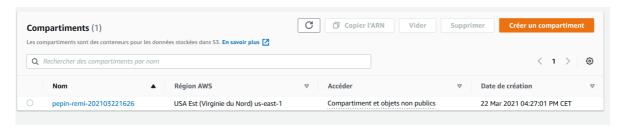
# 3 Création d'un espace de stockage Amazon Simple Storage Service (S3)

**Amazon Simple Storage Service** (S3) est la solution de base que propose AWS pour stocker vos données de manière pérenne. Amazon dit assurer une durabilité de vos données de 99,99999999 %. Cela signifie que si vous stockez 10 000 000 objets avec Amazon S3, vous pouvez vous attendre à perdre en moyenne un objet unique une fois tous les 10 000 ans.

Ce stockage est assuré à coût relativement élevé (de l'ordre de ~0,02 \$/Go/mois), sachant que vous payez en sus les opérations de lecture (de l'ordre de ~0,09 \$/Go; les écritures sont gratuites). 1 To de données vous coûte ainsi 240€ à l'année. Pour comparaison, un disque dur externe SSD d'1 To coûte actuellement ~100€ (pour un durabilité moindre), et un cloud-storage (type dropbox) pour particulier coûte ~10€ / mois pour 2 To (pour une durabilité comparable). S3 est ainsi destiné à des données utilisées régulièrement par d'autres application hébergées par AWS. D'autres offres de stockage existent comme les archives, pour des données utilisées moins régulièrement, ou les bases de données.

Tous les services que vous propose AWS peuvent nativement lire depuis et écrire vers S3 si vous leur en donnée le droit. Ainsi, les programmes que vous exécutez et les données que vous traitez peuvent être importés/exportés dans S3. Chaque élément hébergé dans S3, appelé "objet", est accessible par une URL **unique**. Vous pouvez restreindre ou au contraire étendre les droits d'accès à vos objets.

☐ Dans la barre de recherche, cherchez "S3" et cliquez dessus

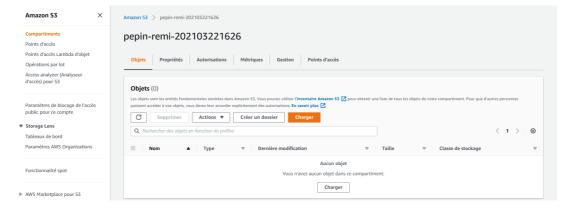


Cliquez sur "Créer un compartiment" (en anglais un "bucket")
Choisissez un nom unique à votre compartiment (comme votre nom-prénom et la date et heure du jour)
Laissez toutes les valeurs par défaut et descendez en bas de la page pour créer votre

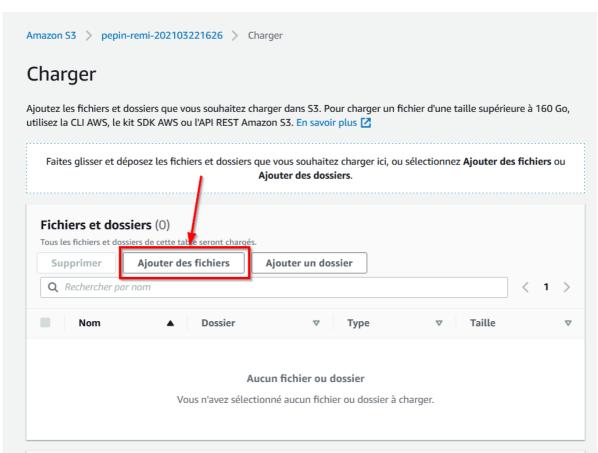
# 4. Copie des données dans votre espace de stockage

☐ Cliquez sur le nom de votre compartiment pour allez sur sa page

compartiment



À partir du bouton `Charger", ajoutez tous le fichier pour le lab0 disponible sur Moodle.



Une fois le chargement terminé cliquez sur votre fichier. Vous arriverez sur une page similaire avec les lien pour accéder à votre fichier. Aussi bien S3 que HTTP

Présentation de l'objet	
Propriétaire remi,pepin	URI 53
Région AWS USA Est (Virginie du Nord) us-east-1 Dernière modification 22 Mar 2021 04-46:05 PM CET	☐ s3://pepin-remi-202103221626/rule20210219-184802_jsonl  Nom de la ressource Amazon (ARN) ☐ armaws:s3:::pepin-remi-202103221626/rule20210219-184802_jsonl  Balise d'entité (Etag)
Taille 904.0 o	① 433dfec8145842d4a565ec9033be30fa  URL de l'objet
Type jsonl	☐ https://pepin-remi-202103221626.s3.amazonaws.com/rule20210219-184802.jsonl
Clé      rule20210219-184802.jsonl	

### 5. Création d'une clef SSH

**SSH** (Secure **SH**ell) permet de se connecter de façon sécurisée à un système Unix comme le cluster de l'Ensai qui est sous une distribution Linux. Pour plus d'information, je vous conseille de lire le début de cette <u>page web</u>

- Dans la barre de recherche, cherchez "paire de clés" et cliquez dessus
- Cliquez sur "Créer une paire de clés"
- ☐ Donnez lui un nom (par ex: "ensai\_big\_data\_TP"), sélectionnez le format PPK si vous utilisez une machine windows, et pem si vous utilisez une machine sous Linux / Mac Os, et cliquez sur "créer"
- Cela va lancer le téléchargement d'un fichier, ne le perdez pas!

## 6. Création d'une machine virtuelle

☐ Dans la barre de recherche, cherchez "EC2" et cliquez dessus

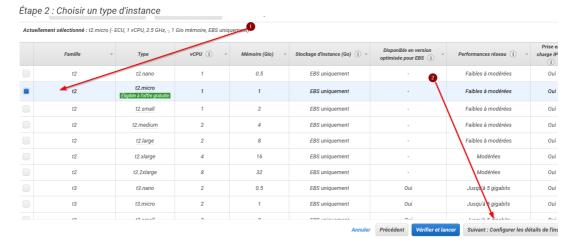


- Cliquez sur Lancer une instance
- ☐ Vous devez choisir l'image de la machine à créer appelé ici AMI pour *Amazon Machine Image*. Une image contient notamment le système d'exploitation. Choisissez la première: Amazon Linux 2 AMI (HVM) Kernel 5.10.

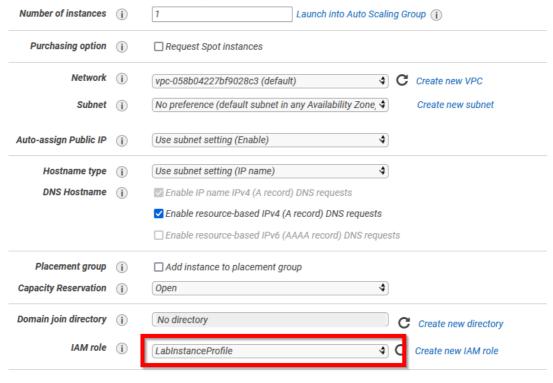


□ Vous choisissez ensuite la configuration de VM. Par exemple, vous pouvez choisir une machine d'usage général à 1 cœurs t2.micro pour avoir une machine de faible puissance mais peu chère (0.012\$/heure) pour une machine plus puissante comme une t2.x1arge (0.188\$/heure). Comme la facturation est au temps d'utilisation, pensez à

#### éteindre vos machines à la fin du TP!



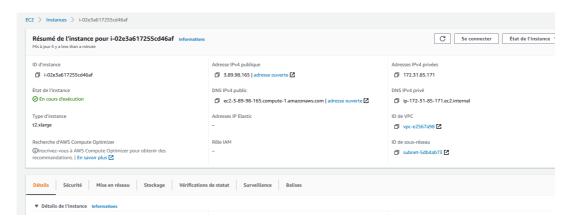
☐ Sur l'écran suivant sélectionnez pour le rôle IAM LabInstanceProfile



- ☐ Puis cliquez sur Vérifier et lancer
- ☐ Ensuite validez la création de l'instance.
- ☐ Choisissez la bonne paire de clés
- Et voilà! Votre VM est en cours de lancement. Cliquez sur Affichez les instances et attendez quelques minutes!

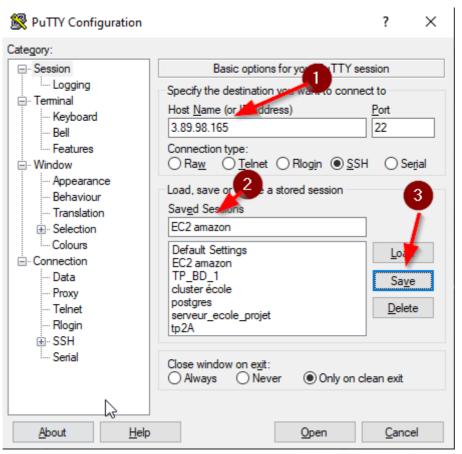
# 7. Connexion à sa VM

Une fois l'instance lancée vous pouvez accéder à son écran d'administration en cliquant sur son id d'instance

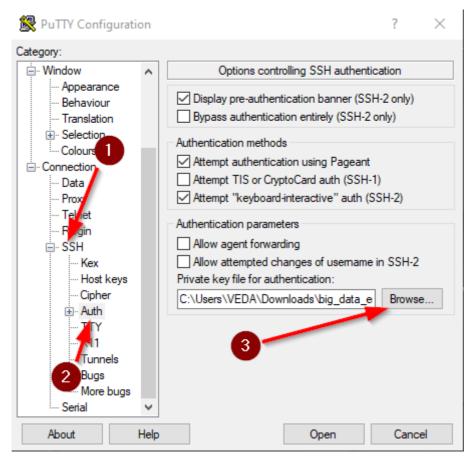


Vous y trouverez de nombreuses informations, mais surtout l'adresse IPv4 publique qui est adresses IP (Internet Protocol) de votre machine pour y accéder en étant à l'extérieur de la plateforme AWS, par exemple depuis votre ordinateur.

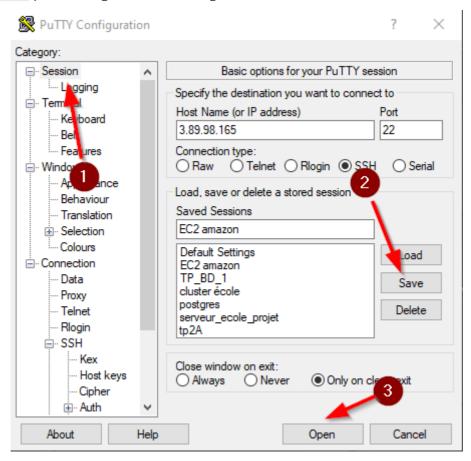
- ☐ Lancez PuTTY
- ☐ Dans la partie Host Name saisissez adresse publique de votre serveur
- Dans la partie Saved Session rentrez le nom que vous voulez puis cliquez sur Save



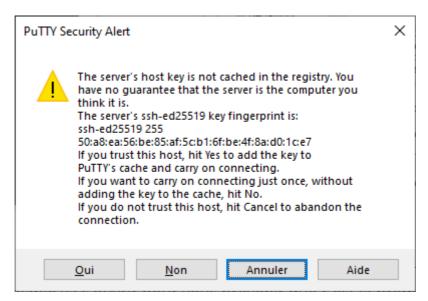
Puis allez dans le menu SSH et chargez votre fichier .ppk



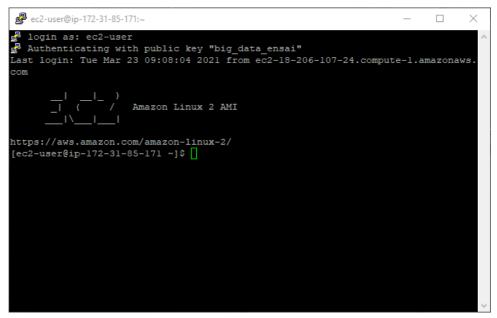
Enfin retournez dans l'écran initial, cliquez sur le nom de la session puis sur save pour sauvegarder votre configuration. Lancez la session SSH.



Une fenêtre semblable va s'ouvrir pour vous prévenir que c'est la première fois que vous vous connectez à cette machine et si vous lui faites confiance. Vous allez cliquer sur oui



Un terminal va s'ouvrir avec écrit login as: . Saisissez ec2-user puis validez (documentation officielle)



□ Voilà vous venez de vous connecter à votre machine virtuelle. Bien que visuellement le terminal se trouve sur votre écran, tout ce que vous allez exécuter dans se terminal sera réalisé sur une machine distante. Vous pouvez ainsi réaliser de calculs très longs et nécessitant une grande puissance de calcul sur une machine puissance depuis votre ordinateur. Par contre cette machine n'a pas d'interface graphique (GUI : graphical user interface) et va nécessiter de connaitre quelques rudiments de bash.

# 8. Jouer avec sa VM

Le but de cette section es de vous faire manipuler quelques commandes de base en bash. C'est sûrement nouveau pour vous, et peut-être effrayant, mais il est important que vous ayant au moins des notions de base.

# 8.1 Mise en place des fichiers du TP

☐ Téléchargez vos fichiers stockés sur S3. Pour ce faire vous allez saisir la commande suivante aws s3 cp [s3://object/uri] [output/folder]. Pour récupérer l'URI de votre objet S3, allez sur la page de votre objet et cliquez sur "Copier l'URI S3". Pour output/folder, vous allez utiliser le répertoire courant avec un ... Vous devrait obtenir

une commande et un retour similaire à celui ci

```
[ec2-user@ip-172-31-85-99 ~]$ aws s3 cp s3://remi-pepin-
              21032022/fichiersTPO.zip .
           download: s3://remi-pepin-21032022/fichier TP.zip to ./fichier TP.zip
      Avec la commande 1s (list) vérifiez que vous avez bien téléchargé les fichiers sur S3
        dans le répertoire courant.
      Vous allez maintenant extraire les fichiers de l'archive avec la commande unzip [nom
         de votre fichier]. Vérifiez que cela à bien fonctionné avec la commande 1s
      Maintenant que vous avez vos fichiers, vous allez exécuter le script <code>get_data.sh</code> . Pour
        ce faire tapez ./get_data.sh. Vous devrez obtenir le résultat suivant
         -bash: ./get_data.sh: Permission denied
        Pour des raisons de sécurité, ce fichier ne peut être exécuté pour le moment. Vous
        pouvez vérifier cela en faisant la commande 1s -1 get_data.sh qui devrait produire
        ceci
         -rw-rw-r-- 1 ec2-user ec2-user 459 Mar 21 09:28 get_data.sh
        Le premier rw- signifie que le propriétaire (vous) du fichier à des droit de lecture (r) et
        d'écriture (w) mais pas d'exécution. Le second dit la même chose pour le groupe, et le
        dernier r-- signifie les autres utilisateurs ont juste des droits de lecture.
        Vous allez remédier à cela avec la commande chmod (change mode) qui permet de
        changer les permissions sur fichier. Et vous allez seulement vous (user) donnez les droit
        d'exécution sur les fichiers get_data.sh, awk.sh et GetMaxTempC avec la commande
         chmod 764 get_data.sh awk.sh GetMaxTempC.Si vous refaite la commande 1s -1
        get_data.sh vous allez obtenir
         -rwxrw-r-- 1 ec2-user ec2-user 459 Mar 21 09:28 get_data.sh
        Le x signifiant droit d'exécution. Vous pouvez désormais exécuter le fichier
         get_data.sh qui va vous récupérez les fichiers nécessaire au benchmark.
8.2 Benchmark des langages
    Dans cette partie vous allez reproduire l'expérience du cours consistant à tester la vitesse de
traitement de différents langages. Cela va se faire essentiellement avec la commande time. La
commande time permet de mesurer la temps d'exécution d'une commande passer en
argument. Exemple time chmod 764 get_data.sh permet de mesurez le temps nécessaire pour
pour changer les permission du fichier get_data.sh. Notez chacun des résultats et vérifiez qu'ils
sont cohérents avec ceux du cours. Si ce n'est pas les cas, essayez de comprendre pourquoi.
      Dour lancer le code C compilé et le script bash awk.sh vous avez juste à les appeler en
        prefixant leur nom par . // pour dire que vous souhaitee appeler le fichier et pas une
        commande.
      Pour lancer un jar vous devez utiliser la commande java -jar [file.jar]
      Pour les codes python utilisez la commande python3
      Pour pouvoir utiliser Cython, il faut :
```

Installer python-devel pour pouvoir créez des extension python. Pour ce faire
vous allez utiliser yum, un gestionnaire de package pour certaines distributions
linux. La commande à réaliser est sudo yum install -y python3-
devel.x86_64 ( sudo pour dire que vous exécuter la commande en super user
yum pour dire que vous utiliser le gestionnaire de package, install pour dire
que vous voulez installez un package, -y pour valider l'installation, et python3
devel.x86_64 le nom du package)
☐ Installer Cython avec pip3 et compiler le code cython en faisant :
cd cythond_code pour change directory qui permet de se déplacer
dans votre arborescence
python3 setup.py pour lancer la compilation
cd/ pour retourner dans la dossier parent.
$\square$ Vous pouvez maintenant mesurez le temps que prend le code Cython en
l'appelant avec time et python3
R n'est pas par défaut installé. Pour l'installer vous allez utiliser le gestionnaire de
package d'amazon amazon-linux-extras, avec la ligne de commande suivante : sudo
amazon-linux-extras install R4 -y. Le terminal va se remplir de texte pendant
quelques minutes n'y prêtait pas attention, c'est juste la machine qui vous dit ce qu'elle
fait. Ensuite pour lancer un script R vous devez seulement saisir Rscript [filename.R]
dans votre terminal.

# 8.3 Un shell dans le navigateur

Fermez votre terminal et retournez sur la page de votre instance EC2. Nous allons maintenant nous y connecter via un *cloud shell*. Pour ce faire cliquez sur Se connecter



Vous allez arriver sur une page similaire à celle ci-dessous. Cliquez sur Se connecter

Connexion d'instance EC2	Session Manager	Client SSH	
D d'instance			
i-0ba0dca1d2fd99bee			
dresse IP publique			
<b>1</b> 35.174.167.162			
Iom utilisateur			
ec2-user			
Connectez-vous à l'aide d'un nom d'u	tilisateur personnalisé ou du	nom d'utilisateur par défaut es	2-user de l'AMI utilisée pour lancer
instance.	utisateur personnatise ou du	nom a utilisateur par deraut ecz	e-user de tArrii dittisee pour tancer
istalice.			

Après quelques instants vous allez arriver sur votre *cloud shell* 

Depuis cette écran vous êtes connecté à votre machine distante. Par exemple tapez la commande suivante [1s] pour voir que vous avez bien vos fichiers, puis tentez de les réexécuter.

# 9. Eteindre sa VM

Le coût d'une VM est fonction de son temps d'utilisation, pas du travail qu'il accomplit. Ainsi, une fois le travail effectué, vous *devez* éteindre vos VMs! **Même si le coût horaire est bas, faire tourner une machine EC2 pendant 1 semaine se chiffre en dizaines d'euros!** 

Pour éteindre votre VM, allez sur la page d'accueil EC2 > Instances en cours d'exécution ou sur la bar de navigation Instances > Instances, enfin Etat de l'instance. Selon le type d'instance, vous pouvez l'arrêter (EN: stop, pour la réutiliser plus tard), ou la résilier (EN: terminate, i.e. la supprimer). Dans les deux cas, les données en mémoire et le stockage local sont perdus, mais dans le premier cas, la configuration (URL et IP) sont conservés.

