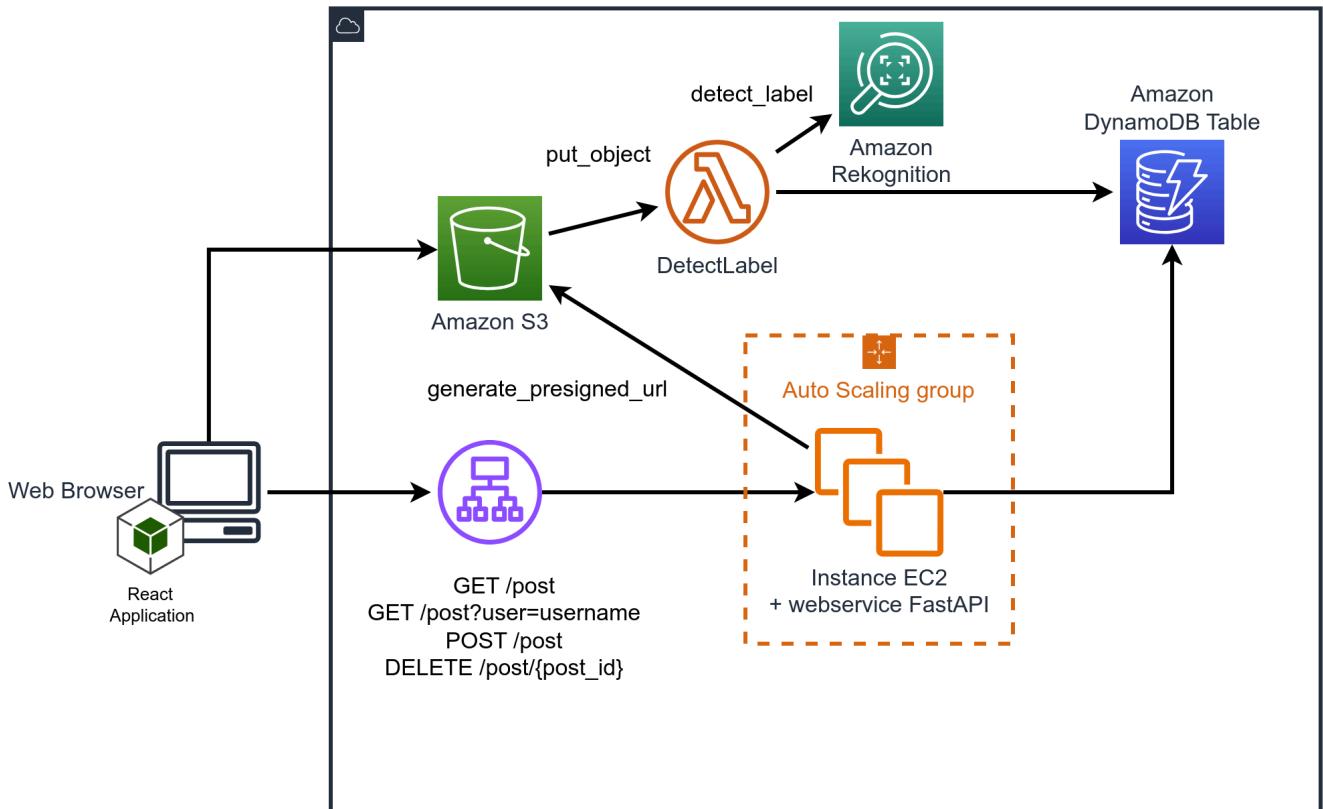


Devoir noté 2 : Postagram

Ce sujet peut paraître imposant et impossible à terminer mais ce n'est pas le cas. Il ne contient que peu de code à écrire (maximum 100 lignes de python, et une infrastructure déjà vue). Résultat, avancez pas à pas, il n'est pas demandé de le rendre à la fin du TP. Le rendu final est attendu pour le 14 mai.

Sujet

Dans ce devoir noté vous allez concevoir la partie backend du nouveau réseau social de partage de photos, **Postagram**. Voici le diagramme d'architecture de l'application.



Le service sera hébergé par une flotte d'instances **EC2** (1 par défaut, 4 en cas de forte charge) gérée par un **Auto Scaling Group** derrière un Load Balancer. Il sera écrit en python en utilisant la librairie FastApi et devra répondre à plusieurs endpoints :

- `POST /posts` pour créer une publication ;
- `DELETE /posts/{id}` pour supprimer une publication ;
- `GET /posts` pour lire toutes les publications stockées en base ;
- `GET /posts?user=username` pour lire toutes les publications d'un utilisateur ;
- `GET /getSignedUrlPut` qui retourne une url signée pour pouvoir uploader une image (déjà fourni).

Vous utiliserez en plus :

- Un **bucket S3** pour stocker les images ;
- Une base **DynamoDB** pour stocker les posts ;
- Une **fonction lambda** qui se déclenchera à chaque dépôt de fichier dans le bucket S3 et appellera le

service **Amazon Rekognition** pour détecter les labels et les stocker dans la base DynamoDB.

Attendu

Votre but n'est pas de réaliser l'intégralité de l'application, mais seulement la partie création d'une publication et détection des labels via le service **Amazon Rekognition**, récupération des publications et suppression des publications. Le reste vous est déjà donné. Ainsi vous avez à votre disposition:

- Une application web écrite en Reactjs (le dossier webapp) qui va communiquer avec votre application. Aucune connaissance en Reactjs n'est attendue, ce code est uniquement là pour requêter votre webservice. Vous avez néanmoins à modifier la ligne 12 du fichier index.js pour mettre à la place l'adresse de votre Load Balancer quand vous testerez votre code sur AWS. Attention l'url ne doit pas avoir de / à la fin !! Pour lancer cette application placez vous dans le dossier webapp et faites **npm install** la première fois puis un **npm start** ensuite.
- Une base de webservice avec tous les endpoints de définis. Vous allez devoir définir les fonctions vides. Ce web service contient la fonction qui permet de générer une URL présignée pour S3. Ne la touchez pas ! Pour lancer le webservice faites un `python3 app.py`. Le webservice se lance sur le port 8080.
- Une base de projet Terraform à compléter

Le code est à récupérer avec un `git clone https://github.com/HealerMikado/postagram_ensai.git`. Commencez par faire un fork du code pour travailler en groupe, avant de le cloner.

Cet exercice est à faire par groupe de 3 max. Vous pouvez ainsi le faire seul à deux ou à trois. Vous noterez les membres du groupe dans un fichier `groupe.md` même si vous êtes seul ! Vous rendrez une Moodle une archive .zip contenant tout le code du projet (scripts terraform et le code du webservice). Le code open tofu est décomposé en plusieurs fichiers, chacun ne se concentrant que sur une fonctionnalité. Je vous ai donné une ossature à compléter. Pour éviter les problème lors du lancement des fichiers, beaucoup de code sont commentés. À vous de les décommenter pour les remplir.

Pour exécuter votre code faites un `tofu init` pour initialiser votre dossier, puis `tofu apply` pour déployer.

Voici le macro-barème qui sera appliqué si vous êtes 3 :

- Vous avez tout qui fonctionne correctement : 20
- Vous avez les fonctionnalités de base qui fonctionnent sans la génération url signées pour l'affichage des images et la détection des labels : 16
- Vous avez la possibilité de poster et afficher des publications : 14
- Vous avez seulement la partie création de publication : 10

Je pars du principe que le code python est propre à chaque fois et que le template OpenTofu fonctionne. Je n'attends pas des commentaires partout, mais un code lisible (variables signifiantes à minima).

Si vous faites ce travail seul ou à deux cela sera pris en compte. Considérez que si vous êtes seul, faire la fonctionnalité de création de publications et leur récupération vaudra un 20. Si vous êtes à deux le 20 il faut ajouter la partie détection des labels.

Aides

Ce projet contient des choses que vous avez déjà vu, ainsi que des choses nouvelles. Voici de nombreux exemples de code pour vous aider. N'hésitez pas à retourner dans le cours ou à aller sur Internet. Bien entendu, ce ne sont que des aides, et pas la solution à l'exercice.

Comment attaquer le problème

Vous avez trois choses à faire :

1. Un webservice python qui communique avec divers services AWS
2. Une lambda qui se déclenche quand un fichier est déposé sur S3
3. Le code de l'infra à déployer

Je vous conseille de faire ce travail dans cet ordre :

1. Créez le code OpenTofu pour créer le bucket s3 et la base dynamoDB (fichiers **s3.tf** et **dynamodb.tf**)
2. Faites la partie création de posts et leur récupération en local sans essayer de le déployer. Lancer votre code en vous mettant dans le dossier webservice et faites un `python3 app.py` (commencez par installer les librairies nécessaires avec `python3 -m venv venv`, activez votre venv et `pip install requirements.txt`)
3. Mettez à jour le code OpenTofu pour ajouter une lambda qui se déclenche quand un fichier est déposé dans le bucket (fichier **lambda.tf**)
4. Implémentez la lambda via l'interface graphique d'AWS
5. Récupérez le code que vous mettez dans le fichier **open tofu/lambda/lambda_function** et mettez votre script OpenTofu à jour
6. Finissez le code OpenTofu pour déployer un webservice python comme dans le TP 2

Faire fonctionner votre code avec l'IHM peut s'avérer complexe car l'IHM attend les données dans le format des posts donné ci-dessous. Si vous n'arrivez pas à faire fonctionner votre code avec l'interface, **ce n'est pas grave** ! Faites le fonctionner avec Insomnia, Postman ou des requêtes http en python via `request`.

Les posts

La donnée au coeur de votre application est un post. Un post pourra avoir les données suivantes :

- Un `id` unique (obligatoire). Cet id sera généré par l'application quand elle recevra un post. Vous allez utiliser la bibliothèque `uuid` pour ça.

```
import uuid

str_id = f'{uuid.uuid4()}'
```

- Un titre donné par l'utilisateur (obligatoire)
- Un contenu donné par l'utilisateur (obligatoire)
- Un auteur (obligatoire)
- S'il y a une image associée son nom et ses labels

Base Dynamodb

Votre base Dynamodb aura comme clé de partition les noms utilisateurs, et comme clé de tri l'id des posts. Pour éviter tout chevauchement entre les concepts, je valoriserai les groupes qui préfixent ses deux attributs comme dans le TP 4. Exemple post = `POST#....`, user= `USER#....`

Pour les attributs des objets que vous allez stocker, je vous conseiller de reprendre ceux du json des posts.

Voici un rappel des méthodes qui vous seront utiles :

```
dynamodb = boto3.resource('dynamodb')
table = dynamodb.Table(table_name)

data = table.put_item(
    Item={...})

data = table.delete_item(
    Key={'name' : 'jon',
        "lastname" : 'doe'}
)

table.update_item(
    Key={
        "name": "jon",
        "lastname": "doe"
    },
    UpdateExpression="SET address = :add, income = :inc",
    ExpressionAttributeValues={":add": address, ":inc": income},
)

data = table.scan()

data = table.query(
    KeyConditionExpression=Key('user').eq('jon') & Key("lastname").eq("doe"))
)
```

✓ Les retours des fonctions

Quand vous retournez des posts, pour que l'interface fonctionne correctement, un post doit être un json avec les attributs suivants :

```
{
    'user' : string,
    'id':'string'
    'title' : string,
    'body' : string,
    'image' : string //contient l'url de l'image,
    'label' : liste de string
}
```

L'id, le titre et le body ne demandent pas d'explication. Image est une url vers l'image S3. Comme votre bucket sera privé, pour récupérer une image il vous faut une url pré-signée. Voici un exemple de code pour générer une url présignée:

```

def create_presigned_url(bucket_name, object_name, expiration=3600):
    """Generate a presigned URL to share an S3 object

    :param bucket_name: string
    :param object_name: string
    :param expiration: Time in seconds for the presigned URL to remain valid
    :return: Presigned URL as string. If error, returns None.
    """

    # Generate a presigned URL for the S3 object
    s3_client = boto3.client('s3')
    try:
        response = s3_client.generate_presigned_url('get_object',
                                                    Params={'Bucket': bucket_name,
                                                             'Key': object_name},
                                                    ExpiresIn=expiration)
    except ClientError as e:
        logging.error(e)
        return None

    # The response contains the presigned URL
    return response

```

Vous devrez générer vous même cette url pour que l'image s'affiche.

Les labels ne seront récupéré qu'après la labélisation de l'image

Récupérer le username

Pour simuler une vraie application, le nom de l'utilisateur sera, sauf mention contraire, récupéré dans le header de la requête. En effet, les utilisateurs authentifiés envoient à chaque requête un jeton avec diverses informations, dont leur username. Dans notre cas pour simplifier, ce n'est pas un jeton qui va être envoyé, mais simplement le username dans un header de la requête.

Le user name est le contenu de la variable `authorization`.

Cela sera utile pour :

- poster une publication
- supprimer une publication

Poster une publication

Voici le corps de la requête pour poster une publication que vous enverra l'application Reactjs :

```
{
  'title' : string,
  'body' : string,
}
```

Il vous faut mettre cela en base en calculant un id pour la publication. Le username est à récupérer dans le header comme dit ci-dessus.

Pour le retour attendu :

```
data = table.put_item(...)  
return data
```

Bucket S3 et détection des labels

Dans le template fournit, un bucket S3 est déjà défini. La détection des labels sera exécutée dès qu'un objet sera uploadé sur S3. Pour faire cela, la lambda ne doit pas être déclenchée par une file SQS comme dans un TP précédent, mais par la création d'un objet sur S3. Voici un exemple pour vous aider :

```
#Package the Lambda function code  
data "archive_file" "lambda_dir" {  
    type      = "zip"  
    source_dir = "${path.module}/lambda"  
    output_path = "${path.module}/output/function.zip"  
}  
  
# Lambda function  
resource "aws_lambda_function" "lambda_function" {  
    filename      = data.archive_file.lambda_dir.output_path  
    function_name = ""  
    role          =  
    "arn:aws:iam::${data.aws_caller_identity.current.account_id}:role/LabRole"  
    handler       = "lambda_function.lambda_handler"  
    source_code_hash = data.archive_file.example.output_base64sha256  
    memory_size   = 512  
    timeout       = 30  
  
    runtime = "python3.13"  
}  
  
#A décommenter une fois la fonction lambda faite  
resource "aws_lambda_permission" "allow_from_S3" {  
action="lambda:InvokeFunction"  
    statement_id="AllowExecutionFromS3Bucket"  
    function_name=aws_lambda_function.lambda_function.name  
    principal="s3.amazonaws.com"  
    source_arn=aws_s3_bucket.bucket.arn  
    source_account=data.aws_caller_idaccount_identity.current.account_id  
    depends_on=[lambda_function, bucket]  
}  
  
#A décommenté une fois la fonction lambda faite ET le bucket s3 fait  
resource "aws_s3_bucket_notification" "bucket_notification" {  
    bucket = aws_s3_bucket.bucket.id  
    lambda_function {  
        lambda_function_arn = aws_lambda_function.lambda_function.arn  
        events=["s3:ObjectCreated:*"]  
    }  
    depends_on = [aws_lambda_permission.allow_from_S3]
```

```
}
```

Le code qui gère l'upload des fichiers les met dans votre bucket à l'adresse :

`user/id_publication/image_name`. Comme votre fonction est déclenchée par l'ajout dans objet dans un bucket, l'événement va être différent de celui d'une file SQS.

```
{
  "Records": [
    {
      "eventVersion": "2.0",
      "eventSource": "aws:s3",
      "awsRegion": "us-east-1",
      "eventTime": "1970-01-01T00:00:00.000Z",
      "eventName": "ObjectCreated:Put",
      "userIdentity": {
        "principalId": "EXAMPLE"
      },
      "requestParameters": {
        "sourceIPAddress": "127.0.0.1"
      },
      "responseElements": {
        "x-amz-request-id": "EXAMPLE123456789",
        "x-amz-id-2": "EXAMPLE123/5678abcdefghijklmabaisawesome/mnopqrstuvwxyzABCDEFGH"
      },
      "s3": {
        "s3SchemaVersion": "1.0",
        "configurationId": "testConfigRule",
        "bucket": {
          "name": "example-bucket",
          "ownerIdentity": {
            "principalId": "EXAMPLE"
          },
          "arn": "arn:aws:s3:::example-bucket"
        },
        "object": {
          "key": "test%2Fkey",
          "size": 1024,
          "eTag": "0123456789abcdef0123456789abcdef",
          "sequencer": "0A1B2C3D4E5F678901"
        }
      }
    }
  ]
}
```

La partie qui vous intéresse est la clef `s3`

```
import boto3
import os
import logging
import json
from datetime import datetime
```

```

from urllib.parse import unquote_plus

table_name = os.getenv("TASKS_TABLE")
dynamodb = boto3.resource('dynamodb')
table = dynamodb.Table(table_name)
rekognition = boto3.client('rekognition')
logger = logging.getLogger()
logger.setLevel(logging.INFO)

def lambda_handler(event, context):
    # Pour logger
    logger.info(json.dumps(event, indent=2))
    # Récupération du nom du bucket
    bucket = event["Records"][0]["s3"]["bucket"]["name"]
    # Récupération du nom de l'objet
    key = unquote_plus(event["Records"][0]["s3"]["object"]["key"])
    # extraction de l'utilisateur et de l'id de la tâche
    user, task_id = key.split('/')[-2]

```

Il vous faut maintenant appeler le service Rekognition pour obtenir les labels de l'image. Voici un exemple de code et la [documentation](#)

```

# Appel au service, en passant l'image à analyser (bucket et key)
# On souhaite au maximum 5 labels et uniquement les labels avec un taux de confiance > 0.75
# Vous pouvez faire varier ces valeurs.
label_data = rekognition.detect_labels(
    Image={
        "S3Object": {
            "Bucket": bucket,
            "Name": key
        }
    },
    MaxLabels=5,
    MinConfidence=0.75
)
logger.info(f"Labels data : {label_data}")
# On extrait les labels du résultat
labels = [label["Name"] for label in label_data["Labels"]]
logger.info(f"Labels detected : {labels}")

```

Puis il vous faut enfin insérer les labels et la localisation de l'image dans s3 dans la base Dynamodb avec la méthode `update_item`. Vous stockerez en base le chemin de l'image dans la variable `key`.

Récupérer des posts

Cette fonctionnalité demande simplement d'aller récupérer les données stockées dans la base. Attention néanmoins car un *query parameter* peut être utilisé pour récupérer les posts d'un utilisateur en particulier. On peut soit appeler `base_url/posts` ou `base_url/posts?id_user=XXX`

```

@app.get("/posts")
async def get_all_posts(id_user: Union[str, None] = None):

```

Votre code va devoir gérer les deux cas. Je vous conseille pour une meilleure lisibilité de faire deux méthodes qui seront appelées dans **le endpoint du webservice** en fonction du cas dans lequel vous vous trouvez. L'application web attend une réponse qui contient une liste de postes, chaque poste ayant les informations suivantes :

```
{  
    'user' : string,  
    'title' : string,  
    'body' : string,  
    'image' : string //contient l'url de l'image,  
    'label' : liste de string  
}
```

Pour obtenir l'url de l'image vous allez utiliser une url dite pré-signée. En effet comme votre bucket est privé, pour rendre accessible les images, il faut créer une url spéciale. Voici le code pour générer cette url :

```
bucket = os.getenv("S3_BUCKET")  
s3_client = boto3.client('s3')  
  
url = s3_client.generate_presigned_url(  
    Params={  
        "Bucket": bucket,  
        "Key": object_name,  
    },  
    ClientMethod='get_object'  
)
```

Pour une publication donnée vous trouverez l'image dans le bucket de votre application au chemin suivant :

```
user/id_publication/image_name
```

✖ Supprimer des posts

Enfin la suppression des posts va appeler la méthode `delete_item` présente dans le CM4. Cette fois-ci on va utiliser un *path parameter*.

```
@app.delete("/posts/{post_id}")  
async def get_post_user_id(post_id: int):  
    # Doit retourner le résultat de la requête la table dynamodb  
    return []
```

La subtilité de la suppression est que vous allez devoir supprimer la publication de la base de données, mais aussi supprimer son image dans le bucket S3 si elle en a une.

Pour le retour attendu :

```
return table.delete_item()
```

Auto scaling group, Load Balancer, instances EC2, webservice

Cette architecture est gérée par le fichier `infra_ec2.tf`. Le script contient déjà de quoi créer les users data pour installer le code du webservice sur une instance EC2. Vous devez remplir la configuration des différents éléments (globalement la même que dans le TP2). Les différences :

- Une seule machine de base au lieu de 2
- Le webservice écoutera sur le port 8080 et pas 80 comme dans le TP. Vous allez devoir changer le port de du `LbTargetGroup`
- Pour que vos instances EC2 aient le droit d'interagir avec S3 et DynamoDB il faut leur donner les droits. Cela passe par l'attribut `iam_instance_profile`