

# LVGL拓展内容

## 实体按键控制

使用按键控制用户界面，需要将所控制的部件添加到组中，并将按键和组关联起来

组 (group)：用于连接按键（编码器）和部件的桥梁

### 配置步骤

- 1、初始化按键、配置按键扫描函数、**根据部件指定按键功能**
- 2、创建“组”
- 3、设置为默认组或者将部件添加到组中
- 4、关联按键和组

## 文件系统移植

### 移植前准备

《LVGL例程2 操作系统移植》源码

HAL库版本《FATFS实验》源码

LVGL实验所需SD卡文件、SD卡

移植FATFS、驱动文件（外部flash、SD卡相关的）

添加FATFS、驱动文件到工程

### 移植步骤

添加头文件路径

..\..\Middlewares\FATFS\exfuns

..\..\Middlewares\FATFS\source

打开 lv\_conf.h 文件，将宏定义LV\_USE\_FS\_FATFS修改为1，LV\_FS\_FATFS\_LETTER修改为'0'

打开 lv\_fs\_fatfs.c 文件，包含驱动头文件，修改fs\_init函数

**注意：不同系列的开发板，驱动文件不一定相同，需要根据实际代码来移植**

## 中文字库应用

### 准备工作

《LVGL例程18 lv\_label(标签)》源码

需要使用的字体文件（ttf、otf等格式）

登录在线字体转换网站：<https://lvgl.io/tools/fontconverter>

根据需求将字体文件转换为C语言数组

基本汉字编码范围：0x4E00-0x9FA5

数字、拉丁字母、标点符号编码范围：0x20-0x7E

**注意：转换的范围越大，占用的内存就越多**

添加字库到LVGL工程中，声明字体后即可调用