



4. CLIENTE/SERVIDOR

Materia: Programación para Internet
Alumno: Luis Miguel Navarro Jr
Ciclo: 2021A
Profesor: Dr. José Sandoval Chávez



4.1 Análisis y uso de frameworks open source

- a) Framework: Un entorno de trabajo, o marco de trabajo es un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar un tipo de problemática particular que sirve como referencia, para enfrentar y resolver nuevos problemas de índole similar.
- b) Open source: Originalmente, la expresión open source (o código abierto) hacía referencia al software open source (OSS). El software open source es un código diseñado de manera que sea accesible al público: todos pueden ver, modificar y distribuir el código de la forma que consideren conveniente.
- c) ¿Cuáles son los 3 repositorios de frameworks open source más utilizados?
- AngularJS con Express
 - Laravel / Symfony con VueJS
 - Django

4.2 Contribución a procesos de software libre

El modelo de desarrollo open source es el proceso que se utiliza en los proyectos de la comunidad open source para desarrollar sistemas de software de este tipo. El software se lanza bajo una licencia open source, la cual permite que cualquier persona pueda ver o modificar el código fuente. Muchos proyectos open source se alojan en [GitHub](#). Desde allí, puede acceder a los repositorios o participar en los proyectos de la comunidad. [Linux®](#), Ansible y Kubernetes son claros ejemplos de proyectos open source populares.