Javascript

Với HTML + CSS chúng ta đã có một giao diện tương đối đẹp, có thể tạo ra bố cục của trang, thể hiện rõ thành phần trang. Tuy nhiên người dùng cần nhiều hơn thế, họ cần sự tương tác mạnh hơn là những selector như hover, focus, active, …

Ví dụ những tương tác mạnh hơn như thông báo, thay đổi cấu trúc HTML hay CSS qua các thao tác click, hover hay tạo ra trang web single page appication

Khi đó chúng ta cần một ngôn ngữ lập trình của HTML và web là javascript, hiện nay việc biết javascript là gần như bắt buộc với những lập trình viên web và sự phát triển mạnh mẽ của js trong những năm gần đây là không phải bàn cãi với những framework như angularjs hay vuejs, hay những thư viện giúp tương tác với web như jQuery, ReactJs,…

Cách import:

Thẻ script

File js

Sử dụng

alert(“text”) Dialog thông báo

confirm(“YES?”) Dialog xác thực

, promt(“abc”) Dialog xác thực có input

Khái niệm DOM

Khi chúng ta nhìn vào file HTML, chúng ta chỉ thấy text, tuy nhiên trình duyệt nhìn nhận file HTML dưới dạng một cây Document Object Model(Mô hình các đối tượng) trong HTML

Document

|

Phần tử gốc: <html>

| |

Phần tử: <head> Phần tử: <body>

| |

Phần tử: <title> Phần tử: <a> ---- Thuộc tính href

|

Text hiển thị: “My link”

Hình ảnh

Các loại DOM

document: toàn bộ các thành phần trong tài liệu của web

element: truy xuất tới thẻ thông qua id, class, name, tagname

HTML: thay đổi giá trị nội dung

CSS: thay đổi giá trị css

Event: onclick(), onchange(), onload(), …

Listener: các sự kiện tác động lên thẻ

Navigation: thao tác cha con giữa các thẻ

Node, nodeList: thao tác với HTML thông qua object

Tương tác qua document.getElementById(‘’).innerHTML = ‘’

Thay đổi thuộc tính document.getElementById(‘’).src = ‘’

Thay đổi thuộc tính document.getElementById(‘’).style.fontSize = ‘’

Toán tử

Bài toán trong JS

Tính toán các phép toán bằng input sau đó alert ra kết quả