3 слайд

Одна из ключевых функций - интерактивная динамическая карта, на которой расположены точки со всеми объектами для посещения, например, достопримечательности, заведения, интересные места. Управлением каждого объекта занимаются конкретные люди – владельцы или уполномоченные лица. У каждого объекта присутствуют отзывы. Реализована система авторизации пользователей. Для пользователей со статусом аккаунта Владелец разработан функционал добавления точек интереса при помощи заполнения формы с данными и контактами. После модерирования объект добавляют на сайт. Для улучшения основного аккаунта до владельца заведения необходимо заполнить форму с данными, которую в последствии рассмотрит и подтвердит администратор системы.

Для каждого объекта авторизованный путешественник может создать встречу для совместного посещения данного объекта. Чат создается автоматически в мессенджере Telegram. Приглашение происходит по ссылке.

9 слайд

Для реализации программной системы была выбрана концепция разработки приложения MVC. Основной идеей MVC является разделение приложения на 3 отдельных компонента: пользовательский интерфейс, контроллер, интерпретирующий действия пользователя и модель, которая предоставляет данные и реагирует на команды контроллера.

Для реализации компонентов программной системы следующие технологии:

* Основной платформой для написания бэкенда был использован фреймворк .NET Core 6.0. Эта платформа представляет многочисленный функционал, который доступен в формате «из коробки»,
* При разработке фронтэнд части использовался фреймворк Bootstrap. Данный фреймворк позволяет верстать быстрые и адаптивные под разное разрешение веб-страницы,
* В качестве источника хранения данных была использована СУБД MySQL, поскольку она является довольно популярной и имеет достаточно быструю производительность;