# File System 实验报告



专 业:<u>软件工程</u>

指导老师:王冬青

年级:大学二年级

学 号: 2153061

姓 名: <u>谢 嘉 麒</u>

```
1. Large files (moderate)
  1.1.实验目的
  1.2.实验步骤
     1.2.1.修改fs.h
      1.2.2.修改bmap
     1.2.3.修改itrunc()
      1.2.4.编译与检测
  1.3.实验中遇到的问题和解决方法
      1.3.1.理解间接块的设计与使用
   1.4.实验心得
2. Symbolic links (moderate)
  2.1.实验目的
  2.2.实验步骤
      2.2.1.实现symlink系统调用
      2.2.2.修改open系统调用
     2.2.3.编译与检测
  2.3.实验中遇到的问题和解决方法
      2.3.1.创建符号链接文件并循环解决问题
```

# 1. Large files (moderate)

## 1.1.实验目的

2.4.实验心得

本实验要求增加xv6文件的最大大小。目前xv6文件被限制为268个块,或268\*BSIZE字节(xv6中BSIZE为1024)。这一限制是因为xv6的inode包含12个"直接"块号和一个"一级间接"块号,后者指向一个块,该块最多可以容纳256个更多的块号,总共有12+256=268个块。

# 1.2.实验步骤

#### 1.2.1.修改fs.h

根据xv6实验手册推荐的方案,使用三级索引,共有11个直接索引,1个间接索引块和1个二级间接索引块,故总共支持文件大小为11+256+256\*256=65803块。

因此可以修改fs.h, 使其符合三级索引:

```
#define NDIRECT 11
#define NINDIRECT (BSIZE / sizeof(uint))
#define NTWOINDIRECT ((NINDIRECT)*(NINDIRECT))
#define MAXFILE (NDIRECT + NINDIRECT + NTWOINDIRECT)

struct dinode {
    short type;
    short major;
    short minor;
    short nlink;
    uint size;
    uint addrs[NDIRECT+2];
};
```

#### 1.2.2.修改bmap

修改kernel/fs.c文件中的bmap()函数,具体方法如下:

- (1) 这一函数从inode映射到磁盘块,设定addr和\*a作为存储块的地址;
- (2) 设定struct buf类型的指针bp作为指向缓冲区的指针,用于读取磁盘块;
- (3) 当bn<NDIRECT,即bn在直接块的范围内,则获取直接块的地址,并在地址为0时分配一个块,返回直接块的地址;
- (4) 利用bn -= NDIRECT用于计算一级间接块中的偏移量,将一级间接块的数据指针bp-data赋予a;
- (5) 若addr = a[bn] = 0,则获取数据块对应的地址,并通过log\_write(bp)写回磁盘,之后释放一级间接块(使用brelse(bp))并返回数据块地址;
  - (6) 利用bn -= NINDIRECT计算二级间接块中的偏移量;
  - (7) 当bn < NTWOINDIRECT,加载二级间接块,并在地址为0时分配一个块;
  - (8) 使用bread读取二级间接块, 赋予bp\_2;
- (9) 利用bp\_2->data即为二级间接块的数据指针,进而判断addr=a\_2[bn/NINDIRECT]=0,获取一级间接块地址,并在地址为0时分配块;
- (10) 更新二级间接块中的地址,使用log\_write(bp\_2)写回磁盘,释放二级间接块(brelse(bp\_2));
- (11)继续读取一级间接块并获取数据指针,同上方法依次执行获取数据块地址,分配块,更新一级间接块中的地址,写回磁盘,释放一级间接块并返回数据块地址;
  - (12) 以上条件均不满足则发出panic;

#### 1.2.3.修改itrunc()

这一函数用于截断与inode ip相关联的文件并且释放分配给文件的所有数据块;

- (1) 分别设置struct buf, \* bp, \* bp\_2来指向缓冲区, 读取磁盘块;
- (2) 设置uint \* a, \* a\_2来指向数据;
- (3) 之后思路相似,先遍历并释放所有直接块;
- (4) 检查是否有一级间接块,有则释放其中数据块并释放一级间接块;
- (5) 检查是否有二级间接块,有则遍历一级间接块并释放数据块,然后释放一级间接块,再释放 二级间接块;
  - (6) 最后将inode大小设置为0并更新。

#### 1.2.4.编译与检测

完成以上步骤后,在xv6终端下执行make gemu进行编译,输入bigfile进行检测,得到预期结果:

| \$ |   |   |   |   |   |    |     |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |     |    |   |   |  |  |   |   |    |   |   |  |   |   |   |  |  |  |   |  |   |   |  |   |   |    |   |   |   |  |   |  |   |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |
|----|---|---|---|---|---|----|-----|-----|----|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|----|---|---|--|--|---|---|----|---|---|--|---|---|---|--|--|--|---|--|---|---|--|---|---|----|---|---|---|--|---|--|---|---|---|----|--|--|---|--|--|--|--|
|    |   |   |   |   |   |    |     |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |     |    |   |   |  |  |   |   |    |   |   |  |   |   |   |  |  |  |   |  |   |   |  |   |   |    |   |   |   |  |   |  |   |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |
|    |   |   |   |   | • | 0  |     |     |    | • | ٠ | ٠ |   |   |   |   | • |     | •  | ٠ | ٠ |  |  | ٠ | ٠ | ٠. | ٠ | ٠ |  | ٠ | ٠ |   |  |  |  | ٠ |  | • | ٠ |  | ٠ | ٠ | ٠  | ٠ | ٠ | ٠ |  | ٠ |  | ٠ | ٠ | • | Ç. |  |  | ٠ |  |  |  |  |
|    |   |   |   |   |   |    |     |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |     |    | ď |   |  |  | ٠ |   | e. |   |   |  |   |   | d |  |  |  | ٠ |  |   |   |  |   |   | ٠. |   | ٠ | ٠ |  | ٠ |  |   |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |
|    |   |   |   |   |   | ě  |     |     |    | ٠ | ٠ | ٠ |   |   |   |   |   |     | ď  | ٠ |   |  |  |   |   | ě. | ě | ٠ |  |   | ě | ı |  |  |  |   |  | ٠ | ٠ |  |   |   |    |   |   |   |  | ٠ |  | ٠ |   | ٠ | Ö. |  |  |   |  |  |  |  |
|    |   |   |   |   |   |    |     |     |    |   |   | · |   |   |   |   |   | . , |    |   | ٠ |  |  |   |   | ٠. | ı | ٠ |  |   |   |   |  |  |  |   |  |   | · |  |   |   |    |   |   |   |  |   |  |   |   |   |    |  |  | ٠ |  |  |  |  |
|    |   |   |   |   |   |    | . , | . , |    |   |   |   |   |   |   |   |   | . , |    |   |   |  |  |   |   |    |   |   |  |   |   |   |  |  |  |   |  |   |   |  |   |   |    |   |   |   |  |   |  |   |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |
|    |   |   |   |   |   |    | ٠,  |     |    | è | · |   |   |   |   |   |   |     | i, | ě |   |  |  | ٠ |   | e. | ı |   |  |   |   |   |  |  |  | ٠ |  |   |   |  |   |   |    |   |   |   |  | ٠ |  | ٠ |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |
|    |   |   |   |   |   |    |     |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   | . , |    |   |   |  |  | ٠ |   |    | J |   |  |   |   |   |  |  |  | ٠ |  |   |   |  | ٠ |   |    |   |   |   |  | ٠ |  |   |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |
|    |   |   |   |   |   | ı. |     |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |     |    | Ü |   |  |  |   |   |    |   |   |  |   |   |   |  |  |  |   |  |   |   |  |   |   |    |   |   |   |  |   |  |   |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |
| W  | г | o | t | e |   | 6  | 5 5 | 58  | 30 | 9 | 3 |   | Ь | ι | o | c | k | 3   | 5  |   |   |  |  |   |   |    |   |   |  |   |   |   |  |  |  |   |  |   |   |  |   |   |    |   |   |   |  |   |  |   |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |
| Ь  |   |   |   |   |   |    |     |     |    |   |   |   |   |   |   |   |   |     |    |   |   |  |  |   |   |    |   |   |  |   |   |   |  |  |  |   |  |   |   |  |   |   |    |   |   |   |  |   |  |   |   |   |    |  |  |   |  |  |  |  |

# 1.3.实验中遇到的问题和解决方法

#### 1.3.1.理解间接块的设计与使用

本实验要求更改xv6文件系统来支持二级间接块,因此需要对这一概念有一定的了解。实际上这一内容的学习与实现可以参考多级页表,两者异曲同工。同时要明确代码实现需要多次迭代,知晓直接块和一级间接块该如何查找数据块即可。

## 1.4.实验心得

通过本次实验,笔者在准备阶段了解了间接块和大文件系统的具体实现,同时也在学习过程中借鉴 多级页表的理解过程,对知识的巩固和体系形成有很大裨益。

# 2. Symbolic links (moderate)

# 2.1.实验目的

本实验中,需要为xv6添加符号链接。符号链接(或软链接)通过路径名引用一个链接文件;当打开符号链接时,内核会跟随链接到所引用的文件。符号链接类似于硬链接,但硬链接只能指向同一磁盘上的文件,而符号链接可以跨越磁盘设备。

实验要求实现symlink(char \*target, char \*path)系统调用,在路径path创建一个新的符号链接,指向由target命名的文件。

# 2.2.实验步骤

# 2.2.1.实现symlink系统调用

本系统调用用于创建一个符号链接文件,仿照已有的文件系统调用代码即可,此外需要处理日志。

- (1) 系统调用首先从用户空间获取两个参数target和path,分别制定链接的目标文件名和符号链接文件的路径名;
  - (2) 调用begin\_op()开始文件系统操作,来确保操作文件系统期间不会发生其他文件系统操作;
- (3) 在给定的path路径上创建一个新的符号链接文件,并返回该文件对应的inode指针,调用create()函数,创建一个类型为T\_SYMLINK的inode,用于表示符号链接文件;
- (4) 创建文件失败(返回的inode指针为0),则释放之前开始的文件系统操作,返回-1表示创建符号链接失败;
- (5) 否则在符号链接文件的数据块中存储target内容,即目标文件名。调用writei()函数将target内容写入符号链接文件的数据块:

- (6) 写入字节数若少于MAXPATH, 说明写入不成功, 返回-1表示创建符号链接失败;
- (7) 若写入成功,则释放并解锁符号链接文件的inode,结束文件系统操作,并返回0表示符号链接创建成功。

### 2.2.2.修改open系统调用

需要在open中添加功能,用于在打开文件时对符号链接进行解析(follow)操作,即符号链接文件的内容获取实际目标文件的inode,并将其返回。

- (1) 检查inode是否为符号链接文件T\_SYMLINK,同时打开文件模式不包含0\_NOFOLLOW,则要对符号链接进行解析;
- (2) 定义depth规定解析符号链接的最大深度,创建数组target存储读取到的符号链接的目标路径;
  - (3) 循环解析,每次循环中从符号链接文件的数据块中读取路径target,调用readi()读取数据块;
- (4) 调用iunlockput(ip)释放并解锁符号链接文件,根据target调用namei()查找目标文件inode, 找到则返回给ip,继续循环解析;
  - (5) 未找到则释放文件系统操作,返回-1表示解析失败;
  - (6) 找到目标文件后,用ilock(ip)锁定inode,防止并发操作;
  - (7) 检查目标文件类型是否为符号链接,是则还需要继续解析目标文件的目标路径,继续循环;
- (8) 不是符号链接,说明已经得到最终目标文件,可以结束循环解析操作。或循环达到最大深度,也结束循环操作;

#### 2.2.3.编译与检测

完成以上步骤后,在xv6系统中编译并执行symlinktest进行检测,得到预期结果如下:

test concurrent symlinks: ok

xv6 kernel is booting
init: starting sh
\$ symlinktest
Start: test symlinks
test symlinks: ok
Start: test concurrent symlinks

执行make grade对整个实验进行评分:

```
make[1]: Leaving directory '/home/cinderlord/xv6-labs-2021'
== Test running bigfile ==
$ make qemu-gdb
running bigfile: OK (132.9s)
== Test running symlinktest ==
$ make qemu-gdb
(0.7s)
== Test symlinktest: symlinks ==
  symlinktest: symlinks: OK
== Test symlinktest: concurrent symlinks ==
 symlinktest: concurrent symlinks: OK
== Test usertests ==
Terminal s: OK (221.0s)
   (Old xv6.out.usertests failure log removed)
== Test time ==
time: OK
Score: 100/100
cinderlord@ubuntu:~/xv6-labs-2021$
```

## 2.3.实验中遇到的问题和解决方法

#### 2.3.1.创建符号链接文件并循环解决问题

实验中主要需要学习如何创建符号链接文件,如何写入target路径,何时该进行文件解析,该怎样读出target路径,该如何解析target路径以及解析的终止条件。这几个问题通过阅读文件系统相关源代码和xv6实验手册即可解决;

同时要注意控制解析的最大深度, 防止循环出错

# 2.4.实验心得

通过本实验,笔者理解乐路径名查找的工作原理,同时也对符号链接这一功能有了一定的认识。再 具体的代码实现过程中,包括文件系统操作加锁,防止文件并发操作等细节操作,都警示笔者在进行系 统调用实现时需要考虑这些基础内容。