

(UN) SWEET DREAM

La tematica della Game Jam era “**People**” e abbiamo pensato dedicare il nostro progetto alla **condizione dei Neet**, ossia persone che non hanno un lavoro e non sono impegnate in alcun tipo di formazione.

Tale condizione, che colpisce numerose persone ed è spesso accompagnata da **Depressione, Ansia e/o abuso di sostanze**.

Gioco

**Genere:** graphic novel, punta e clicca

**Target:** +16

**Piattaforma:** PC e Linux

**Tecnologia:** Unreal Engine 5.2

**Caratteristiche:** Sensibilizzazione e maggiore consapevolezza della condizione dei NEET

**Gameplay:** Basato sui dialoghi e sulle decisioni che prende il giocatore



## Moodboard

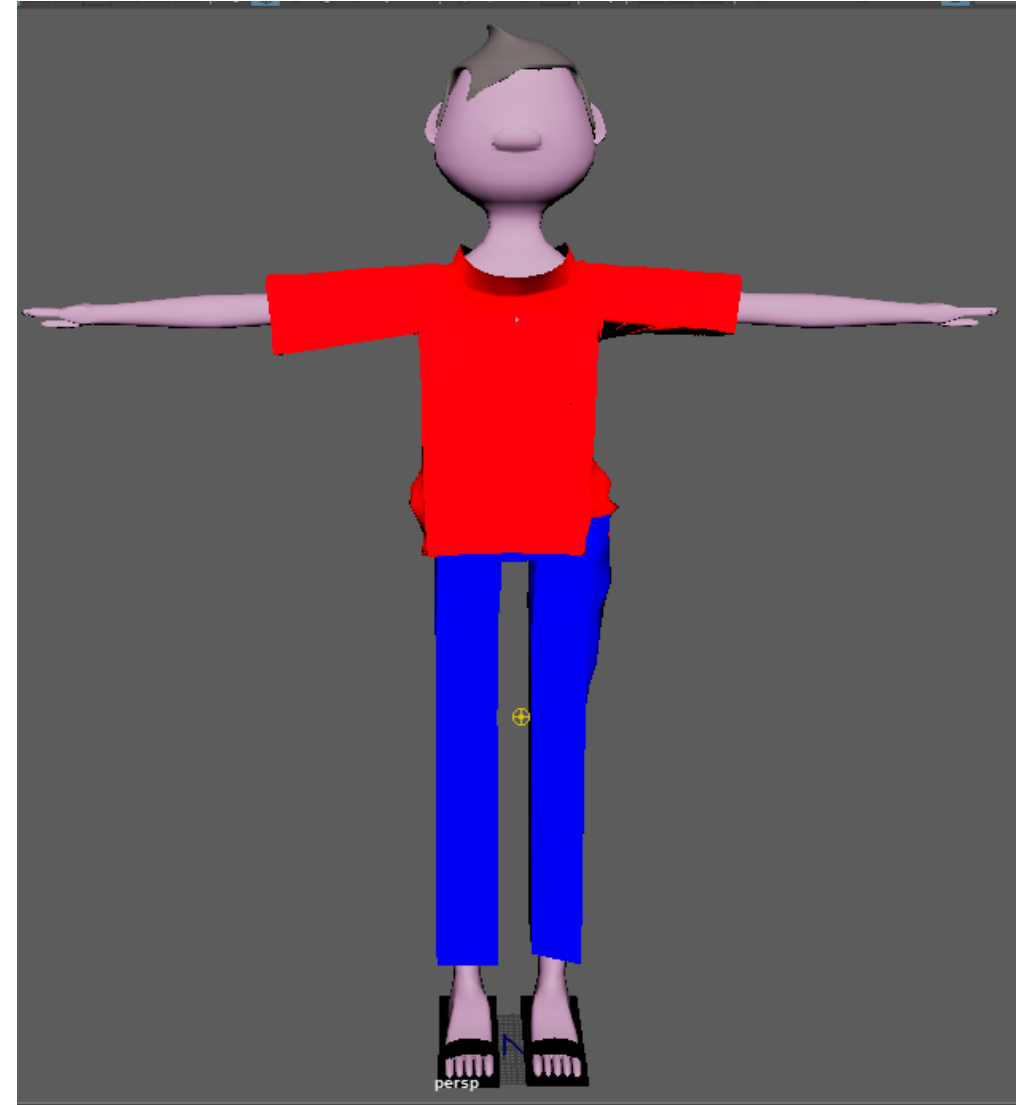


## Personaggio

Il protagonista della storia è Alvaro, un ragazzo che ha lasciato l'università a causa degli scarsi risultati ottenuti, ritrovandosi in una realtà che ha spento motivazione e voglia di rimettersi in gioco.

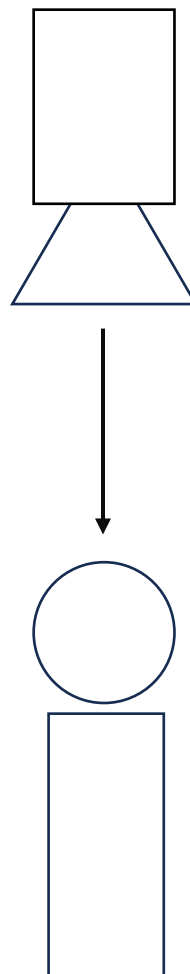
### Caratteristiche:

- Bassa autostima e autorealizzazione
- Apatia
- Anedonia (perdita di piacere nelle attività solitamente gratificanti)
- Procrastinazione.



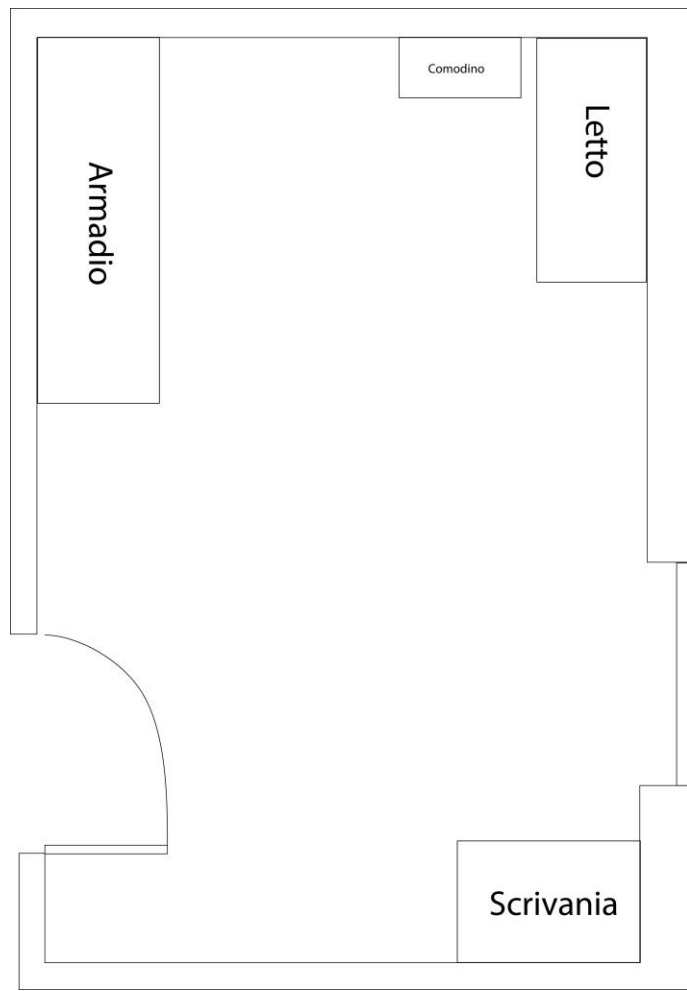
Camera

Camera in alto che insegue  
il nostro protagonista

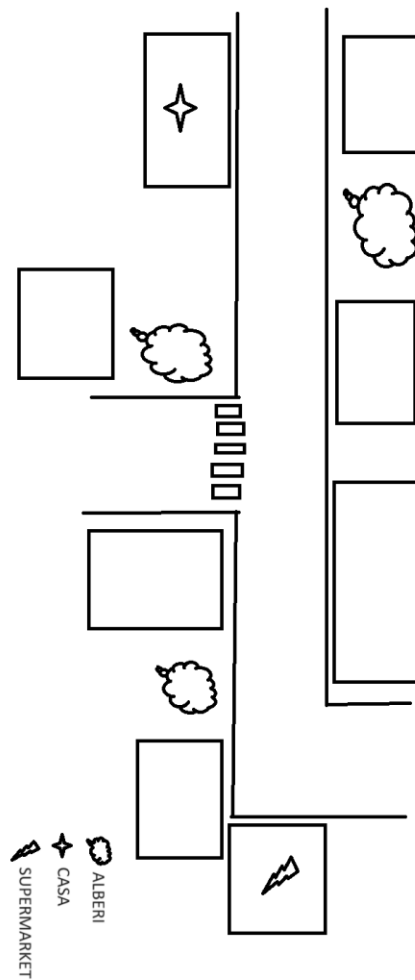


## Gameplay

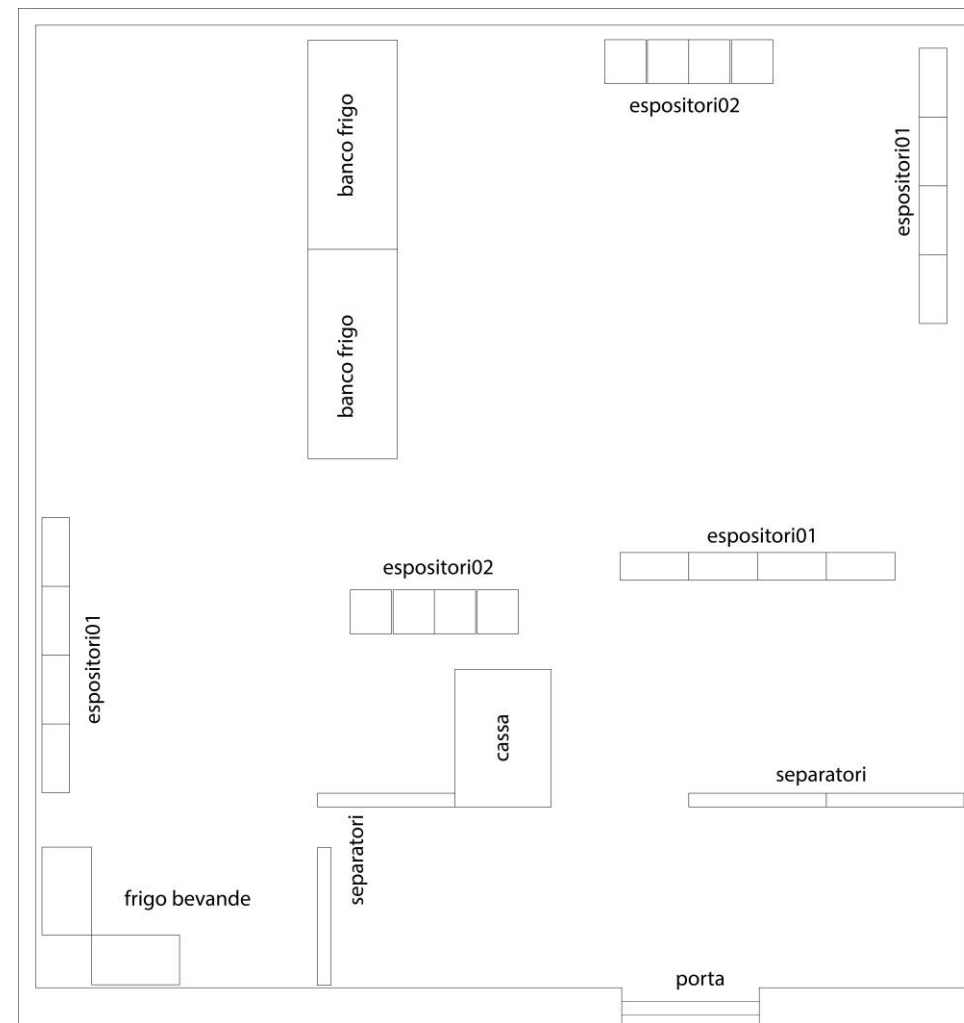
### Camera da letto



### Strada

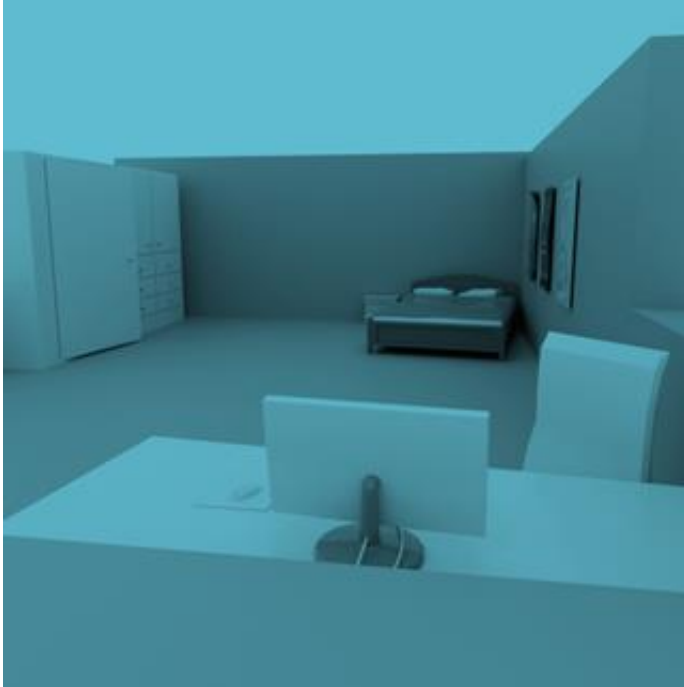


### Negozio alimentari

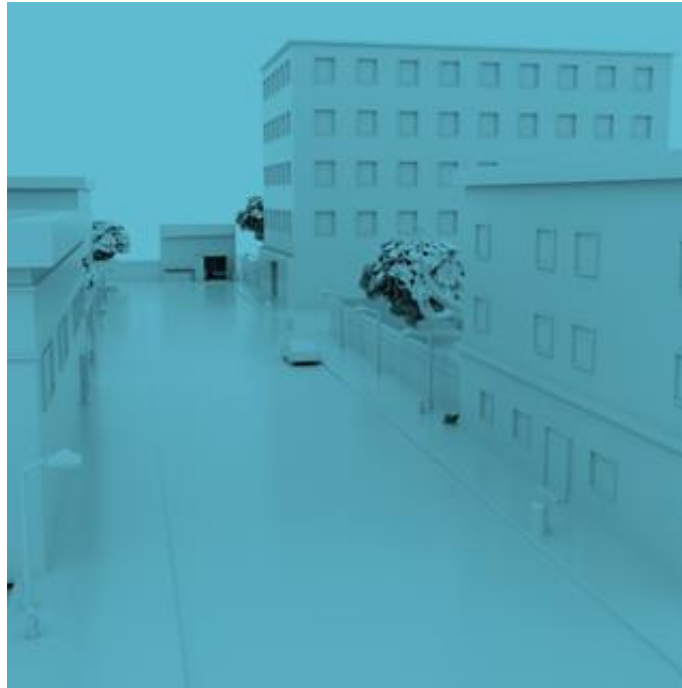


## Gameplay - rendering

### Camera



### Strada



### Negozio alimentari





Grazie!