

第五章作业

5.1 简述 VC2010 的编译选项“大小最小化”和“速度最大化”分别追求的目标。并简要说明编译器所采取的若干做法。

大小最小化：使用尽可能短的指令以及尽可能简短的算法来执行编译。

速度最大化：使用尽可能快的算法来执行编译。

例如，寄存器数据清零，

MOV EAX, 0; MOV 指令更短

XOR EAX, EAX; 逻辑运算指令执行更快

5.2 基于 VC2010 的集成开发环境，请说明“结构体类型变量”的尺寸往往大于其“各成员”尺寸之和的原因。

数据对齐，例如，在 4 字节对齐的系统中，结构体类型变量会被对齐到 4 字节的倍数。其中如有 1 字节的 char 型数据类型就会引起数据对齐。

5.3 基于 VC2010 的集成开发环境，请分别举例说明指针变量和引用的本质。

指针变量就是地址变量，32 位程序中，指针长度 4 字节，即 32 位，存储虚拟地址。

对指针的改变意味着对本身存储的地址进行改变，将指针指向别处。

引用对象的别名，一旦初始化绑定到具体的实例对象就不再指向别处。

对引用的修改就是对实例对象的修改。

5.4 基于 VC2010 集成开发环境，编写一个实现如下功能的程序：由用户从键盘输入一个十进制正整数，然后输出其各个因子。其他要求：输入和输出只能采用字符串形式（只能使用格式符“%s”）；应该设计合适的函数。请在编译选项“大小最小化”和“速度最大化”的情况下，生成汇编格式的目标代码，并对照源程序分析目标代码。

C 程序代码：

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#define MAX_LENGTH 20
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char str_in[MAX_LENGTH], str_out[MAX_LENGTH][10];
```

```
    unsigned int num = 0, factors_count = 0;
```

```
    puts("ex51_c\n 请输入一个十进制数：");
```

```
    gets_s(str_in);
```

```

    num = atoi(str_in);          // 字符串->数值
    for (int i=num; i > 0; i--)
    {
        if (num%i == 0)
        {
            itoa(i, str_out[factors_count++], 10);    // 数值->字符串
        }
    }

    puts("该十进制数值的因子为: ");
    for (unsigned int i = 0; i < factors_count; i++)
    {
        printf("%s ", str_out[i]);
    }
    printf("\n");

    return 0;
}

```

编译优化：大小最小化（节选核心部分）——

```

; 29    : num = atoi(str_in);

        lea  eax, DWORD PTR _str_in$[ebp]    // 准备入口参数：取得变量 str_in 数组的有效地址
        push  eax
        call DWORD PTR __imp__atoi         // 调用 EXTERN 的库函数 atoi
        add  esp, 16                        ; 00000010H
        mov  DWORD PTR _num$1$[ebp], eax    // 出口参数送入 num

; 30    : for (int i=num; i > 0; i--)

        mov  edi, eax                      // edi 即 int i, eax 即 num
        test eax, eax                      // 先判断 num 是否为 0，若是，直接不执行循环
        jle  SHORT $LN3@main              // 负责跳出循环，开始显示结果

; 24    : char str_in[MAX_LENGTH], str_out[MAX_LENGTH][10];
; 25    : unsigned int num = 0, factors_count = 0;

        push  ebx
        lea  ebx, DWORD PTR _str_out$[ebp]
$LL4@main:

; 31    : {

```

```
; 32 :      if (num%i == 0)

xor  edx, edx    // edx:eax ÷ edi, 此处高 32 位 edx 清零
div  edi
test edx, edx    // 判断余数 num%i 是否为 0
jne  SHORT $LN2@main // 不为 0, 即非因子, 则准备下一次循环

; 33 :      {
; 34 :          itoa(i, str_out[factors_count++], 10);

push  10          ; 0000000aH
push  ebx
push  edi
call  DWORD PTR __imp__itoa    // 为 0, 即因子, 则调用 EXTERN 库函数 itoa
add  esp, 12      ; 0000000cH
inc  esi
add  ebx, 10      ; 0000000aH
$LN2@main:

; 30 :  for (int i=num; i > 0; i--)

moveax, DWORD PTR _num$1$[ebp] // 新一轮循环的准备(赋初值)
dec  edi          // 新一轮循环的准备 (i--)
test edi, edi
jg   SHORT $LL4@main
pop  ebx
```

编译优化：速度最大化（节选核心部分）——

```
; 29 :  num = atoi(str_in);

lea  eax, DWORD PTR _str_in$[ebp] // 准备入口参数：取得变量 str_in 数组的有效地址
push  eax
call  DWORD PTR __imp__atoi      // 调用 EXTERN 的库函数 atoi
add  esp, 16                      ; 00000010H
mov  DWORD PTR _num$1$[ebp], eax // 出口参数送入 num

; 30 :  for (int i=num; i > 0; i--)

mov  edi, eax    // edi 即 int i, eax 即 num
test eax, eax    // 先判断 num 是否为 0, 若是, 直接不执行循环
jle  SHORT $LN3@main // 负责跳出循环, 开始显示结果
```

```
; 24 : char str_in[MAX_LENGTH], str_out[MAX_LENGTH][10];
; 25 : unsigned int num = 0, factors_count = 0;
```

```
    push    ebx
    lea     ebx, DWORD PTR _str_out$[ebp]
```

```
$LL4@main:
```

```
; 31 : {
; 32 :     if (num%i == 0)
```

```
    xor     edx, edx    // edx:eax ÷ edi, 此处高 32 位 edx 清零
    div     edi
    test    edx, edx    // 判断余数 num%i 是否为 0
    jne     SHORT $LN2@main // 不为 0, 即非因子, 则准备下一次循环
```

```
; 33 :     {
; 34 :         itoa(i, str_out[factors_count++], 10);
```

```
    push    10          ; 0000000aH
    push    ebx
    push    edi
    call    DWORD PTR __imp__itoa // 为 0, 即因子, 则调用 EXTERN 库函数 itoa
    add     esp, 12      ; 0000000cH
    inc     esi
    add     ebx, 10      ; 0000000aH
```

```
$LN2@main:
```

```
; 30 : for (int i=num; i > 0; i--)
```

```
    moveax, DWORD PTR _num$1$[ebp] // 新一轮循环的准备(赋初值)
    dec     edi            // 新一轮循环的准备 (i--)
    test    edi, edi
    jg      SHORT $LL4@main
    pop     ebx
```