



# 编译原理

Compilers – Principles, Techniques and Tools

复习





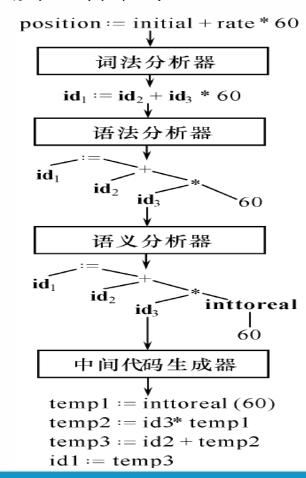
#### 第一章:编译简介

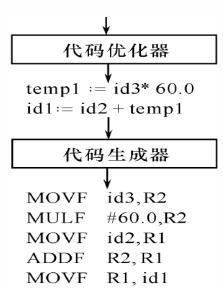
❖ 编译器的工作可以分成若干阶段,每个阶段把源程序从一种表示变换成另一种表示。

#### ☞例:

符号表

	14 4 774					
1	position					
2	initial	•••				
3	rate	• • •				







### 第三章 词法分析:词法记号的描述与识别

### \* 正则表达式

正则表达式用来表示简单的语言,叫做正则集

正则式	定义的语言	备注
3	{ <b>3</b> }	
а	{ <b>a</b> }	$a \in \Sigma$
(r)   (s)	$L(r) \cup L(s)$	r和s是正则式
( <i>r</i> )( <i>s</i> )	L(r)L(s)	r和s是正则式
( <i>r</i> )*	( <i>L</i> ( <i>r</i> ))*	r是正则式
<i>(r)</i>	L(r)	r是正则式
((a) (b)*)	(c)可以写成ab*  c	



#### 词法记号的描述与识别

### \* 正则定义

➡ 对正则式命名,使表示简洁

$$d_1 \rightarrow r_1$$

$$d_2 \rightarrow r_2$$

. . .

$$d_n \rightarrow r_n$$

- ≪各个di的名字都不同
- ≪每个 $r_i$ 都是 $\Sigma \cup \{d_1, d_2, ..., d_{i-1}\}$ 上的正则式



#### 词法记号的描述与识别

- \* 正则定义的例子
  - ≪C语言的标识符是字母、数字和下划线组成的串

```
letter_ \rightarrow A \mid B \mid ... \mid Z \mid a \mid b \mid ... \mid z \mid_{-}
digit \rightarrow 0 | 1 | ... | 9
id \rightarrow letter_ (letter_ | digit)*
```



### 第三章词法分析:有限自动机

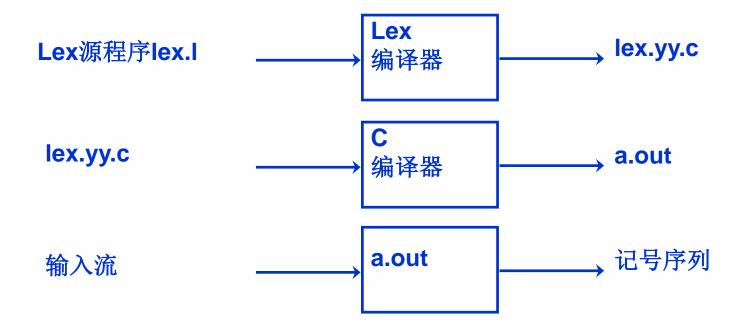
- ❖ 不确定的有限自动机(简称NFA)
- ❖ 确定的有限自动机(简称DFA)

- ♦ NFA → DFA
- ❖ DFA化简

❖ 正则表达式 → NFA → DFA → 最简DFA

# 第三章词法分析:词法分析器的生成器

❖ 用Lex建立词法分析器的步骤





\* Lex程序包括三个部分 声明 %% 翻译规则 %% 辅助过程

\* Lex程序的翻译规则

 p<sub>1</sub>
 {动作1}

 n
 (动作1)

**p**<sub>2</sub> {动作2}

•••

 $p_n$  {动作n}



```
❖例——声明部分
%{
/* 常量LT, LE, EQ, NE, GT, GE,
     WHILE, DO, ID, NUMBER, RELOP的定义*/
%}
/* 正则定义 */
delim
                [ \t \n ]
          {delim}+
WS
          [A - Za - z]
letter
          [0-9]
digit
id
          {letter}({letter}|{digit})*
          {digit}+(\.{digit}+)?(E[+\-]?{digit}+)?
number
```



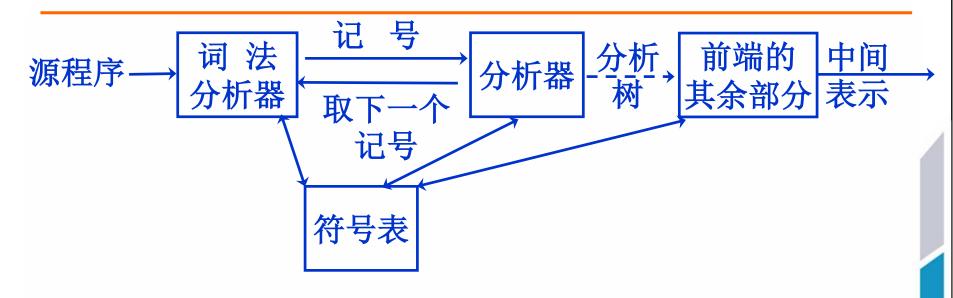
```
翻译规则部分
❖ 例-
          {/* 没有动作,也不返回 */}
{ws}
while
          {return (WHILE);}
          {return (DO);}
do
{id}
          {yylval = install_id ( ); return (ID);}
{number} {yylval = install_num();
                           return (NUMBER);}
           {yylval = LT; return (RELOP);}
" < "
" <= "
           {yylval = LE; return (RELOP);}
" = "
           {yylval = EQ; return (RELOP);}
" <> "
          {yylval = NE; return (RELOP);}
          {yylval = GT; return (RELOP);}
           {yylval = GE; return (RELOP);}
```



```
*例——辅助过程部分
installId(){
   /* 把词法单元装入符号表并返回指针。
   yytext指向该词法单元的第一个字符,
   yyleng给出的它的长度
installNum () {
   /* 类似上面的过程,但词法单元不是标识符而
 是数 */
```



#### 第四章 语法分析



- \*本章内容
  - ∞上下文无关文法
  - ∞自上而下分析和自下而上分析
  - ፟●围绕分析器的自动生成展开



### 第四章 语法分析:上下文无关文法

\*上下文无关文法是四元组( $V_T$ ,  $V_N$ , S, P)

 $V_{\tau}$ : 终结符集合

V<sub>N</sub>: 非终结符集合

S: 开始符号,非终结符中的一个

P: 产生式集合,产生式形式: $A \rightarrow \alpha$ 

❖ 例 ( {id, +, \*, −, (, )}, {expr, op}, expr, P )

 $expr \rightarrow expr \ op \ expr$ 

 $expr \rightarrow - expr$ 

 $op \rightarrow +$ 

 $expr \rightarrow (expr)$ 

 $expr \rightarrow id$ 

 $op \rightarrow *$ 



#### 第四章 语法分析:语言和文法

### 消除左递归

\* 文法左递归

$$A \Rightarrow ^{+}A\alpha$$

❖ 直接左递归 ❖串的特点

$$A \rightarrow A \alpha \mid \beta$$
  
 $\beta \alpha \dots \alpha$ 

\* 消除直接左递归

$$A \rightarrow \beta A'$$
 $A' \rightarrow \alpha A' \mid \epsilon$ 



#### 语言和文法

### \* 例 算术表达文法

$$E 
ightarrow E + T | T$$
 $T 
ightarrow T * F | F$ 
 $F 
ightarrow (E) | id$ 
 $告 強 唱 長 文 法$ 

消除左递归后文法

$$E \rightarrow TE'$$
 $E' \rightarrow + TE' \mid \varepsilon$ 
 $T \rightarrow FT'$ 
 $T' \rightarrow * F T' \mid \varepsilon$ 
 $F \rightarrow (E) \mid id$ 

$$(T+T...+T)$$

$$(F*F...*F)$$



### 第四章 语法分析:分析方法

- \* 自上而下分析方法(预测分析方法)
  - ∞递归的方法
  - ➡非递归的方法——LL方法(Left-to-right Leftmost)
- \* 自下而上分析方法
  - ≪LR方法 (Left-to-right Rightmost)



### 第四章 语法分析: 自上而下分析

\* LL(1)文法 任何两个产生式 $A \rightarrow \alpha / \beta$  都满足下列条件:

⇔ FIRST( $\alpha$ )  $\cap$  FIRST( $\beta$ ) =  $\emptyset$ 

→ 着 $\beta$  ⇒ \* ε ,那么FIRST( $\alpha$ ) ∩ FOLLOW(A) = Ø

- \* LL(1)文法有一些明显的性质
  - ∞没有公共左因子
  - ≪不是二义的
  - ≪不含左递归

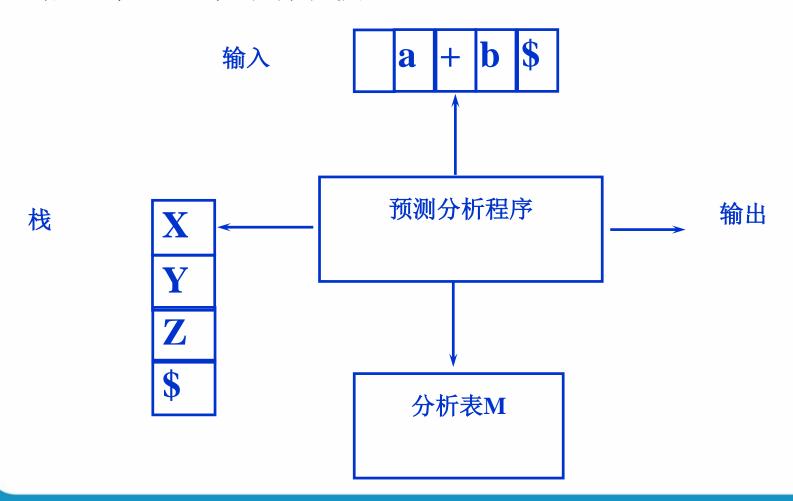


- \* 递归下降的预测分析
  - ∞为每一个非终结符写一个分析过程
  - ∞这些过程可能是递归的
- \*例

```
type → simple
| ↑ id
| array [simple] of type
simple → integer
| char
| num dotdot num
```



### \* 非递归的预测分析





#### 分析表的一部分

非终 结符	输入符号				
结符	id	+	*	• • •	
E	$E \rightarrow TE'$				
<i>E'</i>		$E' \rightarrow +TE'$			
T	$T \rightarrow FT'$				
T'		$T' \rightarrow \varepsilon$	$T' \rightarrow *FT'$		
F	$F \rightarrow id$				



预测分析器接受输入id\*id+id的前一部分动作

栈	输入	输出
<b>\$E</b>	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$ <i>E 'T '</i> id	id * id + id\$	$F \rightarrow id$
\$E 'T '	* id + id\$	
\$E 'T 'F *	* id + id\$	$T' \rightarrow *FT'$
\$E 'T 'F	id + id\$	
\$ <i>E 'T '</i> id	id + id\$	$F \rightarrow id$



### \* 构造预测分析表

- (1) 对文法的每个产生式 $A \rightarrow \alpha$ , 执行(2)和(3)
- (2) 对 $FIRST(\alpha)$ 的每个终结符a,

把 $A \rightarrow \alpha$  加入M[A, a]

- (3) 如果ε在FIRST( $\alpha$ )中,对FOLLOW(A)的每个终结符b(包括\$),把 $A \rightarrow \alpha$ 加入M[A, b]
- (4) M中其它没有定义的条目都是error



#### 自下而上分析

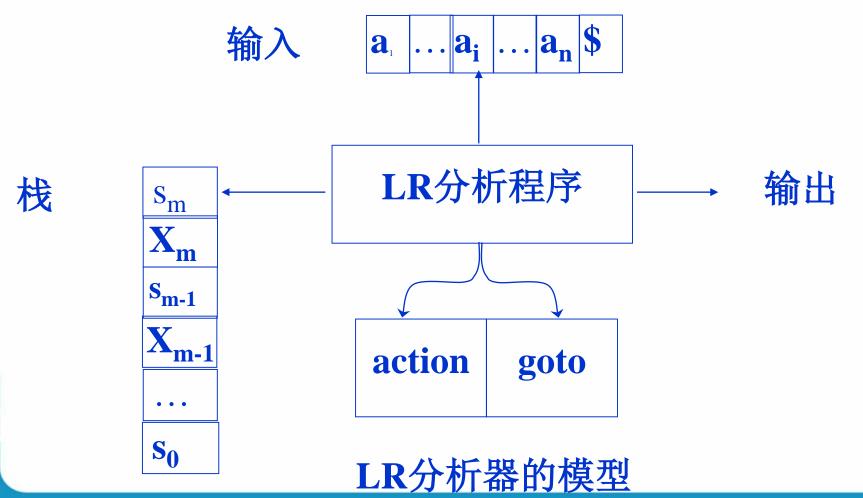
## 例: E→E+E/E\*E/(E)/id

栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
<b>\$ id</b> <sub>1</sub>	* id <sub>2</sub> + id <sub>3</sub> \$	按E→id归约
<b>\$E</b>	* id <sub>2</sub> + id <sub>3</sub> \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
<b>\$E*id</b> <sub>2</sub>	+ <b>id</b> <sub>3</sub> \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ <b>id</b> <sub>3</sub> \$	移进
<b>\$E*E</b> +	id <sub>3</sub> \$	移进
<b>\$E*E</b> +id <sub>3</sub>	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	\$	按 $E \rightarrow E*E$ 归约
\$ <i>E</i>	\$	接受



#### 第四章 语法分析: LR分析器

### LR分析算法





❖ 例 
$$E \rightarrow E + T / E \rightarrow T$$
  
 $T \rightarrow T * F / T \rightarrow F$   
 $F \rightarrow (E) | F \rightarrow id$ 

状态			动	作	<b>=</b>		车	专 毛	Š
,	id	+	*	(	)	\$	E	T	F
0	<i>s</i> 5			<b>s4</b>			1	2	3
1		<i>s</i> 6				acc			
2		<i>r</i> 2	<i>s</i> 7		r2	r2			
3		r4	r4		<i>r</i> 4	r4			
4	<i>s</i> 5			s <b>4</b>			8	2	3



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •
0 E 1	\$	接受



### 构造SLR分析表

- \* 术语: LR(0)项目(简称项目)
  - ≪在右部的某个地方加点的产生式
  - ∞加点的目的是用来表示分析过程中的状态
- ❖ 例 A→XYZ对应有四个项目

$$A \rightarrow XYZ$$

$$A \rightarrow X \cdot YZ$$

$$A \rightarrow XY \cdot Z$$

$$A \rightarrow XYZ$$

⋄  $A \rightarrow ε$  只有一个项目和它对应  $A \rightarrow •$ 



### 构造SLR分析表的两大步骤

- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
- 2、从上述DFA构造分析表



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 1) 拓广文法

$$E \rightarrow E + T \mid T$$
  
 $T \rightarrow T * F \mid F$   
 $F \rightarrow (E) \mid id$ 



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 1) 拓广文法

$$E' \rightarrow E$$

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 2) 构造LR(0)项目集规范族

*l*<sub>0</sub>:

 $E' \rightarrow \cdot E$ 



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 2) 构造LR(0)项目集规范族

$$\begin{array}{c}
E' \rightarrow \cdot E \\
E \rightarrow \cdot E + T \\
E \rightarrow \cdot T
\end{array}$$



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 2) 构造LR(0)项目集规范族

### *I*<sub>0</sub>:

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow \cdot T$$

$$T \rightarrow \cdot T * F$$

$$T \rightarrow \cdot F$$



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 2) 构造LR(0)项目集规范族

### *I*<sub>0</sub>:

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow \cdot T$$

$$T \rightarrow \cdot T * F$$

$$T \rightarrow \cdot F$$

 $F \rightarrow \cdot (E)$ 

 $F \rightarrow -id$ 



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 2) 构造LR(0)项目集规范族

**/**<sub>0</sub>:

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T \rightarrow T * F$$

$$T \rightarrow F$$

$$F \rightarrow \cdot (E)$$

$$F \rightarrow -id$$

(核心项目)

(非核心项目,

通过对核心项目求闭包

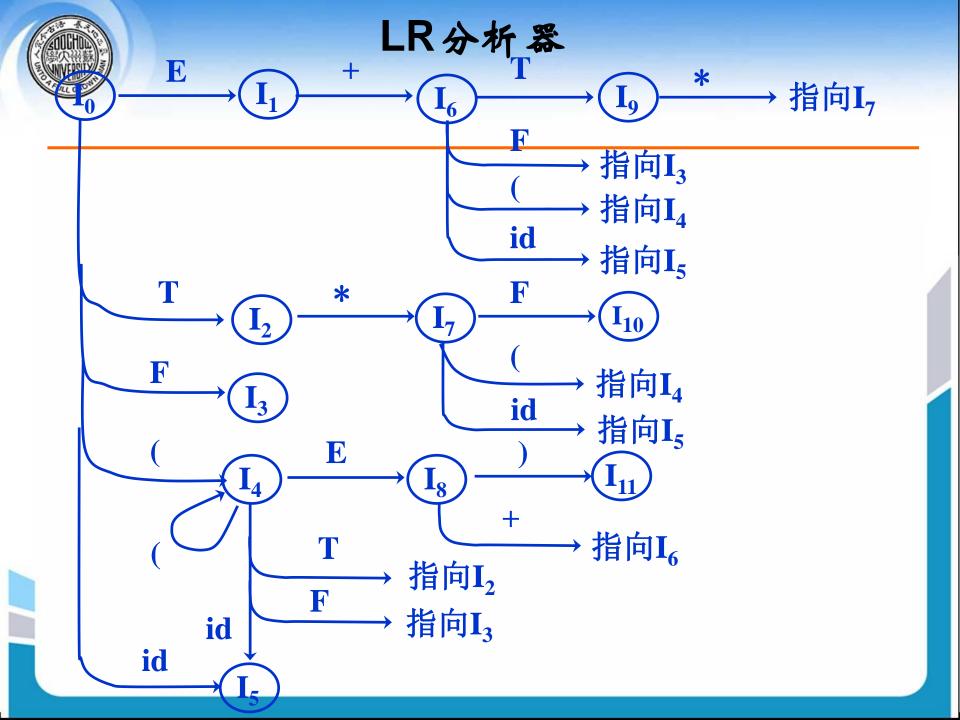
而获得)



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 2) 构造LR(0)项目集规范族



- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
  - 2) 构造LR(0)项目集规范族





## 构造SLR分析表的两大步骤

- 1、从文法构造识别可行前缀的DFA
- 2、从上述DFA构造分析表



#### 2、从DFA构造SLR分析表

- ❖ 状态i从I构造,它的action函数如下确定:
  - →如果[ $A \rightarrow \alpha$ - $a\beta$ ]在 $I_i$ 中,并且 $goto(I_i, a) = I_j$ ,那么置action[i, a]为sj
  - →如果[A→ $\alpha$ -]在 $I_i$ 中,那么对FOLLOW(A)中的所有a,置action[i, a]为rj, j是产生式 A→ $\alpha$ 的编号



- 2、从DFA构造SLR分析表
- ❖ 状态i从I,构造,它的action函数如下确定:
  - **.** . . .
- ❖ 使用下面规则构造状态i的goto函数:
  - →对所有的非终结符A,如果 $goto(I_i, A) = I_j$ ,那么goto[i, A] = j

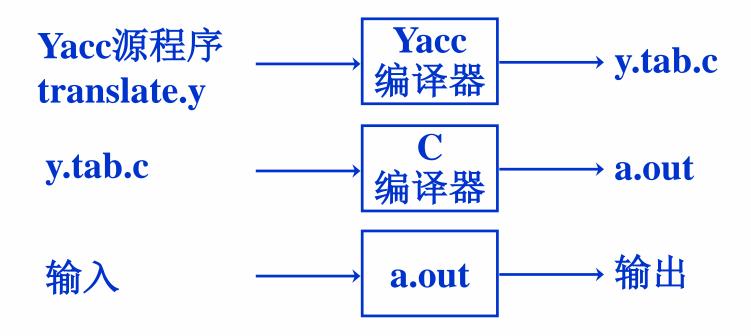


- 2、从DFA构造SLR分析表
- ❖状态i从I<sub>i</sub>构造,它的action函数如下确定:
  - **%** . . .
- ❖ 使用下面规则构造状态i的goto函数:
  - **%** . . .
- ❖ 不能由上面两步定义的条目都置为error
- ❖ 分析器的初始状态是包含[S'→·S]的项目集对 应的状态



# 第四章 语法分析:分析器的生成器

## \* 分析器的生成器Yacc





#### 分析器的生成器

```
%{
# include <ctype .h>
# include <stdio.h >
# define YYSTYPE double /*将栈定义为double类
 型 */
%}
%token NUMBER
```

```
%token NUMBER
%left '+' '-'
%left '*' '/'
%right UMINUS
%%
```



#### 分析器的生成器

```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "%g \n", $2 ) }
             lines '\n'
              /* 3 */
                               \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
              expr '+' expr
expr
                               \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
             expr '-' expr
             expr '*' expr \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
             expr '/ ' expr \{\$\$ = \$1 / \$3; \}
             '('expr')' {$$ = $2;}
             '-' expr '%prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
             NUMBER
```

%%



### 分析器的生成器

```
yylex () {
     int c;
     while ((c = getchar()) == '');
     if ((c == '.') | (isdigit(c)))
           ungetc (c, stdin);
           scanf ("% If", &yylval);
           return NUMBER;
     return c;
```



### 第五章 语法制导的翻译

# \*本章内容

- 1、介绍语义描述的一种形式方法: 语法制导的翻译, 它包括两种具体形式
- ❖语法制导的定义
- **∞翻译方案**
- 2、介绍语法制导翻译的实现方法

# 第五章 语法制导的翻译:语法制导的定义

# 语法制导定义的形式

- \* 基础文法
- \* 每个文法符号有一组属性
- \* 每个文法产生式 $A \to \alpha$ 有 一组形式为 $b=f(c_1, c_2, ..., c_k)$ 的语义规则,其中 b和 $c_1, c_2, ..., c_k$ 是该产生式文法符号的属性, f 是函数
- \* 综合属性:如果b是A的属性, $c_1$ , $c_2$ ,..., $c_k$ 是产生式右部文法符号的属性或A的其它属性
- ❖ 继承属性: 如果b是右部某文法符号X的属性



#### 语法制导的定义

## 综合属性

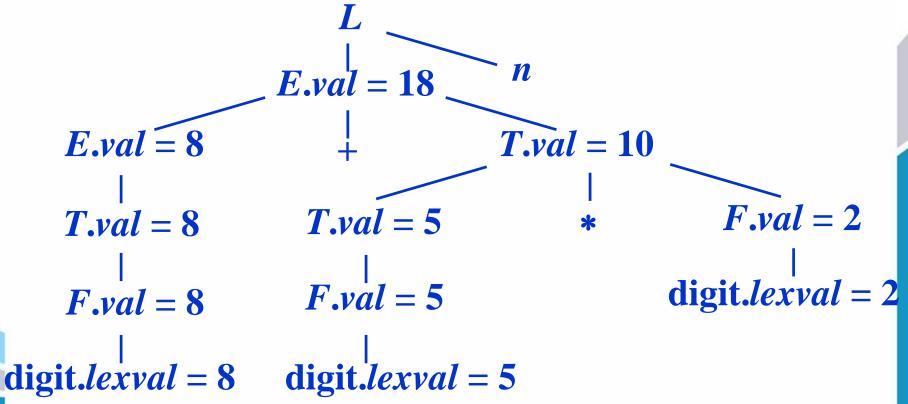
S属性定义: 仅使用综合属性的语法制导定义

产生式	语 义 规 则		
$L \rightarrow E$ n	print (E.val)		
$E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$		
$E \rightarrow T$	E.val = T.val		
$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$		
$T \rightarrow F$	T.val = F.val		
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val		
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval		



#### 语法制导的定义

注释分析树:结点的属性值都标注出来的分析树 8+5\*2 n的注释分析树





# 第五章 语法制导的翻译: S属性定义的自下而上计算

#### 简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码

ton	• • •	• • •
$\xrightarrow{top}$	Z	<b>Z.</b> z
<b>^</b>	Y	<b>Y.</b> y
	X	X.x
	• • •	• • •

产生式	语 义 规 则		
$L \rightarrow E$ n	print (E.val)		
$E \rightarrow E_1 + T$	$E.val = E_1.val + T.val$		
$E \rightarrow T$	E.val = T.val		
$T \rightarrow T_1 * F$	$T.val = T_1.val * F.val$		
$T \rightarrow F$	T.val = F.val		
$F \rightarrow (E)$	F.val = E.val		
$F \rightarrow \text{digit}$	F.val = digit.lexval		

# WYESU STATE OF THE PARTY OF THE

## S属性定义的自下而上计算

#### 简单计算器的语法制导定义改成栈操作代码

ton	• • •	• • •
$\xrightarrow{top}$	Z	Z.z
•	Y	<b>Y.</b> y
	X	Xx
	• • •	• • •

state val

产生式	代码段		
$L \rightarrow E$ n	<i>print</i> ( <i>val</i> [ <i>top</i> -1] )		
$E \rightarrow E_1 + T$	<i>val</i> [ <i>top</i> −2 ] =		
	val [top -2]+val [top]		
$E \rightarrow T$			
$T \rightarrow T_1 * F$	<i>val</i> [ <i>top</i> −2 ] =		
	$val [top -2] \times val [top]$		
$T \rightarrow F$			
$F \rightarrow (E)$	<i>val</i> [top −2] =		
	<i>val</i> [top –1]		
$F \rightarrow \text{digit}$			



# 第五章 语法制导的翻译: L属性定义

# 继承属性

int id, id, id

产生式	语 义 规 则	
$D \rightarrow TL$	L.in = T.type	
$T \rightarrow int$	T. type = integer	
$T \rightarrow \text{real}$	T. type = real	
$L \rightarrow L_1$ , id	$L_1.in = L.in;$	
	addType(id.entry, L.in)	
$L \rightarrow id$	addType(id.entry, L.in)	



# L属性定义的自上而下计算

# L属性定义

- \*如果每个产生式 $A \rightarrow X_1 ... X_{j-1} X_j ... X_n$ 的每条语义规则计算的属性是A的综合属性,或者是 $X_j$ 的继承属性,但它仅依赖:
  - ≪该产生式中 $X_j$ 左边符号 $X_1, X_2, ..., X_{j-1}$ 的属性;
  - ≪A的继承属性
- \* S属性定义属于L属性定义



#### L属性定义的自上而下计算

- \* 预测翻译器的设计
  - ★为每个非终结符A构造一个函数,A的每个继承属性作为形参,A的综合属性作为返回值
  - ∞产生式 $R \rightarrow +TR$  | ε 的分析过程

```
syntaxTreeNode* R (syntaxTreeNode* i) {
    syntaxTreeNode *nptr, *i1, *s1, *s;
    char addoplexeme;

if (lookahead == '+' ) { /* 产生式 R → +TR */
    addoplexeme = lexval;
    match('+' ); nptr = T();
    i1 = mkNode(addoplexeme, i , nptr);
    s1 = R (i1); s = s1;
}
else s = i; /* 产生式 R → ε */
return s;

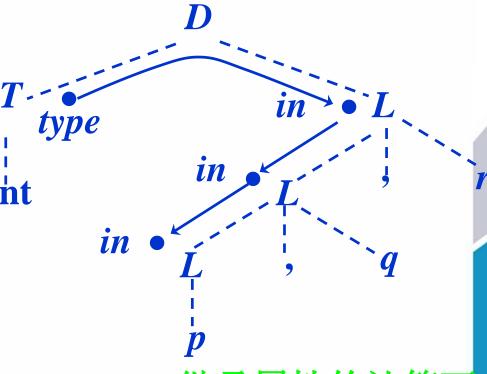
| R : i, S |
| T : nptr |
| + : addoplexeme
```



#### L属性的自下而上计算

分析栈上的继承属性 1、属性位置能预测

```
例 int p, q, r int D \rightarrow T {L.in = T.type} L T \rightarrow \text{int} {T. type = integer} T \rightarrow \text{real} {T. type = real} L \rightarrow \{L_1.\text{in} = L.\text{in}\} L_1, id {addtype (id.entry, L.in)} L \rightarrow \text{id} {addtype (id.entry, L.in)}
```



继承属性的计算可 以略去,引用继承属 性的地方改成引用其 他符号的综合属性



# L属性的自下而上计算

产生式	代	码	段
$D \rightarrow TL$			
$T \rightarrow int$	val[te	[op] = in	teger
$T \rightarrow \text{real}$	val[top] = real		
$L \rightarrow L_1$ , id		ype(val op-3])	[top],
$L \rightarrow id$		ype(val op-1])	[top],

