



编译原理

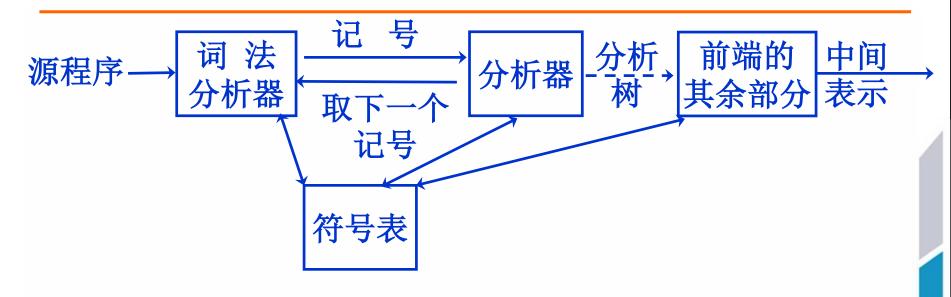
第四章 语法分析



计算机科学与技术学院



第四章 语法分析



- *本章内容
 - ∞上下文无关文法
 - ∞自上而下分析和自下而上分析
 - ፟●围绕分析器的自动生成展开



4.1.1 上下文无关文法的定义

◆正规式能定义一些简单的语言,能表示给定结构的固定次数的重复或者没有指定次数的重复

例: a (ba)⁵, a (ba)*

∞正规式不能用于描述配对或嵌套的结构

例1: 配对括号串的集合

例2: {wcw / w是a和b的串}



*上下文无关文法是四元组(V_T , V_N , S, P)

 V_{τ} : 终结符集合

V_N: 非终结符集合

S: 开始符号,非终结符中的一个

P: 产生式集合,产生式形式: $A \rightarrow \alpha$

* 例($\{id, +, *, -, (,)\}, \{expr, op\}, expr, P\}$ $expr \rightarrow expr$ $expr \rightarrow (expr)$ $expr \rightarrow - expr$ $expr \rightarrow id$ $op \rightarrow +$ $op \rightarrow *$



* 简化表示

$$expr \rightarrow expr$$
 op $expr$ | $(expr)$ | $- expr$ | id $op \rightarrow + | *$

* 简化表示

$$E \rightarrow E A E / (E) / -E / id$$

 $A \rightarrow + | *$



4.1.2 推导

- ※把产生式看成重写规则,把符号串中的非终结符用其产生式右部的串来代替
- ❖ 例 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid E \mid id$ $E \Rightarrow -E \Rightarrow -(E) \Rightarrow -(E + E) \Rightarrow -(id + E) \Rightarrow -(id + E)$ id)
- *概念
 - ∞上下文无关语言、等价的文法、句型
- む号S⇒*α、S⇒* w



* 最左推导

$$E \Rightarrow_{lm} -E \Rightarrow_{lm} -(E) \Rightarrow_{lm} -(E + E)$$
$$\Rightarrow_{lm} -(id + E) \Rightarrow_{lm} -(id + id)$$

❖ 最右推导 (规范推导)

$$E \Rightarrow_{rm} -E \Rightarrow_{rm} -(E) \Rightarrow_{rm} -(E + E)$$
$$\Rightarrow_{rm} -(E + id) \Rightarrow_{rm} -(id + id)$$



4.1.3 分析树

❖ 例 E → E + E | E * E | (E) | - E | id



4.1.4 二义性

 $E \Rightarrow E * E$ $\Rightarrow id * E$ $\Rightarrow id * E + E$ $\Rightarrow id * id + E$ $\Rightarrow id * id + id$

 $E \Rightarrow E + E$ $\Rightarrow E * E + E$ $\Rightarrow id * E + E$ $\Rightarrow id * id + E$ $\Rightarrow id * id + id$

两个不同的最左推导



4.1.4 二义性

$$E \Rightarrow E * E$$

$$\Rightarrow id * E$$

$$\Rightarrow id * E + E$$

$$\Rightarrow id * id + E$$

$$\Rightarrow id * id + id$$

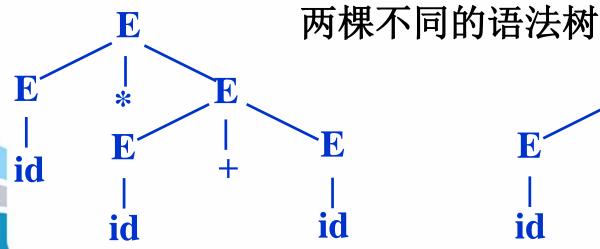
$$E \Rightarrow E + E$$

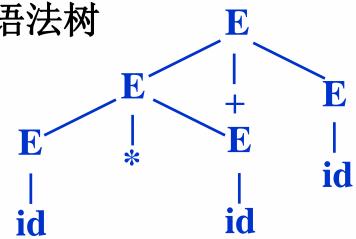
$$\Rightarrow E * E + E$$

$$\Rightarrow id * E + E$$

$$\Rightarrow id * id + E$$

$$\Rightarrow id * id + id$$







* 文法的优点

- ❖文法给出了精确的,易于理解的语法说明
- ≤自动产生高效的分析器
- ➡可以给语言定义出层次结构
- ❖以文法为基础的语言的实现便于语言的修改

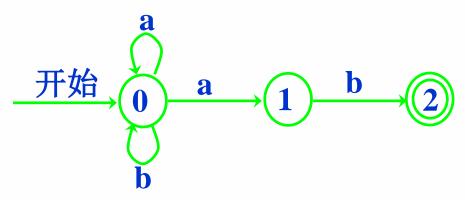
* 文法的问题

★文法只能描述编程语言的大部分语法,不能描述语言中上下文有关的语法特征



4.2.1 正规式和上下文无关文法的比较

◆ 正规式(a|b)*ab



* 文法

$$A_0 \rightarrow a A_0 \mid b A_0 \mid a A_1$$

$$A_1 \rightarrow b A_2$$

$$A_2 \rightarrow \varepsilon$$



4.2.2 分离词法分析器理由

- * 为什么要用正规式定义词法
 - ϭ词法规则非常简单,不必用上下文无关文法
 - ❖对于词法记号,正规式描述简洁且易于理解
 - ❖从正规式构造出的词法分析器效率高



❖ 从软件工程角度看,词法分析和语法分析的 分离有如下好处

- ❖简化设计
- ∞编译器的效率会改进
- ∞编译器的可移植性加强
- ∞便于编译器前端的模块划分



❖ 能否把词法分析并入到语法分析中,直接从字符流进行语法分析

- ★若把词法分析和语法分析合在一起,则必须将语言的注解和空白的规则反映在文法中,文法将大大复杂
- ★注解和空白由自己来处理的分析器,比注解和空格已由词法分析器删除的分析器要复杂得多



4.2.3 验证文法产生的语言

 $G: S \rightarrow (S) S | \epsilon$ L(G) = 配对的括号串的集合



4.2.3 验证文法产生的语言

 $G: S \rightarrow (S) S \mid \varepsilon \quad L(G) = 配对的括号串的集合$

*按推导步数进行归纳:推出的是配对括号串

≪归纳基础: $S \Rightarrow ε$

 \backsim 归纳假设:少于n步的推导都产生配对的括号串

∞归纳步骤: n步的最左推导如下:

 $S \Rightarrow (S)S \Rightarrow^* (x) S \Rightarrow^* (x) y$



4.2.3 验证文法产生的语言

 $G: S \rightarrow (S) S \mid \varepsilon \quad L(G) = 配对的括号串的集合$

❖ 按串长进行归纳: 配对括号串可由S推出

 \backsim 归纳假设:长度小于2n的都可以从S推导出来

 $S \Rightarrow (S)S \Rightarrow^* (x) S \Rightarrow^* (x) y$



- 4.2.4 适当的表达式文法
- *用一种层次观点看待表达式

id * id * (id+id) + id * id + id



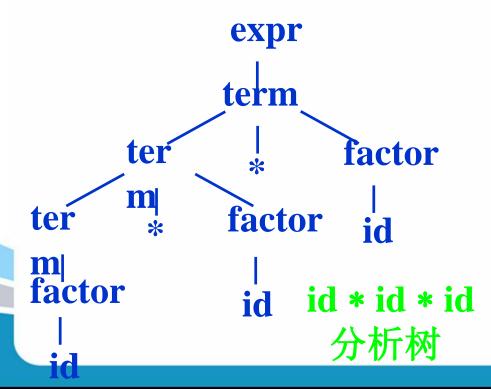
4.2.4 适当的表达式文法

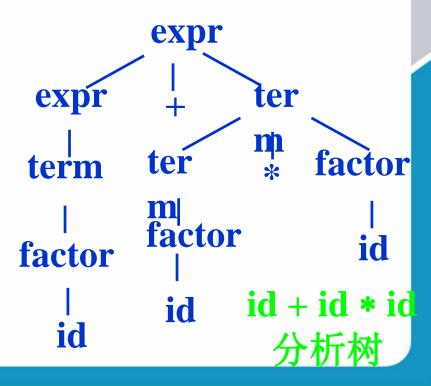
 $factor \rightarrow id \mid (expr)$

- ※用一种层次观点看待表达式id * id * (id+id) + id * id + id
 id * id * (id+id)



 $expr \rightarrow expr + term \mid term$ $term \rightarrow term * factor \mid factor$ $factor \rightarrow id \mid (expr)$







```
4.2.5 消除二义性
stmt → if expr then stmt
| if expr then stmt else stmt
| other
```

- ❖句型: if expr then if expr then stmtelse stmt
- ❖两个最左推导:
 - $stmt \Rightarrow if expr then stmt$
 - ⇒ if expr then if expr then stmt else stmt
 - $stmt \Rightarrow if expr then stmt else stmt$
 - ⇒ if expr then if expr then stmt else stmt



* 无二义的文法

stmt → matched_stmt | unmatched_stmt

matched_stmt → if expr then matched_stmt else matched_stmt | other

unmatched_stmt → if expr then stmt | if expr then matched_stmt | else_unmatched_stmt



4.2.6 消除左递归

* 文法左递归

$$A \Rightarrow ^{+}A\alpha$$

❖ 直接左递归
❖串的特点

$$A \rightarrow A \alpha \mid \beta$$

 $\beta \alpha \dots \alpha$

*消除直接左递归

$$A \rightarrow \beta A'$$
 $A' \rightarrow \alpha A' \mid \epsilon$



* 例 算术表达文法

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

消除左递归后文法

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow + TE' \mid \varepsilon$$

$$T \rightarrow FT'$$

$$T' \rightarrow * F T' \mid \varepsilon$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

$$(T+T...+T)$$

$$(F*F...*F)$$



* 非直接左递归

$$S \rightarrow Aa \mid b$$

$$A \rightarrow Sd \mid \varepsilon$$

* 先变换成直接左递归

$$S \rightarrow Aa \mid b$$

$$A \rightarrow Aad \mid bd \mid \epsilon$$

* 再消除左递归

$$S \rightarrow Aa \mid b$$

$$A \rightarrow bd A' / A'$$

$$A' \rightarrow adA' / \epsilon$$



4.2.7 提左因子

- ⋄ 有左因子的文法 $A \rightarrow \alpha \beta_1 / \alpha \beta_2$



```
❖ 例 悬空else的文法
     stmt \rightarrow if expr then stmt else stmt
           if expr then stmt
           lother
 提左因子
     stmt → if expr then stmt optional_else_part
           other
     optional_else_part → else stmt
```



- 4.2.8 非上下文无关的语言构造
- * $L_1 = \{wcw \mid w属于(a \mid b)^*\}$
 - ፟ቚ标识符的声明应先于其引用的抽象
- L_2 = { $a^nb^mc^nd^m \mid n \geq 0, m \geq 0$ }

 ◆ 形参个数和实参个数应该相同的抽象
- $L_3 = \{a^n b^n c^n \mid n \ge 0\}$
 - □ 早先排版描述的一个现象的抽象
 begin: 5个字母键,5个回退键,5个下划线

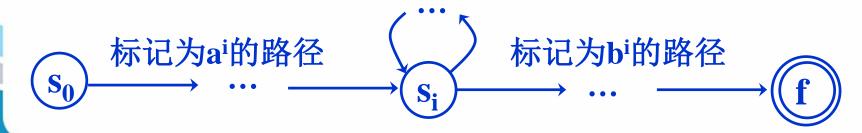


```
 L_1' = \{wcw^R \mid w \in (a/b)^*\} 
        S \rightarrow aSa \mid bSb \mid c
L_2' = \{a^n b^m c^m d^n \mid n \ge 1, m \ge 1\}
        S \rightarrow aSd \mid aAd
        A \rightarrow bAc / bc
L_{2}^{"} = \{a^{n}b^{n}c^{m}d^{m} \mid n \geq 1, m \geq 1\}
        S \rightarrow AB
        A \rightarrow aAb \mid ab
        B \rightarrow cBd / cd
```



- $L_3' = \{a^n b^n \mid n \ge 1\}$ S → aSb | ab
- ❖ L₃′是不能用正规式描述的语言的一个范例
 - ≪若存在接受 L_3 ′的DFA D,状态数为k个
 - 🐝设D读完ε, a, aa, ..., a^k 分别到达状态 s_0 , s_1 , ..., s_k
 - ≪至少有两个状态相同,例如是 s_i 和 s_j ,则 a^ib^i 属于 L_3'

标记为aj-i的路径





4.2.9 形式语言鸟瞰

* 文法 $G = (V_T, V_N, S, P)$

◆ 0型文法: $\alpha \rightarrow \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$



4.2.9 形式语言鸟瞰

- ❖ 文法 G = (V_T, V_N, S, P)
- * **0**型文法: $\alpha \rightarrow \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$

* 短语文法



4.2.9 形式语言鸟瞰

❖ 文法 G = (V_T, V_N, S, P)

❖ 0型文法: $\alpha \rightarrow \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$

***1**型文法: $|\alpha| ≤ |\beta|$,但S → ε可以例外

* 短语文法



4.2.9 形式语言鸟瞰

❖ 文法 G = (V_T, V_N, S, P)

❖ 0型文法: $\alpha \rightarrow \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$

***1**型文法: $|\alpha| ≤ |\beta|$,但S → ε可以例外

* 短语文法、上下文有关文法



4.2.9 形式语言鸟瞰

❖ 文法 G = (V_T, V_N, S, P)

❖ 0型文法: $\alpha \rightarrow \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$

*****1型文法: $|\alpha| ≤ |\beta|$,但S → ε可以例外

2型文法: $A \rightarrow \beta$, $A \in V_N$, $\beta \in (V_N \cup V_T)^$

☆ 短语文法、上下文有关文法



- 4.2.9 形式语言鸟瞰
- ❖ 文法 G = (V_T, V_N, S, P)
- ◆ 0型文法: $\alpha \rightarrow \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$
- ***1**型文法: $|\alpha| ≤ |\beta|$,但S → ε可以例外
- *2型文法: $A \rightarrow \beta$, $A \in V_N$, $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$

*短语文法、上下文有关文法、上下文无关文法。



- 4.2.9 形式语言鸟瞰
- ❖ 文法 G = (V_T, V_N, S, P)
- ❖ 0型文法: $\alpha \rightarrow \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$
- ***1**型文法: $|\alpha| ≤ |\beta|$,但 $S \to ε$ 可以例外
- * 2型文法: $A \rightarrow \beta$, $A \in V_N$, $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$
- ❖ 3型文法: $A \rightarrow aB$ 或 $A \rightarrow a$, $A, B \in V_N$, $a \in V_T$
- * 短语文法、上下文有关文法、上下文无关文 法



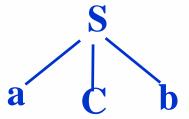
- 4.2.9 形式语言鸟瞰
- ❖ 文法 G = (V_T, V_N, S, P)
- ◆ **0**型文法: $\alpha \rightarrow \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$
- ***1**型文法: $|\alpha| ≤ |\beta|$,但 $S \to ε$ 可以例外
- * 2型文法: $A \rightarrow \beta$, $A \in V_N$, $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$
- ❖ 3型文法: $A \rightarrow aB$ 或 $A \rightarrow a$, $A, B \in V_N$, $a \in V_T$
- ❖ 短语文法、上下文有关文法、上下文无关文法、正规文法

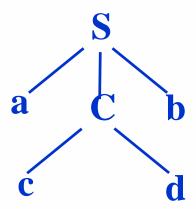


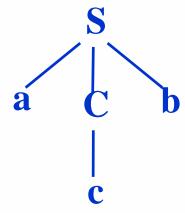
```
❖ 例 L_3 = \{a^n b^n c^n | n \ge 1\}的上下文有关文法
S \rightarrow aSBC
                                S \rightarrow aBC CB \rightarrow BC
                    bB \rightarrow bb bC \rightarrow bc
aB \rightarrow ab
cC \rightarrow cc
a^nb^nc^n的推导过程如下:
S \Rightarrow^* a^{n-1}S(BC)^{n-1}
                                      用S \rightarrow aSBC n-1次
S \Rightarrow^+ a^n(BC)^n
                                      用S \rightarrow aBC 1次
                                      用CB \rightarrow BC交换相邻的CB
S \Rightarrow + a^n B^n C^n
S \Rightarrow a^n b B^{n-1} C^n
                                      用aB \rightarrow ab 1次
                                      用bB \rightarrow bb n-1次
S \Rightarrow + a^n b^n C^n
S \Rightarrow + a^n b^n c C^{n-1}
                                      用bC \rightarrow bc 1次
                                                           n-1次
S \Rightarrow + a^n b^n c^n
                                       用cC \rightarrow cc
```



- 4.3.1 自上而下分析的一般方法
- ※ 例 文法 $S \rightarrow aCb C \rightarrow cd / c$ 为输入串 w = acb建立分析树







不能处理左递归



* 不能处理左递归的例子

算术表达文法

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

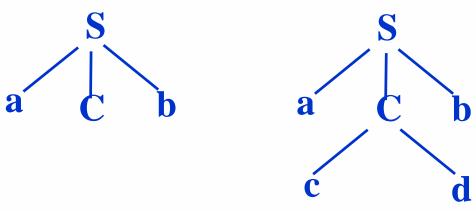
$$F \rightarrow (E) \mid id$$

$$E \rightarrow T$$

$$E \rightarrow T$$

3 旬上而下分析

- 4.3.1 自上而下分析的一般方法
- * 例 文法 $S \rightarrow aCb C \rightarrow cd / c$ 为输入串 w = acb建立分析树

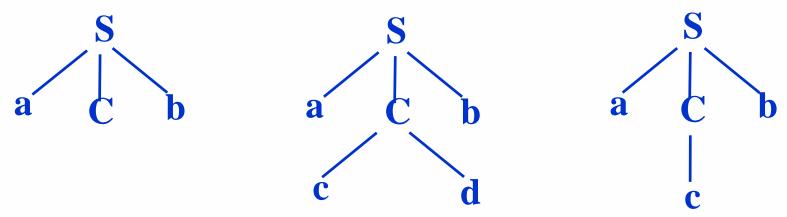


a C b

不能处理左递归、复杂的回溯技术



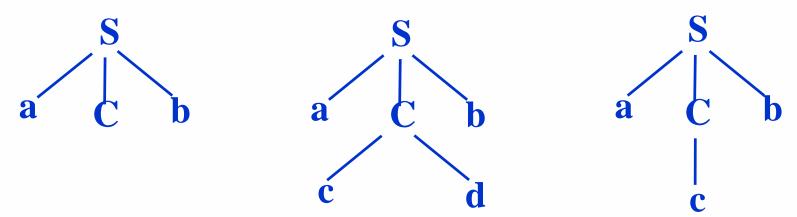
- 4.3.1 自上而下分析的一般方法
- ❖ 例 文法 $S \rightarrow aCb \ C \rightarrow cd / c$ 为输入串 w = acb建立分析树



不能处理左递归、复杂的回溯技术、回溯导致语义工作推倒重来



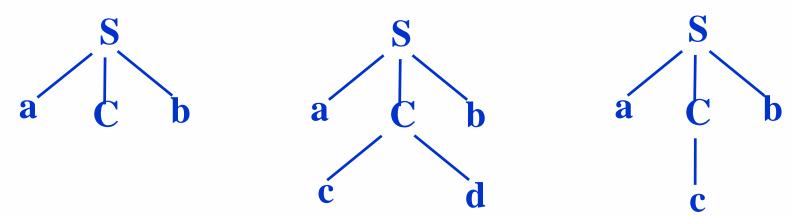
- 4.3.1 自上而下分析的一般方法
- * 例 文法 $S \rightarrow aCb C \rightarrow cd / c$ 为输入串 w = acb建立分析树



不能处理左递归、复杂的回溯技术、回溯导致语义工作推倒重来、难以报告出错的确切位置



- 4.3.1 自上而下分析的一般方法
- * 例 文法 $S \rightarrow aCb \ C \rightarrow cd \ / c$ 为输入串 w = acb建立分析树



不能处理左递归、复杂的回溯技术、回溯导致语义工作推倒重来、难以报告出错的确切位置、效率低



- 4.3.2 LL(1)文法
- *对文法加什么样的限制可以保证没有回溯?
- * 先定义两个和文法有关的函数
 - SFIRST(α) = { $a \mid \alpha \Rightarrow^* a..., a \in V_T$ } 特别是, $\alpha \Rightarrow^* \epsilon$ 时,规定ε ∈ FIRST(α)

对A的任何两个不同选择 α_i 和 α_j ,希望有 FIRST(α_i) \cap FIRST(α_i) $= \emptyset$ 若FIRST(α_i) 或 FIRST(α_i)含 ϵ ,还需增加条件



- 4.3.2 LL(1)文法
- *对文法加什么样的限制可以保证没有回溯?
- * 先定义两个和文法有关的函数
 - SFIRST(α) = { $a \mid \alpha \Rightarrow^* a..., a \in V_T$ } 特别是, $\alpha \Rightarrow^* \epsilon$ 时,规定 $\epsilon \in FIRST(\alpha)$
 - SFOLLOW(A) = { $a \mid S \Rightarrow * ... Aa..., a \in V_T$ } 如果A是某个句型的最右符号,那么\$属于FOLLOW(A)



* LL(1)文法

任何两个产生式 $A \rightarrow \alpha / \beta$ 都满足下列条件:

- \backsim FIRST(α) \cap FIRST(β) = \emptyset
- → 着 β ⇒ * ε ,那么FIRST(α) ∩ FOLLOW(A) = Ø

例如,对于下面文法,面临a...时,第2步推导不知用哪个产生式

 $S \rightarrow AB$

 $A \rightarrow ab \mid \varepsilon \quad a \in \mathsf{FIRST}(ab) \cap \mathsf{FOLLOW}(A)$

 $B \rightarrow a C$

 $C \rightarrow \dots$



- * LL(1)文法 任何两个产生式 $A \rightarrow \alpha \mid \beta$ 都满足下列条件:
 - ⇔ FIRST(α) \cap FIRST(β) = \emptyset
 - → 着 β ⇒ * ε ,那么FIRST(α) ∩ FOLLOW(A) = \emptyset
- * LL(1)文法有一些明显的性质
 - ∞没有公共左因子
 - ≪不是二义的
 - ≪不含左递归



```
❖ 例 E → TE'

          E' \rightarrow + TE' \mid \varepsilon
          T \rightarrow FT'
          T' \rightarrow * FT' \mid \varepsilon
          F \rightarrow (E) \mid id
  FIRST(E) = FIRST(T) = FIRST(F) = { (, id)}
  \mathsf{FIRST}(E') = \{+, \, \epsilon\}
  \mathsf{FRIST}(T') = \{*, \, \varepsilon\}
FOLLOW(E) = FOLLOW(E') = { ), $}
FOLLOW(T) = FOLLOW (T') = {+, ), $}
 FOLLOW(F) = {+, *, ), $}
```



- 4.3.3 递归下降的预测分析
 - ∞为每一个非终结符写一个分析过程
 - ∞这些过程可能是递归的
- * 例

```
type → simple
| ↑ id
| array [simple] of type
simple → integer
| char
| num dotdot num
```



```
一个辅助过程
void match (terminal t) {
    if (lookahead == t) lookahead = nextToken();
    else error();
}
```



```
void type( ) {
  if ( (lookahead == integer) || (lookahead == char) ||
                                        (lookahead == num) )
       simple();
  else if (lookahead == '\uparrow') { match('\uparrow'); match(id);}
  else if (lookahead == array) {
       match(array); match('['); simple();
       match(']'); match(of); type();
  else error();
                            type \rightarrow simple
                                     array [simple] of type
```

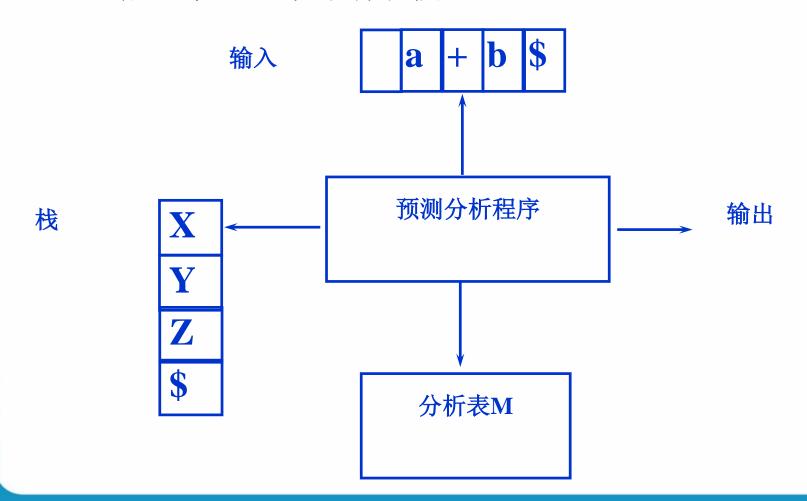


```
void simple() {
  if (lookahead == integer) match(integer);
 else if (lookahead == char) match(char);
 else if (lookahead == num) {
     match(num); match(dotdot); match(num);
 else error();
```

```
simple → integer
| char
| num dotdot num
```



4.4.4 非递归的预测分析





分析表的一部分

非终 结符	输入符号			
结符	id	+	*	• • •
E	$E \rightarrow TE'$			
<i>E'</i>		$E' \rightarrow +TE'$		
T	$T \rightarrow FT'$			
T'		$T' \rightarrow \varepsilon$	$T' \rightarrow *FT'$	
F	$F \rightarrow id$			



栈	输入	输出
\$ E	id * id + id\$	



栈	输入	输出
\$ E	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$



栈	输入	输出
\$ <i>E</i>	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$



栈	输入	输出
\$E	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$ <i>E 'T '</i> id	id * id + id\$	$F \rightarrow id$



栈	输入	输出
\$ <i>E</i>	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$ <i>E 'T '</i> id	id * id + id\$	$F \rightarrow \mathrm{id}$
\$E 'T'	* id + id\$	



栈	输入	输出
\$ E	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$E'T' id	id * id + id\$	$F \rightarrow id$
\$E 'T '	* id + id\$	
\$E 'T 'F *	* id + id\$	$T' \rightarrow *FT'$



栈	输入	输出
\$ <i>E</i>	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$ <i>E 'T '</i> id	id * id + id\$	$F \rightarrow id$
\$E 'T '	* id + id\$	
\$E 'T 'F *	* id + id\$	$T' \rightarrow *FT'$
\$E 'T 'F	id + id\$	



栈	输入	输出
\$E	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$ <i>E 'T '</i> id	id * id + id\$	$F \rightarrow \mathrm{id}$
\$E 'T'	* id + id\$	
\$E 'T 'F *	* id + id\$	$T' \rightarrow *FT'$
\$E 'T 'F	id + id\$	
\$ <i>E 'T '</i> id	id + id\$	$F \rightarrow id$



4.4.5 构造预测分析表

- (1) 对文法的每个产生式 $A \rightarrow \alpha$, 执行(2)和(3)
- (2) 对 $FIRST(\alpha)$ 的每个终结符a,

把 $A \rightarrow \alpha$ 加入M[A, a]

- (3) 如果ε在FIRST(α)中,对FOLLOW(A)的每个终结符b(包括\$),把 $A \rightarrow \alpha$ 加入M[A, b]
- (4) M中其它没有定义的条目都是error



多重定义的条目

非终	输	入	符号	
结符	other	b	else	• • •
stmt	stmt → other			
e_part			$\begin{array}{c} e_part \rightarrow \\ & \text{else } stmt \\ e_part \rightarrow \varepsilon \end{array}$	
expr		$\begin{array}{c} expr \\ \rightarrow b \end{array}$		



消去多重定义

非终 结符	输	入	符号	
结符	other	b	else	• • •
stmt	$\begin{array}{c} stmt \rightarrow \\ other \end{array}$			
e_part			e_part→ else stmt	
expr		$\begin{array}{c} expr \\ \rightarrow b \end{array}$		



4.4.6 预测分析的错误恢复

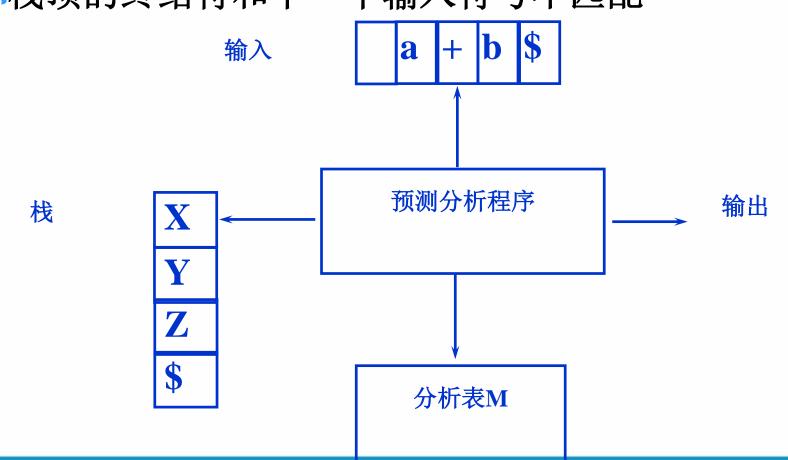
- 1、先对编译器的错误处理做一个概述
- ❖ 词法错误,如标识符、关键字或算符的拼写错
- * 语法错误,如算术表达式的括号不配对
- * 语义错误,如算符作用于不相容的运算对象
- * 逻辑错误,如无穷的递归调用



- 2、分析器对错误处理的基本目标
- ❖ 清楚而准确地报告错误的出现,并尽量少出现伪错误
- ❖ 迅速地从每个错误中恢复过来,以便诊断后面的错误
- * 它不应该使正确程序的处理速度降低太多

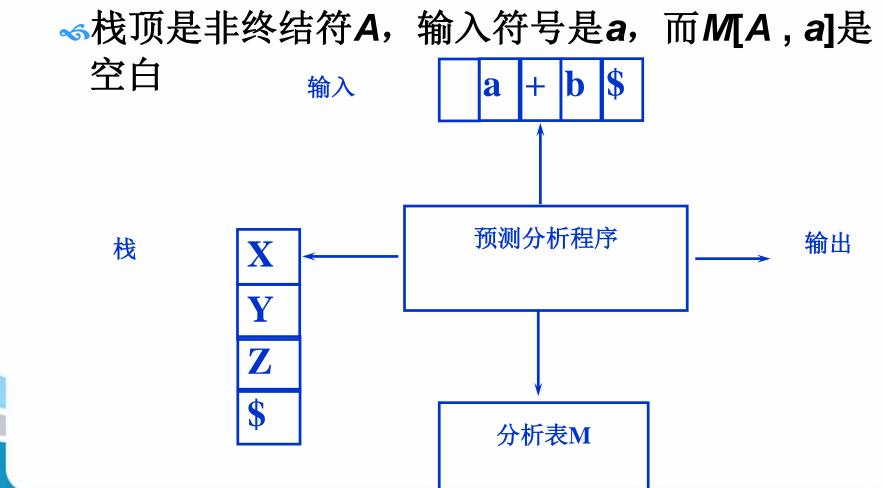


3、非递归预测分析在什么场合下发现错误 ≪栈顶的终结符和下一个输入符号不匹配





3、非递归预测分析在什么场合下发现错误





- 4、非递归预测分析:采用紧急方式的错误恢复 发现错误时。分析器每次抛弃一个输入记号。直
 - ★发现错误时,分析器每次抛弃一个输入记号,直到输入记号属于某个指定的同步记号集合为止

5、同步

- ★词法分析器当前提供的记号流能够构成的语法构造,正是语法分析器所期望的
- ≪不同步的例子 语法分析器期望剩余的前缀构成过程调用语句, 而实际剩余的前缀形成赋值语句



- 6、同步记号集合的选择
 - ≪把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合



- 6、同步记号集合的选择
 - ≪把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合

if expr then stmt (then和分号等记号是expr的同步记号)



6、同步记号集合的选择

- ≪把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- ≪把高层构造的开始符号加到低层构造的同步记号 集合中



6、同步记号集合的选择

- ≪把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- ≪把高层构造的开始符号加到低层构造的同步记号 集合中

a = expr; if ...

(语句的开始符号作为表达式的同步记号,以免表达式出错又遗漏分号时忽略if语句等一大段程序)



6、同步记号集合的选择

- ≪把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- ≪把高层构造的开始符号加到低层构造的同步记号 集合中
- ≪把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合

a = expr; , if ...

(语句的开始符号作为语句的同步符号,以免多出一个逗号时会把if语句忽略了)



6、同步记号集合的选择

- ≪把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- ≪把高层构造的开始符号加到低层构造的同步记号 集合中
- ≪把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合
- ★如果非终结符可以产生空串,若出错时栈顶是这样的非终结符,则可以使用推出空串的产生式



例 栈顶为T′, 面临id时出错

非终 结符	-	输入	符号	
结 符	id	+	*	• • •
E	$E \rightarrow TE'$			
E'		$E' \rightarrow +TE'$		
T	$T \rightarrow FT'$			
T'	出错	$T' \rightarrow \varepsilon$	$T' \rightarrow *FT'$	
• • •				



4.3 旬上而下分析

T′可以产生空串,报错并用T′→ε

非终结符	3	输入	符号	
 结符	id	+	*	• • •
E	$E \rightarrow TE'$			
E'		$E' \rightarrow +TE'$		
T	$T \rightarrow FT'$			
T'	出错, 用T′→ε	$T' \rightarrow \varepsilon$	$T' \rightarrow *FT'$	
• • •				



同步记号集合的选择

- ≪把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- ★把高层结构的开始符号加到低层结构的同步记号 集合中
- ≪把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合
- ★如果非终结符可以产生空串,若出错时栈顶是这样的非终结符,则可以使用推出空串的产生式
- ☆如果终结符在栈顶而不能匹配,弹出此终结符



4.4.1 归约

❖ 例 S → aABe

 $A \rightarrow Abc / b$

 $B \rightarrow d$



```
4.4.1 归约
*例 S \rightarrow aABe
A \rightarrow Abc \mid b
B \rightarrow d
abbcde(读入ab)
```

a

b



```
4.4.1 归约

❖例 S→ aABe

A→ Abc / b

B→ d

abbcde

aAbcde (归约)
```

A b

a



```
4.4.1 归约

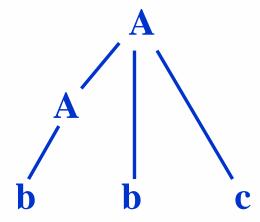
❖ 例 S → aABe

     A \rightarrow Abc / b
     B \rightarrow d
abbcde
aAbcde (再读入bc)
```



```
4.4.1 归约
❖例 S→ aABe
A→ Abc / b
B→ d
abbcde
aAbcde
aAde (归约)
```

a



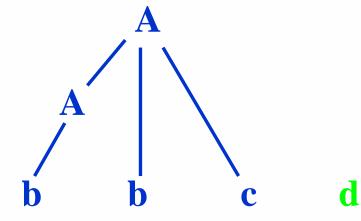


```
4.4.1 归约

❖ 例 S → aABe

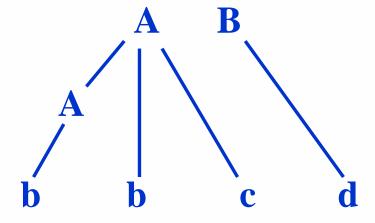
     A \rightarrow Abc / b
     B \rightarrow d
abbcde
aAbcde
aAde (再读入d)
```

a



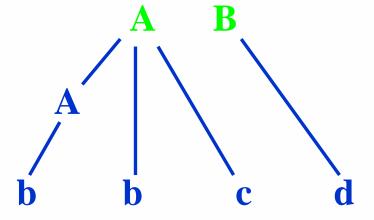


4.4.1 归约 ❖ 例 S → aABe $A \rightarrow Abc / b$ $B \rightarrow d$ abbcde *aAbcde* aAde aABe(归约) a





4.4.1 归约 ❖ 例 S → aABe $A \rightarrow Abc / b$ $B \rightarrow d$ abbcde *aAbcde* aAde aABe(再读入e) a



P



4.4.1 归约 ❖ 例 S → aABe $A \rightarrow Abc / b$ $B \rightarrow d$ abbcde *aAbcde* aAde **aABe**

S(归约)

A B C d e



4.4.1 归约

❖ 例 S → aABe

 $A \rightarrow Abc / b$

 $B \rightarrow d$

abbcde

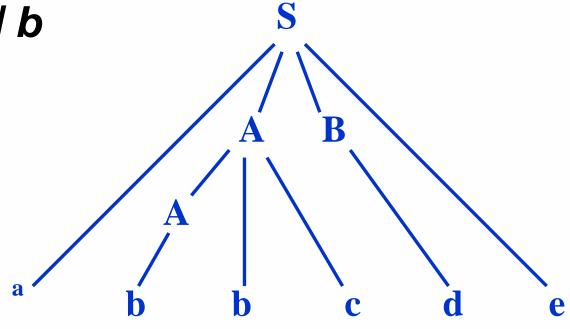
aAbcde

aAde

aABe

S

 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm}$





4.4.2 句柄

句型的句柄是和某产生式右部匹配的子串, 并且,把它归约成该产生式左部的非终结符 代表了最右推导过程的逆过程的一步

 $S \rightarrow aABe$

 $A \rightarrow Abc / b$

 $B \rightarrow d$

 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$

句柄的右边仅含终结符 如果文法二义,那么句柄可能不同。



※ 例 句柄不唯一E → E + E / E * E / (E) / id



◆ 例 句柄不唯一E → E + E / E * E / (E) / id

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{4} * id_{2} + id_{3}$$



$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$
 $E \Rightarrow_{rm} E + E$ $\Rightarrow_{rm} E * E + E$ $\Rightarrow_{rm} E * E + \mathrm{id}_3$ $\Rightarrow_{rm} E * \mathrm{id}_2 + \mathrm{id}_3$ $\Rightarrow_{rm} E * \mathrm{id}_2 + \mathrm{id}_3$ $\Rightarrow_{rm} E * \mathrm{id}_2 + \mathrm{id}_3$ $\Rightarrow_{rm} \mathrm{id}_1 * \mathrm{id}_2 + \mathrm{id}_3$



4.4.3 用栈实现移进-归约分析

先通过

移进—归约分析器在分析输入串 $id_1*id_2+id_3$ 时的动作序列

来了解移进-归约分析的工作方式



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$id_1 * id_2 + id_3 $ * $id_2 + id_3 $ \$	



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_{1} * \mathbf{id}_{2} + \mathbf{id}_{3} $	移进
\$ id ₁	$*id_2 + id_3$ \$	按E→id归约



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约



	4.6	=1 /1.
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> ∗	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进



خليا	+4	-1. <i>U</i>
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进



44	<i>t</i> A	
栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> ∗ <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$E*E +id ₃	\$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	接 $E \rightarrow id$ 归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按 $E \rightarrow id$ 归约
\$ <i>E</i> ∗ <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$E*E +id ₃	\$	按 $E \rightarrow id$ 归约



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
<i>\$E</i> ∗ <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
<i>\$E*E</i> +	id ₃ \$	移进
\$E*E + id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*id ₂	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$E*E + id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$ <i>E</i> ∗ <i>E</i>	\$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*id ₂	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$E*E+id ₃	\$	按E→id归约
\$E*E+E	\$	按 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$E*E	\$	按 $E \rightarrow E*E$ 归约



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	按 $E \rightarrow E$ + E 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约
\$ <i>E</i>	\$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$*id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
\$E*E + id ₃	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约
\$ <i>E</i>	\$	接受



- ❖ 要想很好地使用移进--归约方式,尚需解决一 些问题
 - ∞如何决策选择移进还是归约
 - ∞进行归约时,确定右句型中将要归约的子串
 - ★进行归约时,如何确定选择哪一个产生式



- 4.4.4 移进-归约分析的冲突
- 1、移进-归约冲突
- * 例

```
stmt \rightarrow if expr then stmt
```

| if expr then stmt else stmt

other

如果移进-归约分析器处于格局

栈

输入

... if expr then stmt

else ... \$



```
2、归约-归约冲突
stmt \rightarrow id (parameter_list) | expr = expr
parameter_list → parameter_list, parameter
  parameter
parameter \rightarrow id
expr \rightarrow id (expr_list) \mid id
expr_list \rightarrow expr_list, expr_lexpr_list
                              归约成expr还
                              是parameter?
由A(I, J)开始的语句
```



2、归约—归约冲突
stmt → id (parameter_list) | expr = expr
parameter_list → parameter_list, parameter
parameter
parameter → id
expr → id (expr_list) | id
expr_list → expr_list, expr | expr

由A(I, J)开始的语句(词法分析查符号表,区分第一个id)

需要修改上面的文法

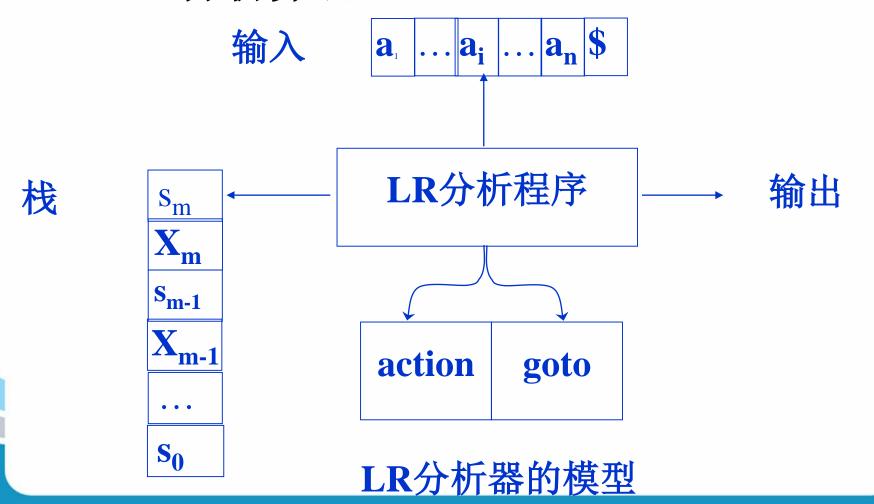


本节介绍LR(k)分析技术

- *特点
 - ∞适用于一大类上下文无关文法
 - ≪效率高
- * 主要介绍构造LR分析表的三种技术
 - ≪简单的LR方法(简称SLR)
 - ∞规范的LR方法
 - ≪向前看的LR方法(简称LALR)



4.5.1 LR分析算法





* 例
$$E \rightarrow E + T / E \rightarrow T$$

 $T \rightarrow T * F / T \rightarrow E$
 $F \rightarrow (E) | F \rightarrow id$

状态			动	作	1		车	专程	\$
	id	+	*	()	\$	E	T	F
0	<i>s</i> 5			s4			1	2	3
1		<i>s</i> 6				acc			
2		<i>r</i> 2	<i>s</i> 7		<i>r</i> 2	<i>r</i> 2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	<i>s</i> 5			s4			8	2	3



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •
0 E 1	\$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •
0 E 1	\$	接受



4.5.2 LR文法和LR分析方法的特点

1、概念

活前缀:右句型的前缀,该前缀不超过最右句 柄的右端

$$S \Rightarrow^*_{rm} \gamma A W \Rightarrow_{rm} \gamma \beta W$$

 $\gamma\beta$ 的任何前缀(包括 ϵ 和 $\gamma\beta$ 本身)都是活前缀



4.5.2 LR文法和LR分析方法的特点

1、概念

活前缀:右句型的前缀,该前缀不超过最右句 柄的右端

2、定义

LR文法: 我们能为之构造出所有条目都唯一的 LR分析表



3、LR分析方法的特点

≪栈中的文法符号总是形成一个活前缀



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •
0 <i>E</i> 1	\$	接受



3、LR分析方法的特点

- ∞栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- ❖分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA



* 例 $E \rightarrow E + T / E \rightarrow T$ 下表绿色部分构成 $T \rightarrow T * F / T \rightarrow E$ 识别活前缀DFA的 $F \rightarrow (E) / F \rightarrow id$ 状态转换表

状态			动	竹	÷		车	专	Š
	id	+	*	()	\$	\boldsymbol{E}	T	F
0	<i>s</i> 5			s4			1	2	3
1		<i>s</i> 6				acc			
2		<i>r</i> 2	<i>s</i> 7		r2	<i>r</i> 2			
3		r4	r4		<i>r</i> 4	r4			
4	<i>s</i> 5			s4			8	2	3



3、LR分析方法的特点

- ★栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- ❖分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA
- ☆栈顶的状态符号包含了确定句柄所需要的一切信息



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •
0 E 1	\$	接受



3、LR分析方法的特点

- ≪栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- ❖分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA
- ☆栈顶的状态符号包含了确定句柄所需要的一切信息
- ∞是已知的最一般的无回溯的移进-归约方法
- ★能分析的文法类是预测分析法能分析的文法类的真超集
- ∞能及时发现语法错误
- ◆手工构造分析表的工作量太大



	LR(1)方 法	LL(1)方法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下



	LR(1)方法	LL(1)方法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下
归约还是推导	规范归约	最左推导



4、LR分析方法和LL分析方法的比较

在下面的推导中,最后一步用的是 $A \rightarrow I\beta$

LR(1)决定用该 产生式的位置

$$S \Rightarrow_{rm} ... \Rightarrow_{rm} \gamma \wedge A b w \Rightarrow_{rm} \gamma \wedge \beta b w$$

LL(1)决定用该 产生式的位置



	LR(1)方法	LL(1)方法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下
归约还是推导	规范归约	最左推导
决定使用产生式的时机	看见产生式右部 推出的整个终结 符串后,才确定 用哪个产生式进 行归约	看见产生式右 部推出的第一 个终结符后, 便要确定用哪 个产生式推导



	LR(1)方法	LL(1)方法
对文法的显式限制	对文法没有限制	无左递归、无 公共左因子



	LR(1)方 法	LL(1)方法
对文法的显式限制	对文法没有限制	无左递归、无 公共左因子
分析表比较	状态×文法符号	非终结符×终 结符
	分析表大	分析表小



	LR(1)方法	LL(1)方法
对文法的显式限制	对文法没有限制	无左递归、无 公共左因子
分析表比较	状态×文法符号	非终结符×终 结符
	分析表大	分析表小
分析栈比较	状态栈,通常状 态比文法符号包 含更多信息	文法符号栈



	LR(1)方 法	LL(1)方法
确定句柄	根据栈顶状态和 下一个符号便可 以确定句柄和归 约所用产生式	无句柄概念



	LR(1)方法	LL(1)方法
确定句柄	根据栈顶状态和 下一个符号便可 以确定句柄和归 约所用产生式	无句柄概念
语法错误	决不会将出错点 后的符号移入分 析栈	和LR一样,决 不会读过出错 点而不报错

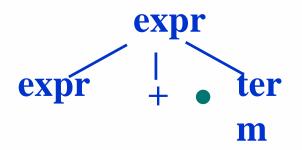
- 4.5.3 构造SLR分析表
- ❖ 术语: LR(0)项目(简称项目)
 - ≪在右部的某个地方加点的产生式



- 4.5.3 构造SLR分析表
- ❖ 术语: LR(0)项目(简称项目)
 - ≪在右部的某个地方加点的产生式
 - ∞加点的目的是用来表示分析过程中的状态



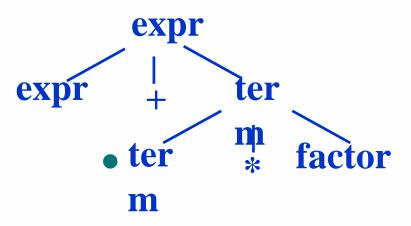
- 4.5.3 构造SLR分析表
- * 术语: LR(0)项目(简称项目)
 - ≪在右部的某个地方加点的产生式
 - ∞加点的目的是用来表示分析过程中的状态





4.5.3 构造SLR分析表

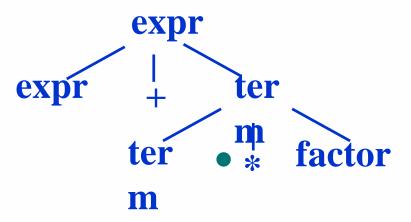
- ❖ 术语: LR(0)项目(简称项目)
 - ≪在右部的某个地方加点的产生式
 - ∞加点的目的是用来表示分析过程中的状态





4.5.3 构造SLR分析表

- ❖ 术语: LR(0)项目(简称项目)
 - ≪在右部的某个地方加点的产生式
 - ∞加点的目的是用来表示分析过程中的状态





4.5.3 构造SLR分析表

- ❖ 术语: LR(0)项目(简称项目)
 - ≪在右部的某个地方加点的产生式
 - ∞加点的目的是用来表示分析过程中的状态
- ❖ 例 $A \rightarrow XYZ$ 对应有四个项目

$$A \rightarrow XYZ$$

$$A \rightarrow X \cdot YZ$$

$$A \rightarrow XY \cdot Z$$

$$A \rightarrow XYZ$$

⋄ $A \rightarrow ε$ 只有一个项目和它对应 $A \rightarrow •$



构造SLR分析表的两大步骤

- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
- 2、从上述DFA构造分析表



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 1) 拓广文法

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

 $T \rightarrow T * F \mid F$
 $F \rightarrow (E) \mid id$



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 1) 拓广文法

$$E' \rightarrow E$$

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族

*l*₀:

 $E' \rightarrow \cdot E$



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族

*I*₀:

$$\begin{array}{c}
E' \rightarrow \cdot E \\
E \rightarrow \cdot E + T \\
E \rightarrow \cdot T
\end{array}$$



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族

*l*₀:

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow \cdot T$$

$$T \rightarrow \cdot T * F$$

$$T \rightarrow \cdot F$$



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族

*l*₀:

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow \cdot T$$

$$T \rightarrow \cdot T * F$$

$$T \rightarrow \cdot F$$

$$F \rightarrow \cdot (E)$$

$$F \rightarrow -id$$



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族

*I*₀:

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T \rightarrow T * F$$

$$T \rightarrow F$$

$$F \rightarrow \cdot (E)$$

$$F \rightarrow -id$$

(核心项目)

(非核心项目,

通过对核心项目求闭包

而获得)



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族

$$I_{0}: I_{1}:$$

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow \cdot T$$

$$T \rightarrow \cdot T * F$$

$$T \rightarrow \cdot F$$

$$F \rightarrow \cdot (E)$$

$$F \rightarrow \cdot id$$

$$E' \rightarrow E \cdot F$$

$$E \rightarrow E \cdot T$$

$$F \rightarrow E \cdot F$$

$$F \rightarrow \cdot (E)$$



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族

$$I_{0}: I_{1}: E' \rightarrow E E E' \rightarrow E E' \rightarrow$$



- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
 - 2) 构造LR(0)项目集规范族



$$I_{0}: \qquad \qquad I_{4}: \qquad \qquad F \rightarrow (\cdot E)$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow \cdot T$$

$$T \rightarrow \cdot T * F$$

$$T \rightarrow \cdot F$$

$$F \rightarrow \cdot (E)$$

$$F \rightarrow \cdot \text{id}$$



$$I_{0}: \qquad I_{4}: \qquad F \rightarrow (\cdot E)$$

$$E \rightarrow \cdot E + T \qquad E \rightarrow \cdot E + T$$

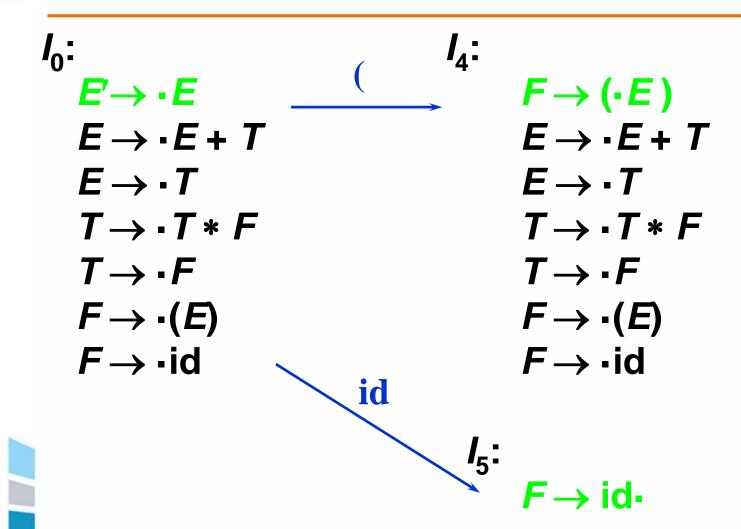
$$E \rightarrow \cdot T \qquad E \rightarrow \cdot T$$

$$T \rightarrow \cdot T * F \qquad T \rightarrow \cdot T * F$$

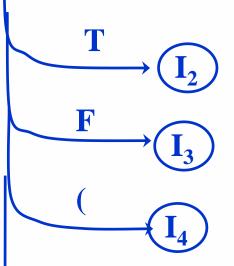
$$T \rightarrow \cdot F \qquad T \rightarrow \cdot F$$

$$F \rightarrow \cdot (E) \qquad F \rightarrow \cdot id$$











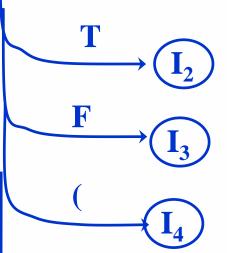




I₁:

$$\mathbf{E}' \to \mathbf{E}'$$

$$E \rightarrow E + T$$

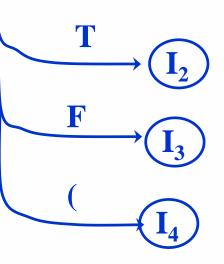






I₁:

$$\begin{array}{c} E' \to E \\ E \to E + T \end{array}$$



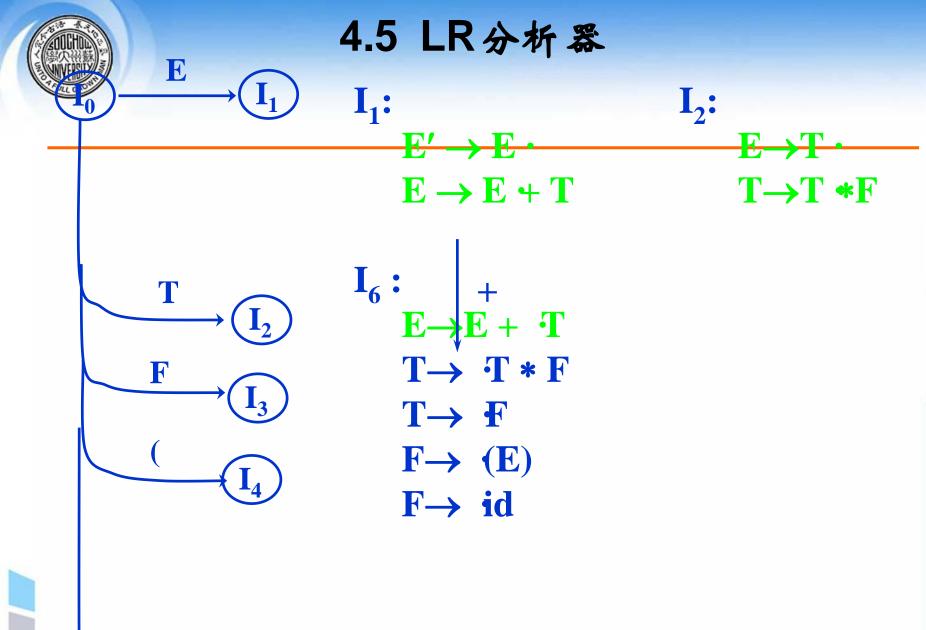
$$I_{6}: \xrightarrow{F} E + T$$

$$T \rightarrow T * F$$

$$T \rightarrow F$$

$$F \rightarrow (E)$$

$$F \rightarrow id$$





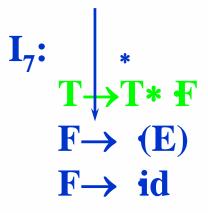


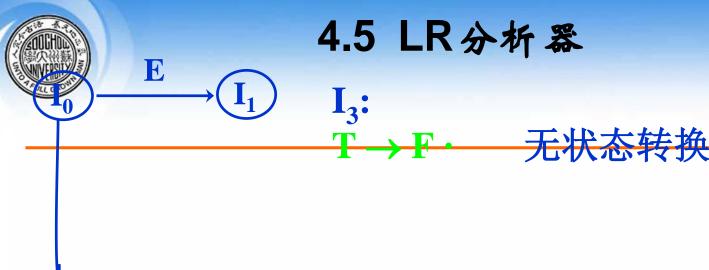
$$\frac{\mathbf{E}' \to \mathbf{E}}{\mathbf{E}}$$

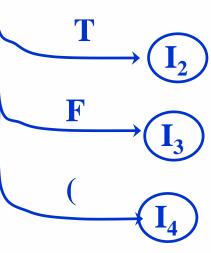
$$E \rightarrow E + T$$

$$\begin{array}{c} E \rightarrow T \\ T \rightarrow T *F \end{array}$$

$$I_{6}: \xrightarrow{\mathsf{E}} \xrightarrow{\mathsf{E}} + \xrightarrow{\mathsf{T}} \\ T \to \mathbf{T} * \mathbf{F} \\ T \to \mathbf{F} \\ F \to (\mathbf{E}) \\ F \to \mathbf{id}$$











$$\mathbf{F} \rightarrow (\mathbf{E})$$

$$\mathbf{E} \rightarrow \mathbf{E} + \mathbf{T}$$

$$E \rightarrow T$$

$$T \rightarrow T *F$$

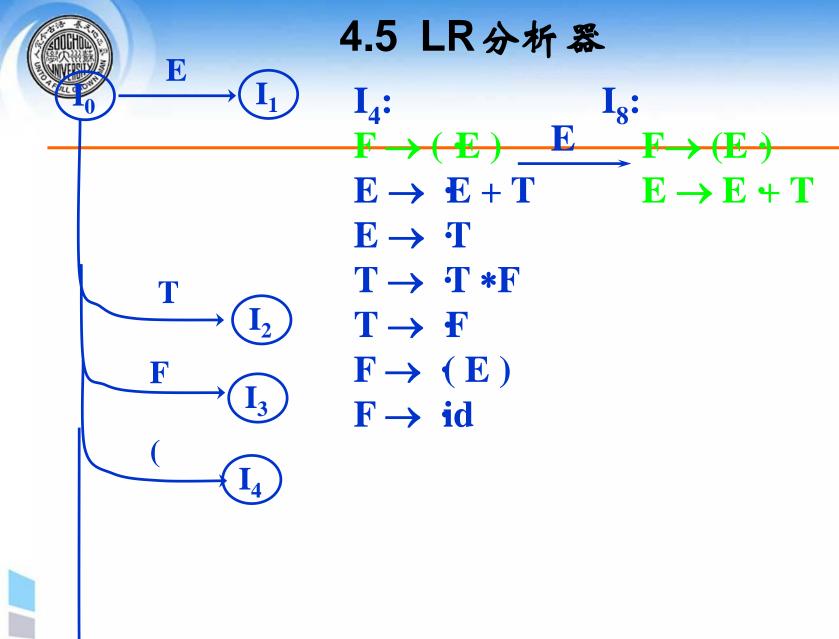
$$T \rightarrow F$$

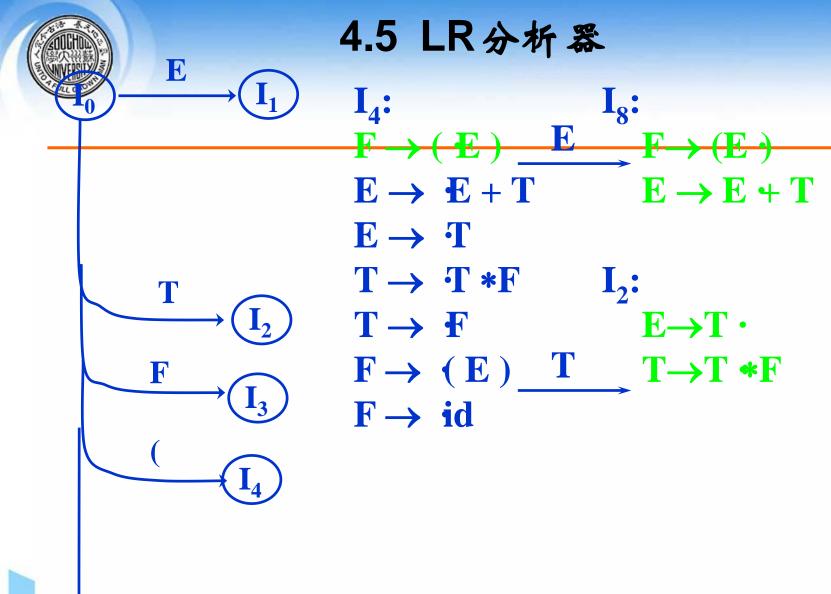
$$F \rightarrow (E)$$

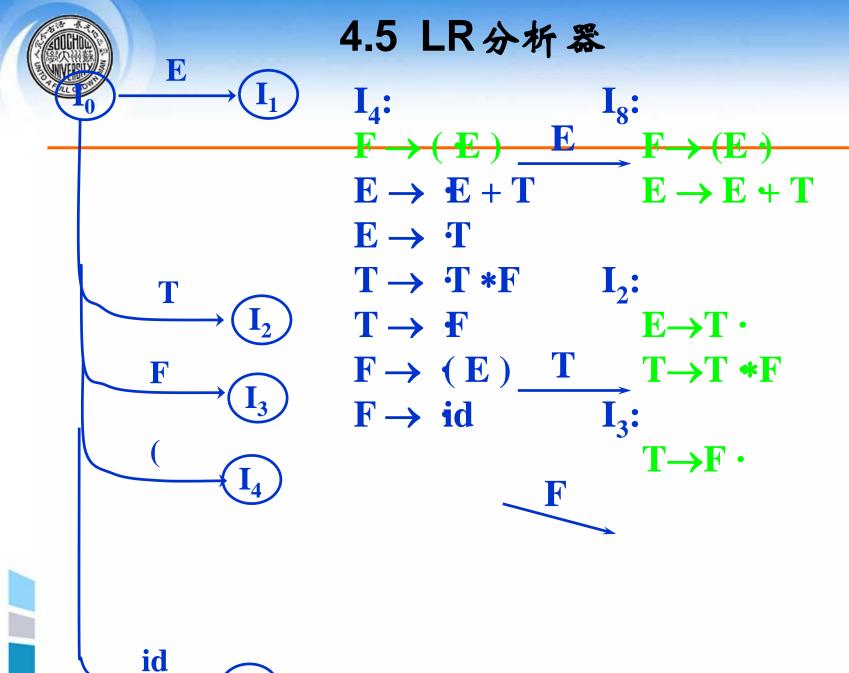
$$F \rightarrow id$$

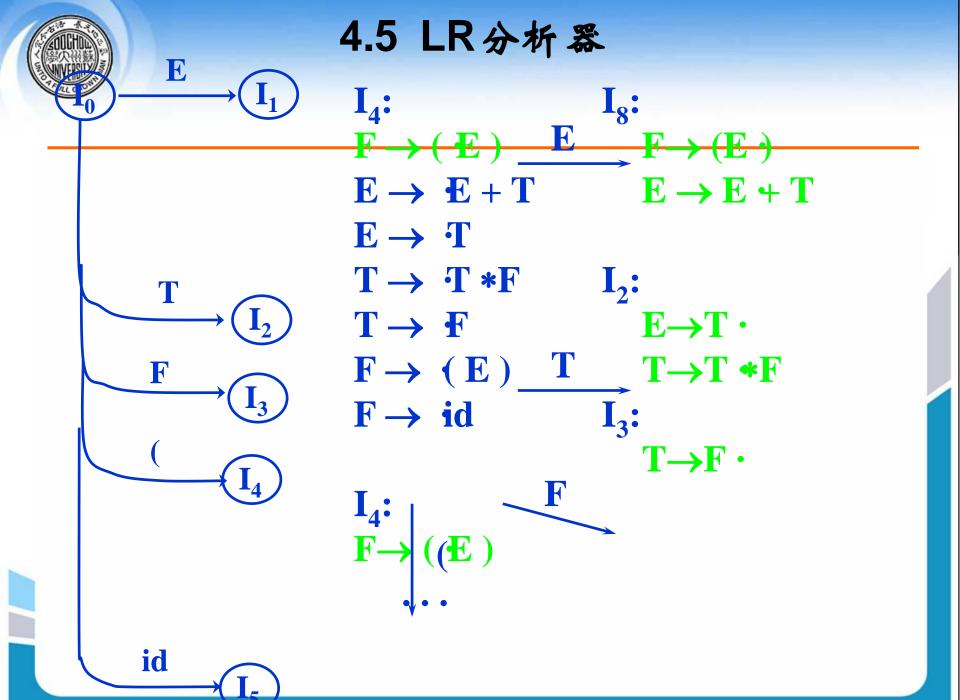
$$\begin{array}{c}
 & I_2 \\
\hline
 & I_3
\end{array}$$

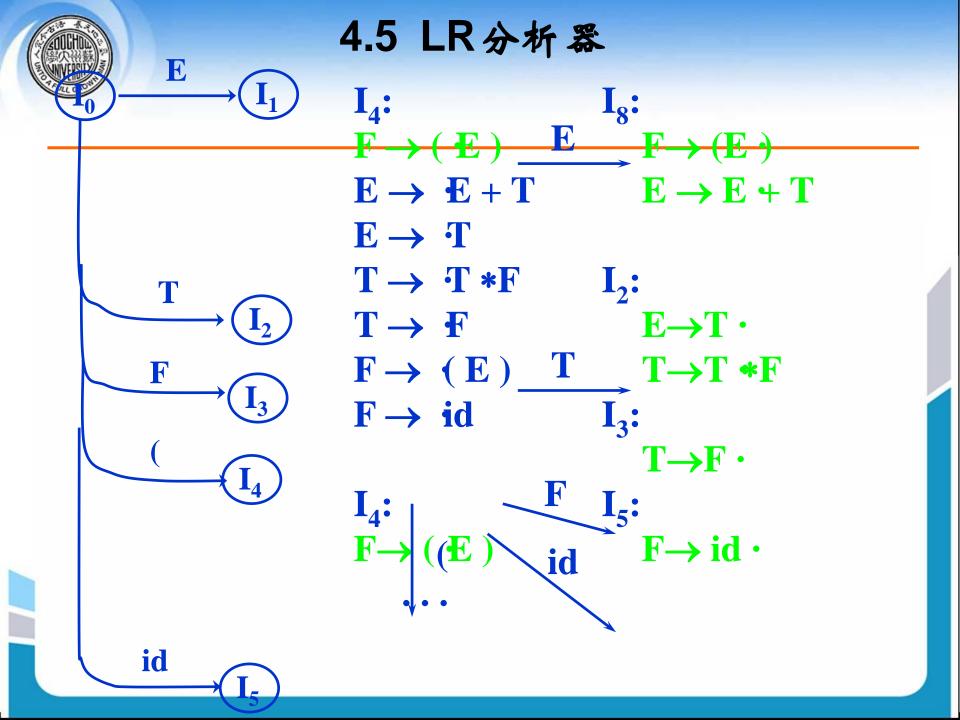
T









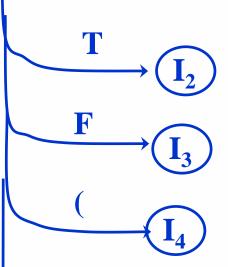


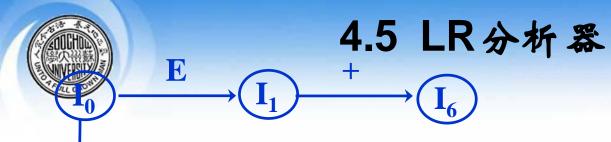


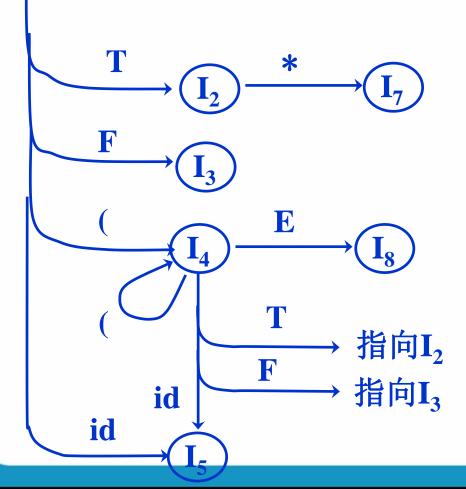


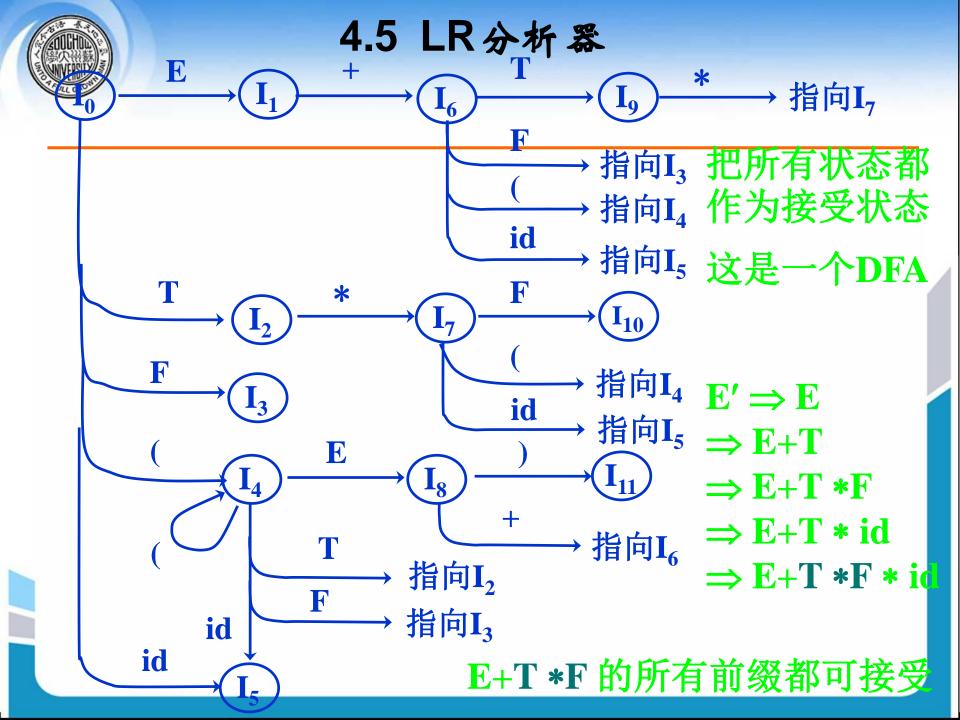
I₅:

F→id· 无状态转换











也可以构造一个识别活前缀的NFAN

$$I_0$$
:
 $E' \rightarrow \cdot E$
 $E \rightarrow \cdot E + T$
 $E \rightarrow \cdot T$
 $T \rightarrow \cdot T * F$
 $T \rightarrow \cdot F$
 $F \rightarrow \cdot (E)$
 $F \rightarrow \cdot id$



也可以构造一个识别活前缀的NFAN

$$I_0$$
:
 $E' \rightarrow \cdot E$
 $E \rightarrow \cdot E + T$
 $E \rightarrow \cdot T$
 $T \rightarrow \cdot T * F$
 $T \rightarrow \cdot F$
 $F \rightarrow \cdot (E)$
 $F \rightarrow \cdot id$

$$E' \rightarrow \cdot E$$



也可以构造一个识别活前缀的NFAN

$$I_0$$
:
 $E' \rightarrow \cdot E$
 $E \rightarrow \cdot E + T$
 $E \rightarrow \cdot T$
 $T \rightarrow \cdot T * F$
 $T \rightarrow \cdot F$
 $F \rightarrow \cdot (E)$
 $F \rightarrow \cdot id$



也可以构造一个识别活前缀的NFAN

$$I_0$$
:
 $E' \rightarrow \cdot E$
 $E \rightarrow \cdot E + T$
 $E \rightarrow \cdot T$
 $T \rightarrow \cdot T * F$
 $T \rightarrow \cdot F$
 $F \rightarrow \cdot (E)$
 $F \rightarrow \cdot id$



也可以构造一个识别活前缀的NFAN

$$I_{0}:$$

$$E' \to \cdot E$$

$$E \to \cdot E + T$$

$$E \to \cdot T$$

$$T \to \cdot T * F$$

$$T \to \cdot F$$

$$F \to \cdot (E)$$

$$F \to \cdot \text{id}$$

$$E' \to \cdot E$$

$$E \to \cdot E + T_{\varepsilon}$$

$$E \to \cdot E + T_{\varepsilon}$$

$$E \to \cdot T$$

$$F \to \cdot F$$

$$T \to \cdot T * F$$

$$T \to \cdot F$$



也可以构造一个识别活前缀的NFAN

$$I_0$$
:
 $E' \rightarrow \cdot E$
 $E \rightarrow \cdot E + T$
 $E \rightarrow \cdot T$
 $T \rightarrow \cdot T * F$
 $T \rightarrow \cdot F$
 $F \rightarrow \cdot (E)$
 $F \rightarrow \cdot id$



也可以构造一个识别活前缀的NFAN

$$E' \to \cdot E$$

$$\varepsilon \qquad E \to \cdot E + T \xrightarrow{\varepsilon} E \to \cdot T$$

$$\varepsilon \qquad T \to \cdot T * F \xrightarrow{\varepsilon} T \to \cdot F$$

$$\varepsilon \qquad F \to \cdot (E) \qquad F \to \cdot \text{id}$$



也可以构造一个识别活前缀的NFAN

$$I_{0}:$$

$$E' \to \cdot E$$

$$E \to \cdot E + T$$

$$E \to \cdot T$$

$$T \to \cdot T * F$$

$$T \to \cdot F$$

$$F \to \cdot (E)$$

$$F \to \cdot \text{id}$$

$$E' \to \cdot E \xrightarrow{E} E' \to E'$$

$$E \to \cdot E + T \xrightarrow{\varepsilon} E \to \cdot T$$

$$E \to \cdot E + T \xrightarrow{\varepsilon} E \to \cdot T$$

$$E \to \cdot E + T \xrightarrow{\varepsilon} E \to \cdot T$$

$$E \to \cdot F \to \cdot F \xrightarrow{\varepsilon} F \to \cdot F$$



从文法构造的识别活前缀的DFA的一些特点 *概念:有效项目 如果 $S' \Rightarrow^*_{rm} \alpha A w \Rightarrow_{rm} \alpha \beta_1 \beta_2 w$,那么就说

项目 $A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2$ 对活前缀 $\alpha\beta_1$ 是有效的

(1) 一个项目可能对好几个活前缀都是有效的

 $E \rightarrow -E+T$ 对 ε 和 (这两个活前缀都有效

 $E' \Rightarrow E \Rightarrow E + T$ $(\alpha, \beta_1$ 都为空)

 $E' \Rightarrow E \Rightarrow (E) \Rightarrow (E+T)$ $(\alpha = "(", \beta_1)$ 为空)

该DFA读过ε和(后到达不同的状态,那么项目

 $E \rightarrow \cdot E + T$ 就出现在对应的不同项目集中



从文法构造的识别活前缀的DFA的一些特点

- * 概念:有效项目 如果 $S' \Rightarrow^*_{rm} \alpha A w \Rightarrow_{rm} \alpha \beta_1 \beta_2 w$,那么就说项目 $A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2$ 对活前缀 $\alpha \beta_1$ 是有效的
 - (1) 一个项目可能对好几个活前缀都是有效的 从项目 $A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2$ 对活前缀 $\alpha \beta_1$ 有效这个事实可以知道

 - ≪如果 $β_2$ =ε, 应该用产生式 $A→β_1$ 归约



从文法构造的识别活前缀的DFA的一些特点 * 概念:有效项目 如果 $S' \Rightarrow^*_{rm} \alpha A w \Rightarrow_{rm} \alpha \beta_1 \beta_2 w$,那么就说

(1) 一个项目可能对好几个活前缀都是有效的

项目 $A \rightarrow \beta_1 \cdot \beta_2$ 对活前缀 $\alpha\beta_1$ 是有效的

- (2) 一个活前缀可能有多个有效项目
 - 一个活前缀y的有效项目集就是从这个DFA的初态出发,沿着标记为y的路径到达的那个项目集(状态)



❖ 例 串 *E* + *T* * 是活前缀,读完它后,DFA处于 状态 *I*₇

$$I_7$$
: $T \rightarrow T * \cdot F$, $F \rightarrow \cdot (E)$, $F \rightarrow \cdot id$

$$E' \Rightarrow E \qquad E' \Rightarrow E \qquad E' \Rightarrow E$$

$$\Rightarrow E+T \qquad \Rightarrow E+T \qquad \Rightarrow E+T$$

$$\Rightarrow E+T*F \qquad \Rightarrow E+T*F$$

$$\Rightarrow E+T*id \qquad \Rightarrow E+T*id$$



构造SLR分析表的两大步骤

- 1、从文法构造识别活前缀的DFA
- 2、从上述DFA构造分析表



2、从DFA构造SLR分析表

- ❖ 状态i从I构造,它的action函数如下确定:
 - →如果[$A \rightarrow \alpha$ - $a\beta$]在 I_i 中,并且 $goto(I_i, a) = I_j$,那么置action[i, a]为sj
 - →如果[A→ α -]在 I_i 中,那么对FOLLOW(A)中的所有a,置action[i, a]为rj, j是产生式 A→ α 的编号

如果出现动作冲突,那么该文法就不是SLR(1)的



- 2、从DFA构造SLR分析表
- ❖ 状态i从I,构造,它的action函数如下确定:
 - **.** . . .
- ❖ 使用下面规则构造状态i的goto函数:
 - →对所有的非终结符A,如果 $goto(I_i, A) = I_j$,那么goto[i, A] = j



- 2、从DFA构造SLR分析表
- ❖ 状态i从I构造,它的action函数如下确定:
 - **.** . . .
- ❖ 使用下面规则构造状态i的goto函数:
 - **%** . . .
- ❖ 不能由上面两步定义的条目都置为error
- ❖ 分析器的初始状态是包含[S'→·S]的项目集对 应的状态



* 例 I_2 : $E \rightarrow T$ $T \rightarrow T \cdot * F$



❖ 例 SLR(1)文法的描述能力有限

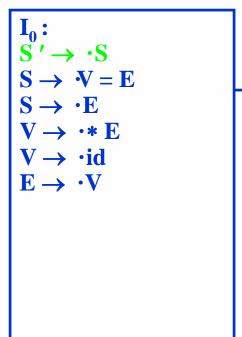
$$S \rightarrow V = E$$

$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow * E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$



 $\begin{array}{c}
\mathbf{I}_2: \\
\mathbf{S} \to \mathbf{V} := \mathbf{E} \\
\mathbf{E} \to \mathbf{V}
\end{array}$

=是E的一个后继符: $S \Rightarrow V = E \Rightarrow * E = E$ \$ 第一项目使得 action[2, =] = s6 第二项目使得 action[2, =] 为按 E→V归约,因为=是 E的一个后继符



❖ 例 SLR(1)文法的描述能力有限

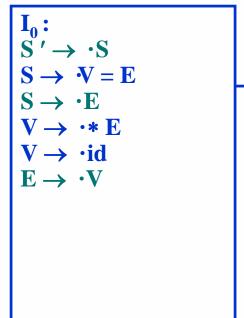
$$S \rightarrow V = E$$

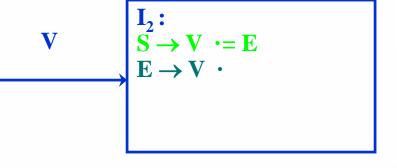
$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow * E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$





在所关注场合E的后继是\$:

$$S \Longrightarrow V = E \Longrightarrow *E = E \$$$

 $S \Longrightarrow E \Longrightarrow V \$$

第一项目使得 action[2, =] = s6 第二项目使得 action[2, =]为按 E→V归约,因为=是 E的一个后继符



- 4.5.4 构造规范的LR分析表
- ❖ LR(1)项目:

重新定义项目,让它带上搜索符,成为如下形式 $[A \rightarrow \alpha \cdot \beta, a]$

* LR(1)项目[$A \rightarrow \alpha \cdot \beta$, a]对活前缀 γ 有效: 如果存在着推导 $S \Rightarrow^*_{rm} \delta A w \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$, 其中: $\Leftrightarrow \gamma = \delta \alpha$;

≪a是w的第一个符号,或者w是ε且a是\$



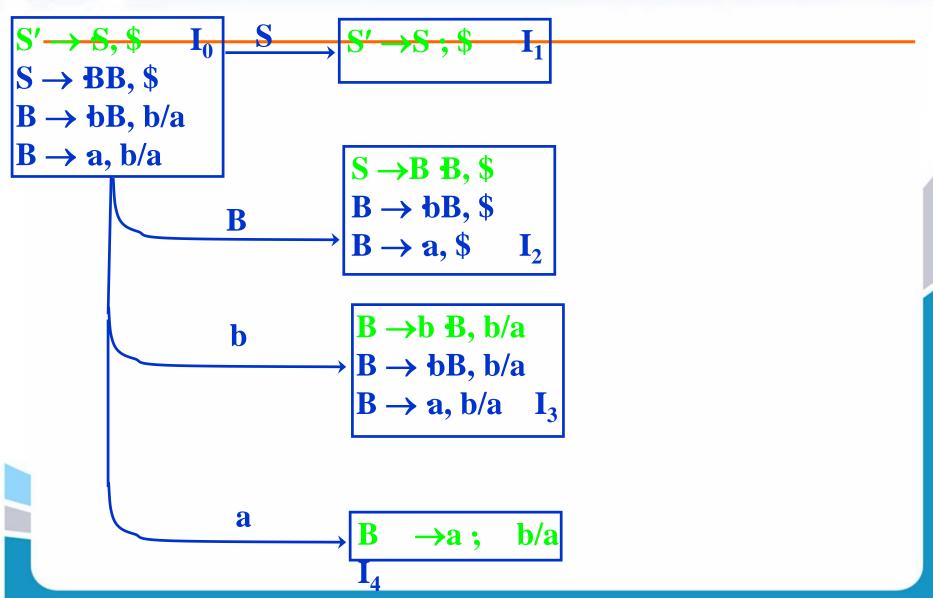
从最右推导 $S \Rightarrow^*_{rm} bbBba \Rightarrow_{rm} bbbBba$ 看出: [$B \rightarrow b \cdot B$, b]对活前缀 $\gamma = bbb$ 是有效的

对于项目[$A \rightarrow \alpha \cdot \beta$, a],当 β 为空时,是根据搜索符a来填表(归约项目),而不是根据A的后继符来填表

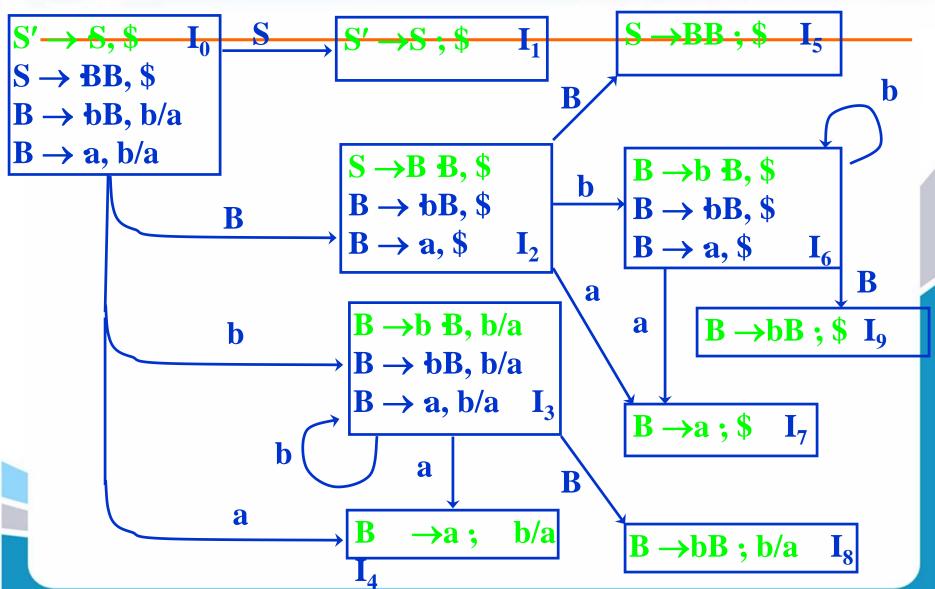


 $S' \longrightarrow S, \$ I_0$ $S \to BB, \$$ $B \to bB, b/a$ $B \to a, b/a$











构造规范的LR分析表

- (1) 基于LR(1)项目来构造识别 G'活前缀的DFA
- (2)从I_i构造分析器的状态i, 状态i的action函数如下确定
 - →如果[$A \rightarrow \alpha \cdot a\beta$, b]在 I_i 中,且 $goto(I_i, a) = I_j$,那么置action[i, a]为sj
 - ≪如果[A→ α -, a]在 I_i 中,且 $A \neq S'$,那么置 action[i, a]为rj
 - →如果[$S' \rightarrow S$ -, \$]在 I_i 中,那么置action[i, \$] = acc

如果用上面规则构造出现了冲突,那么文法就不是



构造规范的LR分析表

- (1) 基于LR(1)项目来构造识别 G'活前缀的DFA
- (2)从I_i构造分析器的状态i, 状态i的action函数如下确定

% . . .

(3) 状态i的goto函数如下确定: 如果 $goto(I_i, A) = I_i$, 那么goto[i, A] = j



构造规范的LR分析表

- (1) 基于LR(1)项目来构造识别 G'活前缀的DFA
- (2)从I_i构造分析器的状态i, 状态i的action函数如下确定

% . . .

(3) 状态i的goto函数如下确定:

. . .

(4) 用上面规则未能定义的所有条目都置为error



构造规范的LR分析表

- (1) 基于LR(1)项目来构造识别 G'活前缀的DFA
- (2)从I_i构造分析器的状态i, 状态i的action函数如下确定

~

(3) 状态i的goto函数如下确定:

. . .

- (4) 用上面规则未能定义的所有条目都置为error
- (5) 分析器的初始状态是包含[$S' \rightarrow S$, \$]的项目集对应的状态



* 先前基于SLR(1)有移进-归约冲突的例子, 在基于规范LR(1)时无冲突

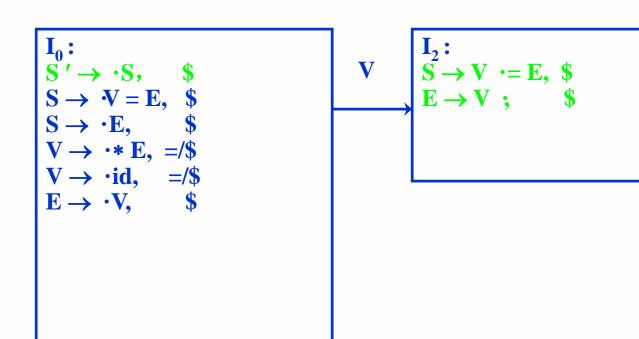
$$S \rightarrow V = E$$

$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow * E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$

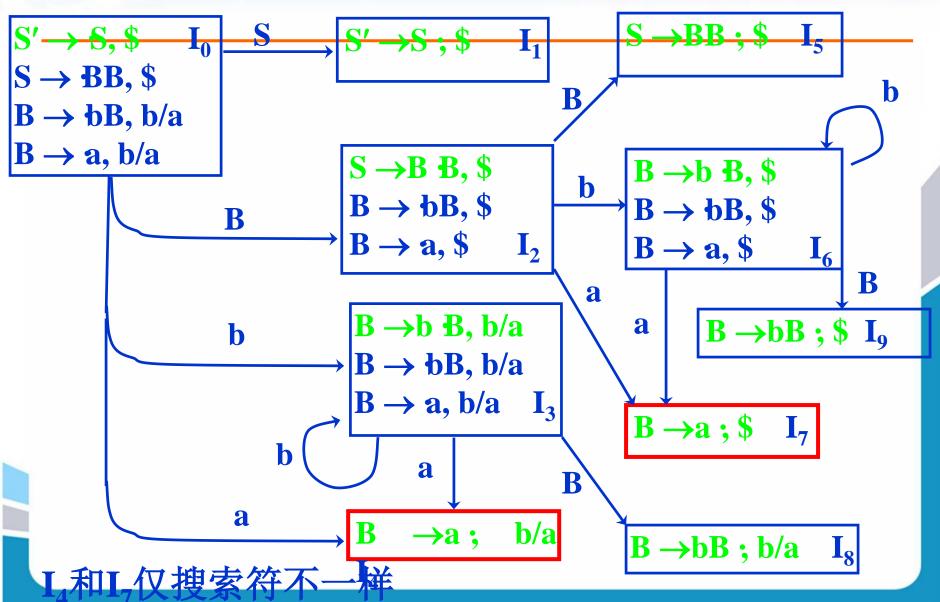




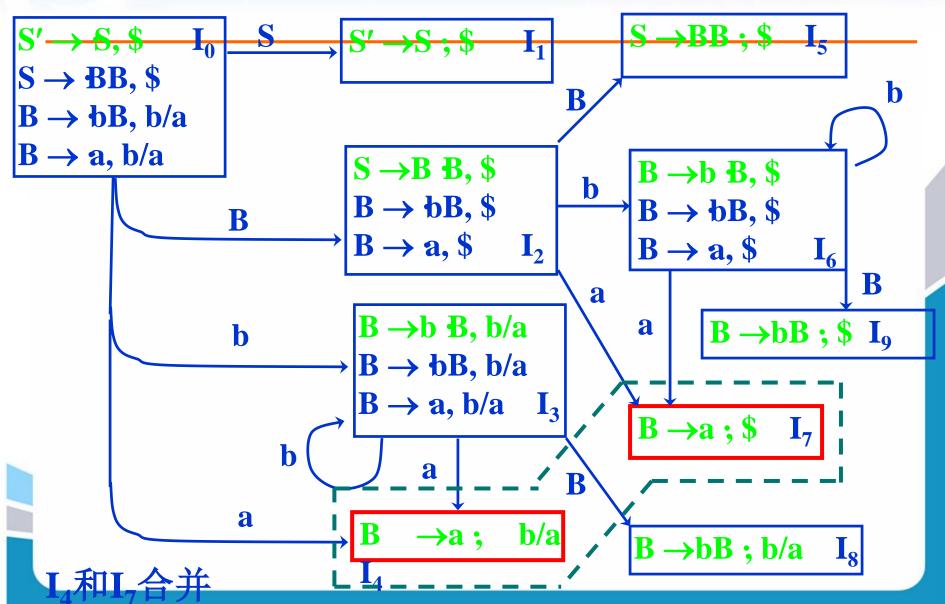
4.5.5 构造LALR分析表

- ❖ 研究LALR的原因 规范LR分析表的状态数偏多
- **❖ LALR特点**
 - ★LALR和SLR的分析表有同样多的状态,比规范 LR分析表要小得多
 - ≪LALR的能力介于SLR和规范LR之间
 - ≪LALR的能力在很多情况下已经够用
- * LALR分析表构造方法
 - ≪通过合并规范LR(1)项目集来得到

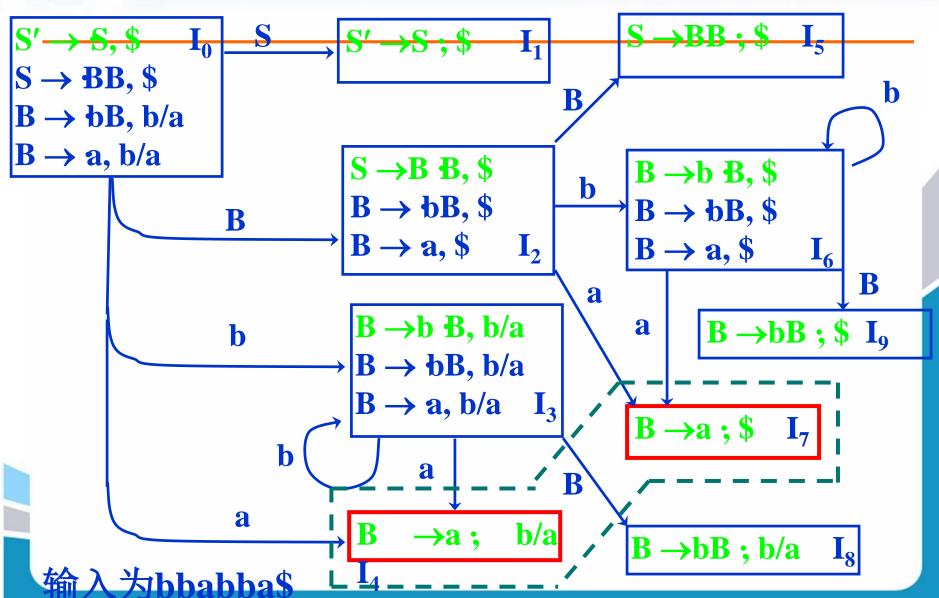




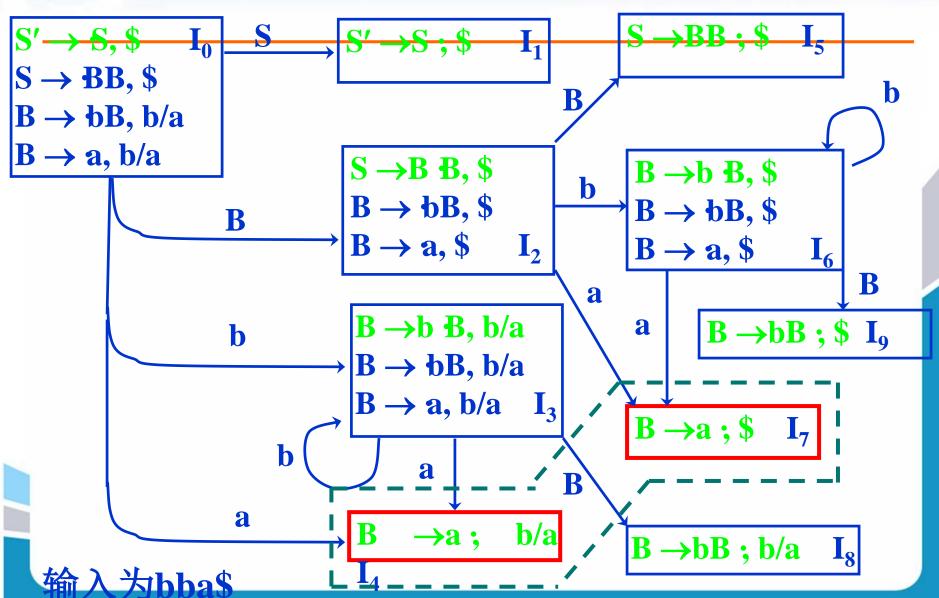




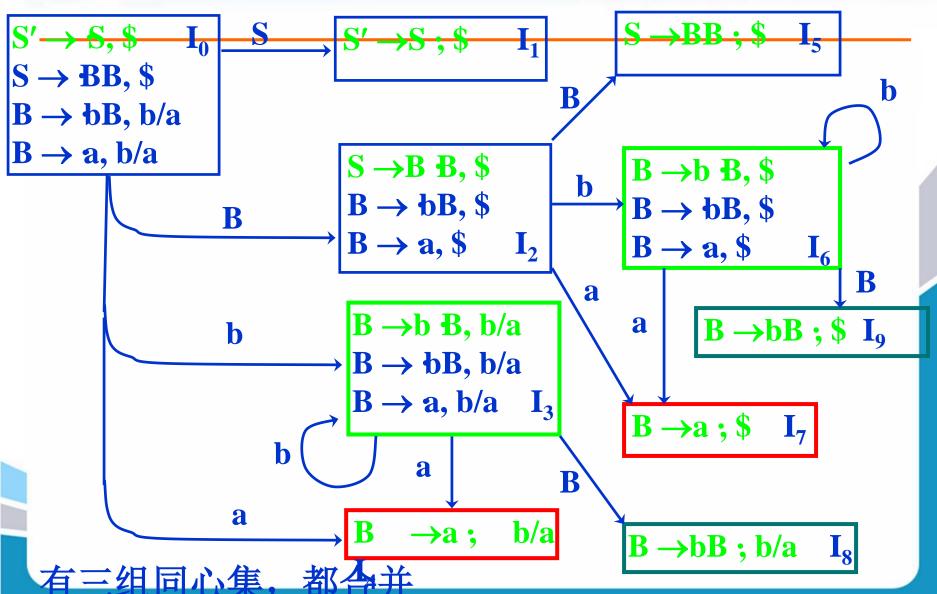




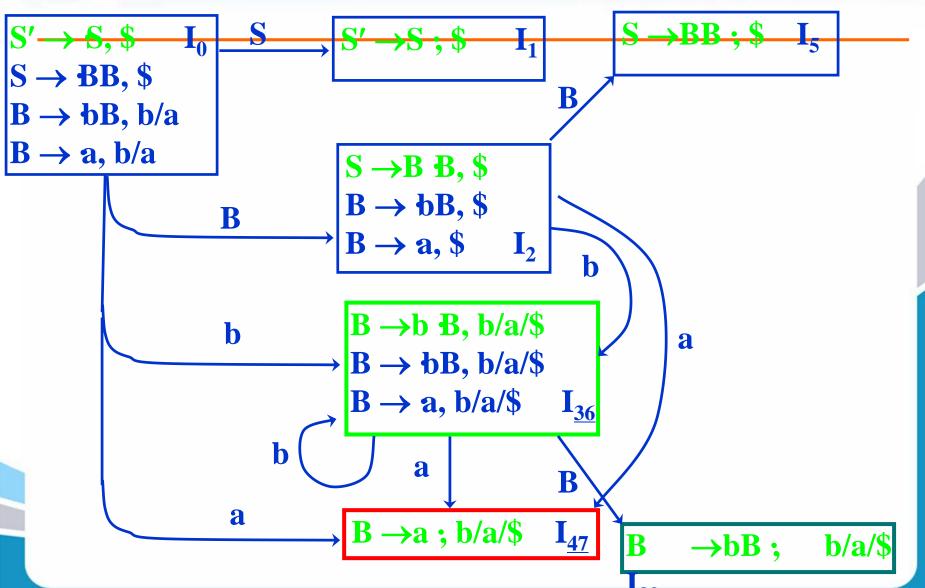




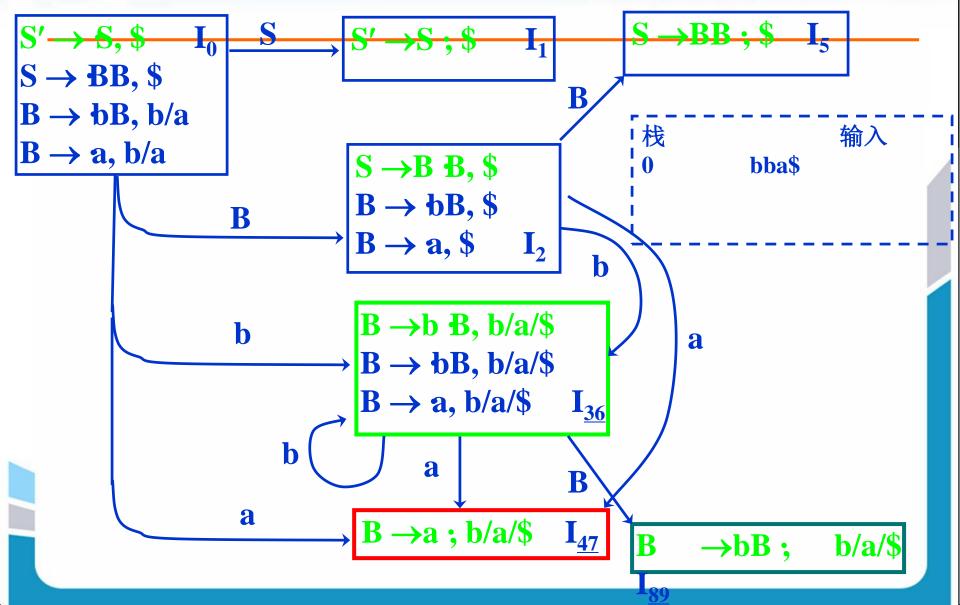




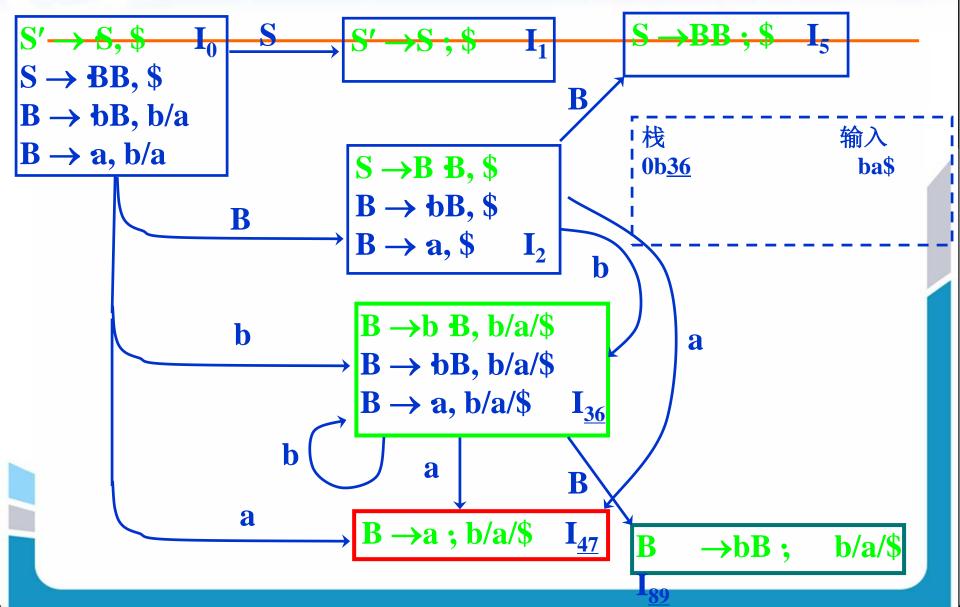




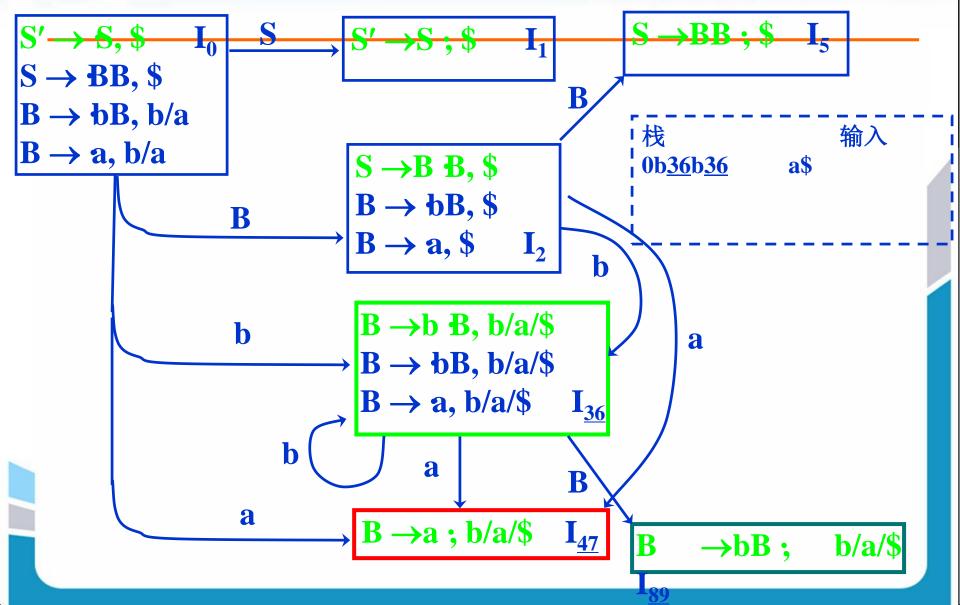




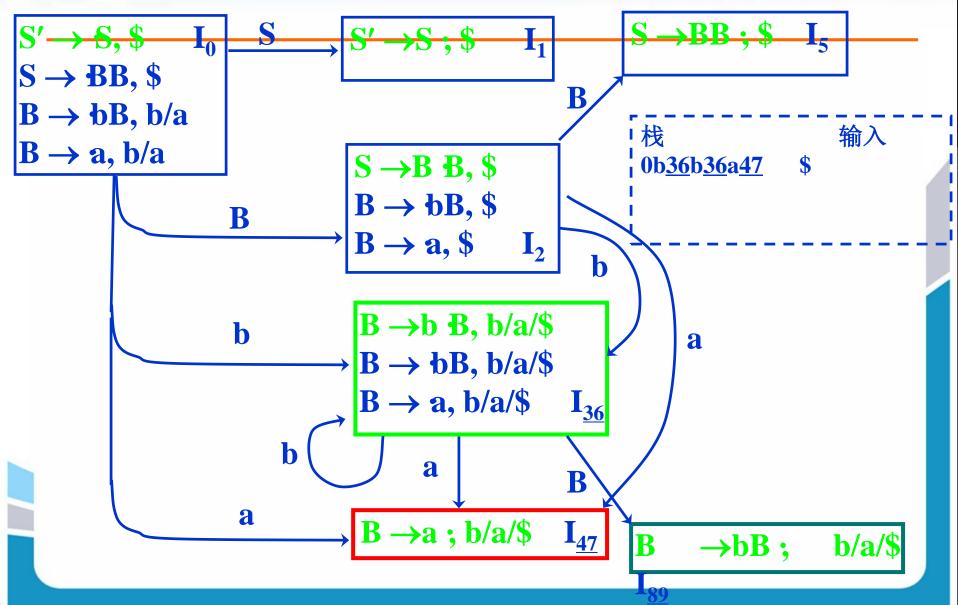




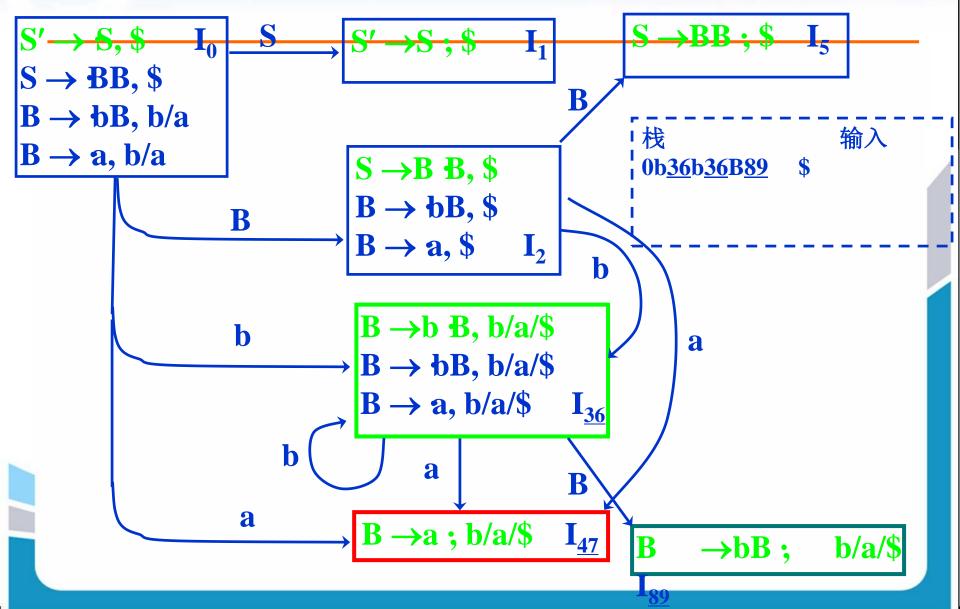




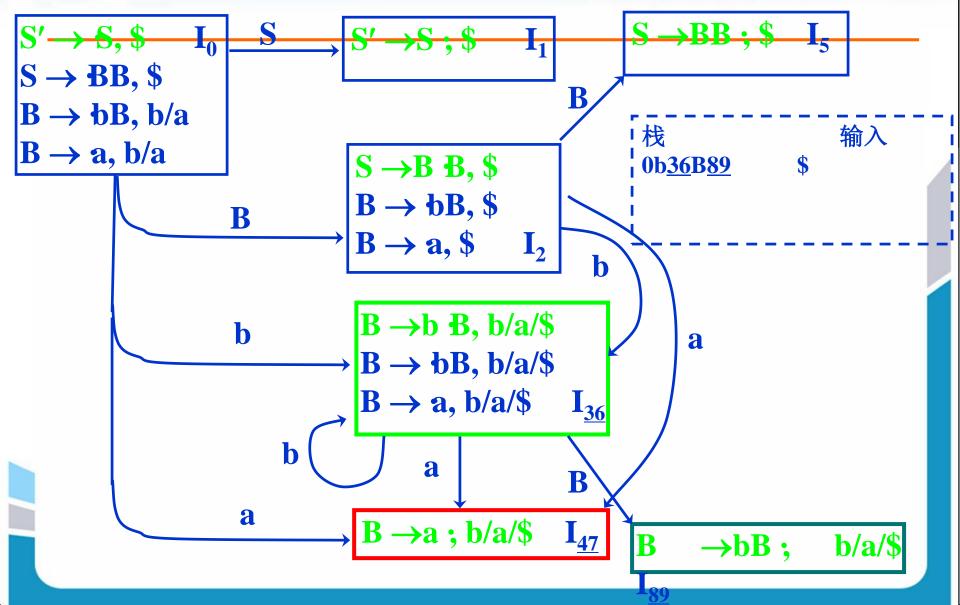




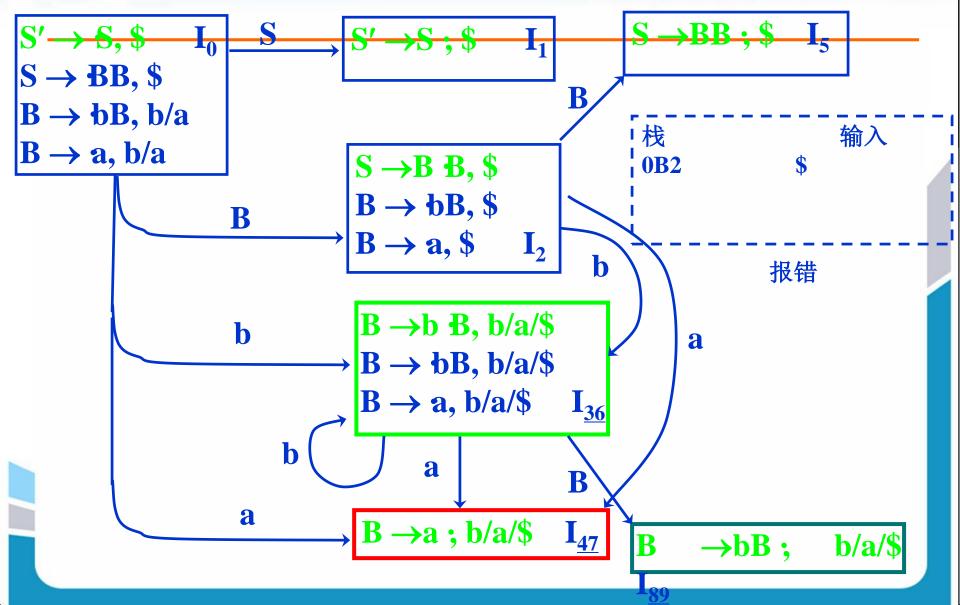














1、合并同心项目集可能会引起冲突

同心的LR(1)项目集: 略去搜索符后它们是相同的集合



- 1、合并同心项目集可能会引起冲突
- * 同心集的合并不会引起新的移进-归约冲突

项目集1

 $[A \rightarrow \alpha \cdot, a]$

- - -

项目集2

 $[B \rightarrow \beta \cdot a\gamma, b]$

- - -

若合并后有冲突



- 1、合并同心项目集可能会引起冲突
- * 同心集的合并不会引起新的移进-归约冲突

项目集1

 $[A \rightarrow \alpha \cdot, a]$

 $[B \rightarrow \beta - a\gamma, c]$

- - -

则合并前就有冲突

项目集2

 $[B \rightarrow \beta - a\gamma, b]$

 $[A \rightarrow \alpha \cdot, d]$

- - -



- 1、合并同心项目集可能会引起冲突
- * 同心集的合并不会引起新的移进-归约冲突
- ❖ 同心集的合并有可能产生新的归约-归约冲突

$$S' \rightarrow S$$

 $S \rightarrow aAd \mid bBd \mid$
 $aBe \mid bAe$

$$A \rightarrow c$$

$$\mathbf{B} \to \mathbf{c}$$

对ac有效的项目集 对bc有效的项目集

$$A \rightarrow c$$
; d
 $B \rightarrow c$; e

$$B \rightarrow c$$
; e

$$A \rightarrow c ; e B \rightarrow c ; d$$

合并同心集后

$$A \rightarrow c$$
; d/e

$$B \rightarrow c ; d/e$$

该文法是LR(1)的, 但不是LALR(1)的



- 2、构造LALR(1)分析表
- (1) 构造LR(1)项目集规范族 $C = \{I_0, I_1, ..., I_n\}$
- (2) 寻找LR(1)项目集规范族中同心的项目集, 用它们的并集代替它们
- (3) 按构造规范LR(1)分析表的方式构造分析表



- ❖ 下面文法是LALR(1)的,因无同心集可合并
- ❖ 但不是SLR(1)的

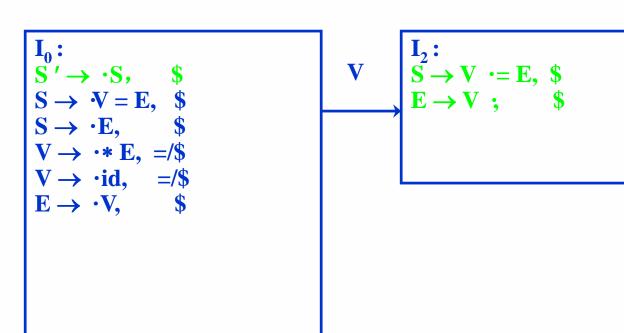
$$S \rightarrow V = E$$

$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow * E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$





4.5.6 非LR的上下文无关结构 若自左向右扫描的移进—归约分析器能及时识别出现在栈顶的句柄,那么相应的文法就是LR的

语言 $L = \{ww^P | w \in (a \mid b)^*\}$ 的文法 $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \varepsilon$ 不是LR的 ababbbaba

语言 $L = \{wcw^{R} | w \in (a \mid b)^{*}\}$ 的文法 $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid c$ 是LR的 ababbcbbaba



- ❖ 例 为语言 $L = \{ a^m b^n | n > m \ge 0 \}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的
- ❖ LR(1)文法: S → AB A → aAb | ε B → Bb |
 b





- ❖ 例 为语言 $L = \{ a^m b^n | n > m \ge 0 \}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的
- LR(1)文法: S → AB A → aAb | ε B → Bb |
 b
- ❖ 非二义且非LR(1)的文法: $S \rightarrow aSb \mid B$ $B \rightarrow$

Bb | b



- ❖ 例 为语言 $L = \{ a^m b^n | n > m \ge 0 \}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的
- * LR(1)文法: S → AB A → aAb | ε B → Bb | b
- 非二义且非LR(1)的文法: S → aSb | B
 Bb | b
- * 二义的文法: $S \rightarrow aSb \mid Sb \mid b$ a a a b b b b



4.6 二义文法的应用

二义文法的特点:

- * 二义文法决不是LR文法
- ❖ 简洁、自然
- *例 二义文法 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$ 非二义的文法:

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

该文法有单个非终结符为右部的产生式



4.6 二义文法的应用

二义文法的特点:

- * 二义文法决不是LR文法
- *简洁、自然
- * 可以用文法以外的信息来消除二义
- ❖ 语法分析的效率高(基于消除二义后得到的分析表)





4.6.1 使用文法以外信息来解决分析动作冲突 * 例 二义文法 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$ 规定: *优先级高于+,两者都是左结合

LR(0)项目集 I_7 $E \rightarrow E + E \cdot E$ $E \rightarrow E \cdot * E$



```
LR(0)项目集I_7
E \rightarrow E + E - E \rightarrow E + E id + id + id
E \rightarrow E - E \rightarrow E - E

面临+,归约
```



```
LR(0)项目集I_7

E \rightarrow E + E \cdot E

E \rightarrow E \cdot * E id + id * id

E \rightarrow E \cdot * E id + id * id

面临+,归约 面临*,移进
```



```
LR(0)项目集I_{7}

E \rightarrow E + E -

E \rightarrow E + E -

E \rightarrow E - * E -

E \rightarrow E
```



4.6.1 使用文法以外信息来解决分析动作冲突 * 例 二义文法 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$ 规定: *优先级高于+,两者都是左结合

LR(0)项目集/8

 $E \rightarrow E * E$

 $E \rightarrow E + E$

 $E \rightarrow E \cdot * E$



4.6.1 使用文法以外信息来解决分析动作冲突 * 例 二义文法 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$ 规定: *优先级高于+,两者都是左结合

LR(0)项目集 I_8 $E \rightarrow E*E*E$ $E \rightarrow E\cdot + E$ id * id + id $E \rightarrow E\cdot *E$ 面临+,归约



4.6.1 使用文法以外信息来解决分析动作冲突 * 例 二义文法 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$ 规定: *优先级高于+,两者都是左结合

LR(0)项目集/₈

 $E \rightarrow E * E$

 $E \rightarrow E + E$ id * id + id

 $E \rightarrow E \cdot * E$ id * id

面临+, 归约 面临*, 归约





4.6.2 特殊情况产生式引起的二义性

```
E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E
```

$$E \rightarrow E \operatorname{sub} E$$

$$E \rightarrow E \sup E$$

$$E \rightarrow \{E\}$$

$$E \rightarrow c$$



4.6.2 特殊情况产生式引起的二义性

```
E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E
```

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E$

 $E \rightarrow E \sup E$

 $E \rightarrow \{E\}$

 $E \rightarrow c$

从定义形式语言的角度说,第一个产生式 是多余的



4.6.2 特殊情况产生式引起的二义性

```
E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E
```

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E$

 $E \rightarrow E \sup E$

 $E \rightarrow \{E\}$

 $E \rightarrow c$

联系到语义处理,第一个产生式是必要的



4.6.2 特殊情况产生式引起的二义性

$$E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$$

$$E \rightarrow E \operatorname{sub} E$$

$$E \rightarrow E \sup E$$

$$E \rightarrow \{E\}$$

$$E \rightarrow c$$

对a sub i sup 2,需要下面第一种输出

 a_i^2

 a_i^2

 a_{i^2}



4.6.2 特殊情况产生式引起的二义性

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E$

E.

 $E \rightarrow E \sup E$

 $E \rightarrow \{E\}$

 $E \rightarrow c$

*I*₁₁:

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup}$

 $E \rightarrow E \sup E$

- - -

按前面一个产生式归

约

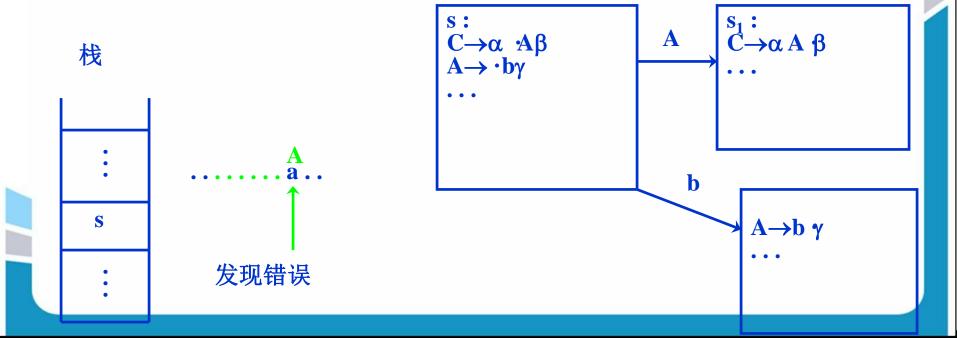


4.6.3 LR分析的错误恢复

- 1、LR分析器在什么情况下发现错误
 - ϭ访问动作表时若遇到出错条目
 - ϭ访问转移表时它决不会遇到出错条目
 - ∞决不会把不正确的后继移进栈
 - ≪规范的LR分析器甚至在报告错误之前决不做任何
 无效归约

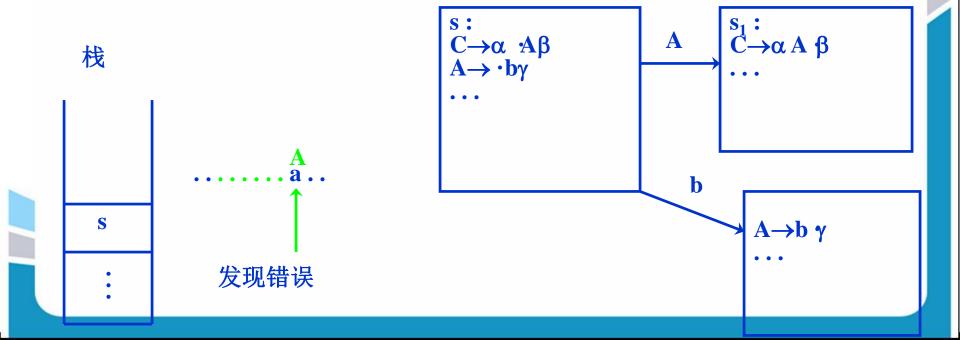


2、紧急方式错误恢复



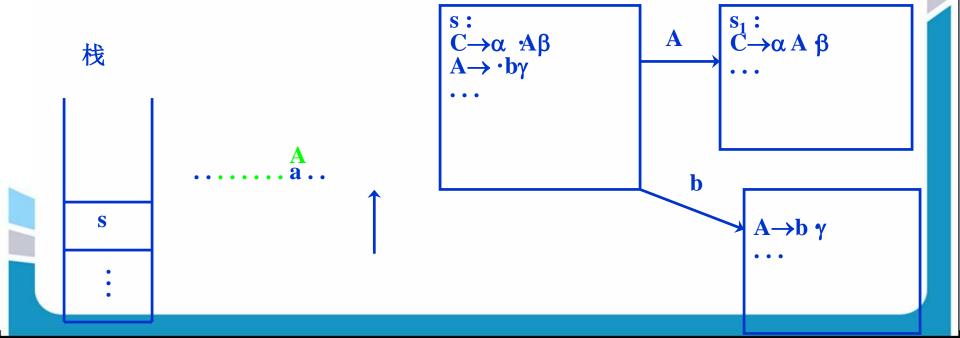


- 2、紧急方式错误恢复
- (1) 退栈,直至出现状态s,它有预先确定的A的转移



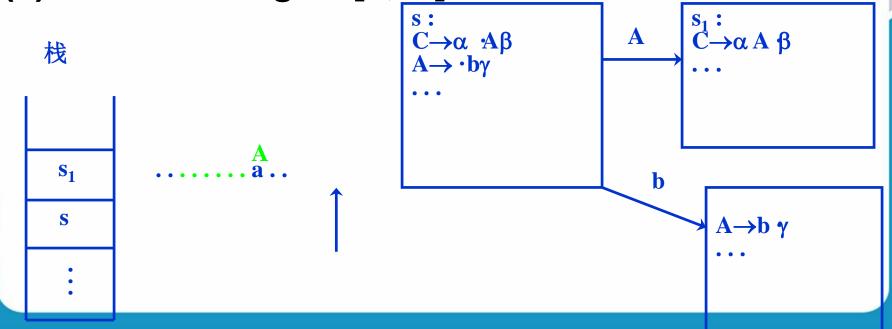


- 2、紧急方式错误恢复
- (1) 退栈,直至出现状态s,它有预先确定的A的转移
- (2)抛弃若干输入符号,直至找到*a*,它是A的合法后继



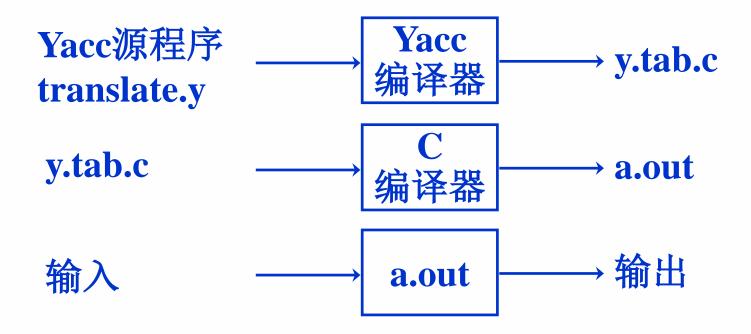


- 2、紧急方式错误恢复
- (1) 退栈,直至出现状态s,它有预先确定的A的转移
- (2)抛弃若干输入符号,直至找到*a*,它是A的合法后继
- (3) 再把A和状态goto[s, A]压进栈,恢复正常分析





3.7.1 分析器的生成器Yacc





3.7.2 用Yacc处理二义文法

- ❖ 例 简单计算器
 - ★输入一个表达式并回车,显示计算结果
 - ❖也可以输入一个空白行



```
%{
# include <ctype .h>
# include <stdio.h >
# define YYSTYPE double /*将栈定义为double类
 型 */
%}
%token NUMBER
```

%token NUMBER %left '+' '-' %left '*' '/' %right UMINUS %%



```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "%g \n", $2 )
             lines '\n'
              /* 3 */
             expr '+' expr
                              \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
expr
             expr '-' expr
                            \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
             expr '*' expr \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
             expr'/'expr \{\$\$ = \$1 / \$3; \}
             '('expr')' {$$ = $2; }
             '-' expr '%prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
             NUMBER
%%
```



```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "%g \n", $2 ) }
             lines '\n'
              /* 3 */
             expr '+' expr
                               \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
expr
             expr '-' expr \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
             expr '*' expr \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
             expr '/ ' expr \{\$\$ = \$1 / \$3; \}
              '('expr')' {$$ = $2; }
             '-' expr '%prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
             NUMBER
```

%%

-5+10看成是-(5+10), 还是(-5)+10? 取后者



```
yylex () {
     int c;
     while ( ( c = getchar ( ) ) == ' ');
     if ((c == '.') | (isdigit(c)))
           ungetc (c, stdin);
           scanf ("% If", &yylval);
           return NUMBER;
     return c;
```

为了C编译器能准确报告yylex函数中错误的位置,需要在生成的程序y.tab.c中使用编译命令#line

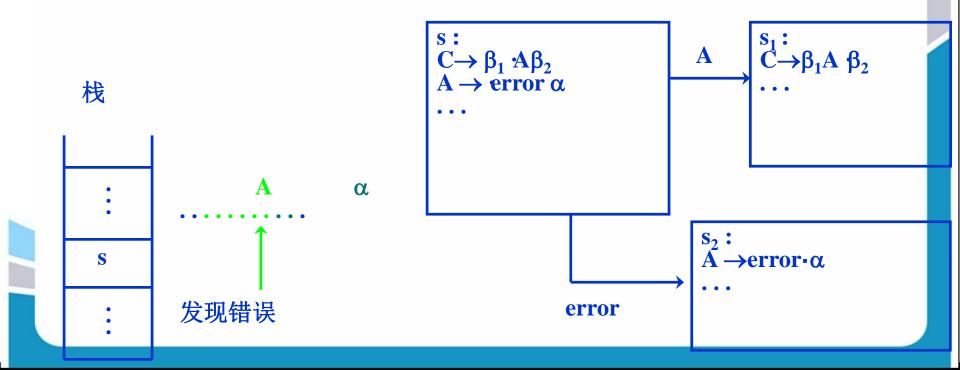


3.7.3 Yacc的错误恢复

- *编译器设计者的工作
 - ★决定哪些"主要的"非终结符将有错误恢复与它们相关联
 - →为各主要非终结符A加入形式为A → error α的错误产生式,其中α是文法符号串
 - ∞为这样的产生式配上语义动作
- * Yacc把错误产生式当作普通产生式处理

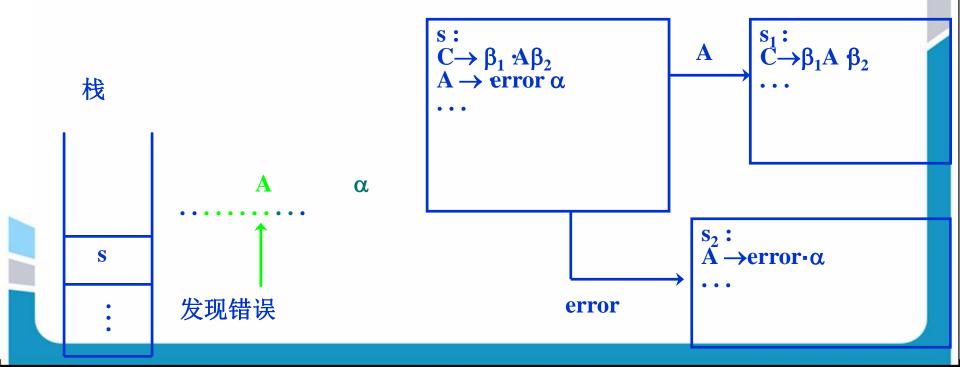


*遇到语法错误时



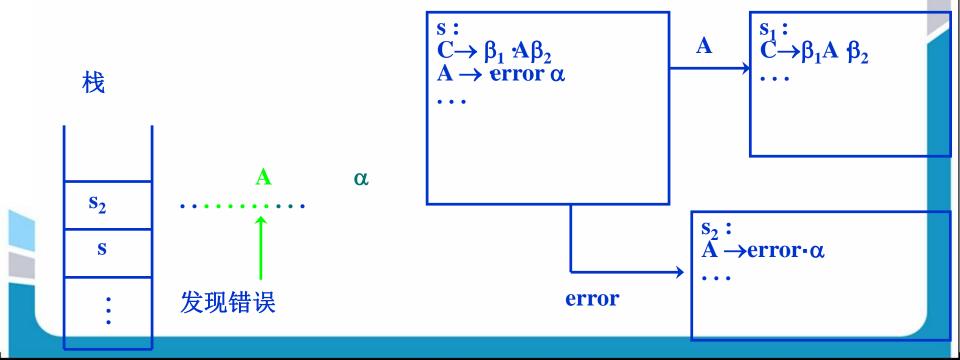


- *遇到语法错误时
 - →从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为A → error α的项目为止



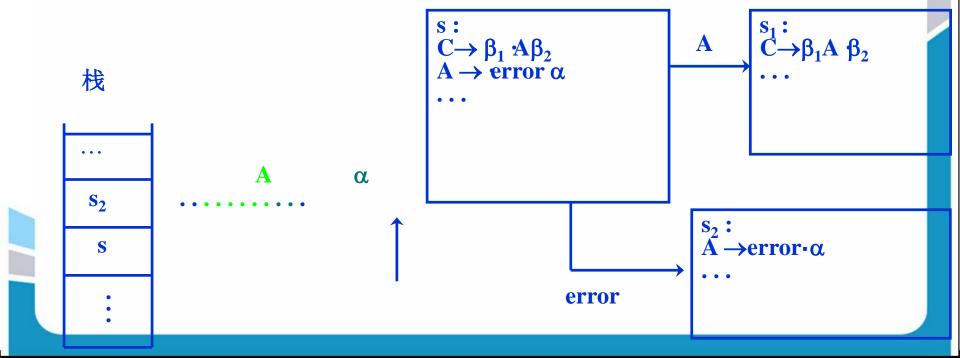


- *遇到语法错误时
 - →从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为A → error α的项目为止
 - ≪把虚构的终结符error"移进"栈





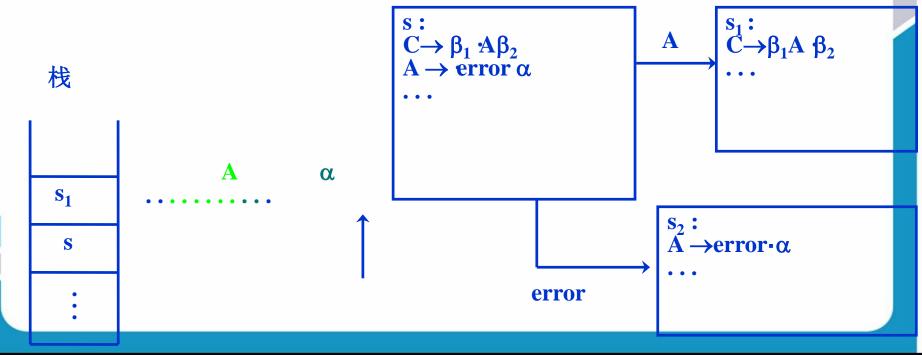
- *遇到语法错误时
 - →从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为A → error α的项目为止
 - ≪把虚构的终结符error"移进"栈
 - ≪忽略若干输入符号,直至找到 α ,把 α 移进栈





* 遇到语法错误时

- →从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为A → error α的项目为止
- ≪把虚构的终结符error"移进"栈
- ≪忽略若干输入符号,直至找到 α ,把 α 移进栈
- ≪把error α归约为A,恢复正常分析





*增加错误恢复的简单计算器



本章要点

- * 文法和语言的基本知识
- * 自上而下的分析方法: 预测分析, 非递归的 预测分析, LL(1)文法
- *自下而上的分析方法: SLR(1)方法, 规范 LR(1)方法和LALR(1)方法
- * LR方法如何用于二义文法
- * 语法分析的错误恢复方法



下面的二义文法描述命题演算公式的语法,为它写一个等价的非二义文法

 $S \rightarrow S$ and $S \mid S$ or $S \mid not S \mid p \mid q \mid (S)$

非二义文法的产生式如下:

 $E \rightarrow E \text{ or } T \mid T$

 $T \rightarrow T$ and $F \mid F$

 $F \rightarrow not F | (E) | p | q$



下面的二义文法描述命题演算公式的语法,为它写一个等价的非二义文法

 $S \rightarrow S$ and $S \mid S$ or $S \mid not S \mid p \mid q \mid (S)$

非二义文法的产生式如下:

 $E \rightarrow E \text{ or } T \mid T$

 $T \rightarrow T$ and $F \mid F$

 $F \rightarrow not E | (E) | p | q$?

not p and q有两种不同的最左推导



下面的二义文法描述命题演算公式的语法,为它写一个等价的非二义文法

 $S \rightarrow S$ and $S \mid S$ or $S \mid not S \mid p \mid q \mid (S)$

非二义文法的产生式如下:

 $E \rightarrow E \text{ or } T \mid T$

not p and q

 $T \rightarrow T$ and $F \mid F$

not p and q

 $F \rightarrow not E | (E) | p | q$?

not p and q有两种不同的最左推导



设计一个文法:字母表{a, b}上a和b的个数相等的所有串的集合

*二义文法:

 $S \rightarrow a S b S | b S a S | \varepsilon$ aabbabab

a<u>ab</u>babab a<u>ab</u> S S S



设计一个文法:字母表{a, b}上a和b的个数相等的所有串的集合

```
❖二义文法:
```

$$S \rightarrow a S b S | b S a S | \varepsilon$$

aabbabab

aabbabab

$$S \rightarrow a B \mid b A \mid \varepsilon$$

$$A \rightarrow a S \mid b A A$$

$$B \rightarrow b S \mid a B B$$

aa<mark>bbabab</u> aa<u>bbabab</u> B B</mark>

aabbabab

B B



设计一个文法:字母表{a, b}上a和b的个数相等的所有串的集合

*二义文法:

 $S \rightarrow a S b S | b S a S | \varepsilon$

aabbabab

aabba<mark>b</mark>ab

❖二义文法:

 $S \rightarrow a B \mid b A \mid \varepsilon$

 $A \rightarrow a S \mid b A A$

 $B \rightarrow b S \mid a B B$

aabbabab aabbabab

aabbabab

* 非二义文法:

 $S \rightarrow aBS | bAS | \varepsilon$

 $A \rightarrow a \mid b A A$

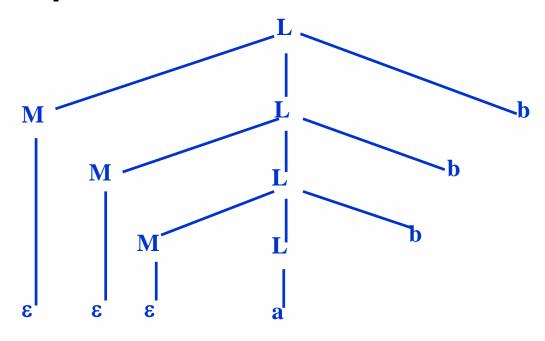
a abb abab $B \rightarrow b$ a B B



试说明下面文法不是LR(1)的:

 $L \rightarrow MLb|a$

 $M \rightarrow \epsilon$



句子abbb的分析树