Dokumentacija

Uzorci Dizajna, 3. domaća zadaća

Hrvoje Bradvica, 44427/15-R

1. **Objašnjenje korištenih uzoraka dizajna**

**BUILDER –** uzorak koji sam koristio u prethodne dvije zadaće je jedini ostao. Budući da se cijeli objekt Diver-a gradi u koracima u ovoj zadaći, ovdje je dobro došlo da prvo osnovne atribute složim, a zatim kada se doda specijalizacija i oprema se naknadno doda.

**COMPOSITE –** korišten kod kreiranja strukture roditelj-dijete kada se čitala oprema iz datoteke i formirala u strukturu.

**MVC –** uzorak koji je bilo potrebno realizirati kao zahtjev 3. zadaće. Riječ je o MVC primjeni nad konzolnom aplikacijom, postoje 2 Viewa, jedan View kreira i prikazuje ispis podataka, a drugi View kreira dio za unos podataka. Controller kontrolira unos korisnikovih podataka, a Model upravlja nad našim podacima odnosno modelom aplikacije. Postoje greške u radu jer kod generiranja View-ova se ne pozicioniraju dobro, itd.

**OBSERVER –** koristio se kada je došlo do promjena u Modelu naše aplikacije, Observer je obavještavao sve View-ove o promjeni modela, a onda su View-ovi to prikazali. Nažalost taj dio nije do kraja implementiran.

**MEMENTO –** je posljednji uzorak korišten u ovoj zadaći. Primjenjen je na funkcionalnosti kada se želi vidjeti prethodno odnosno prvo stanje ronioca prije filtriranja.

1. **Class Dijagram za drugu zadaću**

