

샘플데이터 만들기

알파벳 대문자 : 65~90

알파벳 소문자 : 97~122

엑셀 함수

숫자 랜덤 : RANDBETWEEN(시작값, 마지막값)

알파벳 랜덤 : CHAR(RANDBETWEEN(65,90))

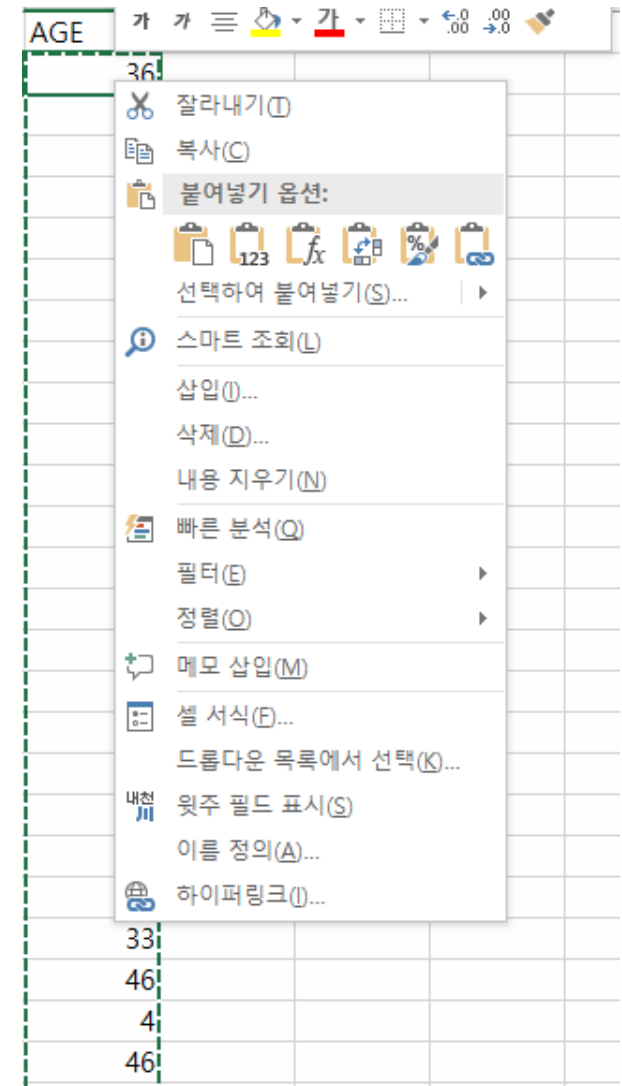
일련번호 : CHAR(RANDBETWEEN(65,90)) & "-" & RANDBETWEEN(1000,9999)

첫번째줄은 컬럼명으로 입력

수식은 항상 =으로 시작함

수식으로 데이터 생성 후 해당 셀을 선택을 해서 복사하고 첫번째 셀에서 오른쪽 클릭 값으로 선택하여 붙여넣기 메뉴에서 값(클립보드 아이콘 123)

& 양쪽의 데이터를 하나 합쳐줌, 문자열 "내용"



DDL - 데이터 정의어

데이터 베이스의 각종 오브젝트와 세그먼트를 생성, 삭제, 변경 관리하는 명령어

CREATE, ALTER, DROP

CREATE : 오브젝트를 생성할때

ALTER : 오브젝트를 수정할때

DROP : 오브젝트를 삭제할때

CREATE

table 생성

```
CREATE TABLE 테이블명(  
    컬럼명 데이터타입 [PRIMARY KEY | NOT NULL],  
    컬럼명 데이터타입 [NOT NULL],  
  
    .....  
  
    컬럼명 데이터타입 [NOT NULL]  
);
```

```
CREATE TABLE STUDENT(  
    SNO VARCHAR2(10 BYTE) PRIMARY KEY,  
    SNAME VARCHAR2(30 BYTE) NOT NULL,  
    MAJOR VARCHAR2(60 BYTE),  
    SCORE NUMBER(3,2)  
);
```

계정 생성

```
CREATE USER 아이디 IDENTIFIED BY 패스워드;  
GRANT RESOURCE, CONNECT TO 아이디;
```

ALTER

만들어져있는 객체를 수정, 테이블 컬럼을 추가, 삭제, 변경, 테이블 이름 변경

컬럼 추가

```
ALTER TABLE MEMBER ADD BIRTH DATE;
```

컬럼 삭제

```
ALTER TABLE MEMBER DROP COLUMN BIRTH;
```

컬럼 이름 변경

```
ALTER TABLE SUBJECT RENAME COLUMN PCOUNT TO SCOUNT;
```

테이블 이름 변경

```
ALTER TABLE SUBJECT RENAME TO STUDENT_SUBJECT_TABLE;
```

DROP

CREATE로 만든 객체를 삭제

```
DROP TABLE 테이블명;  
DROP TABLE STUDENT_SUBJECT_TABLE;
```

```
DROP USER 유저명;
```

DROP 삭제하면 복구 x