

Mathieu Bivert, CSSR, bivert@essi.fr

PFE: Cahier des charges (DOW)

Placement constraints for a better QoS in
clouds



Entreprise Université de Nice-Sophia Antipolis

Lieu Sophia-Antipolis, France

Responsable Fabien Hermenier, équipe OASIS, fabien.hermenier@unice.fr

Résumé

Dans le cadre de la répartition de machines virtuelles sur un ensemble de serveurs physiques, ce projet vise à formaliser puis implémenter des contraintes de placement, portant sur le type de systèmes de virtualisation. Avant de s'intéresser à ces contraintes, il est nécessaire de doter BtrPlace d'un tel système de typage.

Abstract

Within the framework of placing virtual machines on a set of physical servers, this project aims to formalize and to implement placement constraints, relative to the type of different virtualization systems. Before thinking about those constraints, BtrPlace needs to be extended in order to support such a type system.

Contents

Description du projet

Contexte de travail

Le monde industriel étant de plus en plus informatisé, la qualité des réseaux s'améliorant, les sociétés informatiques tendent à louer des structures informatiques accessibles à distance.

Une société spécialisée dans l'automobile par exemple, a tout intérêt à déporter la charge de conception et de maintenance de ses systèmes d'informations à un hébergeur de services, spécialisée dans ce domaine. En raison d'une plus grande expertise, cette dernière sera en effet beaucoup plus performante, engendrant alors une baisse des coûts pour l'entreprise cliente.

On notera cependant que toutes les entreprises n'ont pas forcément intérêt à exporter leur centre de traitement de l'information : par exemple des structures reposant sur des données hautement confidentielles, comme la recherche de pointe, l'armée ou les états.

Le terme de "cloud" correspond à un certain nombre de serveurs physiques et de logiciels, utilisés par une entreprise de services. Ces dernières se déclinent en plusieurs types selon le(s) service(s) qu'elles proposent, par exemple:

Acronyme	Service fourni	Description	Exemple
SaaS	Software	Accès à un logiciel	Gmail ¹
PaaS	Platform	Une pile logicielle pour le développement	Google Apps ²
IaaS	Infrastructure	Accès à des ressources matérielles	Amazon EC ³
DaaS	Data	Accès à des données	Dropbox ⁴

En particulier, un cloud *IAAS* fournit à l'utilisateur un accès à un ensemble de systèmes d'exploitations. Ces derniers sont très souvent virtualisés, ce qui présente l'avantage de pouvoir faire tourner plusieurs OS sur un même serveur physique. La virtualisation repose sur un *hyperviseur*, c'est-à-dire un moniteur de machines virtuelles (VM), dont le but est de réaliser l'isolation entre les différentes VMs ainsi que de les administrer. Cette tâche d'administration consiste essentiellement à démarrer, arrêter, migrer, régler les ressources desdites VMs.

Par exemple, la figure ?? montre l'hyperviseur *Xen* [?] sous NetBSD en train de virtualiser un FreeBSD, deux NetBSDs et une Debian.

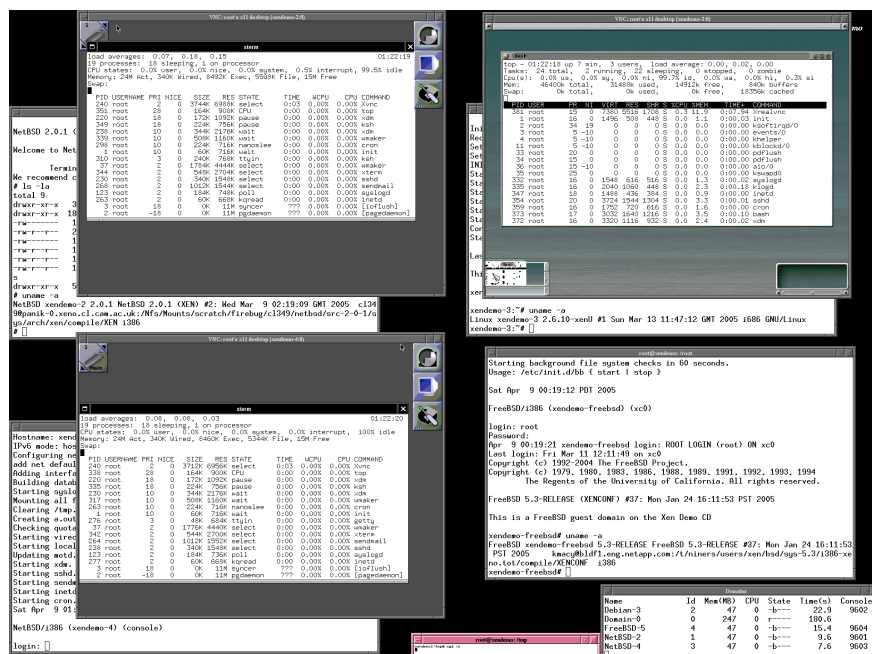


Figure 1: Virtualisation avec Xen; trois clients VNC ⁵sont lancés pour accéder aux VMs

⁵<http://www.hep.phy.cam.ac.uk/vncdocs/index.html>

Une problématique pour les gestionnaires d'IAAS est donc de pouvoir placer correctement un ensemble de VMs sur un ensemble de serveurs physiques. Ce placement n'est pas libre : il est régi par un ensemble de contraintes, éventuellement variables, devant être satisfaites.

1.2 Motivations

La virtualisation présente plusieurs avantages:

- sur une application dite n -tiers, il est possible de placer chaque tiers sur une VM, et éventuellement d'en faire des duplications, ce qui améliore la robustesse de l'application. Par exemple, en cas de défaillance d'un serveur physique, il est stratégique d'avoir placé le réplicat d'un serveur de base de données sur un serveur différent de l'original;
- l'administration et la gestion des machines est simplifiée : il y a moins de hardware, donc moins de maintenance physique; la possibilité de pouvoir cloner, charger, décharger à la volée des VMs permet d'améliorer la QoS. Notamment, dans le cas où l'administrateur doit effectuer une opération de maintenance sur un serveur physique, il va devoir migrer [?] les VMs sur un autre serveur;
- chaque application peut être répartie sur une VM différente. Ainsi, si une application est compromise, elle a moins de chances de pouvoir compromettre d'autres applications que si elles étaient toutes lancées sous un même OS;
- utilisation plus performante du matériel, lorsqu'un ordinateur puissant peut être utilisé au maximum de ses performances en faisant tourner plusieurs systèmes d'exploitations. Cependant, utiliser un serveur à 99% de ses capacités n'est pas toujours judicieux, puisque celui-ci sera alors incapable d'assurer une augmentation de charge. Il est donc impératif d'éviter une saturation;
- ...

La question de la répartition des machines virtuelles sur les machines physiques se pose alors pour des raisons diverses et variées:

maintenance un serveur physique peut tomber en panne, ou nécessiter une réparation, auquel cas les programmes tournant dessus doivent être migré ailleurs, afin de garantir au client la qualité de service (QoS) qui lui est due;

sécurité il peut s'avérer risquer pour un programme d'un client traitant des données sensibles (eg. données bancaires) de se retrouver au même endroit qu'un programme d'un autre client;

évolution des besoins où au cours d'un certain intervalle de temps, les besoins en puissance de calcul d'une entreprise peuvent croître (suite à une plus grande popularité par exemple), ou encore la charge pouvant augmenter de façon brusque, voire irrégulière, aux heures de pointe;

économie d'énergie où il peut être avantageux de réduire le nombre de serveurs physiques allumés, pour maximiser le rendement des autres machines physiques du cloud;

QoS où, à l'inverse de l'économie d'énergie, il est bon de garder des ressources supplémentaires disponibles immédiatement, de façon à ne pas perdre de temps (et donc en QoS) à redémarrer un autre serveur;

licence les entreprises fournissant les systèmes de virtualisation proposent des licences selon différents critères, comme le nombre de machines virtuelles lancées, ou l'utilisation de ressources (CPU, RAM et bande passante principalement);

plateforme plusieurs plateformes de virtualisations sont disponibles (eg. Xen, VMWare, Citrix); comme à un instant donné un serveur physique ne peut faire tourner qu'un seul type de plateforme, une nouvelle contrainte sur la répartition des machines virtuelles se pose.

...

Enfin, on notera que ces besoins fluctuent au cours du temps; les systèmes de placement doivent donc être flexibles, au moins à deux niveaux. D'abord, ils doivent être *configurables*, afin de prendre en compte les spécificités et les propriétés, éventuellement variables, des applications et du datacenter. Une deuxième propriété d'*extensibilité* est nécessaire, pour être capable de supporter de nouvelles fonctionnalités au fur et à mesure de l'évolution des besoins.

1.3 Défis

Cette extensibilité passe par un ajout aussi aisé que possible de nouvelles contraintes. Le contexte fortement combinatoire (eg. le placement d'une VM influe sur celui des autres) rend cette tâche difficile.

BtrPlace [?] est un algorithme de placement de machines virtuelles, implémenté dans le manager de clusters Entropy [?]. Il utilise la programmation par contraintes [?] à travers la bibliothèque Java Choco [?] pour trouver une solution au placement. L'ajout de nouvelles contraintes en quelques dizaines de lignes de code sous forme de plugins garanti le besoin d'extensibilité précédemment formulé. Enfin, par rapport aux autres avancées dans ce domaine, BtrPlace trouve des solutions de placement assez rapidement, par exemple 3 minutes pour 5000 serveurs et 30000 VMs.

1.4 Objectifs

Actuellement, plusieurs des points besoins cités au niveau de la répartitions des VMs ne sont pas forcément implémentés ou formalisés entièrement. Le projet consiste à choisir l'un de ces domaines et à l'amener vers une forme satisfaisante.

Le dernier point est celui sur lequel porte ce projet, à savoir rendre BtrPlace capable de gérer plusieurs types de VMs. Le travail sera d'autant plus original que les questions d'économies d'énergies sont historiquement très prisées par les chercheurs, au détriment des autres.

Au sein d'une infrastructure, plusieurs types d'hyperviseurs, et donc de VMs, doivent être supportés. Afin de satisfaire le critère de flexibilité, on peut avoir besoin de changer le système de supervision des VMs d'un serveur à la volée. Par exemple, on peut désirer vouloir garantir une certaine proportion d'une plateforme donnée, un nombre maximum de VMs d'un certain type.

De ce point de vue, BtrPlace est incomplet : il ne permet pas de gérer le type des VMs/plateformes, ni les étapes de reconfiguration nécessaires à un changement d'hyperviseur. Dans ce sujet, on étendra donc dans un premier temps le modèle actuel pour supporter le typage des infrastructures. C'est-à-dire, fournir une implémentation de base permettant d'associer un type à une machine virtuelle, et un ensemble de types possibles pour un serveur. En effet, ces derniers peuvent ne pas supporter n'importe quel hyperviseur.

Dans un second temps, on modélisera et implémentera un ensemble de contraintes pour contrôler les plateformes selon leur type. Par exemple, on peut limiter le nombre de plateformes d'un type donné ou encore interdire un changement de type sur un serveur.

1.5 Scénario

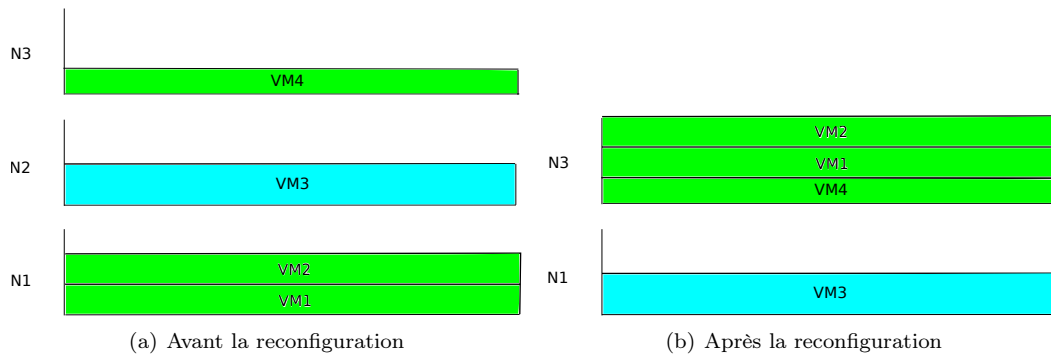


Figure 2: Exemple de changement de système de virtualisation. En vert des VMs Xen, en cyan une VM VMWare

Sur le diagramme ??, on souhait mettre le serveur physique N_2 hors-ligne pour des questions de maintenance. On utilise pour cela la contrainte $offline(N_i)$.⁶

Comme aucun serveur VMWare n'est disponible, il est nécessaire de supprimer un serveur Xen, capable d'accueillir VM_3 , par exemple N_1 . Les machines virtuelles situées sur ce dernier, VM_1 et VM_2 , doivent dans un premier temps être migrées sur un autre serveur.

⁶<http://www-sop.inria.fr/members/Fabien.Hermenier/btrpcc/offline.html>

Puis, N_1 doit s'éteindre et redémarrer en changeant son système de virtualisation. Enfin, la VM_3 est déplacée sur N_1 , et N_2 peut être éteint. L'état final est décrit par le diagramme ??.

1.6 Critère de succès

L'extension apportée à BtrPlace devra supporter correctement les problèmes de dépendances sur le placement des VMs, le typage des serveurs et les éventuels changement dynamique de type de ceux-ci. Enfin, les contraintes doivent être censées, bien définies, et répondre à des besoins concrets.

2 État de l'art

2.1 Description générale

Historiquement, les gestionnaires de placement se sont concentrés sur le placement des VMs selon leurs besoins en ressources (CPU, RAM, BP, etc.), tout en cherchant à réduire la consommation énergétique

Traditionnellement, ces approches reposent sur des algorithmes ad'hoc, rapides, pour répartir les VMs. D'autres algorithmes plus flexibles ont vu le jour suite aux demandes des clients, par exemple portant sur la fiabilité des applications.

L'approche prise par [?] consiste à utiliser une fonction d'utilité pour les applications à haute disponibilité. Leur solution est prévue pour fonctionner dans le cas d'une défaillance d'un serveur physique, mais n'est nullement adaptée pour répondre à des changements de charge. De plus, l'ajout de nouveaux paramètres tels que la gestion des types des serveurs nécessite de revoir l'algorithme de reconfiguration. Enfin, les tests sont limités à un datacenter d'une douzaine de serveurs.

VMWare DRS [?] suit une approche similaire à celle de BtrPlace, en donnant à l'administrateur un accès à quelques contraintes (plus ou moins équivalentes à *ban*, *fence*, *gather* et *spread*). Cependant, leur version de *spread* ne garantit pas que lors du déplacement d'une VM, l'ancienne et la nouvelle version de celle-ci ne vont pas se superposer. DRS n'est pas prévu pour être étendu, et il lui manque 5 contraintes par rapport à BtrPlace. Enfin, l'administration est limitée à des clusters de 32 serveurs.

Entropy est à l'origine de BtrPlace. La programmation par contraintes est utilisée pour placer les VMs sur un nombre minimum de serveur. L'ordonnancement des actions nécessaires à la migration étant calculé avec une heuristique ad'hoc, il est impossible d'ajouter des contraintes telles que *spread*, qui affectent l'ordonnancement. Finalement, l'algorithme prend en compte toutes les VMs en marche lorsqu'il cherche à résoudre un mauvais placement, ce qui en pratique limite le nombre de serveurs gérés à quelques centaines.

Récemment, de nouvelles approches plus flexibles ont vu le jour; elles permettent d'intégrer des contraintes de placement à la demande. Bin et al. utilisent aussi la programmation par contraintes pour fournir un gestionnaire de placement modulaire. Ils permettent une haute-disponibilité en garantissant qu'à chaque instant, un certain nombre de serveurs sera disponible pour satisfaire la consommation de ressources des VMs, et les contraintes de déplacement. Lorsqu'un serveur a de fortes chances de tomber en panne, les VMs sont migrées sur un autre, capable de satisfaire leurs besoins. Le modèle proposé ne supporte pas les contraintes portant sur la gestion de l'état des serveurs, l'ordonnancement des actions, ou encore sur la façon dont les VMs sont migrées. Enfin, l'extensibilité n'a été vérifiée que pour 32 serveurs physiques et 128 VMs au maximum.

Quelques aspects théoriques de BtrPlace ont été étudiés au préalable, avec un premier prototype prenant en compte les ressources allouées aux VMs, leur placement et l'étape de migration. [?] étends ce travail en montrant que BtrPlace est capable de gérer des datacenters de plusieurs centaines de serveurs. BtrPlace est donc à l'heure actuelle le gestionnaire le plus efficace en ce qui concerne le placement de VMs, tout en rendant possible le contrôle de l'état des serveurs et les sur-allocations de ressources. L'addition d'une dizaine de nouvelles contraintes répondant à ces besoins démontre une extensibilité correcte. L'utilisation d'une heuristique basée sur une optimisation de filtre rends BtrPlace jusqu'à 20 fois plus rapide sur la gestion de datacenters composés de 2500 serveurs.

Enfin, plusieurs plateformes expérimentales permettent de changer l'OS tournant sur un nœud. Grid'5000 [?], reposant sur Kadeploy⁷, un ensemble d'outils permettant de manager un ensemble de

⁷<http://kadeploy.imag.fr/>

nœuds, utilise OAR, un algorithme de réservations de ressources. Une autre plateforme, Emulab [?] utilise Assign [?] comme algorithme de placement.

Aucun des deux algorithmes utilisés par ces plateformes ne supporte des contraintes, la gestion de licence, ou encore la préparation de plateforme à l'avance.

Donc pour résumer, aucun système existant hormis BtrPlace ne passe à l'échelle correctement, et aucun ne supporte le typage des VMs/nœuds, ni même les moyens de l'exprimer telle quelle avec leur modèle.

3 Méthodologie et planification

3.1 Stratégie générale

La nature même du projet induit une stratégie "linéaire". L'étude bibliographique pourra être étendue sur tout le projet en fonction des besoins. Il en est de même pour la rédaction du rapport final, mais pour d'autres raisons : il pourra servir de carnet de bord, ce statut garantissant sa complétude vis-à-vis du travail fourni.

3.2 Découpage en lots

Id	Titre du lot	Type	Budget	Début (inclus)	Fin (inclus)
L_1	Management du projet	MGMT	38	S_3	S_{20}
$T_{1.1}$	Planification	MGMT	19	S_3	S_{20}
$T_{1.2}$	Suivi du projet	MGMT	19	S_6	S_{20}
L_2	Étude bibliographique	RECH	38	S_3	S_5
L_3	Cahier des charges	REDAC	38	S_3	S_4
L_4	Extension pour le typage	RECH/IMPL	57	S_6	S_{12}
L_5	Ensemble de contraintes	RECH/IMPL	57	S_{13}	S_{17}
$T_{5.1}$	Formalisation des contraintes	RECH	19	S_{13}	S_{14}
$T_{5.2}$	Implémentation des contraintes	IMPL	38	S_{15}	S_{17}
L_6	Rédaction du rapport	REDAC	38	S_3	S_{20}
L_7	Création du support de présentation	DEMO	38	S_{19}	S_{20}

3.3 Plannification

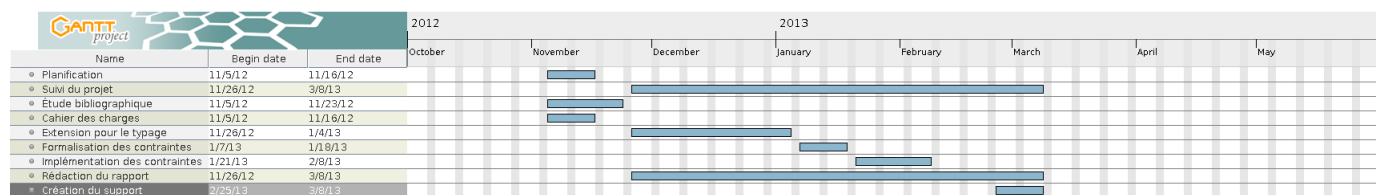


Figure 3: Diagramme de Gantt

3.4 Livrables associés au projet

Id	Titre du livrable	Lot(s)	Nature	Date
D_1	Cahier des charges	L_2, L_3	Document	S_4
D_2	Gestion du typage et du déploiement	L_4	Document et Logiciel	S_{12}
D_3	Ensemble de contraintes	L_5	Document et Logiciel	S_{17}
D_4	Rapport de management	L_6	Document	S_{20}
D_5	Diaporama de présentation	L_7	Document	S_{20}

3.5 Jalons

Id	Jalon de fin de phase	Lot(s)	Date	Vérification
J_1	Planification	L_1	S_4	D_1
J_2	Formalisation typage	L_4	S_n	D_2 partiel
J_3	Implémentation typage	L_4	S_{12}	D_3, D_2 partiel
J_4	Formalisation contraintes	L_5	S_{14}	D_2 partiel
J_5	Implémentation contraintes	L_5	S_{17}	D_3, D_2 partiel
J_6	Fin du projet	L_5	S_{20}	D_4, D_5

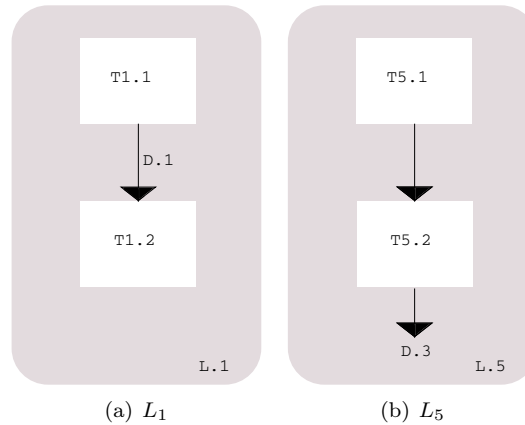
3.6 Pilotage et suivi

Une réunion à l'INRIA avec l'encadrant par semaine au minimum, pour constater le bon avancement du projet, plus si besoin. Contacts par email plusieurs fois par semaine.

4 Description de la mise en œuvre du projet

4.1 Interdépendance des lots et tâches

Pour les deux lots composés L_1 et L_5 :



Pour les autres, en raison de leur extrême simplicité, on se contente d'une description textuelle:

- Les lots “Cahier des charges” et “Étude bibliographique” sont des prérequis au livrable “cahier des charges” ($L_2, L_3 \Rightarrow D_1$);
- le lot d’“Extension de typage” est un prérequis au livrable “Gestion du typage et déploiement” ($L_4 \Rightarrow D_2$);
- le lot d’“Rédaction du rapport” est un prérequis au livrable “Rapport de management” ($L_6 \Rightarrow D_4$);
- le lot d’“Création du support” est un prérequis au livrable “Diaporama de présentation” ($L_7 \Rightarrow D_5$);

Enfin, comme mentionné à plusieurs reprises auparavant, les contraintes ne peuvent être implémentées sans un système de typage fonctionnel dans BtrPlace.

4.2 Description des lots

4.3 Management du projet

Le lot de management regroupe les tâches nécessaires à la planification du projet et à son suivi. Notamment, la partie planification, décrite dans le cahier des charges, découpe le projet en plusieurs livrables, dont la réalisation est elle même découpée en lots et tâches.

La partie suivi est effectuée tout au long du projet, pour s'assurer par exemple qu'aucun retard n'est pris par rapport au planning prévisionnel.

4.4 Étude bibliographique

On cherche ici à obtenir une vue d'ensemble du domaine, ce qui implique d'avoir des notions dans par exemple:

- les différents systèmes de virtualisation;
- les besoins typiques d'une équipe d'administration de cloud;
- le fonctionnement de BtrPlace, et son positionnement par rapport à d'autres gestionnaire de placement;

4.5 Cahier des charges

Il sert à définir le travail et l'environnement dans lequel celui-ci se déroule. Aussi, il spécifie la façon dont le projet est sensé se dérouler du début à la fin.

4.6 Extension pour le typage

On cherche ici à modifier BtrPlace afin de permettre le typage des machines virtuelles et des nœuds. Pour cela, il est nécessaire d'utiliser un nouveau type de *slice*. Dans le cadre de BP, une slice est une façon de modéliser le comportement d'une VM lors d'un changement de configuration.

Une fois ce formalisme implémenté, le typage proprement dit pourra commencer.

4.7 Ensemble de contraintes

Le lot concernant les contraintes vise à utiliser la partie précédente et des besoins concrets pour modéliser puis implémenter des plugins utilisant le typage des nœuds.

4.8 Rédaction du rapport

Afin de garder une trace de ce qui a été fait, le rapport est indispensable. Son établissement régulier permet de plus de s'en servir comme carnet de bord.

Il contient une description du projet et du cadre dans lequel il se déroule, ainsi qu'une description des problèmes identifiés, et les résultats des solutions proposées.

4.9 Création du support de présentation

Lors de la présentation finale, le support de présentation sert à donner un indicateur visuel aux spectateurs, tout en aidant le présentateur dans son discours. Il résume ce qui a été fait pendant la durée du projet.

4.10 Résumé de l'effort

Comme pour tout projet de recherche, le rapport se devra d'être soigné, ce afin de permettre la pérenité du travail. BtrPlace ayant été conçu pour être facilement extensible par plugins, l'implémentation des contraintes devrait prendre moins de temps et être plus facile que la mise en place du système de typage. Cette dernière nécessite en effet d'augmenter le modèle interne de BtrPlace.

Du côté de l'encadrant, celui-ci doit être disponible pour les meetings visant à vérifier l'avancement du projet, et à discuter des problèmes. Il doit aussi fournir une aide pour la rédaction du rapport de recherche, et former l'étudiant à l'utilisation et au fonctionnement de BtrPlace.

4.11 Gestion du risque

En cas de blocage sur l'implémentation du typage, une réflexion sur les contraintes pourra toujours avoir lieu, mais ne déboucherait pas sur une implémentation valide.

5 Participants

5.1 Mathieu Bivert - CSSR

Étudiant à Polytech’Nice Sophia, spécialisé en Cryptographie, Systèmes Sécurité et Réseaux.

5.2 Fabien Hermenier - OASIS/INRIA

Fabien Hermenier a reçu un doctorat en 2009 à l’université de Nantes. Depuis 2011, il enseigne en tant que Maître de conférence à l’université de Nice Sophia-Antipolis. Son travail de recherche s’articule autour des plateformes d’hébergement, de la virtualisation, du calcul autonome et de la gestion des ressources. Depuis 2006, il travaille sur des algorithmes de placement de machines virtuelles pour faire face à l’augmentation des SLA dans les plateformes d’hébergements.