```
┌─────────────────────────────┐
│     Util::GameObject        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│                             │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────┐
│     Util::GameElement       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~GameElement()            │
│ + GetDrawable()             │
│ + SetPosition()             │
│ + SetScale()                │
│ + GetPosition()             │
│ + GetVisibility()           │
│ + ClearChildren()           │
└─────────────────────────────┘
```