I – Présentation du sujet (introduction + synopsis + présentation du jeu : type de jeu etc)

II – Règle du jeu

1 – Règle de base (Celles spécifiées dans le sujet explicitement)

2 – Règle ajouté (Celles non spécifié dans le sujet ou alors implicitement)

3 – Changement avec la V.2 (Nouvelles règles + changement des anciennes)

4 – Détails des unités + paramètres du jeu (HP/Dégâts/speed de chaque unité, nb d’IA, etc)

III – Description des fonctionnalités

1 – Les unités

2 – Les osts

3 – Collisions avec les châteaux

4 – L’IA

5 – L’interface utilisateur

6 – La sauvegarde et le chargement d’une partie

7 – L’unité de production

8 – ?

IV – Les points à améliorer et les anomalies connus

1 – La réserve d’unité (V.1)

2 – Le temps entre deux vagues d’unités

3 – ?