M2105: Compte rendu TD1

Question 1:

La partie **controleur** (entourer l'un des 3) de MVC1 passe un argument à la partie **vue** (entourer l'un des 3) de MVC2.

- La variable contenant le prénom noté : @firstname
- Par rapport à la figure 1, quel est le numéro du lien correspondant à la relation MVC1 et MVC2 : 4

Question 2 : Par contre, vous pouvez prendre la vue MVC2, en la nommant helloworld.scala.html. Que se passe-t-il si vous entrez les adresses suivantes ?

localhost:9000	Permet d'accéder à la page principale de notre	
	site en question correspondant à la page	
	index.scala.html de notre site web.	
localhost:9000/helloworld	Permet d'accéder à la page «helloworld » de	
	notre page web correspondant à la page	
	helloworld.scala.html de notre site web. Une	
	fois sur la page cela nous affiche juste une	
	simple erreur de requête car le site ne possède	
	pas de valeur pour fname.	
localhost:9000/helloworld?frame=lilou	Permet d'accéder à la page « helloworld » mais	
	avec les paramètres ?fname=lilou ayant pour	
	effet d'assigner une valeur à fname. Et donc la	
	page helloworld affiche désormais Hello Lilou	
	puisque le paramètre « ?frame=lilou » a été	
	indiquer dans l'http.	

Enfin, si la route est route2, que se passe-t-il?

Il ajoute tout simplement une valeur fname par défault ici world si aucun paramètre n'est indiqué dans le lien http alors la valeur par défaut sera « World » et affichera du coup « Hello World » au lieu de « Hello Nomdelapersonne ».

Question 3 : Que fait le code Formulaire1 ?

Il permet de crée une page internet possédant un formulaire avec des informations que l'on peut entrer dans plusieurs cases pour but surement de les envoyer depuis un serveur. Ici avec le code Listing6 on ne peut qu'inscrire des informations mais nous ne pouvons pas les envoyer depuis un serveur.

Auto-évaluation

Travail réalisé	Noté sur	Ma note	Note du professeur
Réponses écrites	5	4	
Petites exercices réalisés	3	3	
Partie vue du formulaire	4	4	
Partie contrôleur du formulaire	4	3	
Code bien écrit (pratique)	3	3	
Travail sur le Git	1	1	
Auto-évaluation correcte (point bonus)	1	0	