

CarsBall

2018-03-16

LiquidCubeGames

<http://>

Kierownik projektu

Maci

Daty projektu

2018-02-26 - 2018-05-29

% Wykonania

3%

Zadania

38

Osoby

3

Zadania

2

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia
Brainstorm	18-02-26	18-03-05
Implementacja obsługi sieciowej	18-03-20	18-04-10
Adaptacja systemu lobby	18-03-20	18-03-27
Dołączanie graczy do gry	18-03-20	18-03-27
Synchronizacja położenia piłki	18-03-27	18-04-03
Synchronizacja pozycji graczy	18-03-27	18-04-03
Synchronizacja strzelonych bramek	18-04-03	18-04-10
Synchronizacja zbierania pakietów przyspieszenia	18-04-03	18-04-10
Szkice koncepcyjne	18-03-05	18-03-20
Szkice interfejsu	18-03-05	18-03-13
Ekran powitalny	18-03-05	18-03-13
Ekran rozgrywki	18-03-05	18-03-13
Ekran główny	18-03-05	18-03-13
Szkice modeli	18-03-13	18-03-20
Model samochodu	18-03-13	18-03-20
Model boiska	18-03-13	18-03-20
Model piłki	18-03-13	18-03-20
Implementacja logiki gry	18-03-20	18-04-10
Poruszania się pojazdu	18-03-20	18-03-27
Zliczanie strzelonych bramek	18-03-27	18-04-03
Uderzanie piłki przez gracza	18-04-03	18-04-10
Mechanizm wygranej/przegranej	18-04-03	18-04-10
Implementacja interfejsu	18-04-16	18-04-30
Ekran powitalny	18-04-16	18-04-30

Zadania

3

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia
Ekran rozgrywki	18-04-16	18-04-30
Ekran głównego menu	18-04-16	18-04-30
Grafika	18-04-16	18-04-30
Interfejsu	18-04-16	18-04-30
Ekran powitalny	18-04-16	18-04-30
Ekran rozgrywki	18-04-16	18-04-30
Ekran główny	18-04-16	18-04-30
Modele	18-04-16	18-04-30
Model samochodu	18-04-16	18-04-30
Model boiska	18-04-16	18-04-30
Model piłki	18-04-16	18-04-30
Poprawki/Refaktoryzacja	18-04-30	18-05-28
Dokumentacja projektu	18-03-05	18-05-28
Game Design Document	18-03-05	18-05-28

Osoby

Osoba	Domyślna rola
Machine	niezdefiniowany
Eram	niezdefiniowany
Maci	kierownik projektu

2018

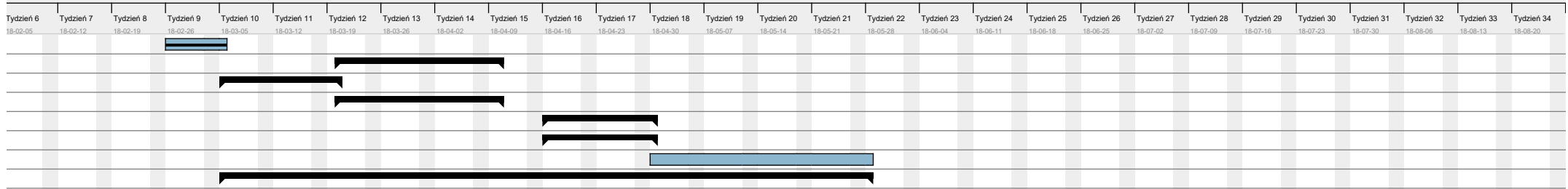


Diagram osób

