## LiquidCubeGames

http://

Kierownik projektu Maci

**Daty projektu** 2018-02-26 - 2018-05-29

% Wykonania3%Zadania38Osoby3

## Zadania

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia	
Brainstorm	18-02-26	18-03-05	
	40.00.00	40.04.40	
Implementacja obsługi sieciowej	18-03-20	18-04-10	
Adaptacja systemu lobby	18-03-20	18-03-27	
Dołączanie graczy do gry	18-03-20	18-03-27	
Synchronizacja położenia piłki	18-03-27	18-04-03	
Synchronizacja pozycji graczy	18-03-27	18-04-03	
Synchronizacja strzelonych bramek	18-04-03	18-04-10	
Synchronizacja zbierania pakietów przyspieszenia	18-04-03	18-04-10	
Szkice koncepcyjne	18-03-05	18-03-20	
Szkice interfejsu	18-03-05	18-03-13	
Ekran powitalny	18-03-05	18-03-13	
Ekran rozgrywki	18-03-05	18-03-13	
Ekran główny	18-03-05	18-03-13	
Szkice modeli	18-03-13	18-03-20	
Model samochodu	18-03-13	18-03-20	
Model boiska	18-03-13	18-03-20	
Model piłki	18-03-13	18-03-20	
Implementacja logiki gry	18-03-20	18-04-10	
Poruszania się pojazdu	18-03-20	18-03-27	
Zliczanie strzelonych bramek	18-03-27	18-04-03	
Uderzanie piłki przez gracza	18-04-03	18-04-10	
Mechanizm wygranej/przegranej	18-04-03	18-04-10	
Implementacja intefejsu	18-04-16	18-04-30	
Ekran powitalny	18-04-16	18-04-30	

3

#### Zadania

Nazwa zadania	Data rozpoczęcia	Data zakończenia	
Ekran rozgrywki	18-04-16	18-04-30	
Ekran głównego menu	18-04-16	18-04-30	
Grafika	18-04-16	18-04-30	
Interfejsu	18-04-16	18-04-30	
Ekran powitalny	18-04-16	18-04-30	
Ekran rozgrywki	18-04-16	18-04-30	
Ekran główny	18-04-16	18-04-30	
Modele	18-04-16	18-04-30	
Model samochodu	18-04-16	18-04-30	
Model boiska	18-04-16	18-04-30	
Model piłki	18-04-16	18-04-30	
Poprawki/Refaktoryzcja	18-04-30	18-05-28	
Dokumentacja projektu	18-03-05	18-05-28	
Game Design Document	18-03-05	18-05-28	

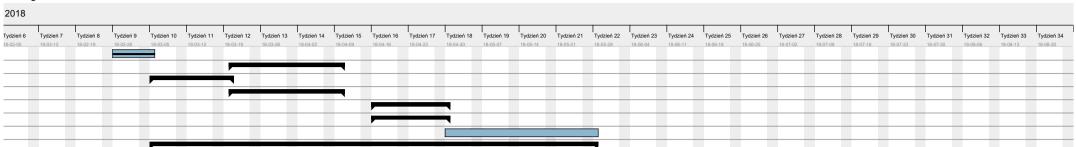
# Osoby

Osoba	Domyślna rola
Machine	niezdefiniowany
Eram	niezdefiniowany
Maci	kierownik projektu

4

5

## Wykres Gantt'a



6

### Diagram osób

GANTT	2018																							T				1	
Osoba	Domyślna rola Tydzień 6		Tydzień 8	Tydzień 9	Tydzień 10	Tydzień 11	Tydzień 12	Tydzień 13	Tydzień 14	Tydzień 15	Tydzień 16	Tydzień 17	Tydzień 18	Tydzień 19	Tydzień 20	Tydzień 21	Tydzień 22		Tydzień 24			Tydzień 27		Tydzień 29		Tydzień 31			Tydzień 34
☐ ● Machine	niezdefiniowa	18-02-12	18-02-19	18-02-26	18-03-05	18-03-12	18-03-19	18-03-26	18-04-02	18-04-09	18-04-16	18-04-23	18-04-30	18-05-07	18-05-14	18-05-21	18-05-28	18-06-04	18-06-11	18-06-18	18-06-25	18-07-02	18-07-09	18-07-16	18-07-23	18-07-30	18-08-06	18-08-13	18-08-20
Brainstorm	THO E GOIN HOW CALL																												
<ul> <li>Implementacja obsługi sie</li> </ul>	ec																												
Szkice modeli																													
<ul><li>Interfejsu</li></ul>											50%	50%																	
<ul><li>Modele</li></ul>											33%	33%																	
<ul> <li>Poprawki/Refaktoryzcja</li> </ul>																													
<ul> <li>Dokumentacja projektu</li> </ul>					33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%													
⊟ ● Eram	niezdefiniowa				133%	33%	133%	133%	133%	33%	217%	217%	133%	133%	133%	133%													
<ul><li>Brainstorm</li></ul>																													
<ul> <li>Szkice interfejsu</li> </ul>																													
<ul> <li>Implementacja logiki gry</li> </ul>																													
<ul> <li>Implementacja intefejsu</li> </ul>													_																
<ul><li>Interfejsu</li></ul>												50%	_																
<ul><li>Modele</li></ul>											33%	33%																	
<ul><li>Poprawki/Refaktoryzcja</li></ul>																													
<ul><li>Dokumentacja projektu</li></ul>					33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%													
□ • Maci	kierownik proj				33%	33%	33%	33%	33%	33%	67%	67%	33%	33%	33%	33%													
<ul><li>Brainstorm</li></ul>																													
<ul><li>Modele</li></ul>											33%	33%					_												
<ul> <li>Dokumentacja projektu</li> </ul>					33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%	33%													