

05.03.2018, Koszalin

Protokół założycielski grupy projektowej

Dnia 5 marca w Koszalinie odbyło się zebranie założycielskie Grupy Projektowej. W zebraniu uczestniczyli:

- Mateusz Pastok,
- Łukasz Maciejczyk,
- Patryk Mucha.

W wyniku zebrania powołana została Grupa Projektowa w składzie jw. W czasie zebrania spisano następujące postanowienia dotyczące pracy Grupy Projektowej:

1. Celem powołania grupy jest zrealizowanie gry komputerowej, wraz z dokumentacją.
2. Kierownikiem projektu w drodze głosowania został Łukasz Maciejczyk. Wszyscy członkowie grupy zagłosowali za jego wybraniem.
3. Pozostałym członkom grupy nadano następujące funkcje:
 - Mateusz Pastok - główny projektant grafiki, programista
 - Patryk Mucha - główny programista, game designer.
1. Każdy członek Grupy Projektowej jest zobowiązany sumiennie i terminowo wywiązywać się z przydzielonych mu obowiązków.
2. Obowiązki:
 - wykonywanie zadań projektowych dynamicznie przydzielanych na spotkaniach grupy projektowej.
 - regularne aktualizowanie repozytorium.
3. Kierownik projektu ma obowiązek utrzymywać kontakt ze zleceniodawcą, organizować pracę w Grupie oraz scalać poszczególne części projektu w całość.
4. Wszelkie kluczowe dla projektu decyzje przed wprowadzeniem muszą być zatwierdzone przez Kierownika.
5. Członkowie Grupy Projektowej niewywiązujący się z powierzonych zadań lub działający na niekorzyść grupy mogą zostać upomniani przez kierownika. Częstsze niż trzykrotne upomnienie może skutkować obniżeniem oceny końcowej danego członka. W skrajnych przypadkach członek może zostać usunięty z Grupy Projektowej.
6. Odwołanie kierownika możliwe jest po zgłoszeniu takiej potrzeby przez resztę Grupy. Większość głosów decyduje o odwołaniu kierownika. W takim przypadku przeprowadzane są nowe wybory na to stanowisko, z wykluczeniem kandydatury poprzedniego kierownika.

7. Grupa projektowa zostaje rozwiązana po złożeniu gotowego projektu i otrzymaniu pozytywnej oceny.
8. Złożenie podpisu na tym dokumencie oznacza akceptację wszystkich powyższych postanowień.