

Zadania	Start	Czas trwania (dnie)	Czas trwania (tygodnie)	Koniec
Brainstorm	26.02.2018	7	1	05.03.2018
Opracowanie konceptu gry	01.03.2018	21	3	22.03.2018
Dokumentacja projektu	05.03.2018	77	11	21.05.2018
Stworzenie Game Design Document	05.03.2018	77	11	21.05.2018
Stworzenie interfejsu gracza	08.03.2018	7	1	15.03.2018
Wygląd menu				
Ikony w grze				
Sterowanie samochodem	26.03.2018	28	4	23.04.2018
Poruszanie się				
Wykrywanie kolizji				
Stworzenie logiki gry	19.03.2018	35	5	23.04.2018
Wykrywanie kolizji				
Mechanika rozgrywki				
Stworzenie prototypów modeli graficznych	19.03.2018	7	1	26.03.2018
Model auta				
Model piłki				
Boisko				
Platforma z pakietem przyspieszenia				
Stworzenie modeli graficznych	16.04.2018	14	2	30.04.2018
Model auta				
Model piłki				
Efekty cząsteczkowe				
Platforma z pakietem przyspieszenia				
Boisko				
Implementacja obsługi sieciowej	30.04.2018	21	3	21.05.2018
Synchronizacja położenia gracza				
Synchronizacja położenia piłki				
Synchronizacja aktualnego stanu rozgrywki między poszczególnymi graczami				
Poprawki (Bug fix)	21.05.2018	18	3	08.06.2018