
Swift - iOS

Curso lenguaje básico

11.Oct.2020

Temario

Parte 1 . Introducción a Swift

Introducción | Lo que Swift necesita | Cambios respecto a Objective-C | Desventajas de Objective-C | Características generales de Swift

Día 1

Temario

Parte 2. Swift Tools

Xcode | Características de Xcode para Swift | Instalando y ejecutando Xcode | Explorando Playgrounds | Creando un nuevo proyecto en Xcode.

Día 1

Temario

Parte 3. Fundamentos en Swift

Estructura básica de un programa en Swift | Swift Playground
| Tu primer Hola Mundo en Swift | Adición y sustracción en
Swift | Multiplicación y división en Swift | Construyendo y
compilando aplicación

Día 1

Temario

Parte 4. Variables y tipos de dato en Swift

Constantes y variables | Tipos básicos | Tipo Alias | Tuplas |
Strings | Arrays | Diccionarios

Día 2

Temario

Parte 5. Operadores

Términos básicos | Operador de asignación | Operador aritmético | Operadores de incremento y decremento | Operadores de asignación compuestos | Operador de comparación | Operadores de rango | Operadores lógicos

Día 2

Temario

Parte 6. Controlando el flujo del programa

Control de flujo | Declaración de ciclos | Declarando un For | Declarando un For In | While | Do-While | Declaración de ramificaciones | Declaración de un If | Switch | Declarando transferencia de control

Día 2

Temario

Parte 7. Funciones, Clases y Estructuras

Funciones | Tipos de función | Funciones anidadas |
Comparando Clases y Estructuras | Definición de sintaxis |
Clases y Estructuras instanciadas | Accediendo a Propiedades
| Inicializadores para tipos de Estructura | Tipo Value | Tipos
de referencia | Ejemplo real con Estructuras y Clases

Día 3

Temario

Parte 8. Propiedades, Métodos y Herencia

Propiedades | Propiedades alojadas | Propiedades creadas |
Métodos | Instanciando Métodos | Definiendo una Clase base
| Subclases | Reemplazando y previniendo sobreescritura

Día 3
