SIRVE

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Heber Simon

ÍNDICE

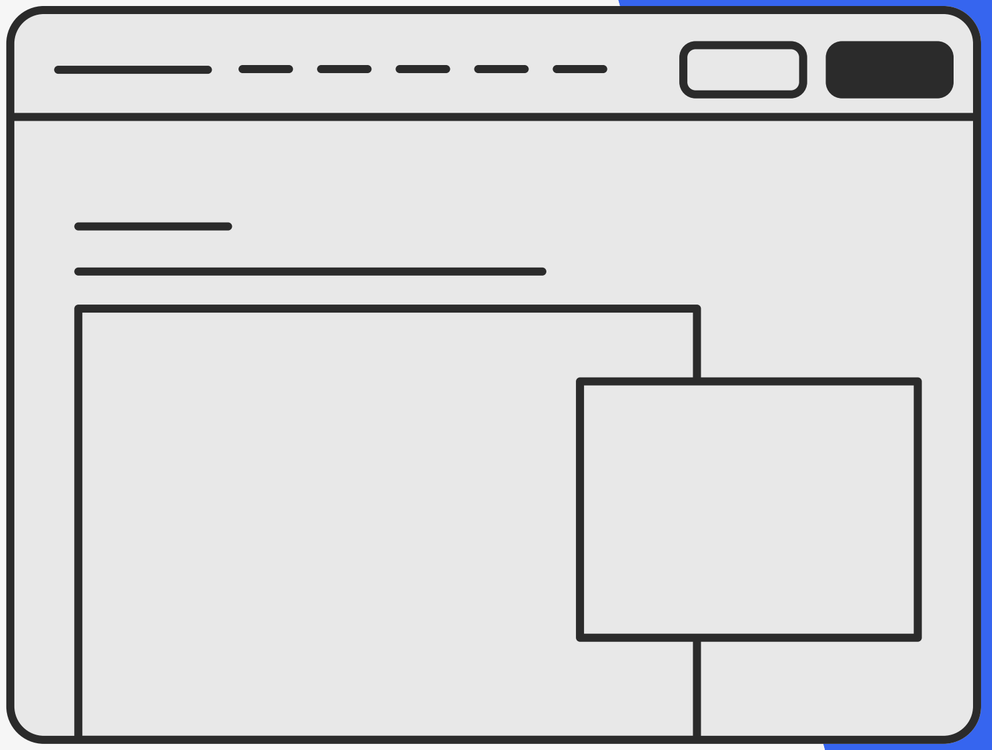
- Introducción al sistema 03
- Presentación de la aplicación 04
- Logueo 05
- Gestor Vehiculos 06
- Opciones vehiculos 07
- Recorridos ABB y AVL 08
- Encriptacion 09
- Visualizacion (ABB Y AVL) 10
- Gestor Multas 11
- Opciones Multas 12
- Gestor Traspasos 13
- Opciones Traspasos 14
- Resumen 15
- Campos Resumen 16
- Recordatorio 17
- Soporte 18

INTRODUCCIÓN

Este proyecto busca desarrollar una aplicación robusta en Java (NetBeans) que gestione un sistema nacional descentralizado de registro vehicular. Se trabajará con archivos de texto distribuidos en carpetas por departamento, simulando una red de oficinas regionales. La información cargada se manipulará usando diversas estructuras de datos (ABB, AVL, listas dobles, circulares y arreglos) y se analizará la eficiencia en tiempo de ejecución para operaciones comunes como búsqueda, inserción, modificación y eliminación. El enfoque didáctico del proyecto también busca reforzar el pensamiento algorítmico, el análisis de complejidad y la implementación de estructuras dinámicas en memoria.

PRESENTACIÓN DE LA APLICACIÓN

1. Gestor de Vehiculos
2. Gestor de Multas
3. Gestor de Traspasos
4. Resumen

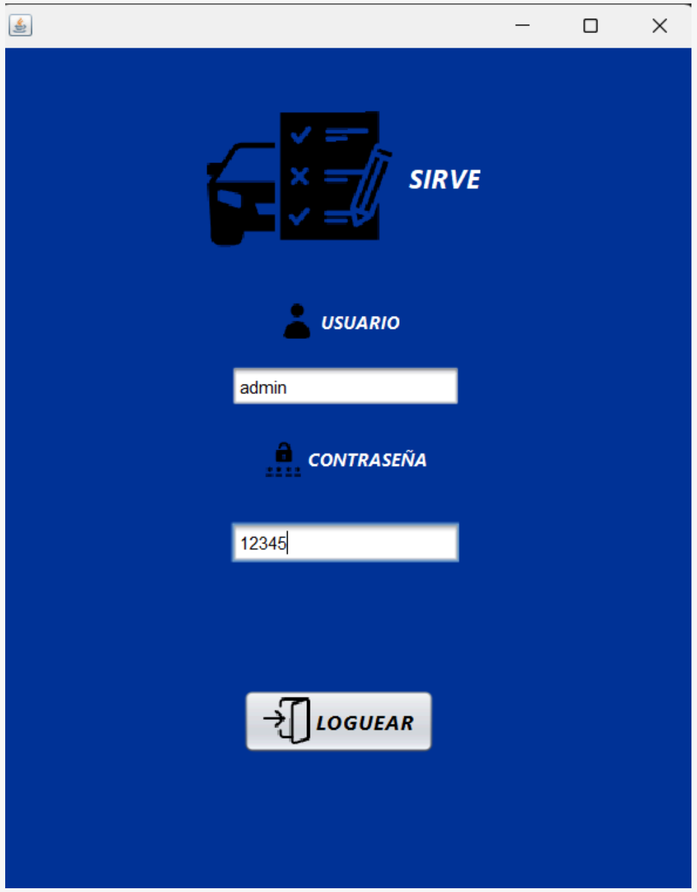


PANEL NÚMERO 1

Pasamos por un logueo

PANEL NÚMERO 2

El usuario y contraseña lo brindara el proveedor



PANEL NÚMERO 3

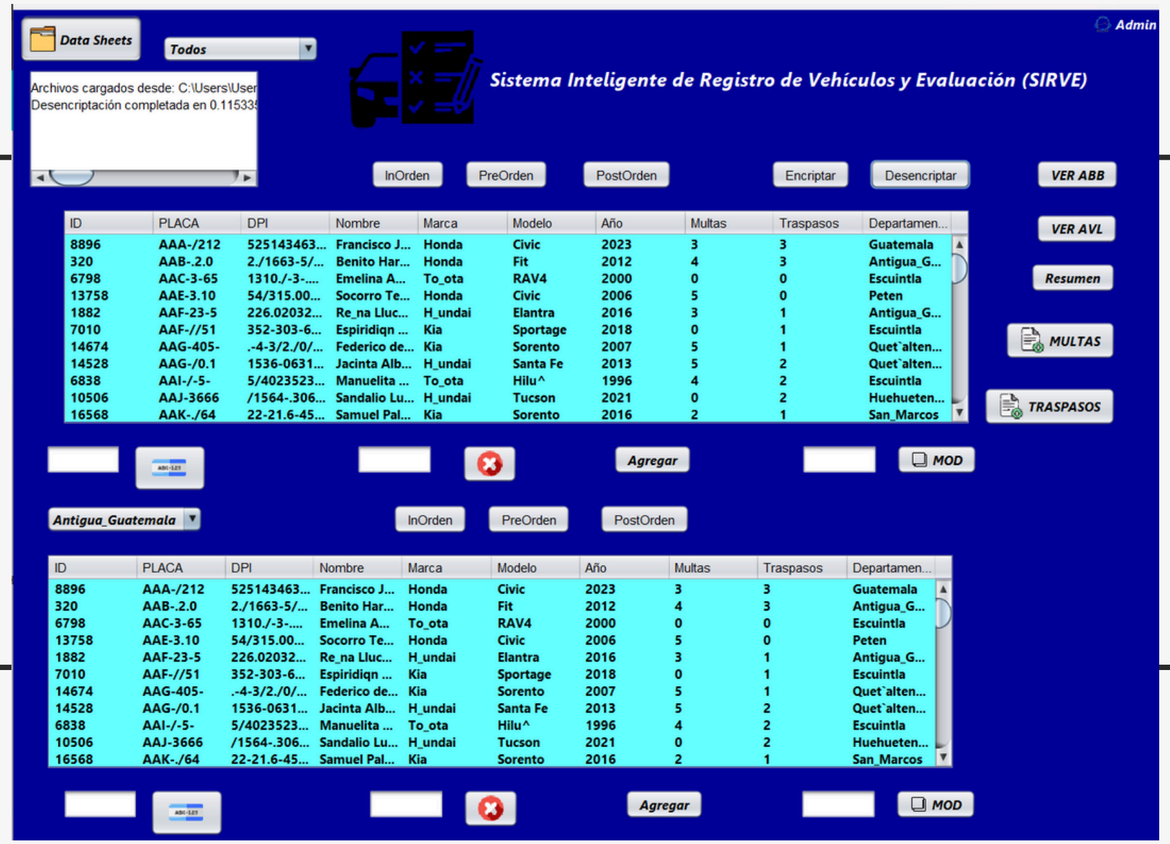
hay un boton llamado Loguear, lo presiona y esta en la aplicacion SIRVE

PANEL NÚMERO 1

En la esquina superior izquierda podremos cargar nuestro archivo

PANEL NÚMERO 2

Podremos realizar busqueda, eliminaciones, modificaciones y poder agregar registros en cada arbol (ABB Y AVL)



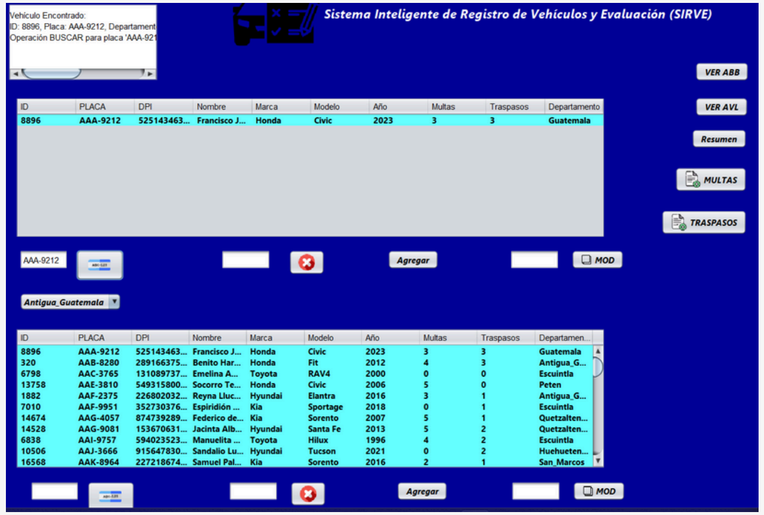
PANEL NÚMERO 3

El boton MULTAS Y TRASPASOS nos llevara a otros gestores que veeremos luego

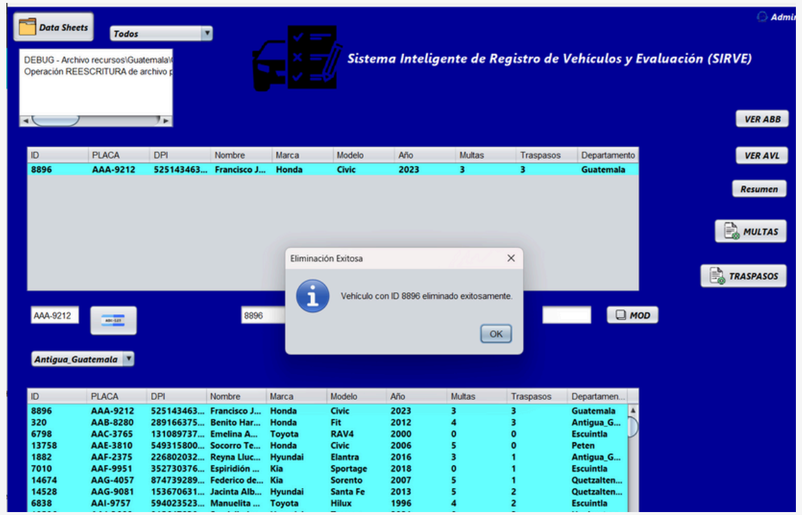
PANEL NÚMERO 4

Tenemos la opcion de poder visualizar como estan nuestros datos (ABB Y AVL)

En la parte superior izquierda se nos ira mostrando el tiempo en segundos que demora cada proceso.



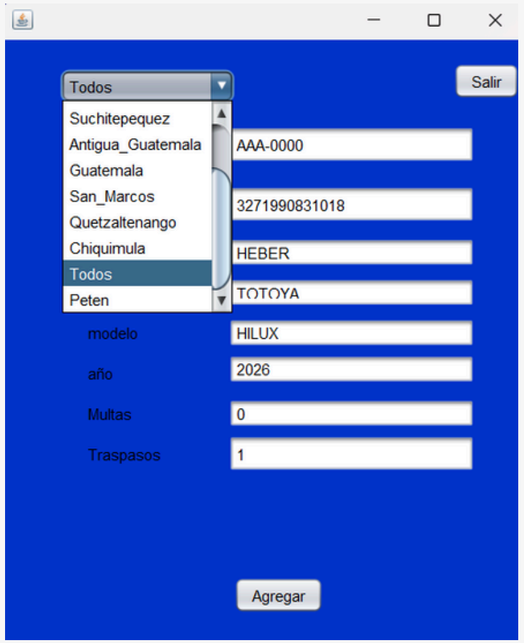
BUSQUEDA



ELIMINAR

AGREGAR

MODIFICAR



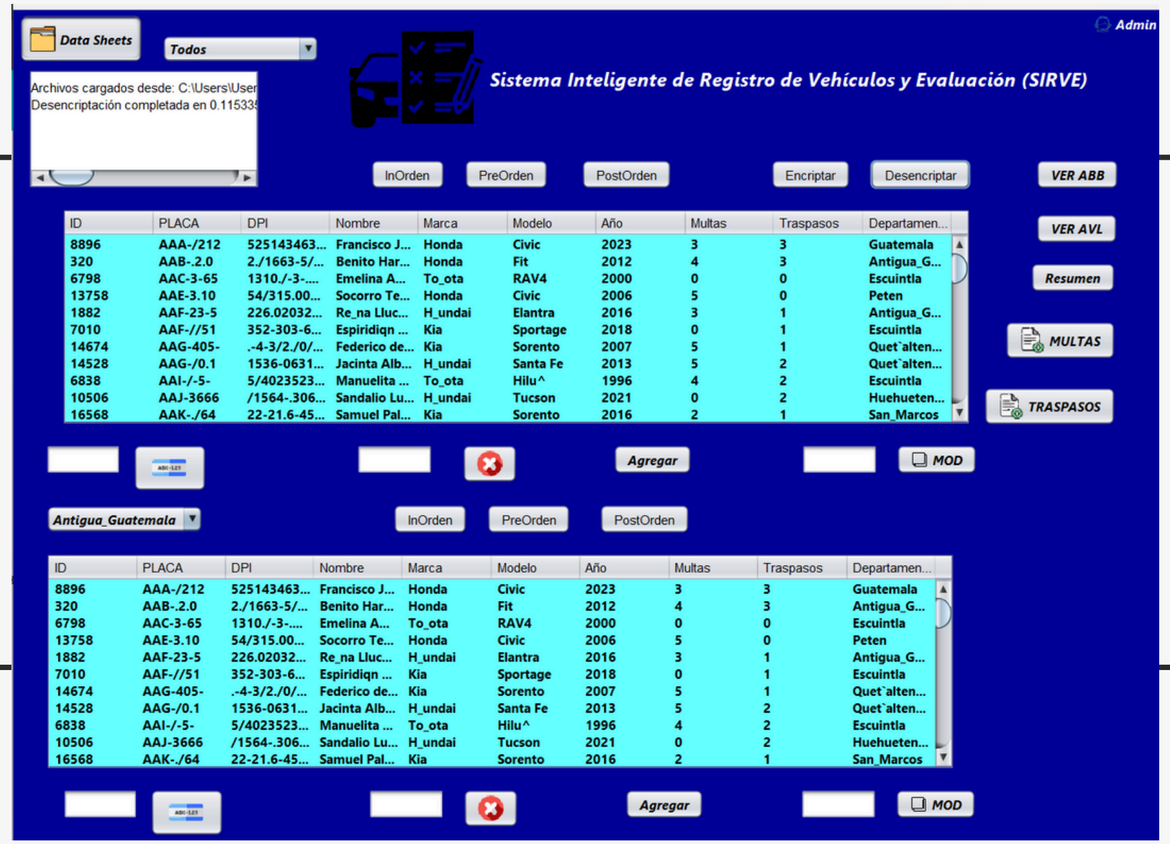
TODOS LAS INTERACCIONES SE VAN REALIZANDO EN TIEMPO REAL Y ES LA MISMA MECANICA CON EL OTRO (AVL)

PANEL NÚMERO 1

Tenemos botón para diferentes recorridos para ambos arboles

PANEL NÚMERO 2

InOrden



PANEL NÚMERO 3

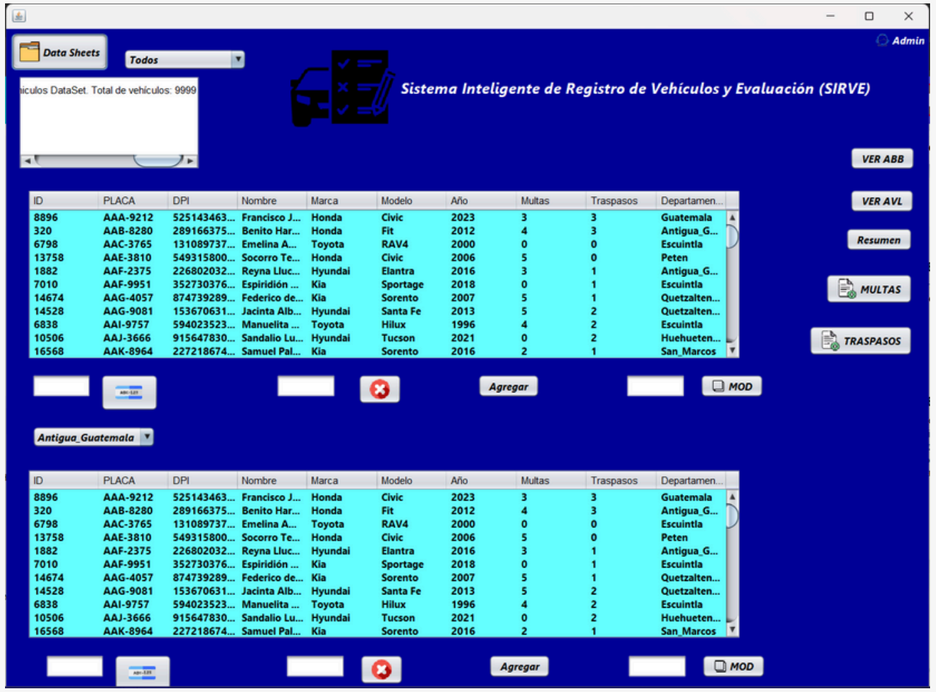
PostOrden

PANEL NÚMERO 4

PreOrden

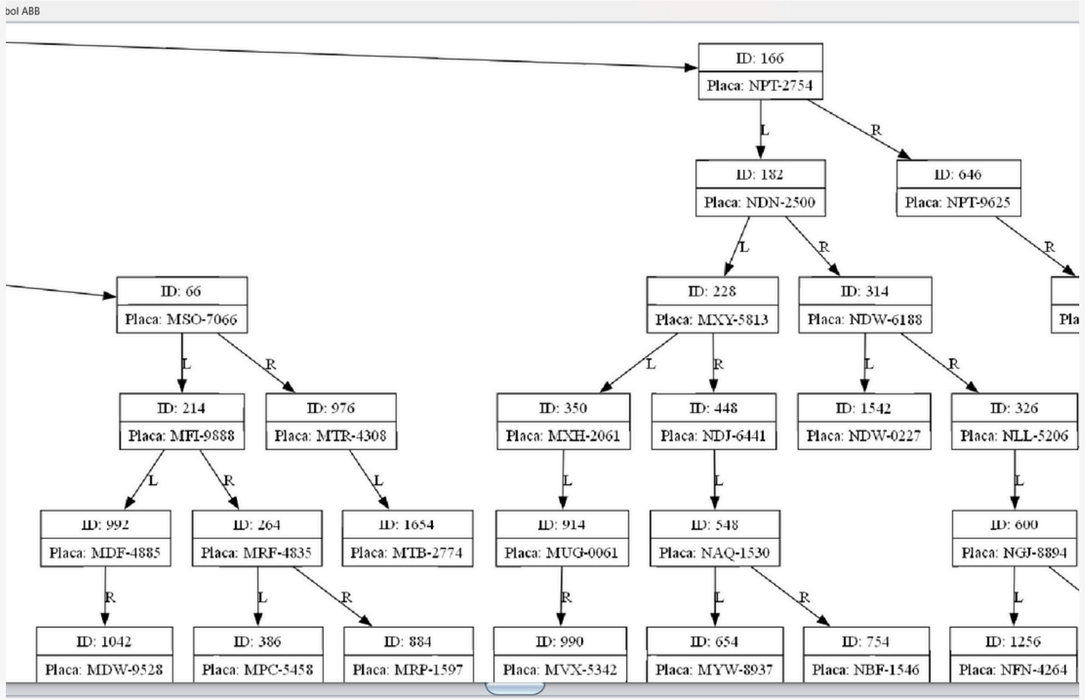
PANEL NÚMERO 1

Tenemos un boton para encriptar y otro para desencriptar la informacion

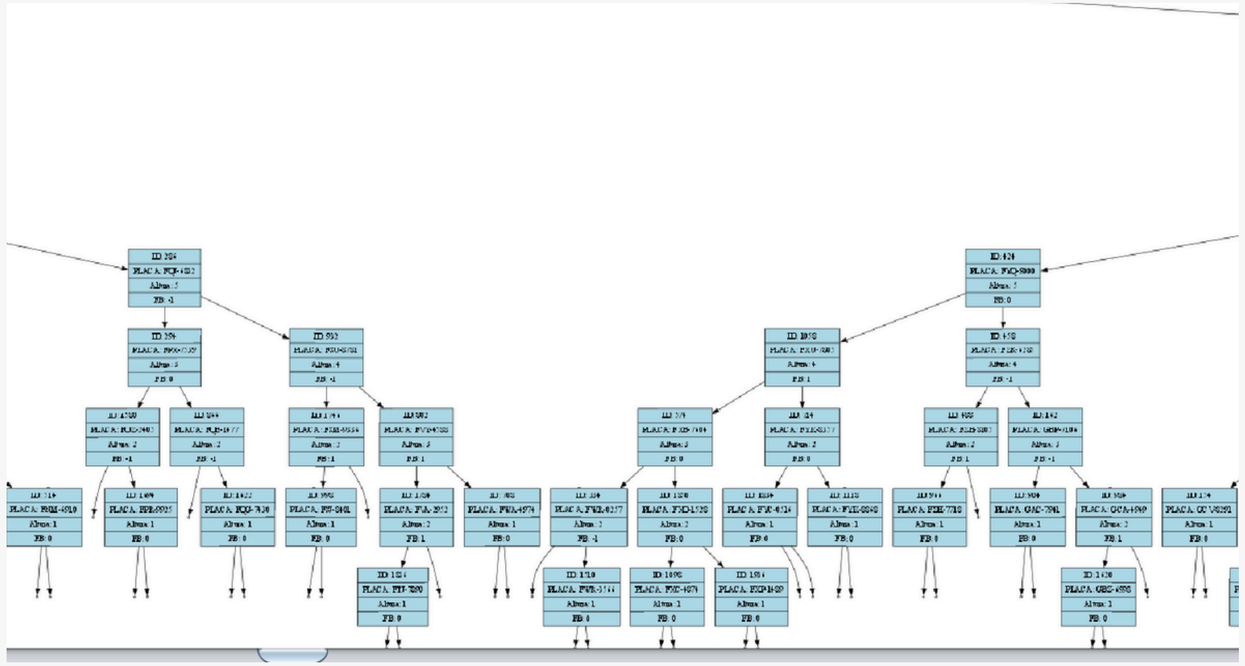


PANEL NÚMERO 2

Al darle desencriptar nos regresa a su estado natural de los archivos (legibles) a los numeros les suma 3 digitos por ser Cesar 3



PODREMOS VISUALIZAR NUESTRO ARBOL ABB



PODREMOS VISUALIZAR NUESTRO ARBOL AVL

PANEL NÚMERO 1

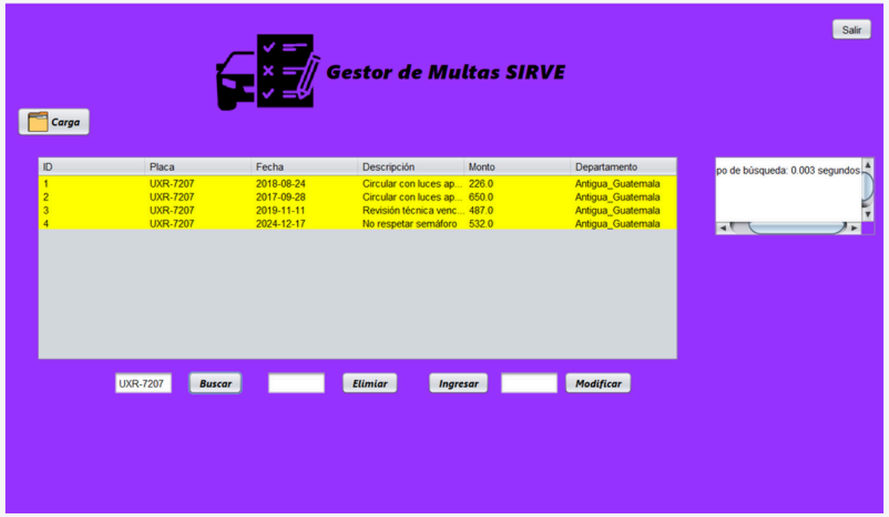
En la esquina superior izquierda podremos cargar nuestro archivo

PANEL NÚMERO 2

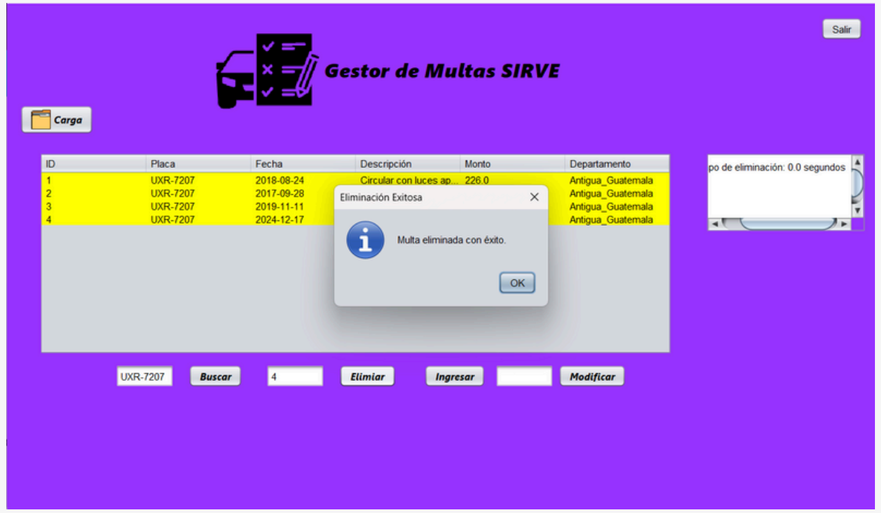
Podremos buscar, eliminar, crear y modificar multas

PANEL NÚMERO 3

Tendremos nuestro apartado de medicion de tiempo en cada operacion



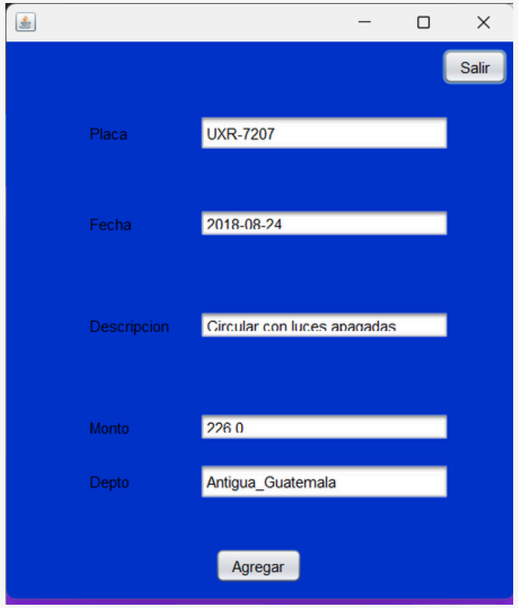
BUSQUEDA



ELIMINAR

AGREGAR

MODIFICAR



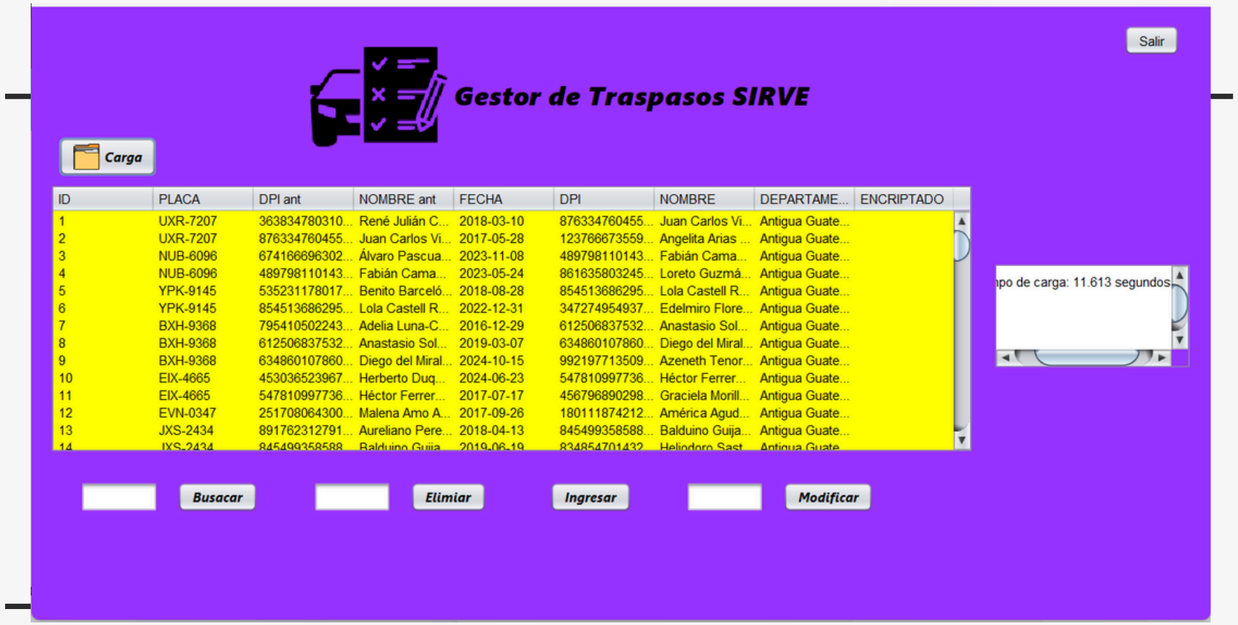
TODOS LAS INTERACCIONES SE VAN REALIZANDO EN TIEMPO REAL Y ES LA MISMA MECANICA CON EL OTRO (AVL)

PANEL NÚMERO 1

En la esquina superior izquierda podremos cargar nuestro archivo

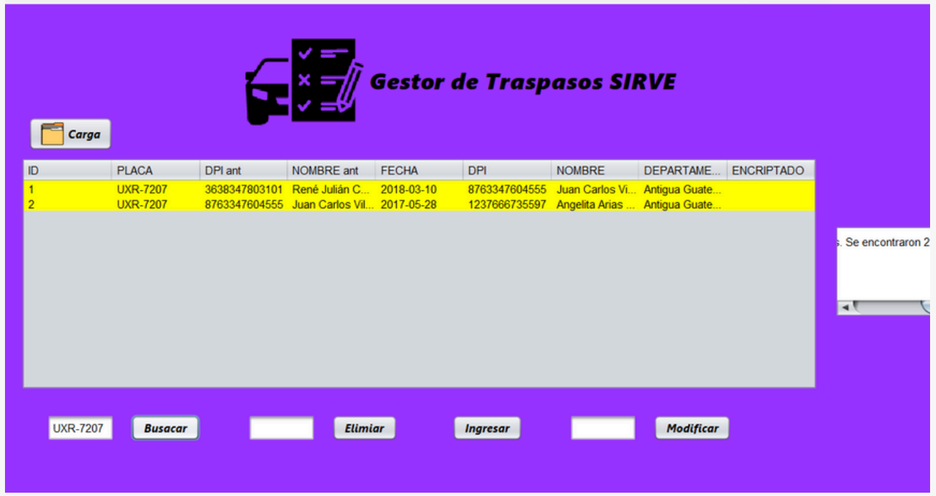
PANEL NÚMERO 2

Podremos buscar, eliminar, crear y modificar multas



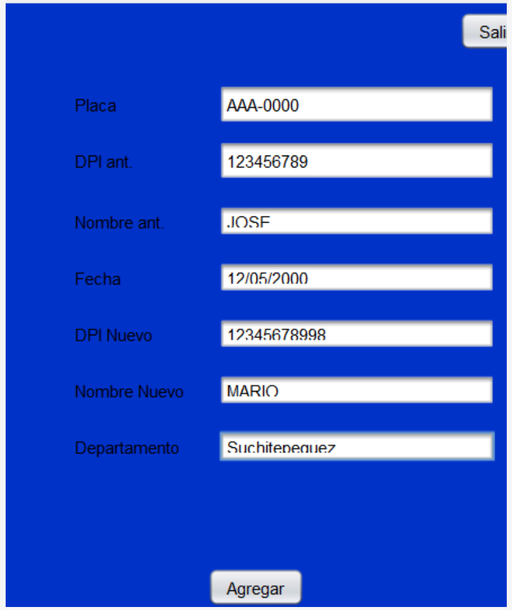
PANEL NÚMERO 3

Tendremos nuestro apartado de medicion de tiempo en cada operacion



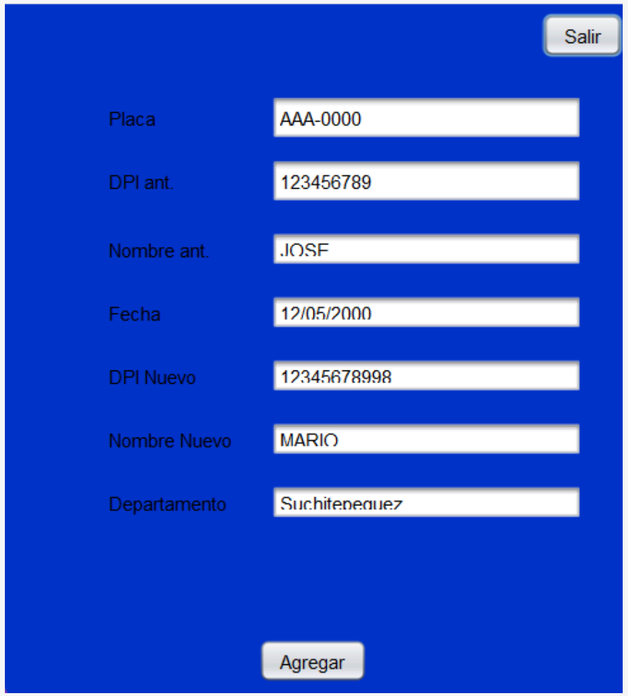
BUSQUEDA

ELIMINAR



AGREGAR

MODIFICAR



TODOS LAS INTERACCIONES SE VAN REALIZANDO EN TIEMPO REAL Y ES LA MISMA MECANICA CON EL OTRO (AVL)

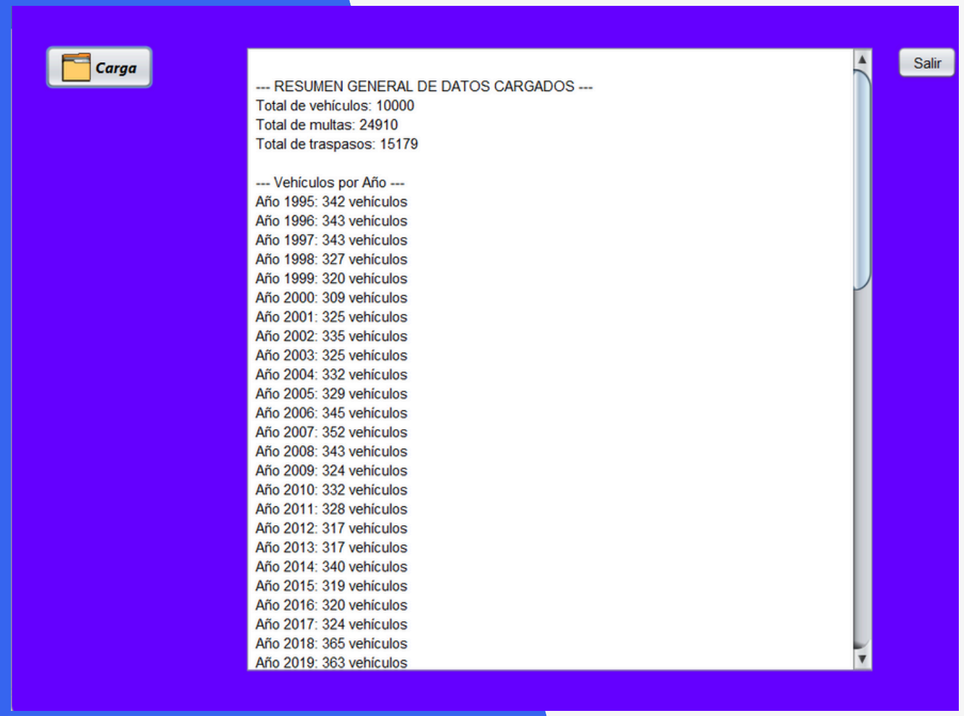
RESUMEN

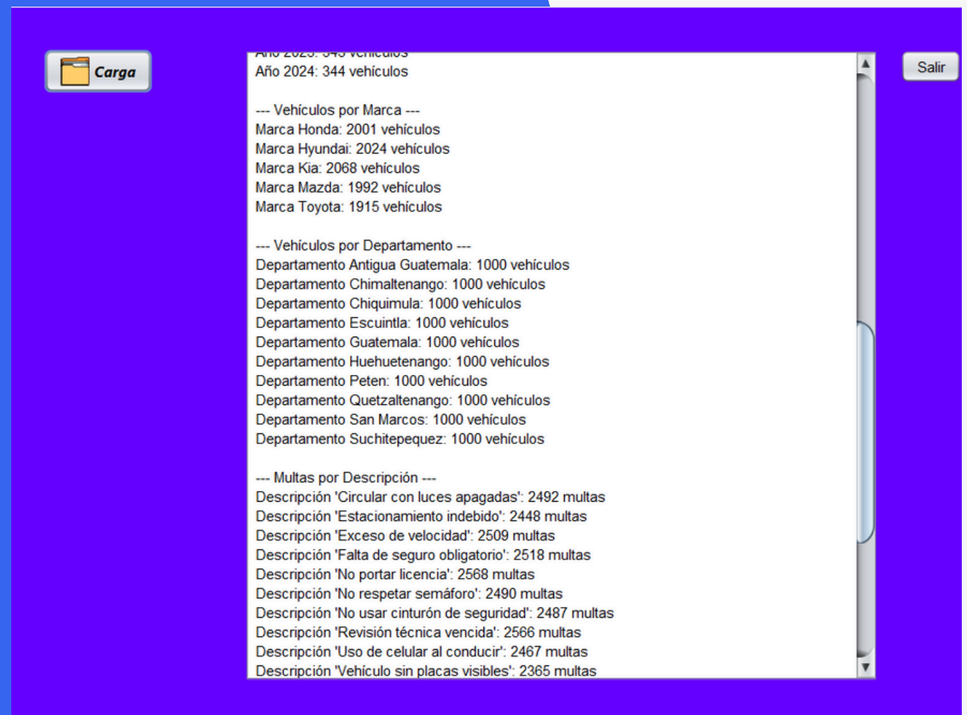
PANEL NÚMERO 1

En la esquina superior izquierda podremos cargar nuestro archivo

PANEL NÚMERO 2

Podremos ver un resumen genera





PASO NÚMERO 1

Cargar el archivo

PASO NÚMERO 2

Nos deplegara lo mas relevante de todo nuestro archivo

PASO NÚMERO 3

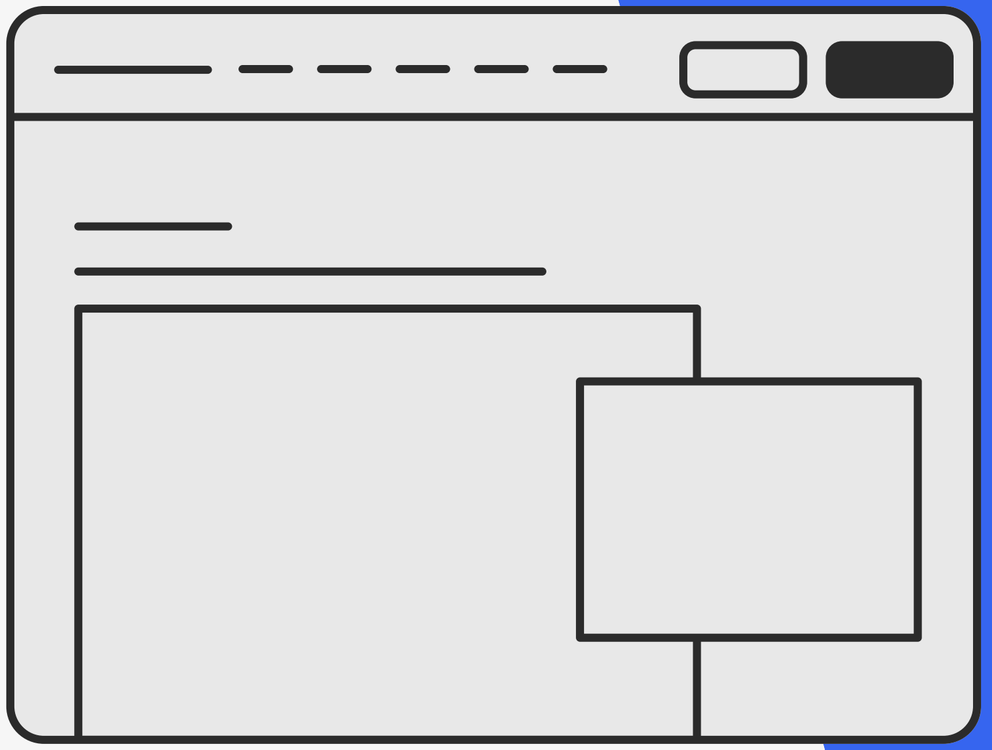
Podremos ver cual es la marca que predomina en GUATEMALA, entre otros apartados

PASO NÚMERO 4

Al presionar el boton Salir, en cualquier pantalla nos llevara a nuestra oantalla principal (Vehiculos)

QUE FACIL ES USAR SIRVE...

1. Gestor de Vehiculos
2. Gestor de Multas
3. Gestor de Traspasos
4. Resumen



Heber Simón

AYUDA Y SOPORTE TÉCNICO

TELÉFONO

5344-0064

SITIO WEB

www.Programas.com

CORREO

Hsimon@miumg.com

REDES SOCIALES

@Hsimon