
Jump King Poradnik

~H_EBI

[HTTPS://WWW.TWITCH.TV/H_EBI](https://www.twitch.tv/h_ebi)



Spis Treści

1. Wstęp 3
2. Redcrown woods 4-8
3. Colossal Drain 9-14
4. False King's Keep 15-18
5. Bargainburg 19-23
6. Great Frontier 24-32
7. Windswept Bluff 33
8. Stormwall Pass 34-39
9. Chapel Perilous 40-43
10. Blue Ruin 44-47
11. The tower 48-50
12. Main Babe's Screen 51

Wstęp

- Na wstępie zaznaczę, że w każdym pokazanym skoku pozycja postaci jest istotna i należy się pod nią ustawiać. Warto zaznaczyć, że przedstawię wszystkie max jumpy i niektóre skoki, które sprawiają problemy graczom.
- Każdy obrazek należy czytać od lewej do prawej zaczynając od lewego górnego rogu.
- Król oznaczony ramką oznacza szczególną uwagę na miejsce w którym stoi.

Redcrown woods

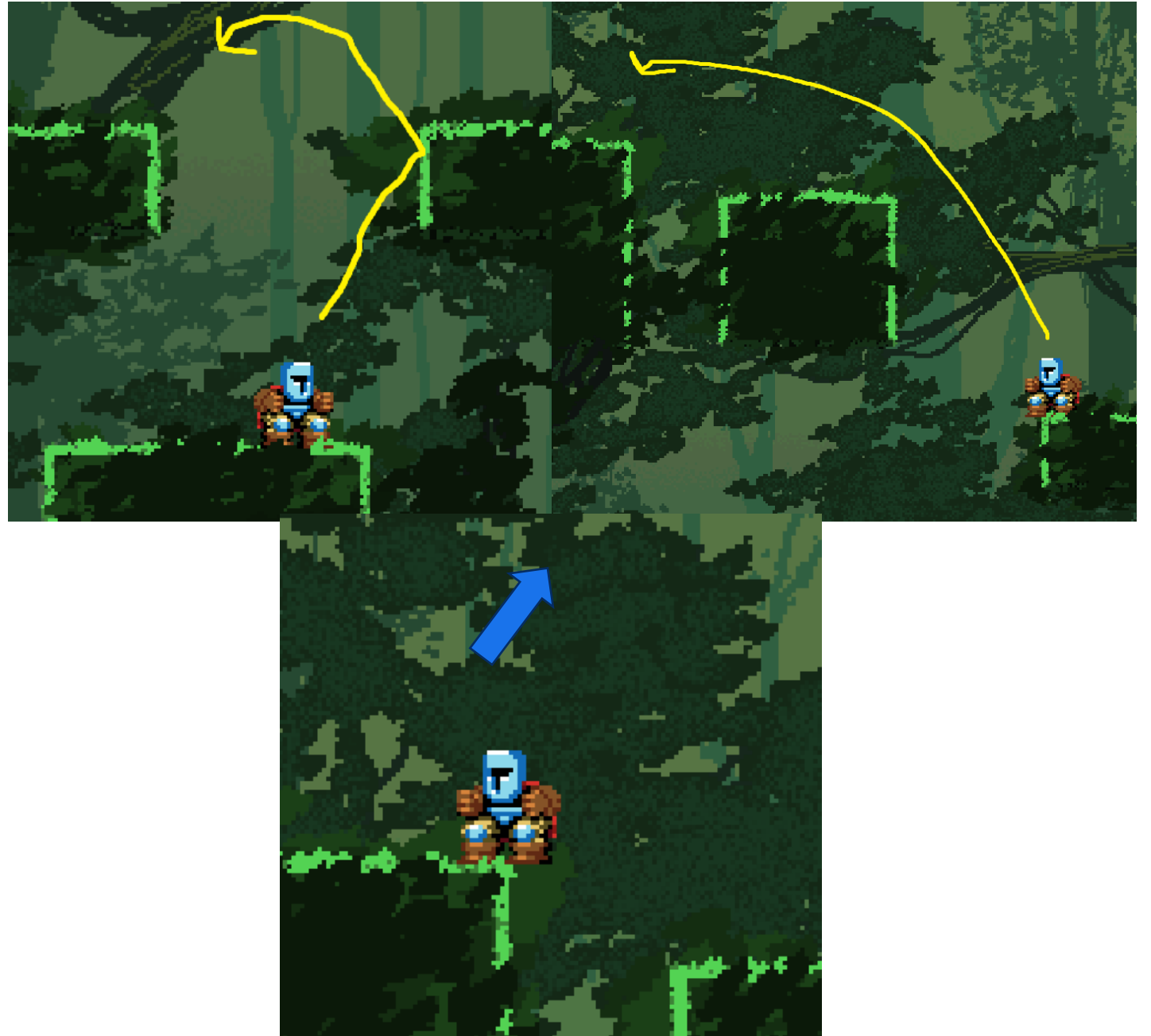
- Zaczynamy trzema max jumpami w kolejności lewo, prawo i prawo.



Redcrown woods

- 2 screen

Max lewo, max lewo i max
prawo



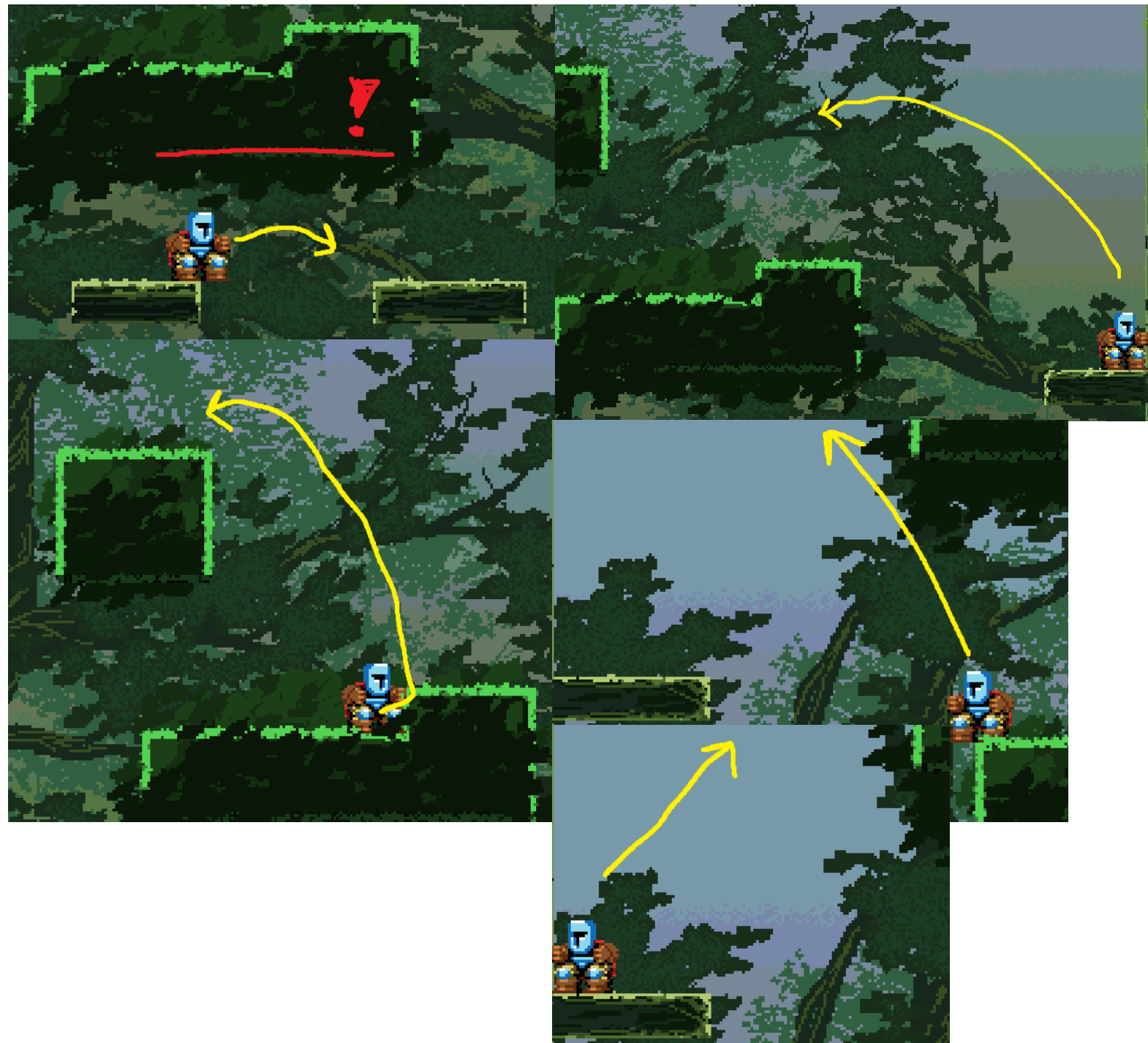
Redcrown woods

- 3 screen

Na pierwszym skoku
wystarczy zrobić tapa
(lekko kliknąć skok)

Kolejne skoki to maxy

Lewo, prawo, lewo i
prawo



Redcrown woods

- 4 screen

Max lewo

Tap ten sam co screen
niżej

Max prawo i max lewo



Redcrown woods

- Screen 5

Max prawo, max lewo, max
lewo, tap w lewo i max prawo

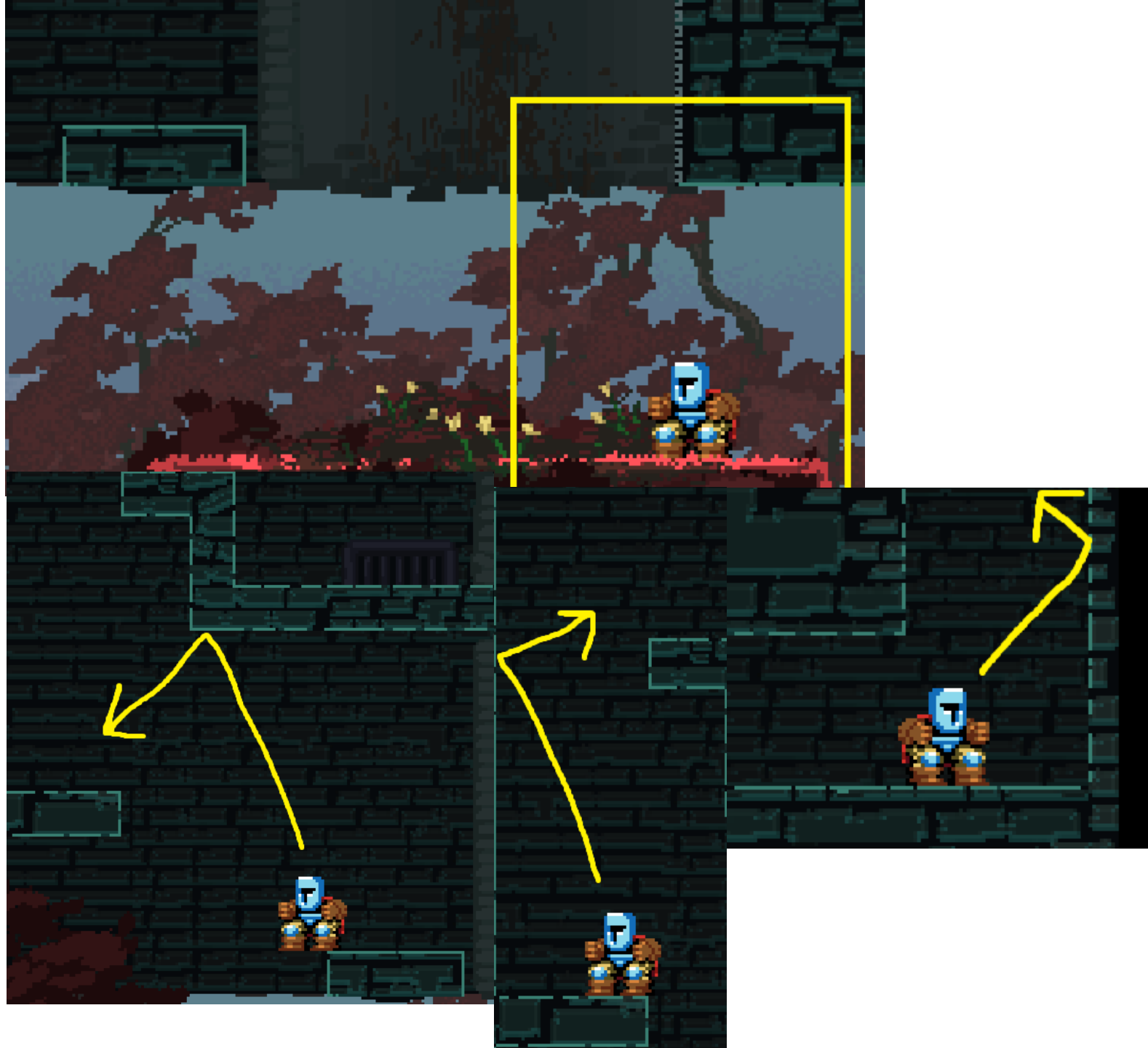


Colossal Drain

- 1 screen

W pierwszym skoku nie ma maxa
ale łatwiej skoczyć z tej pozycji.

Max lewo, lewo, prawo



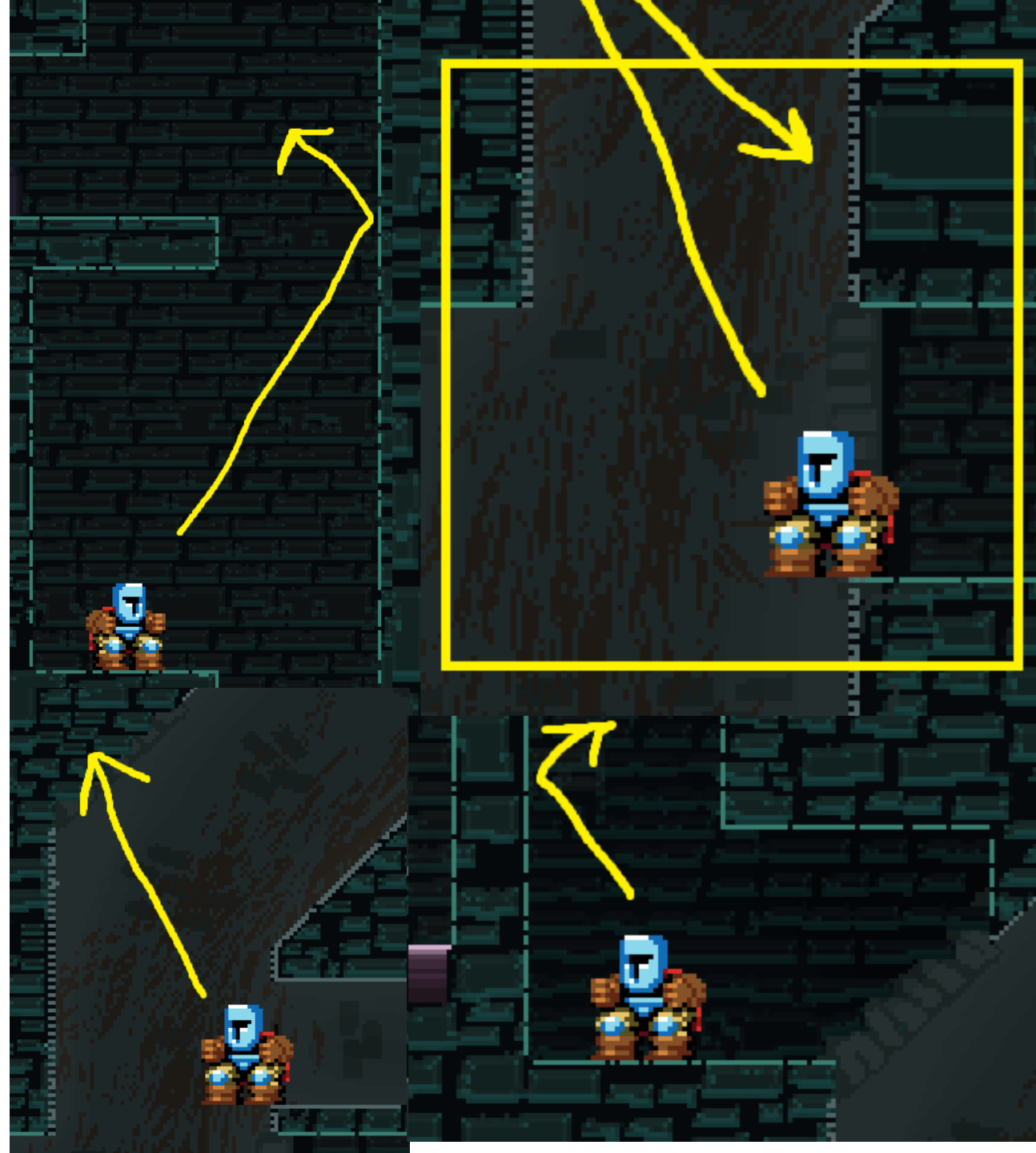
Colossal Drain

- 2 screen

Max prawo

Ważne jest ustawienie w miejscu ramki i robimy max lewo, po wykonaniu skoku się nie rusz nawet o milimetr.

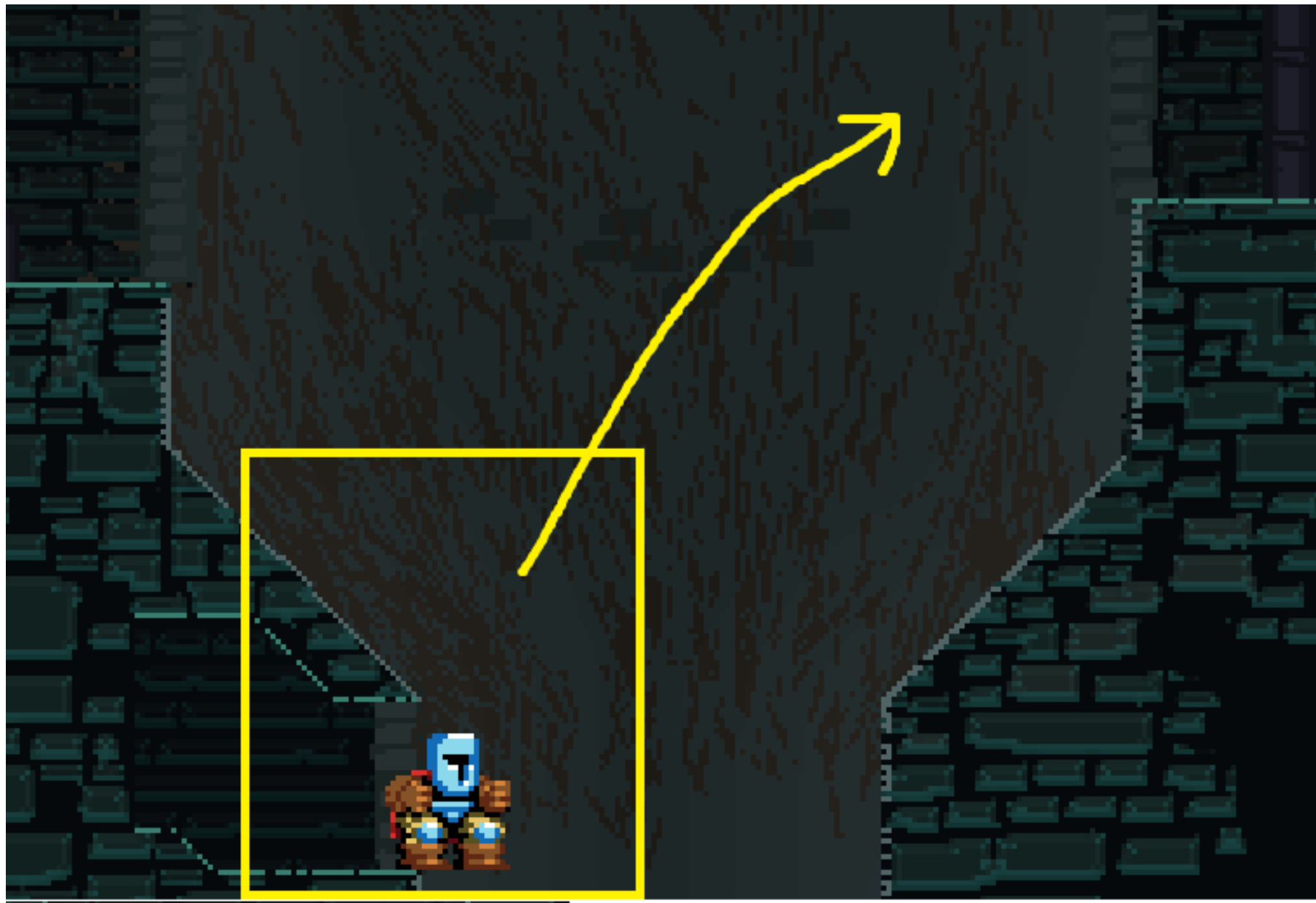
Max lewo i znowu max lewo



Colossal Drain

- 3 screen

Max prawo



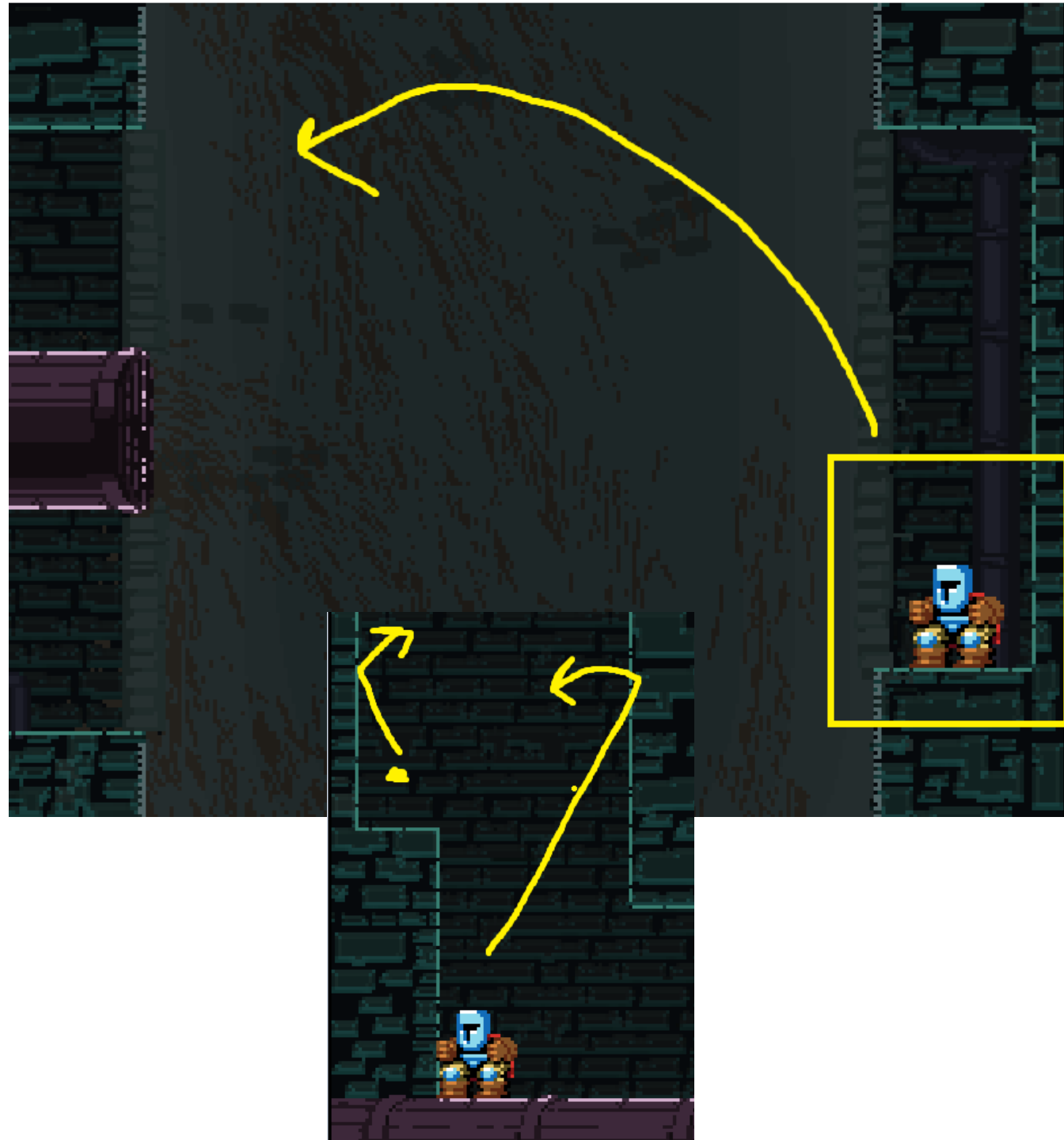
Colossal Drain

- 3 screen

Max lewo

Max prawo

Max lewo



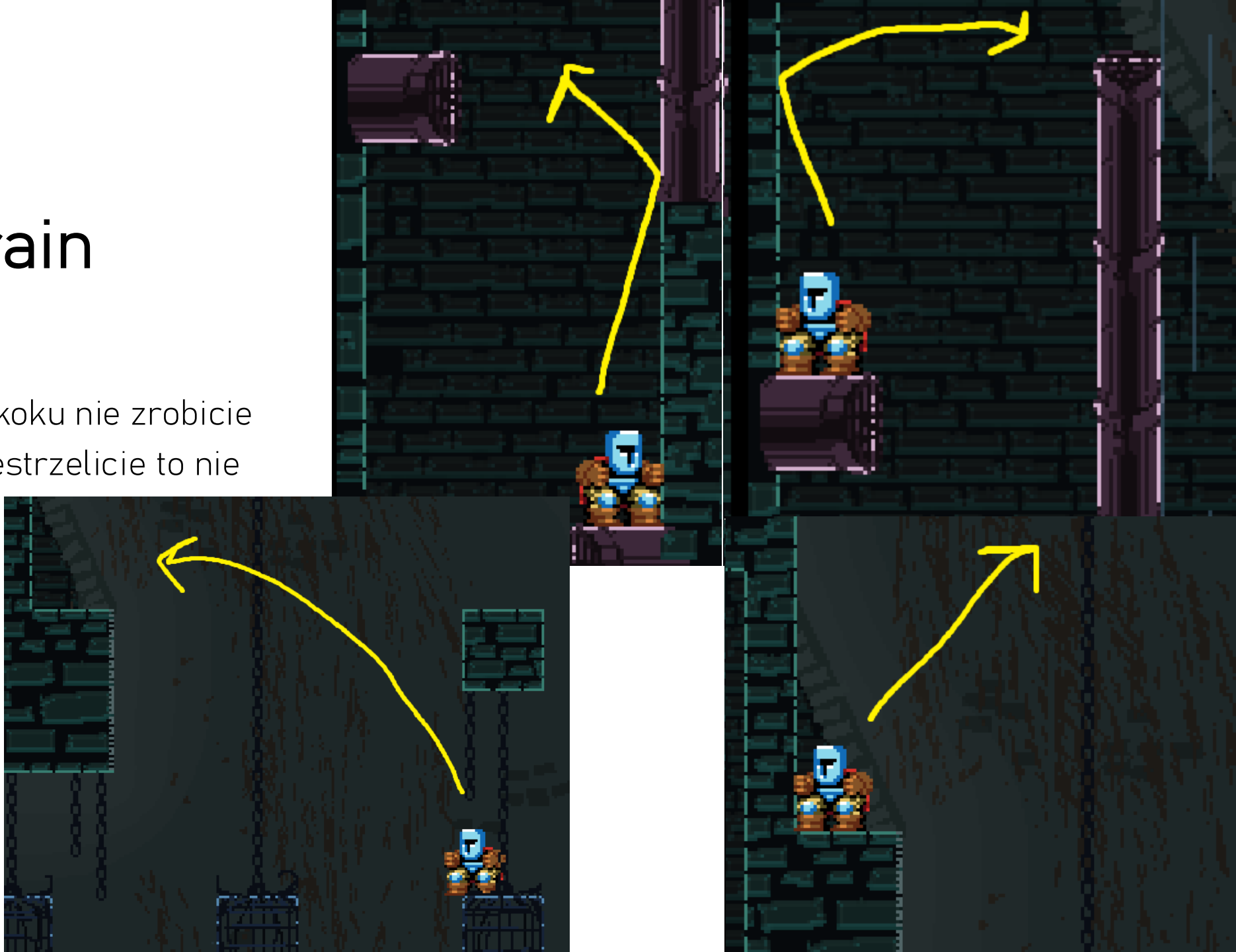
Colossal Drain

- 4 screen

Max prawo, następnego skoku nie zrobicie maxem ale nawet jak przestrzelicie to nie spadniecie dużo, a z rury zeskoczą tapem.

Klatki to tapy

Max lewo, prawo

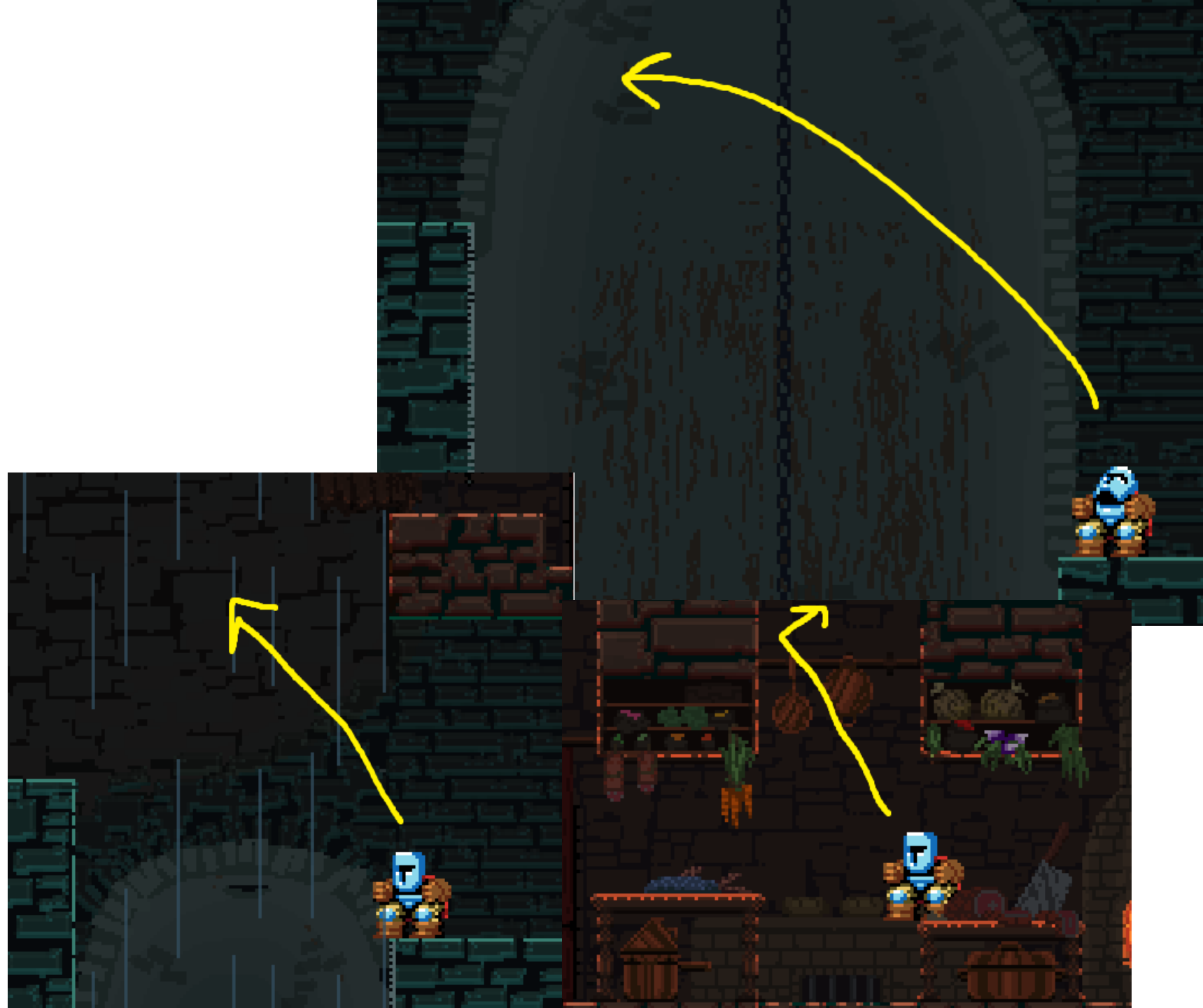


Colossal Drain

- 5 screen

Max lewo, lewo

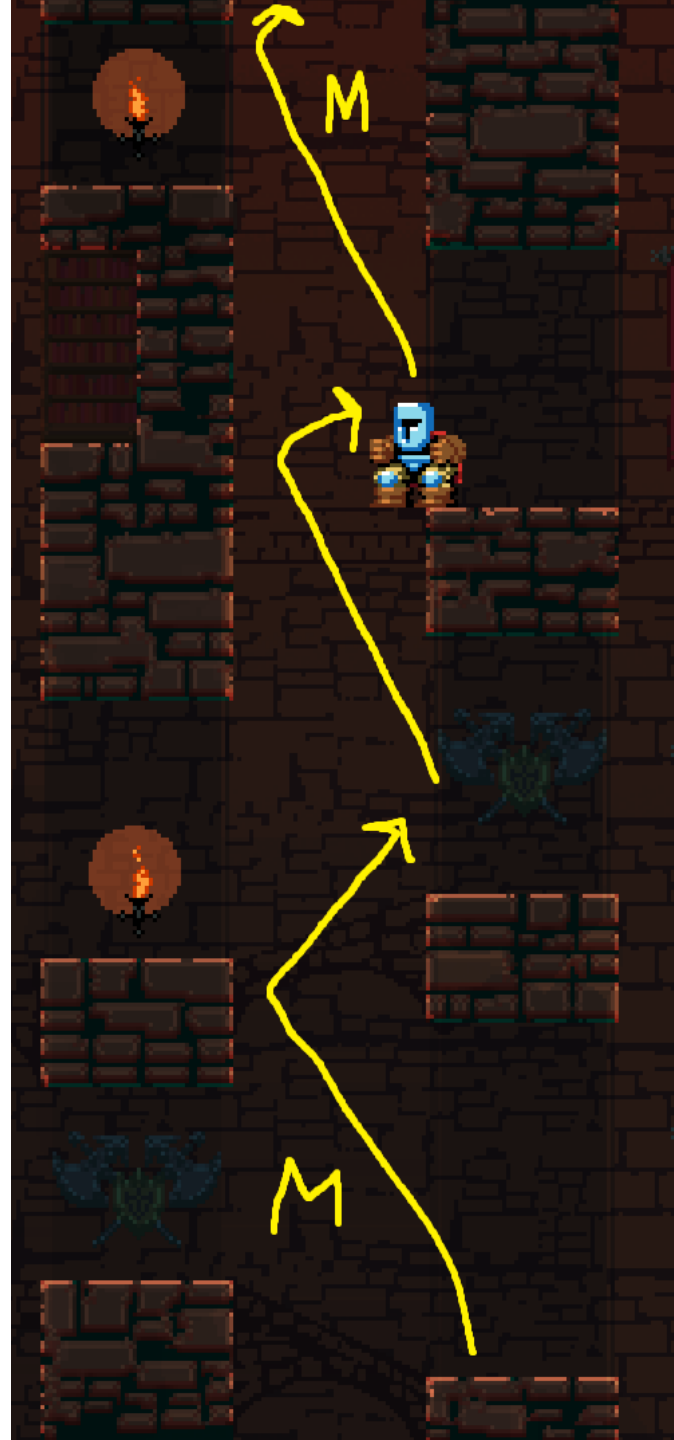
Max lewo



False King's Keep

- 1 screen

2 maxy w lewo, skok z środka to
nie max



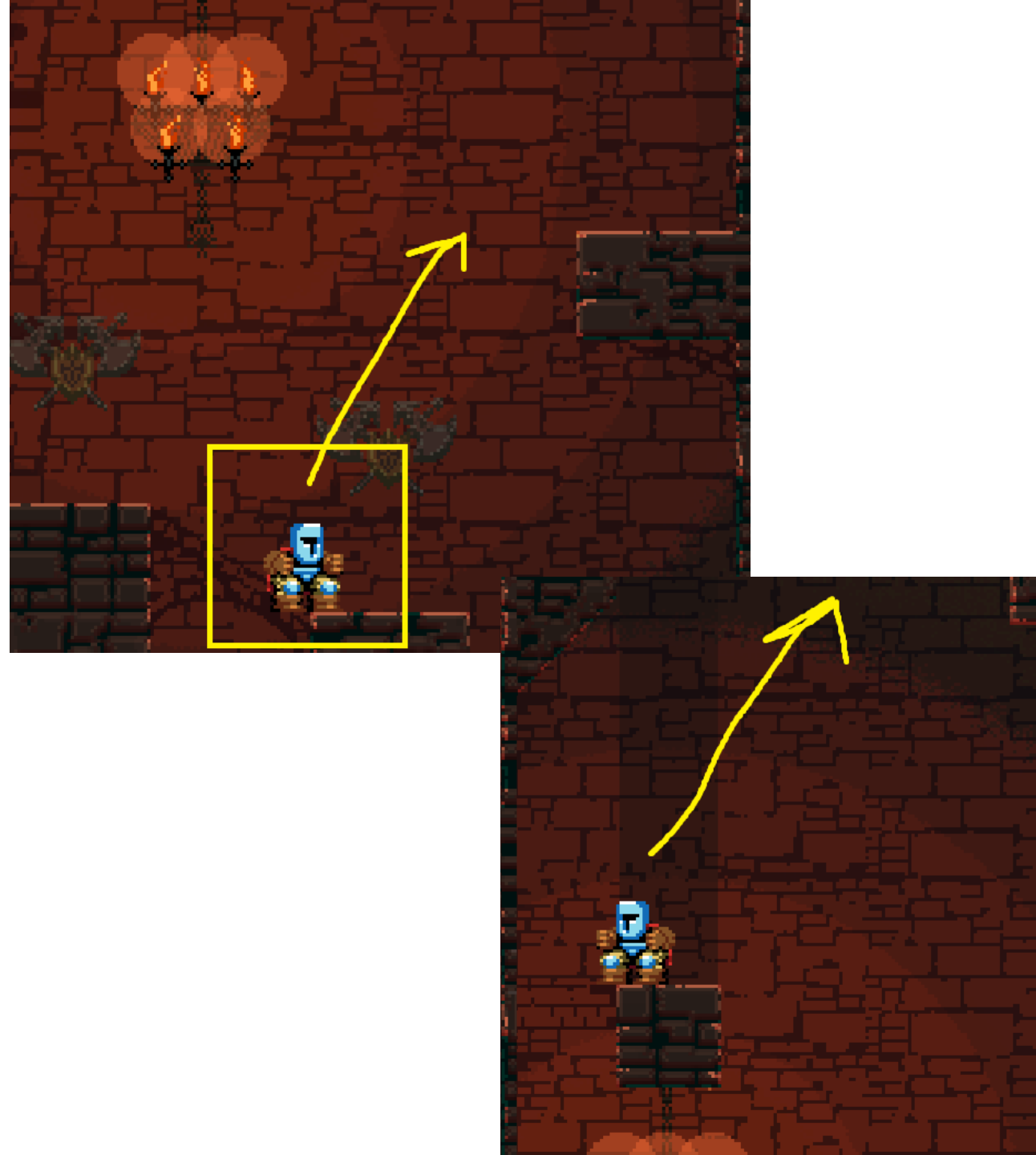
False King's Keep

- 2 screen

Max prawo

Max prawo

Skok między tymi dwoma najlepiej robić przy ścianie żeby się go szybciej nauczyć.



False King's Keep

- 3 screen

Max lewo

Max prawo

Max lewo

Co do skoków między tymi maxami
zalecam ustawiać się dalej od
platformy na którą skaczemy.

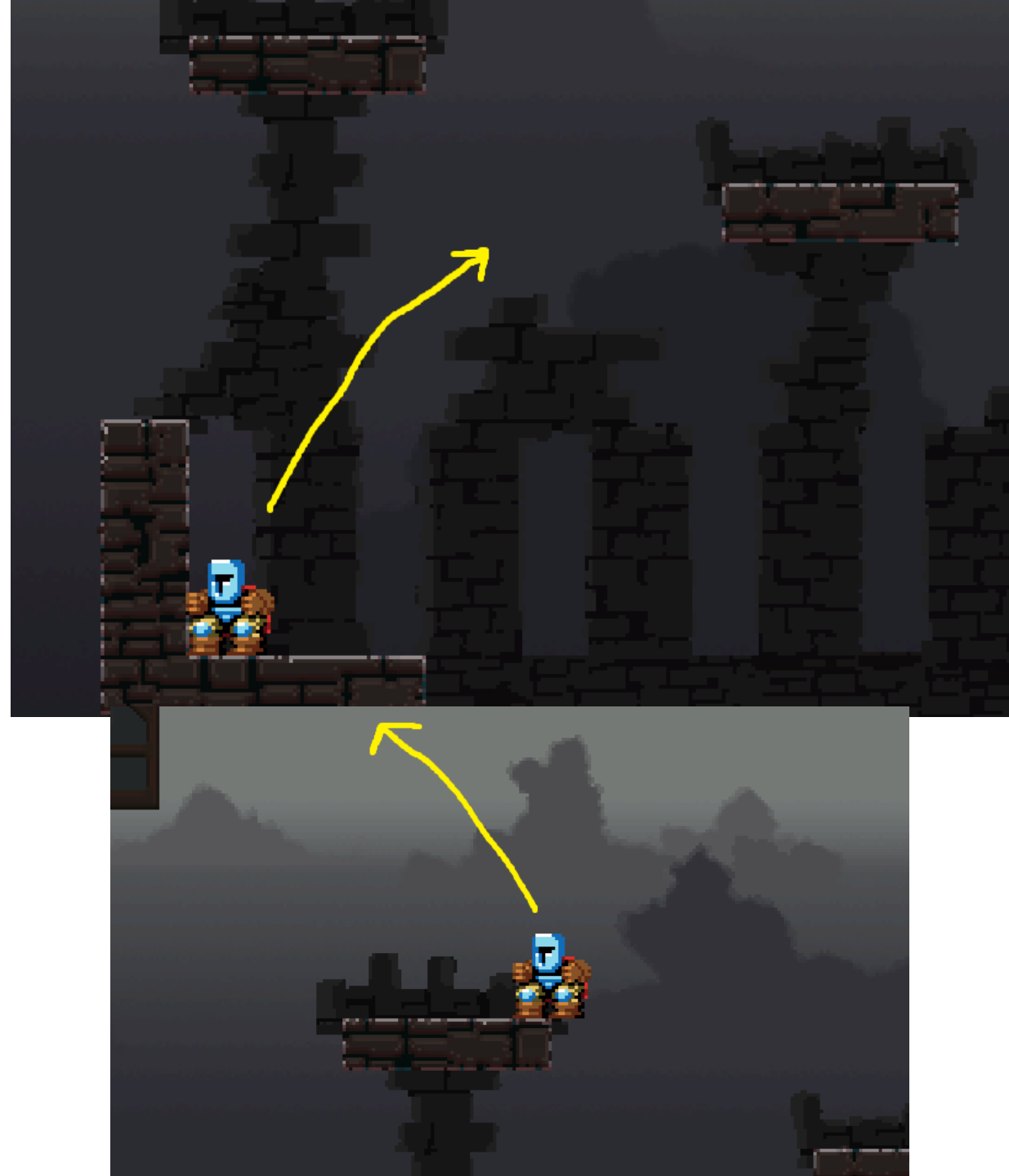


False King's Keep

- 4 screen

Max prawo

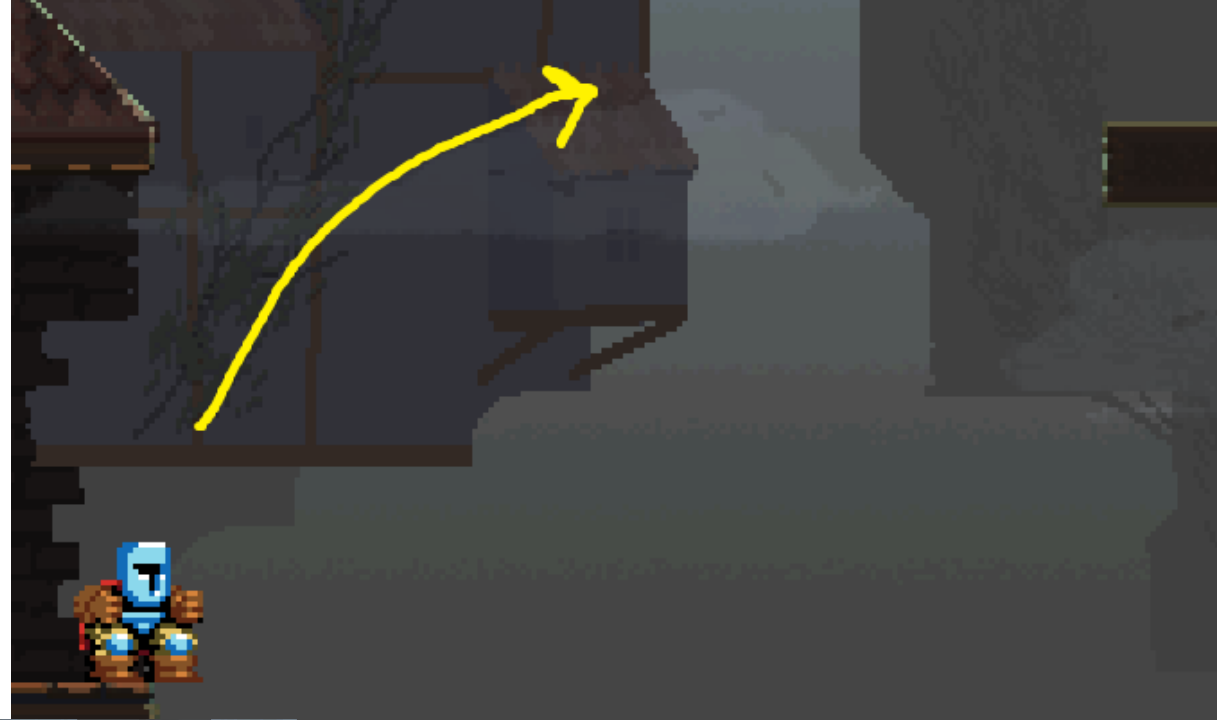
Max lewo



Bargainburg

- 1 screen

Max prawo, lewo i lewo



Bargainburg

- 2 screen

Max prawo

Max prawo

Max prawo



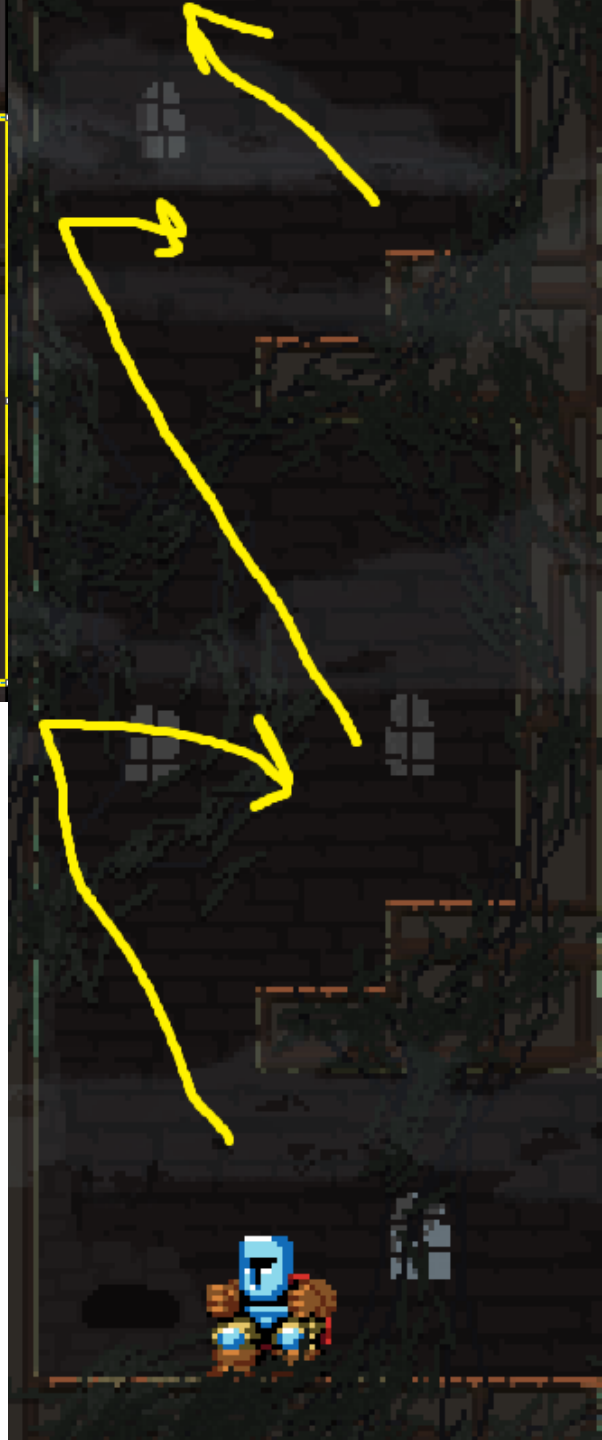
Bargainburg



- 3 screen

W skoku do komina najlepiej przytulić się do ściany i mamy wtedy PRAWIE maxa, a sam zamysł stania przy ścianie daje wam nauczanie się skoku z tego samego miejsca.

3x max lewo



Bargainburg

- 4 screen

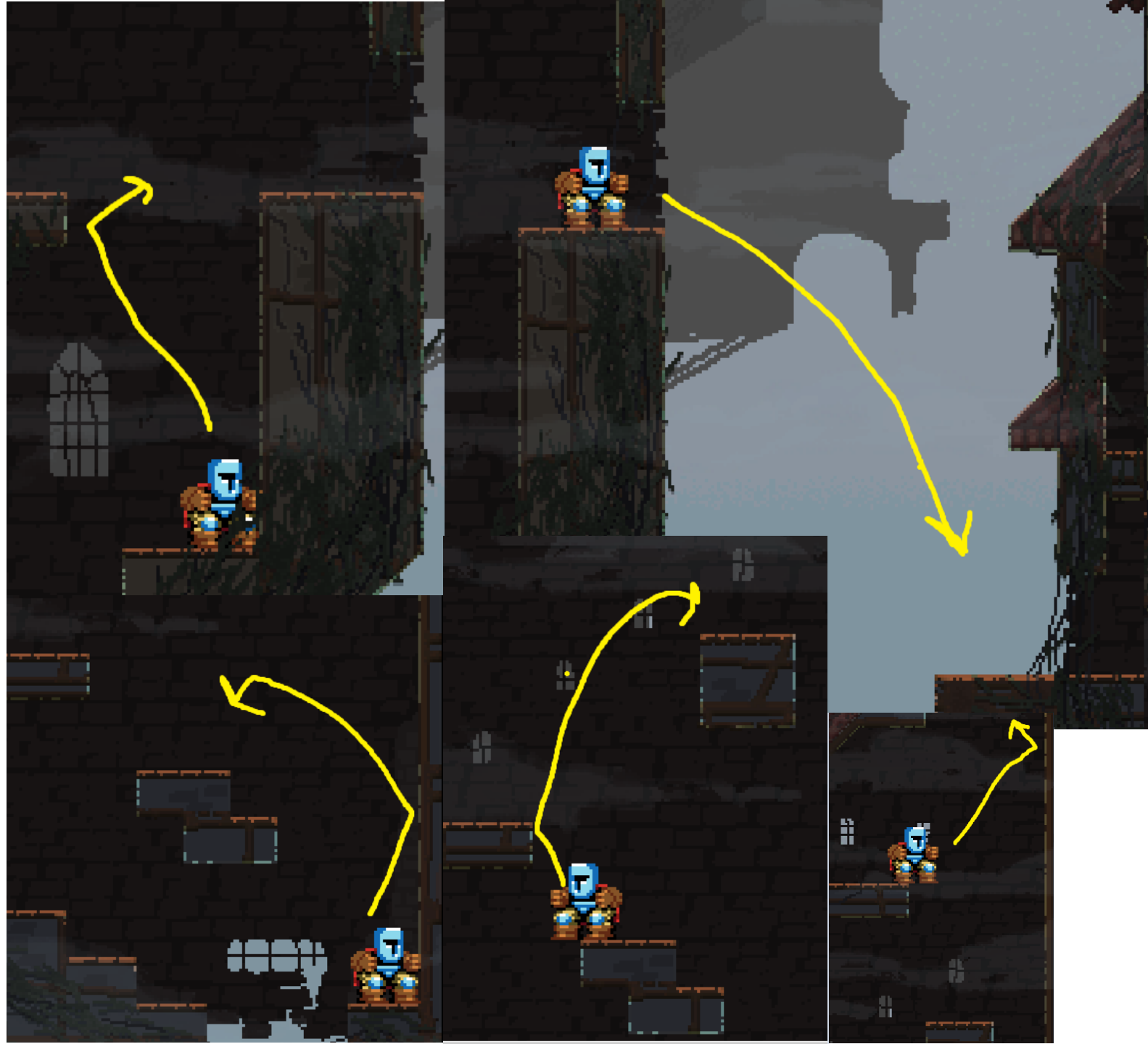
Max lewo

Tap w prawo i nie stójcie przy
krawedzi

Max prawo

Max lewo

Max prawo

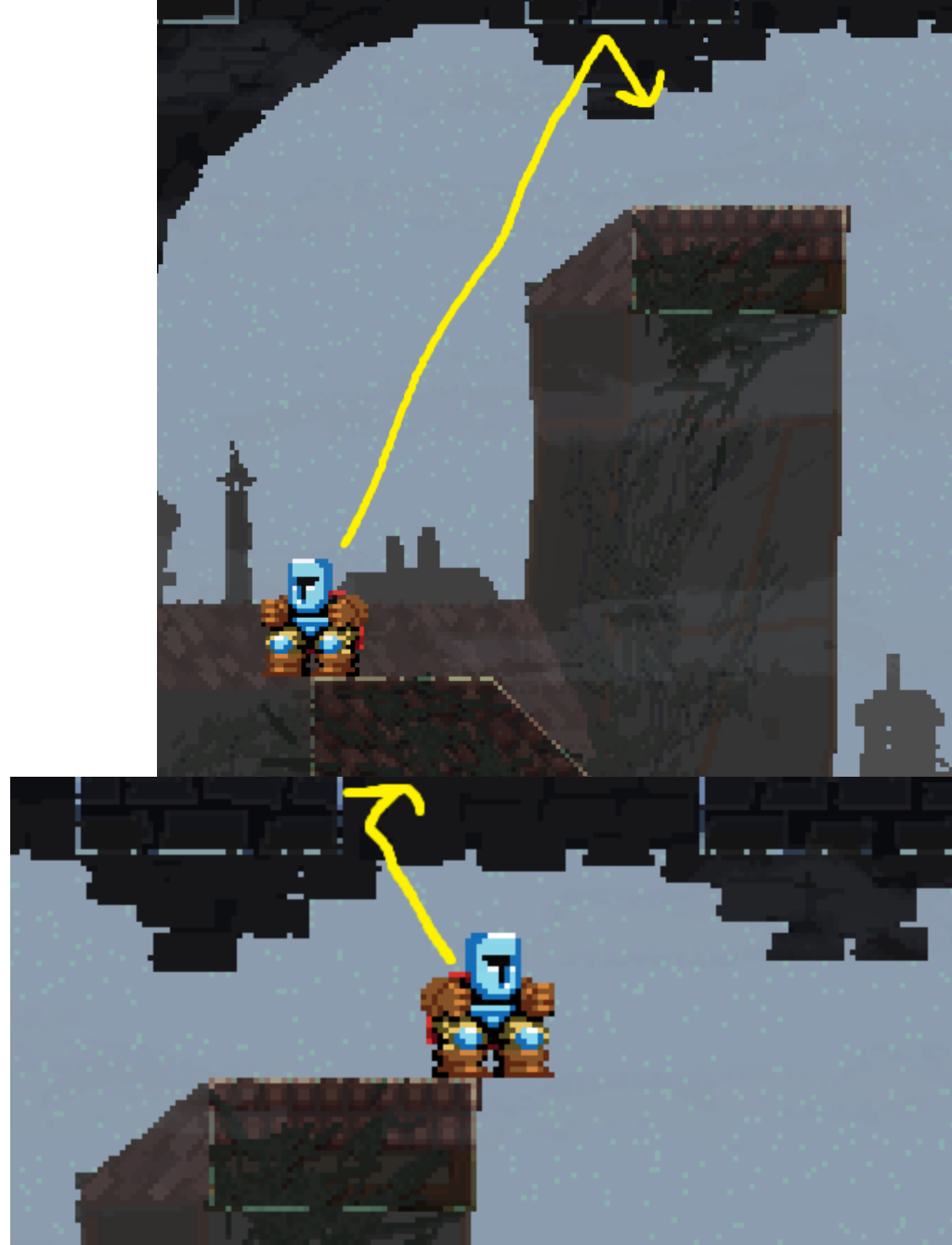


Bargainburg

- 5 screen

Max prawo

Max lewo



Great Frontier

- 1 screen

Max prawo

Max lewo



Great Frontier

- 2 screen

Max lewo

Max prawo





Great Frontier

- 2 screen
- Max prawo
- Max lewo



Great Frontier

- 3 screen

Maxem w lewo przeskakujemy przez tyczkę i z tego samego powodu co przy kominie próbujemy wskoczyć od ściany. Warto próbować za lekko niż za mocno ;)

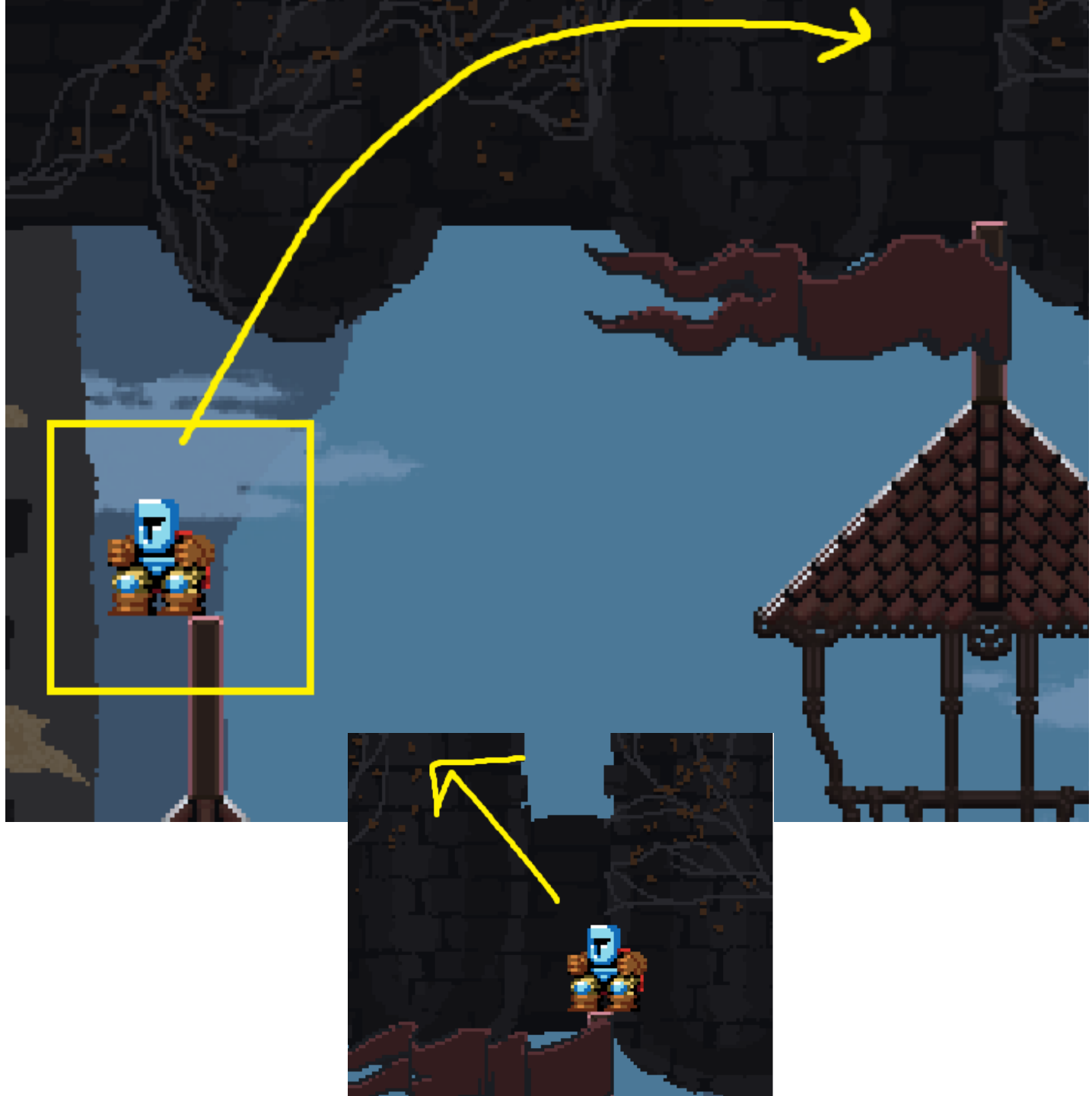


Great Frontier

- 3 screen

Max prawo ale ustawiamy się do słownie na ostatni pixel tak jak tutaj widać.

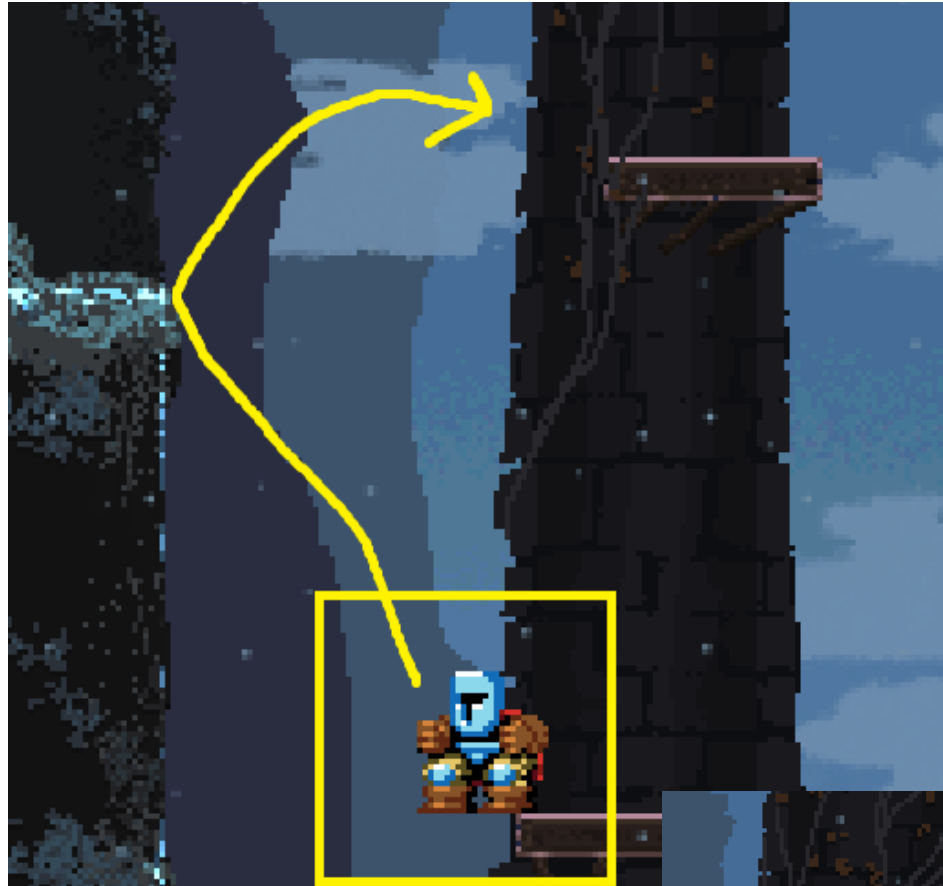
Max lewo



Great Frontier

- 4 screen

Max lewo i od razu po tym skoku jest idealne ustawienie na maxa w prawo.

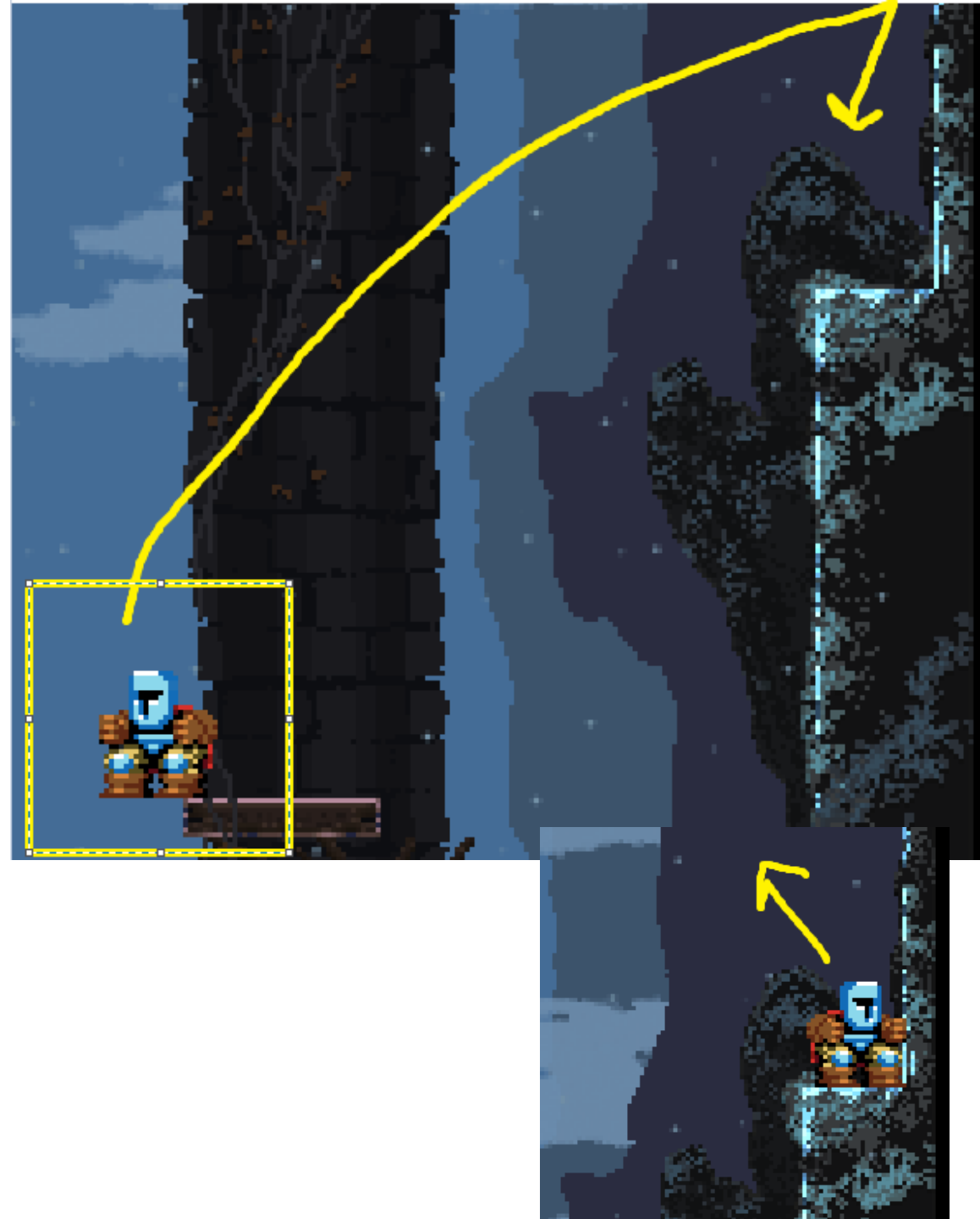


Great Frontier

- 4 screen

Max prawo

Max lewo



Great Frontier

- 5 screen

Max prawo

Max lewo



Great Frontier

- 6 screen

Max lewo



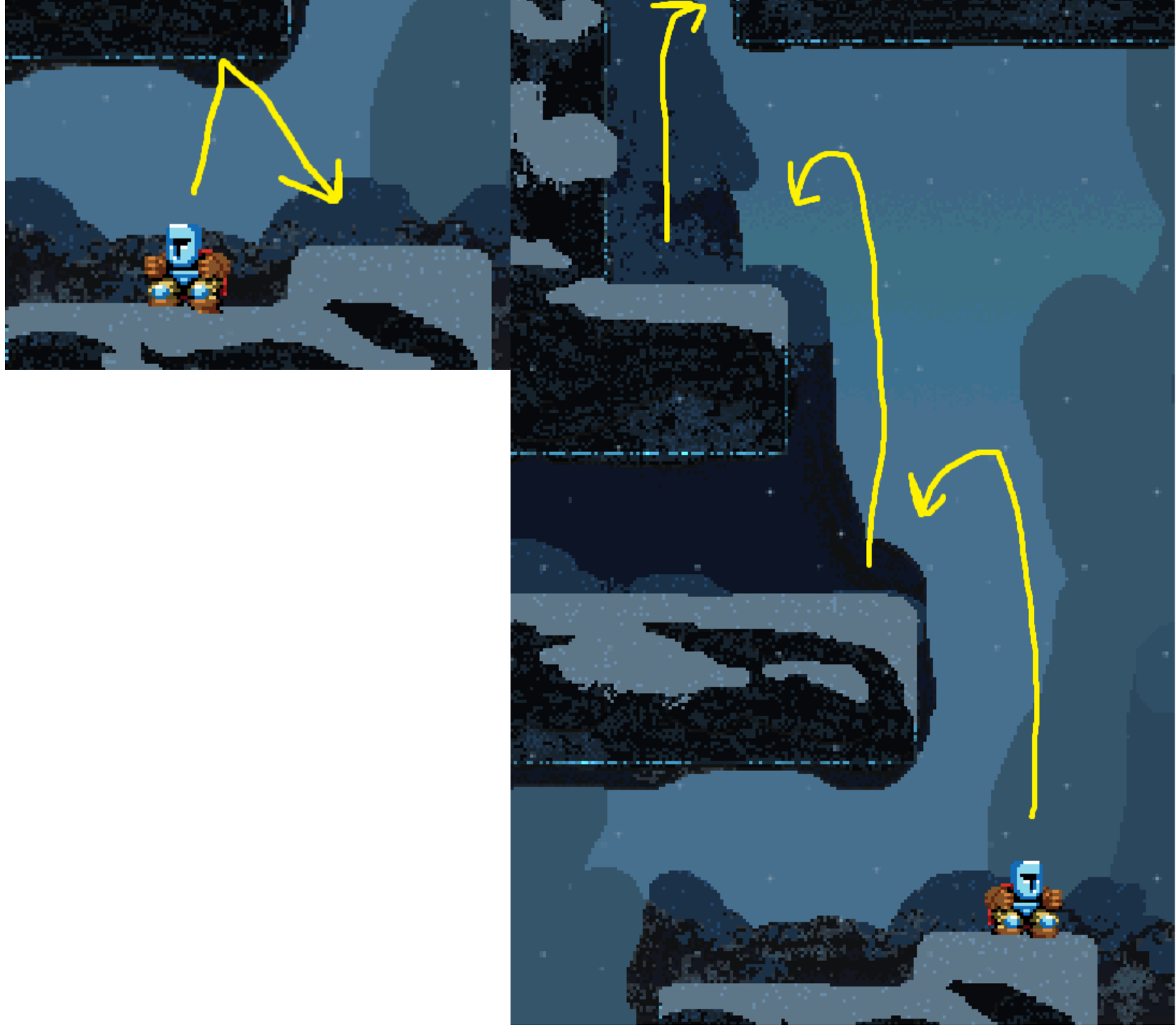
Windswept Bluff

- 1 screen

Max góra (czyli skok bez użycia strzałek) z wiatrem wiejącym w prawo

2 razy max góra z wiatrem w lewo

I na koniec max góra z wiatrem w prawo



Stormwall Pass

- 1 screen

Tap w górę z wiatrem w prawo

Max góra z wiatrem w lewo

Max prawo z wiatrem w lewo

Max góra z wiatrem w prawo





Stormwall Pass

- 2 screen

Max góra z wiatrem w lewo

Max lewo z wiatrem w lewo

Max góra z wiatrem w prawo



Stormwall Pass

- 3 screen

Max góra z wiatrem w lewo

Max prawo w momencie
kiedy kończy się wiatr w
lewo, a zaczyna w
prawo.(Po prostu
zaczynacie trzymać skok
jak wiatr się zatrzyma)

Max lewo z wiatrem w
lewo



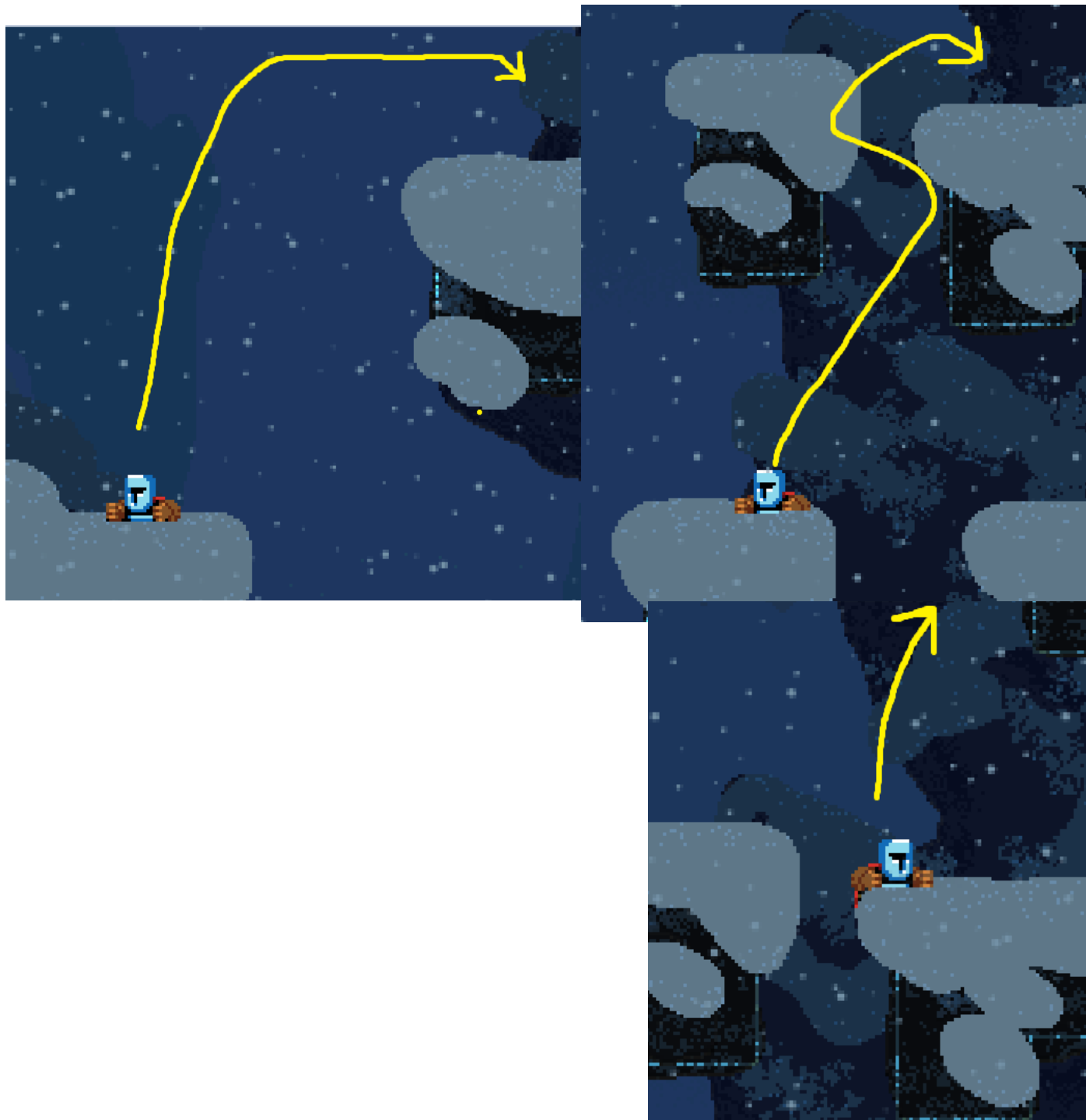
Stormwall Pass

- 4 screen

Max góra z wiatrem w prawo

Max prawo z wiatrem w prawo

Max góra z wiatrem w prawo



Stormwall Pass

- 5 screen

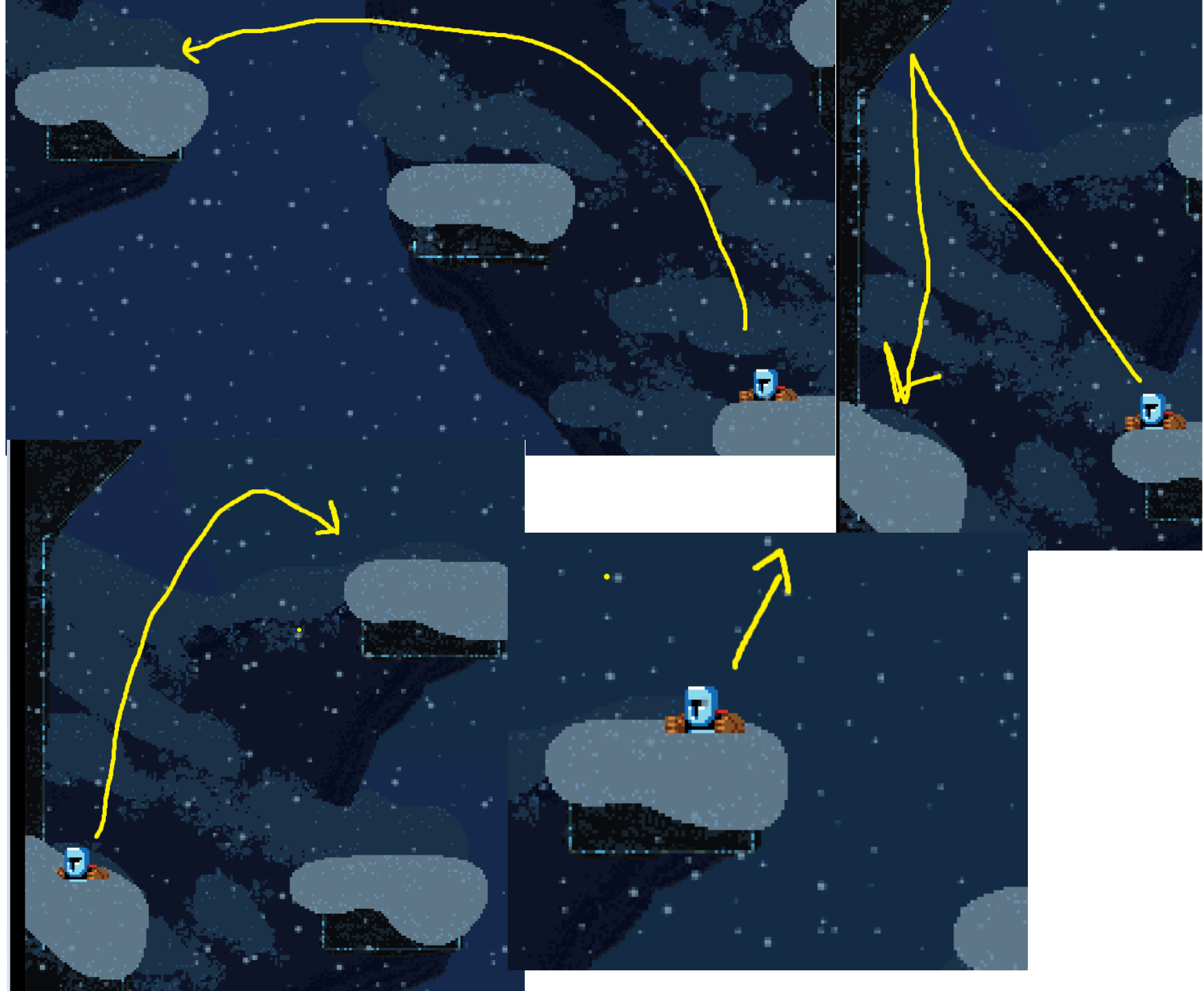
Max lewo z wiatrem w lewo

Max lewo z wiatrem w lewo

Max góra z wiatrem w prawo

Max góra z wiatrem w prawo

(pamiętajcie o ustawieniu)

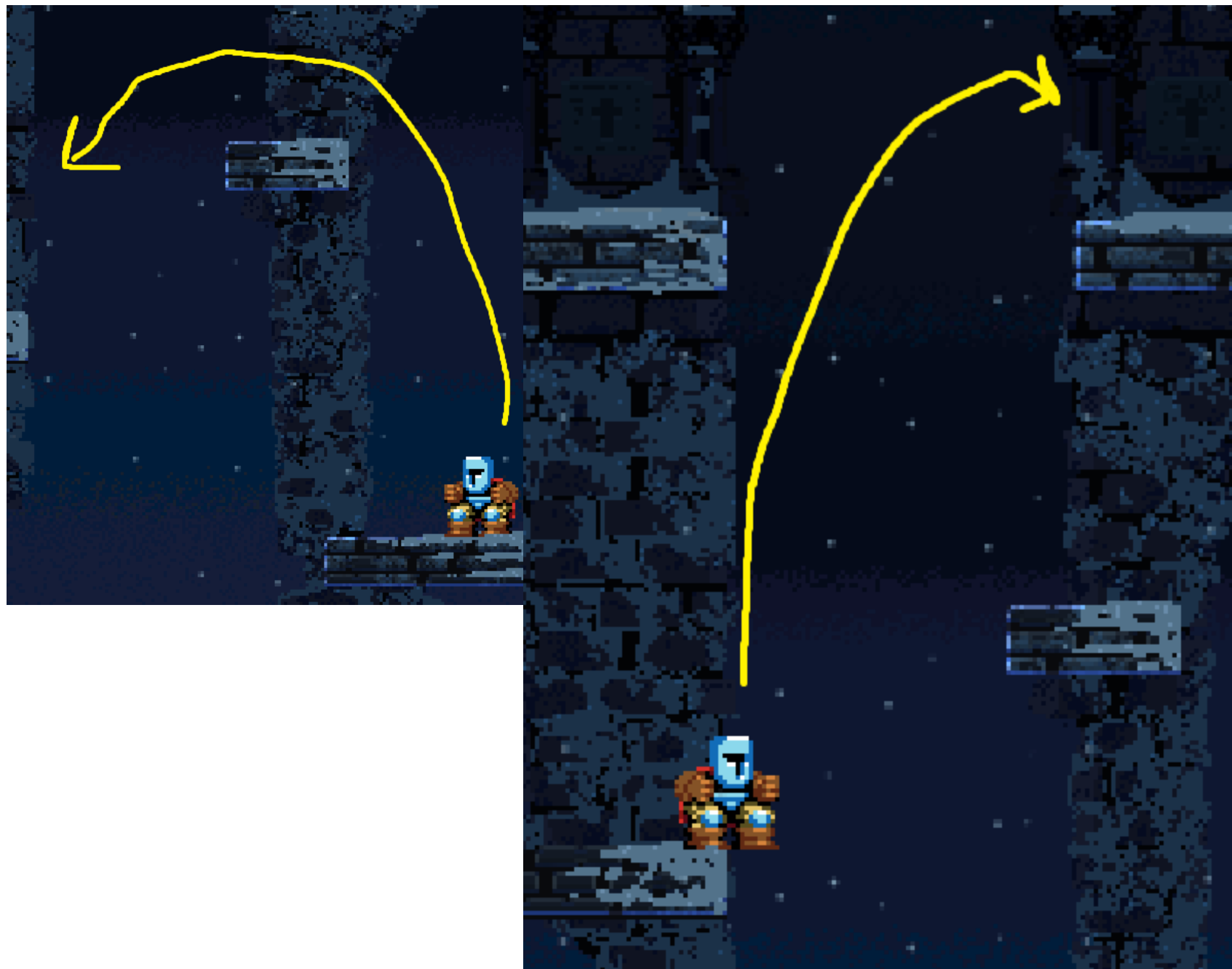


Stormwall Pass

- 6 screen

Max góra z wiatrem w lewo

Max góra z wiatrem w prawo



Chapel Perilous

- 1 screen

Max lewo

Max lewo

Max lewo

Max prawo

Max lewo

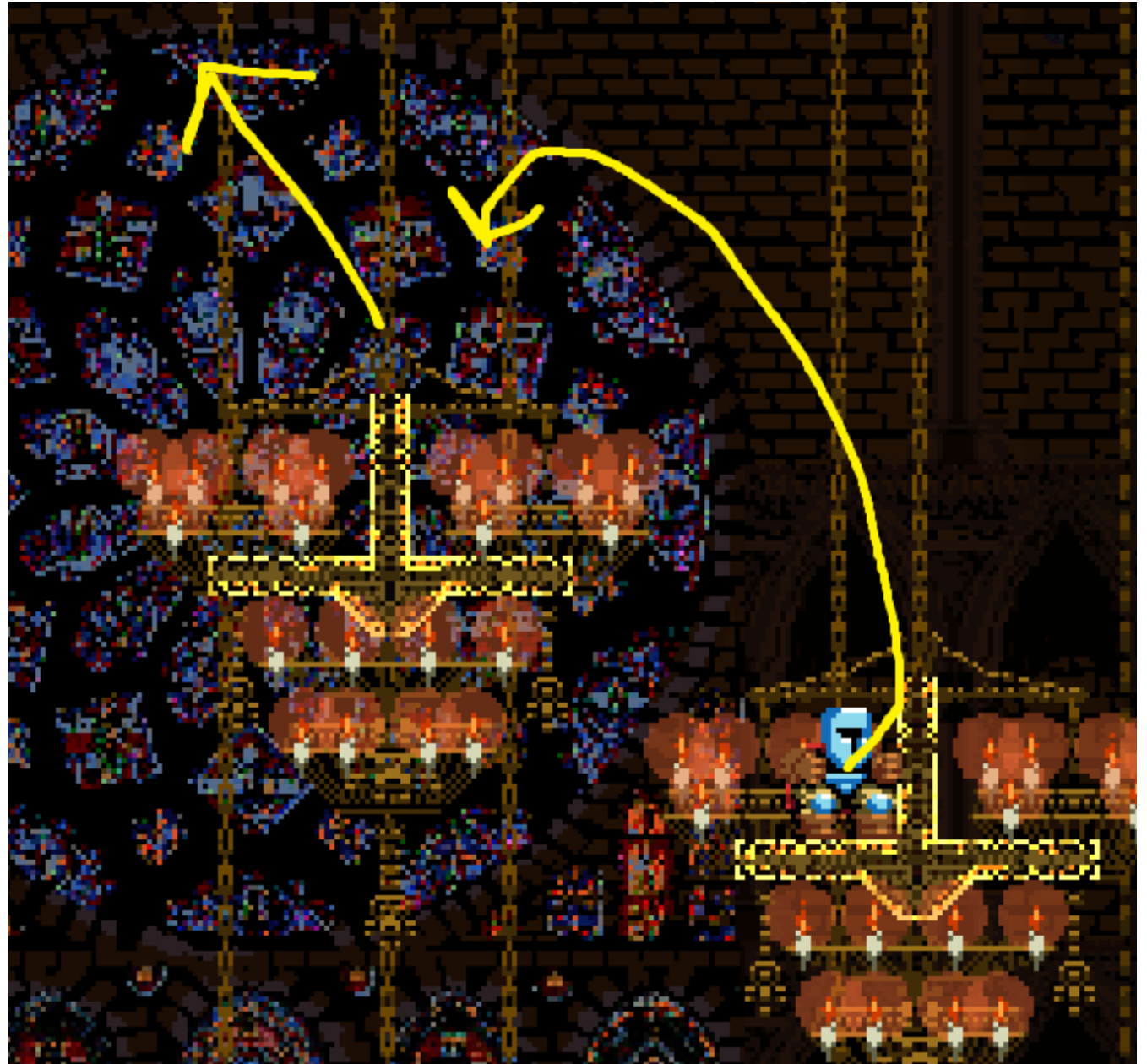


Chapel Perilous

- 2 screen

Max prawo

Max lewo



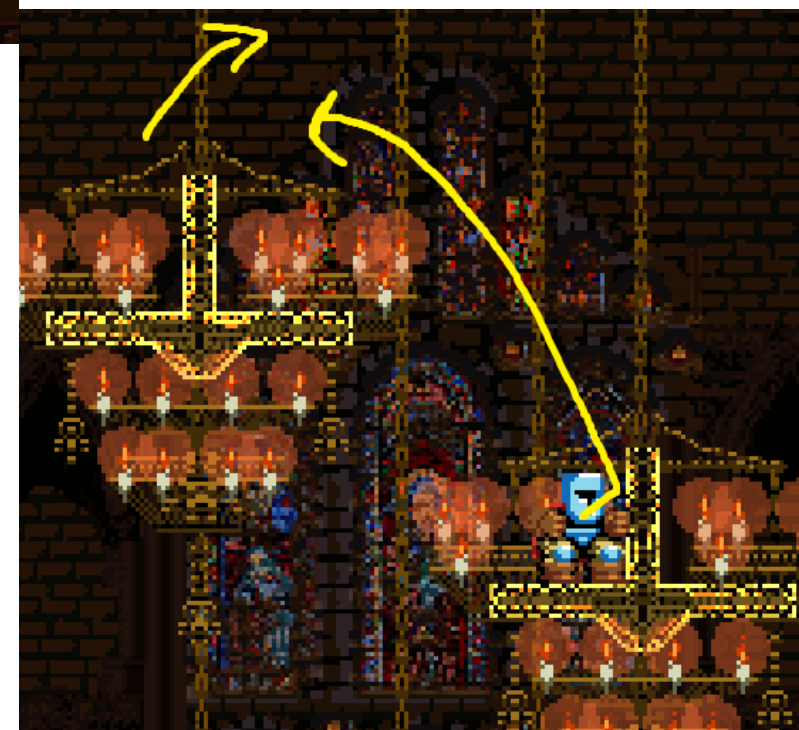
Chapel Perilous

- 3 screen

Max lewo

Max prawo

Max prawo

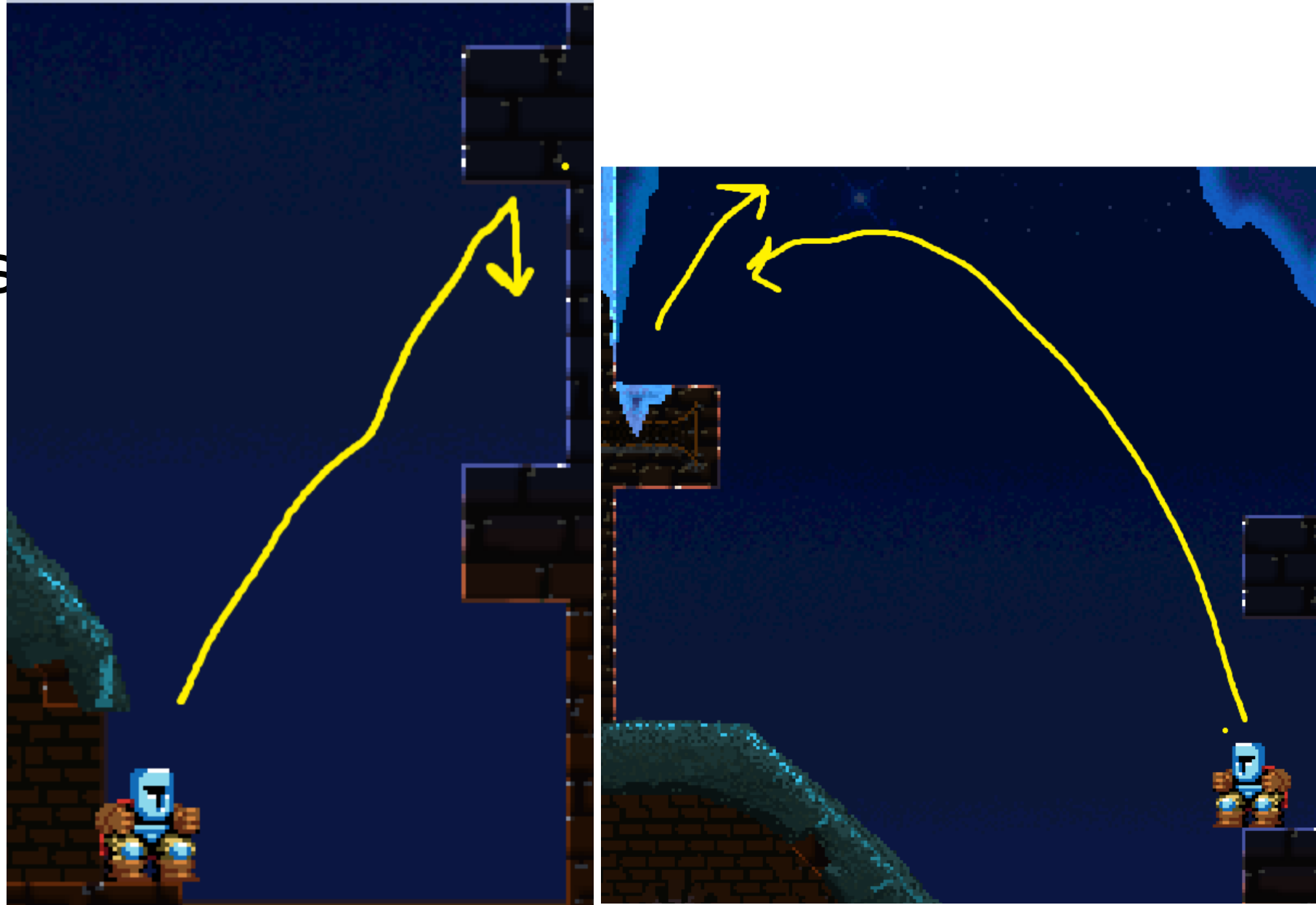


Chapel Perilous

- 4 screen

Max prawo

Max lewo



Blue Ruin

- 1 screen

Na tym screenie jest tylko max prawo na końcu. Jedną rzeczą jaką mogę doradzić, to kontrowanie poślizgu ruchem w przeciwną stronę skoku. Trudniejszą wersją ale bardziej wydajną jest tapowanie przy lądowaniu, również w przeciwną stronę skoku.



Blue Ruin



- 2 screen

Max lewo

Podczas lotu można już trzymać skok i puścić przed przepaścią ze strzałką w lewo.

Blue Ruin

- 2 screen

Max prawo

Max prawo

Max prawo



Blue Ruin

- 3 screen

Max lewo ale trzeba się
ustawić na ostatni pixel

Max prawo

Max prawo



The Tower

- 1 screen

Jeśli wylądujecie w tym miejscu to trzeba wrócić na pokazaną platformę.

Max prawo

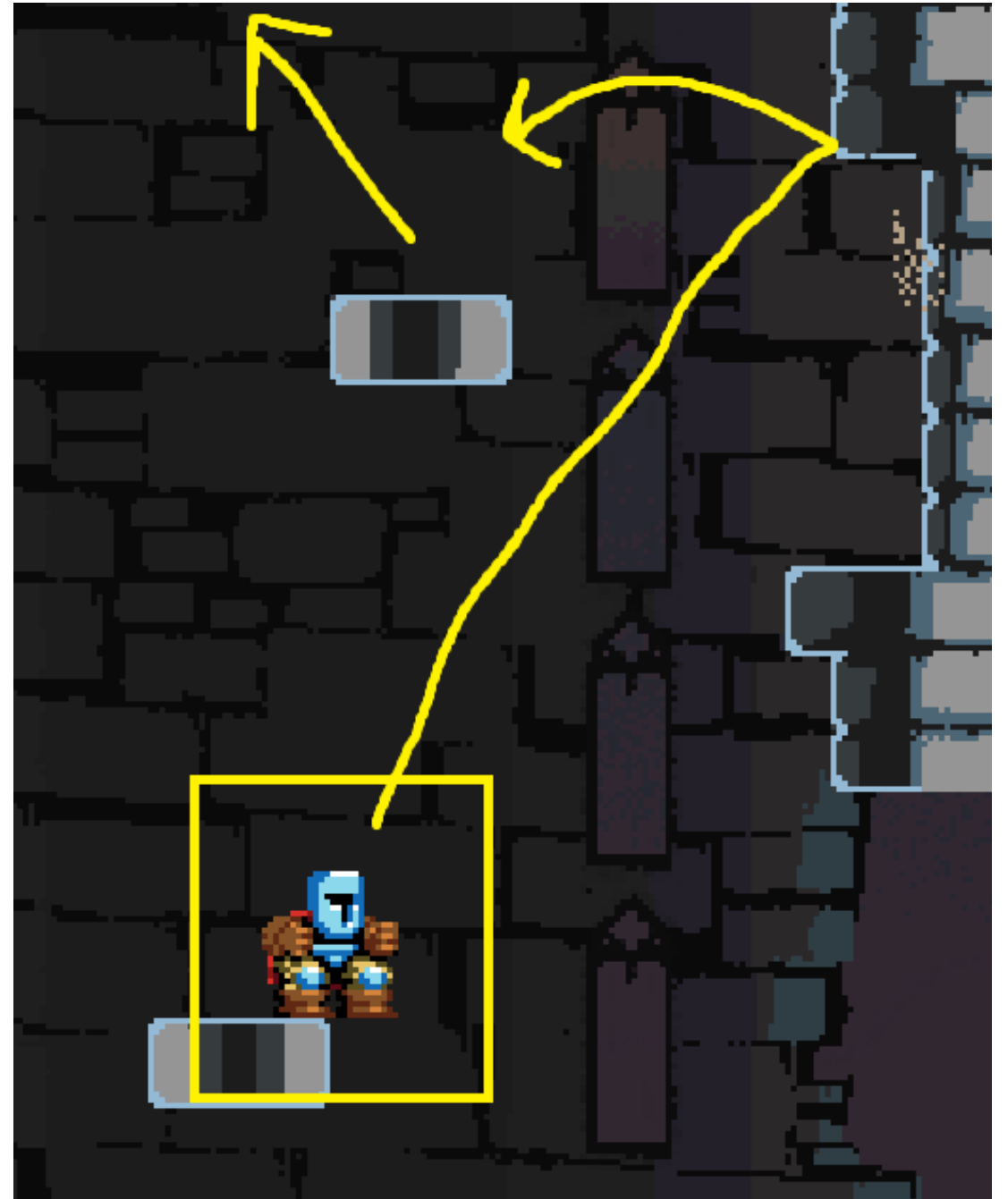


The Tower

- 2 screen

Max prawo

Max lewo



The Tower



- 3 screen

Max prawo

Tutaj można zacząć maxem i stopniowo robić mniejsze skoki jeśli skoczycie za mocno to wrócicie na te samo miejsce. Na końcu max lewo.

Main Babe's Screen

Robimy mały skok osobiście preferuje te miejsce w którym stoję ale środek też jest ok. Tylko nie skakać z lewej krawędzi.

Max prawo

