# VITOP by



Bolu Li Yuan 718197

Álvaro García García 741417

Héctor Toral Pallás 798095

# Desarrollo de la idea

VITOP by Vitae es una aplicación web adaptativa que encaja dentro del género de "salud y fitness" y "comer sano" dentro de las categorías de la tienda móvil de google. La aplicación tiene como público objetivo al conjunto de la población adulta, ya que con unas nociones básicas en informática, cualquier persona puede beneficiarse de sus funcionalidades.

El impacto esperado de esta aplicación es facilitar y simplificar a las personas la forma en que elaboran su menú y su lista de la compra. VITOP plantea un espacio donde tener a la vista el menú de varios días mostrando su aporte nutricional en función a las necesidades del usuario de forma que tenga un feedback rápido de si las está satisfaciendo, en el momento en el que este usuario está conforme, podrá generar una lista de la compra. Además a la hora de realizar cada comida desde la misma aplicación aparecerá el paso a paso de cómo elaborar cada receta que componga el menú. Con todas estas funcionalidades al alcance de un par de clics, se simplificará enormemente esta tarea del día a día.

# Desarrollo de la fuente de datos

La fuente de datos elegida para el desarrollo de VITOP ha sido Spoonacular, esta permite obtener información de gran interés acerca de una gran variedad de recetas, ingredientes, nutrición, componentes alérgenos, etc y sus posibles relaciones entre sí en formato json. Además, esta se suele actualizar frecuentemente por los propios usuarios de la aplicación (Spoonacular), lo que supone una ventaja para VITOP contando así con las últimas recetas y menús incluso en sus inicios.

Esta API tiene una versión gratuita y varias formas de pago, la versión gratuita permite 150 consultas por día mientras que las versiones de pago empiezan en las 1500. Mencionar que existe también un plan para estudiantes pero vale 10 dólares al mes, así que el equipo ha optado por utilizar el plan gratuito.

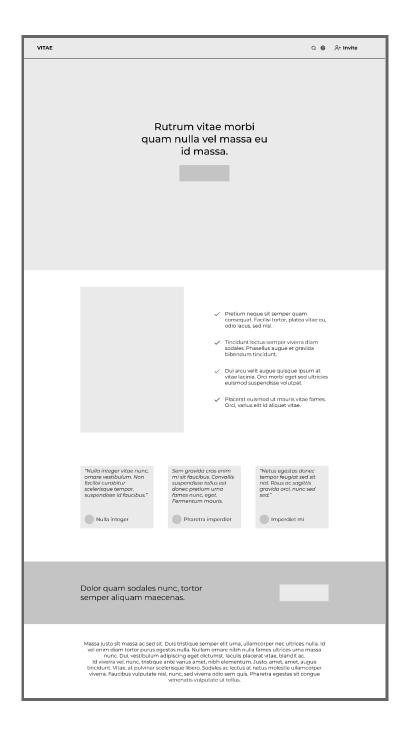
Algunas de las dificultades que hemos encontrado son entre otros, la propia API, ya que solo tenemos 150 accesos diarios, para hacer la aplicación más funcional, en el momento de guardar una receta, la almacenaremos también en nuestra base de datos, entendiendo que es una información a la que se accede con cierta frecuencia, es decir, si un usuario guarda una receta es porque la querrá incluir en un menú y cocinarla, por lo que volverá a acceder a ella. Al almacenar en la base de datos no sólo optimizamos en consultas sino también en tiempo, ya que es más rápida la búsqueda en una base de datos que en una API de este tamaño. Otra aproximación para solucionar este problema es hacer uso de las cuentas de todos los miembros del equipo, es decir, utilizar el token de uno de los miembros y en el momento en el que la API comience a rechazar las peticiones, pasar al siguiente token. De esta forma pasaremos de las 150 consultas diarias a 450.

La API la utilizaremos como herramienta para obtener recetas y menús, como spoonacular cuenta con un motor de búsqueda que funciona correctamente con vocabulario cotidiano, la misma query que escriba el usuario será la enviada a la API. De esta forma generaremos los resultados a las consultas de los usuarios, trayendo a la app toda la información de la respectiva receta o menú en formato json. Por otro lado para la función *discover* cargaremos recetas sugeridas conforme a la dieta del usuario, en su defecto (el usuario no sigue una dieta concreta), serán obtenidas de forma aleatoria.

Combinando estas funcionalidades lograremos funciones como: encontrar receta similar, generar la lista de la compra de un menú seleccionado, así como todas las funcionalidades de las que hace uso VITOP.

# Desarrollo del prototipado

Para el desarrollo del prototipo hemos utilizado la herramienta figma, ya que algunos integrantes del grupo ya la habían usado, además es intuitiva de usar, gratuita y permite trabajar en grupo en tiempo real de forma muy simple. Se contemplaron otras opciones como Adobe xD que fue descartada porque en su versión gratuita no permite trabajar en línea y Balsamic que fue descartada porque en comparación con figma nos gustaban más los posibles resultados hechos en esta otra.



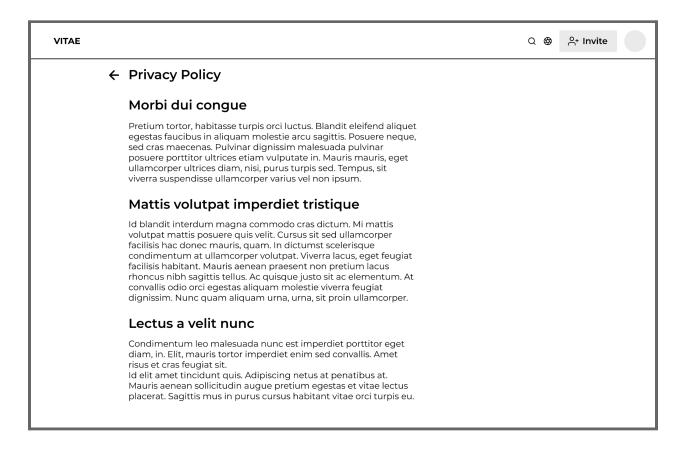
#### Index

Esta es la primera pantalla que verá el usuario, encontraremos información como un listado de ventajas de porque usar la app, una serie de testimonios y un par de CTA.



#### **About Us**

Aquí el usuario podrá ver de donde surgió el proyecto y quienes son sus desarrolladores.



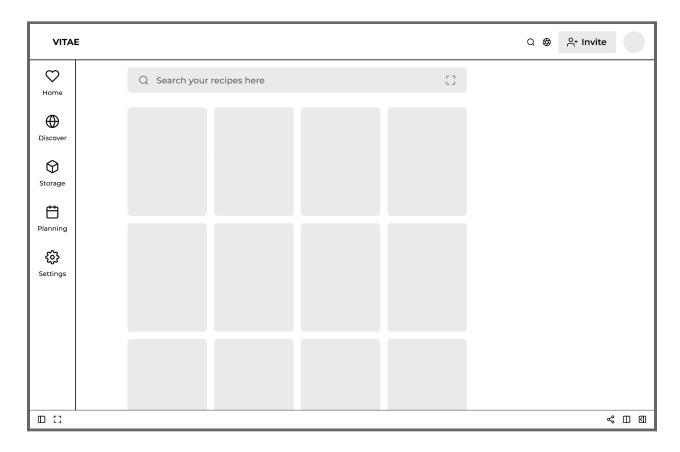
#### Legal

Este formato es el que seguirán las pantallas de legal así como Privacy Policy, Terms of Service y Cookies. En estas, el usuario podrá informarse sobre cómo serán tratados sus datos entre una gran lista de cosas que forman parte del marco legal español y europeo.



#### Home

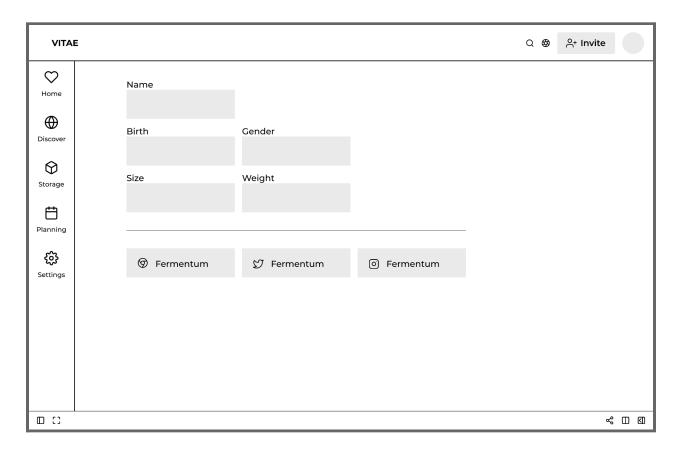
La pantalla de home será la página principal de todos los usuarios registrados, en ella podrán ver de manera rápida su progreso, su ticket de la compra para el menú de hoy y una vista rápida del calendario con los próximos menús.



#### **Discover & Storage**

Discover: En esta, el usuario podrá buscar nuevas ideas para su cocina así como nuevas recetas y menús en base a una serie de filtros que serán accesibles a través de la barra de búsqueda.

Storage: Aquí, el usuario podrá revisar aquellas recetas y/o menús que le resultaron de interés para posteriormente poder consultarlas de forma espontánea para cocinarla cuando desee o añadirla a su calendario desde la pestaña de planning al crear un menú.



#### **Settings**

En esta sección el usuario podrá modificar su información, de tal manera que podrá mantener actualizado su progreso.

Nota: Cada vez que el usuario modifique su perfil, se añadirá la modificación al registro del usuario.



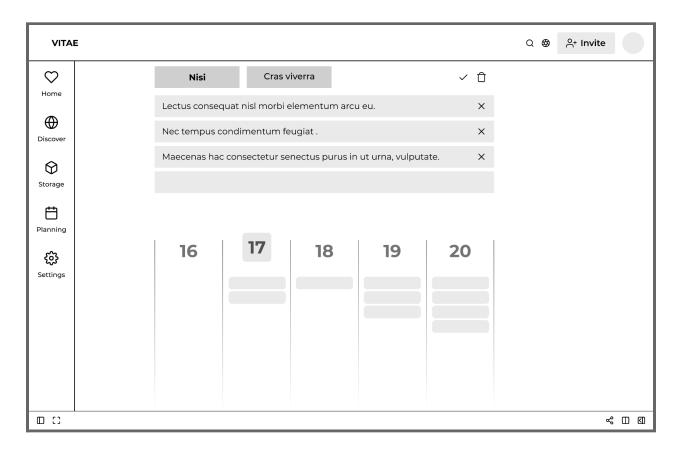
### Recipe/[id]

En esta URI, el usuario podrá encontrar información específica sobre la receta consultada pudiendo dejar su opinión y ver la de otros.



#### Menu/[id]

En esta URI el usuario encontrará la información necesaria para describir un menú, sus recetas con acceso directo a ellas; y una sección que agrupa los valores nutricionales de estas.



#### Planning

Esta pantalla permite la creación automática o personalizada de la dieta a seguir por el usuario que podrá organizar fácilmente en el calendario situado debajo.

Los menús y recetas añadidos serán aquellos guardados por el usuario desde la pantalla de discover.



#### **Home Admin**

La pantalla del administrador muestra estadísticas relevantes al tráfico de la aplicación, tales como usuarios conectados junto a un mapa de donde se encuentran, usuarios registrados, visitas diarias, etc.