## DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE REDES

Área de Ingeniería Telemática



# Bloque 3. Construcción de redes mediante tecnologías de *Ethernet* conmutada

Repaso Ethernet.

Ethernet conmutada. Estructura de un conmutador.

Encaminamiento MAC. Conmutación MAC. Multicast. LAN

Virtuales

Área de Ingeniería Telemática



## Contenidos

- Repaso Ethernet. Kurose, Capítulo 5.5, págs.: 450 460.
- Ethernet conmutada. Kurose, Capítulo 5.6, págs.: 460 470.
- Estructura de un conmutador.
- Encaminamiento MAC. Kurose, Capítulo 5.6, págs.: 460 470.
- Conmutación MAC. Kurose, Capítulo 5.6, págs.: 460 470.
- Multicast.
- LAN Virtuales Kurose, Capítulo 5.6.5, págs.: 466 470.
- SDN (Software Defined Network)

#### Estándar IEEE 802

Generalidades

- Los diferentes estándares difieren en la capa física y en la subcapa MAC
- Los diferentes estándares son compatibles en la capa de enlace de datos
- Adoptados como estándares nacionales (ANSI)
- Adoptados como estándares internacionales (ISO)

http://grouper.ieee.org/groups/802/3/

#### Estándar IEEE 802

Generalidades

- Los diferentes estándares difieren en la capa física y en la subcapa MAC
- Los diferentes estándares son compatibles en la capa de enlace de datos
- Adoptados como estándares nacionales (ANSI)
- Adoptados como estándares internacionales (ISO)

## Estándar IEEE 802

Generalidades

Number Topic 802.1 Overview and architecture of LANs 802.2 ↓ Logical link control 802.3 \* Ethernet 802.4 ↓ Token bus (was briefly used in manufacturing plants) 802.5 Token ring (IBM's entry into the LAN world) 802.6 ↓ Dual gueue dual bus (early metropolitan area network) 802.7 ↓ Technical advisory group on broadband technologies 802.8 † Technical advisory group on fiber optic technologies 802.9 ↓ Isochronous LANs (for real-time applications) 802.10 ↓ Virtual LANs and security 802.11 \* Wireless LANs (WiFi) 802.12 ↓ Demand priority (Hewlett-Packard's AnyLAN) 802.13 Unlucky number; nobody wanted it Cable modems (defunct: an industry consortium got there first) 802.14 ↓ 802.15 \* Personal area networks (Bluetooth, Zigbee) 802.16 \* Broadband wireless (WiMAX) 802.17 Resilient packet ring Technical advisory group on radio regulatory issues 802.18 802.19 Technical advisory group on coexistence of all these standards 802.20 Mobile broadband wireless (similar to 802.16e) 802.21 Media independent handoff (for roaming over technologies) 802.22 Wireless regional area network

La tabla pertenece al libro "Computer Networks", 5th Edition, A.S. Tanenbaum. Ed. Pearson - Prentice-Hall.

#### Estándar IEEE 802

Generalidades

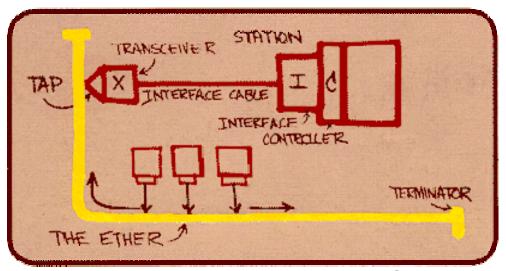
- 802.1 → Introducción y primitivas
- 802.2 → Parte superior capa de enlace de datos (LLC)
- 802.3
- 802.11
- 802.15
- 802.16

Capa física

Protocolo subcapa MAC

## Estándar IEEE 802.3

Introducción



Metcalfe's Ethernet sketch

La figura pertenece al libro "Computer Networking: A Top Down Approach", 6th edition , Jim Kurose, Keith Ross Addison-Wesley, 2012.

#### Estándar IEEE 802.3

Introducción

- Es la tecnología predominante para LAN cableadas:
  - primera LAN de alta velocidad ampliamente implantada
  - más sencilla y económica que Token Ring y ATM
  - velocidades han ido aumentando 10 Mbps 10 Gbps
  - precio de un NIC Ethernet < 20 €</p>

#### Estándar IEEE 802.3

Introducción

- Es para una LAN CSMA/CD persistente –1
- Basado en una Ethernet a 10 Mbps, diseñada por Xerox, DEC e Intel
- Velocidades de 1 a 10 Mbps en varios medios
- Estándar inicial parámetros para banda base y 50  $\Omega$ .

## Estándar IEEE 802.3

Especificaciones 802.3 a 10 Mbps (Ethernet)

 Notación concisa de las diferentes implementaciones.

<velocidad de tx en Mbps><método de señalización><longitud máxima del segmento en centenas de metros>

- Ejemplos
  - 10BASE5
  - 10BASE2

- 10BASE-T\*
- 10BASE-F\*

#### Estándar IEEE 802.3

Especificación del medio 10BASET

- Cable par trenzado no apantallado (0.4 0.6 mm ø )
- Topología en estrella (punto central → repetidor multipuerto= HUB)
- La conexión entre estaciones y HUB es un enlace punto a punto
- Longitud máxima de un enlace limitada a 100 m
- Señalización digital Manchester

## Estándar IEEE 802.3

Especificación del medio 10BASE-F

- Fibra óptica (62.5/125 0.6  $\mu$ m  $\varnothing$  )
- Topología en estrella
- Requiere un par de fibras para cada enlace (una para cada sentido)
- Señalización digital Manchester
  - Requiere transformación electro-óptica
    - Luz  $\rightarrow$  1
    - Ausencia de luz → 0

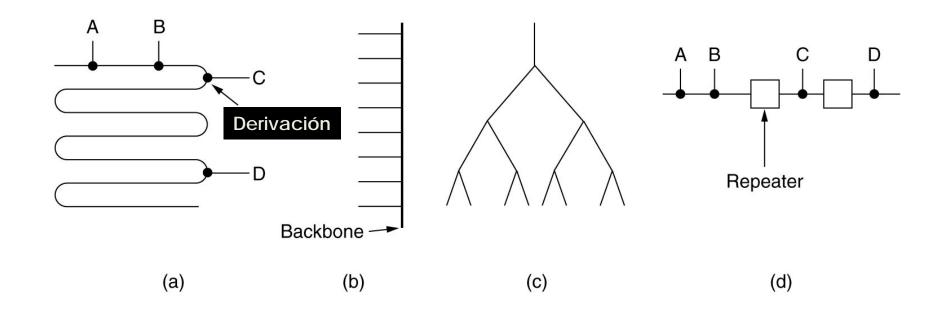
#### Estándar IEEE 802.3

Especificación del medio 10BASE-F

- El estándar contiene 3 especificaciones:
  - 10-BASE-FP (pasiva)
    - Topología en estrella pasiva
    - Máximo 33 estaciones
    - 1 Km. por segmento como máximo
  - 10-BASE-FL (enlace)
    - Enlace punto a punto
    - 2 Km. por segmento como máximo
  - 10-BASE-FB (troncal)
    - Enlace punto a punto
    - 2 Km. por segmento como máximo
    - Transmisión síncrona → podemos apilar hasta 15

## Estándar IEEE 802.3

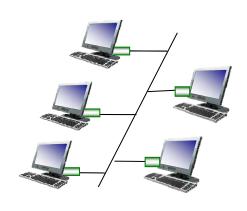
Topologías Ethernet



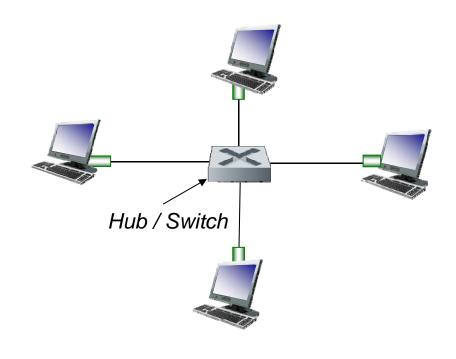
La figura pertenece al libro "Computer Networks", 4th Edition, A.S. Tanenbaum. Ed. Pearson - Prentice-Hall.

## Estándar IEEE 802.3

Topologías Ethernet



**bus**: cable coaxial



estrella

La figura pertenece al libro "Computer Networking: A Top Down Approach", 6th edition , Jim Kurose, Keith Ross Addison-Wesley, 2012.

#### Estándar IEEE 802.3

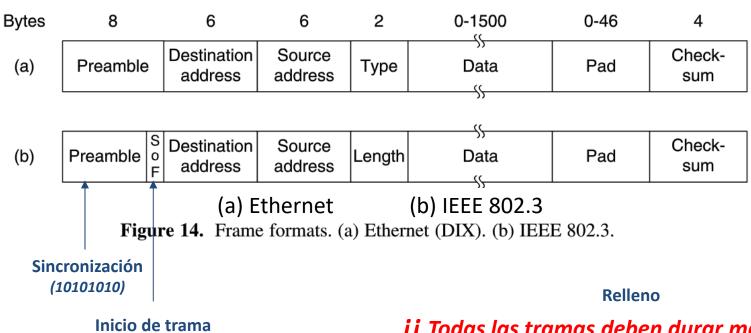
Topologías Ethernet

- bus: la más extendida hasta mediados de los 90
  - todos los nodos comparten dominio de colisión (LAN de difusión)
- estrella: la más extendida hoy en día
  - tiene un conmutador (switch) en el centro
  - ya no es una LAN de difusión

#### Estándar IEEE 802.3

Protocolo de subcapa MAC

#### Formato de trama



ii Todas las tramas deben durar más de 2au !!

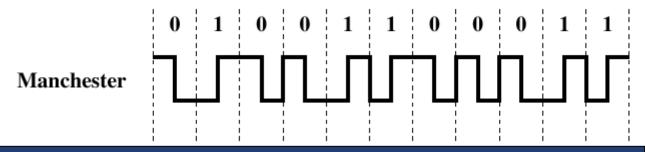
Tramas menores de 64 bytes Se rellenan con 46 bytes en este campo

Start of Frame

## Estándar IEEE 802.3

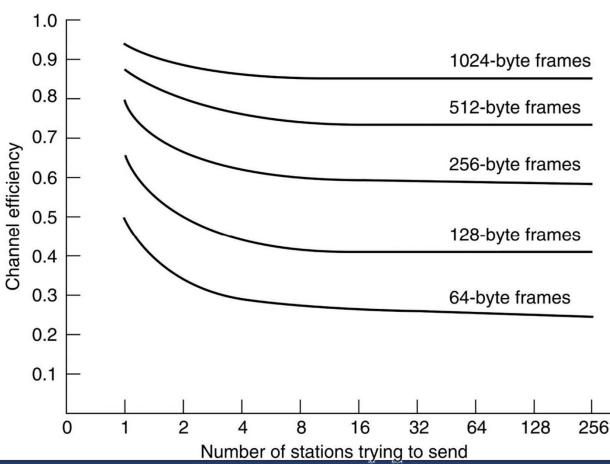
Codificación Manchester

- Transición mitad del bit
- Codificación diferencial
  - 0 alto-bajo (+0.85 V.,-0.85 V.)
  - 1 bajo-alto (-0.85 V. ,+0.85 V.)
- Sincronización
- Requiere doble BW que codificación binaria
- Detección de errores
- Uso en sistemas de comunicación



## Estándar IEEE 802.3

Eficiencia con ranuras de 512 bits



La figura pertenece al libro "Computer Networks", 4th Edition, A.S. Tanenbaum. Ed. Pearson - Prentice-Hall.

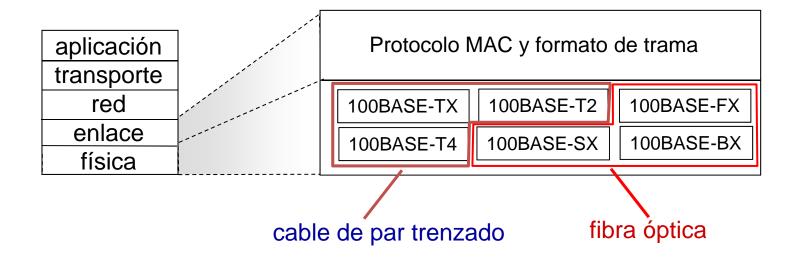
#### Estándar IEEE 802.3

Tecnologías Ethernet

- Existen diversas especificaciones
- Suelen compartir el protocolo de acceso al medio y el formato de trama
- Difieren en la velocidad: 10 Mbps, 100
   Mbps, 1 Gbps, 10 Gbps.
- Difieren en el medio de transmisión utilizado: cable de par trenzado, fibra.

## Estándar IEEE 802.3u

Fast Ethernet



#### Estándar IEEE 802.3u

Fast Ethernet

- Las especificaciones de Fast Ethernet (jun'95) proporcionan una LAN:
  - De bajo coste
  - Compatible con Ethernet
  - Velocidad de 100 Mbps
  - Reducir el tiempo de bits de 100 a 10 ns
  - Su designación genérica es

100BASE-T o 100BASE-F

 Usan el formato MAC y el formato de trama IEEE 802.3

## Estándar IEEE 802.3u

Fast Ethernet

#### • 100BASE-X

- Emplean dos enlaces físicos entre nodos: uno transmite y otro recibe.
- 100BASE-TX usa cables UTP o STP cat. 5 y esquema de señalización MLT-3
- 100BASE-FX usa Fibra Óptica y modulación en intensidad.
- Codificación 4B/5B

#### Estándar IEEE 802.3u

Fast Ethernet

#### 100BASE-T4

- Las opciones 100BASE-X suelen requerir un nuevo cableado
- 100BASE-T4 alternativa más económica
- Uso de 4 líneas de par trenzado entre los nodos
- Una siempre sale del concentrador
- Otra siempre entra en el concentrador
- Las otras dos son intercambiables a la dirección de transmisión en cada momento
- Usa cable de cat. 3 de baja calidad (también permite el uso de cat. 5)
- Usa codificación ternaria 8B6T

## Estándar IEEE 802.3u

Fast Ethernet

IEEE 802.3 (100 Mbps)

100BASE-X 100BASE-T4

100BASE-TX 100BASE-FX

2 UTP Cat. 5 2 STP 2 F.O. 4 UTP Cat. 3 6 5

## Estándar IEEE 802.3u

Fast Ethernet

Tecnología	Velocidad de transmisión	Tipo de cable	Distancia máxima	Topología
100BaseTX	100Mbps	Par Trenzado (categoría 5UTP)	100 m	Estrella. Half Duplex ( <i>hub</i> ) y Full Duplex ( <i>switch</i> )
100BaseFX	100Mbps	Fibra óptica	2000 m	No permite el uso de <i>hub</i>
100BaseT	100Mbps	4 pares trenzado (categoría 5UTP)	100 m	Estrella. Full Duplex (switch)
100BaseSX	100Mbps	Fibra óptica (multimodo)	550 m	Estrella. Full Duplex (switch)
100BaseBX	100Mbps	Fibra óptica (monomodo)	5000 m	Estrella. Full Duplex (switch)

#### Estándar IEEE 802.3z

Gigabit Ethernet

- Aprobado en 1998
- Muy similar a Fast Ethernet
- Mismo protocolo
- Mismo formato
- Compatible con 100Base-T y 10Base-T
- Configuraciones punto a punto
- Demanda debida al uso de 100Base-T en organizaciones →aumento tráfico backbones
- Codificación 8B/10B

#### Estándar IEEE 802.3z

Gigabit Ethernet

- Radio de red 200 m
- Capa de acceso al medio → Dos mejoras respecto a CSMA/CD básico:
  - Extensión de portadora
    - Aumentar la duración mínima de la trama a 4.096 bits
    - Conseguimos que el tiempo t<sub>TX</sub> > t<sub>propagación</sub>
  - Ráfagas de tramas
    - Transmitir de forma consecutiva varias tramas cortas sin dejar control de canal
    - Evitan redundancia producida por extensión de portadora

### Estándar IEEE 802.3z

Gigabit Ethernet

#### 1000BASE-SX

- Longitudes de onda pequeñas
- Enlaces duplex con fibras multimodo de hasta
- 275 m (62,5 μm ) / 550 m (50 μm )

#### 1000BASE-LX

- Longitudes de onda mayores que anterior
- Enlaces duplex con fibras
- Multimodo  $\rightarrow$  550 m (62,5 µm o 50 µm)
- Monomodo  $\rightarrow$  5 Km (10  $\mu$ m)

#### 1000BASE-CX

- 25 m. con latiguillos de cobre con blindaje especial
- Cada enlace 2 STP (uno para cada sentido)

#### 1000BASE-T

Hasta 100 m. Utilizando 4 UTP

#### Estándar IEEE 802.3ae

10Gigabit Ethernet

- Aprobado en 2002
- Funcionamiento a 10 Gbps
- 10GBASE-SR ("Short Range")
  - Diseñada para soportar distancias cortas sobre cableado de fibra óptica multimodo, soporta una distancia entre 26 y 82 m dependiendo del tipo de cable.
     También soporta una distancia de 300 m sobre una nueva fibra óptica multimodo (usando longitud de onda de 850nm).
- 10GBASE-CX4
  - Interfaz de cobre que usa cables *InfiniBand* CX4 y conectores InfiniBand 4x para aplicaciones de corto alcance (máximo 15 m ) (tal como conectar un *switch* a un *router*). Es el interfaz de menor coste pero también el de menor alcance.

### Estándar IEEE 802.3ae

10Gigabit Ethernet

#### 10GBASE-LX4

 Usa multiplexión por división de longitud de onda para distancias entre 240 m y 300 m sobre fibra óptica multi-modo. También soporta hasta 10 km sobre fibra mono-modo. Usa longitudes de onda alrededor de los 1310 nm.

#### 10GBASE-LR ("Long Range")

• Este estándar soporta distancias de hasta 10 km sobre fibra mono-modo (usando 1310nm).

#### 10GBASE-ER ("Extended Range")

• Este estándar soporta distancias de hasta 40 km sobre fibra mono-modo (usando 1550nm). Recientemente varios fabricantes han introducido interfaces enchufables de hasta 80-km.

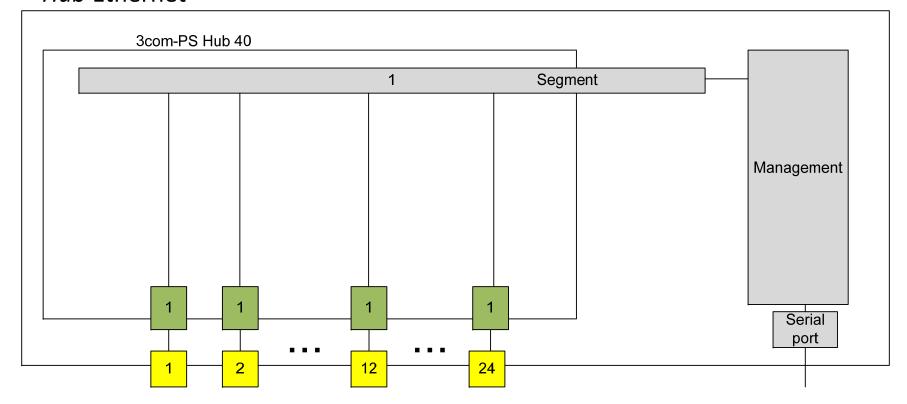
#### Y otras...

Ver <a href="http://grouper.ieee.org/groups/802/3/">http://grouper.ieee.org/groups/802/3/</a>.

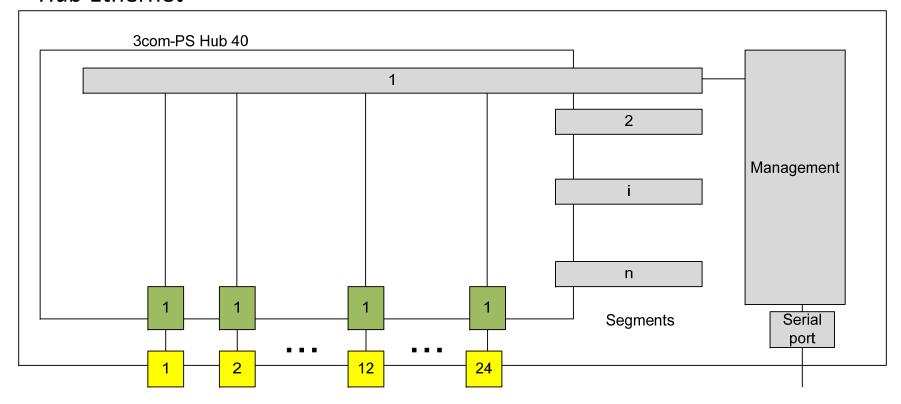
#### • *Hub* Ethernet

- Varios puertos son un mismo dominio de colisión (mas colisiones).
- Transmisión / Recepción no simultánea en puertos distintos.
- Puertos no pueden trabajar con distintas velocidades.
- El ancho de banda de cada puerto no está dedicado a la comunicación con cada terminal:
  - CSMA/CD habilitado en puertos  $\rightarrow$  Comunicación half-dúplex entre hub y terminales.
- Puertos trabajan únicamente en modo half.
- Las estaciones pueden capturar tráfico de su mismo dominio de colisión.
- Si el hub es segmentables, es que existen varios dominios de colisión.

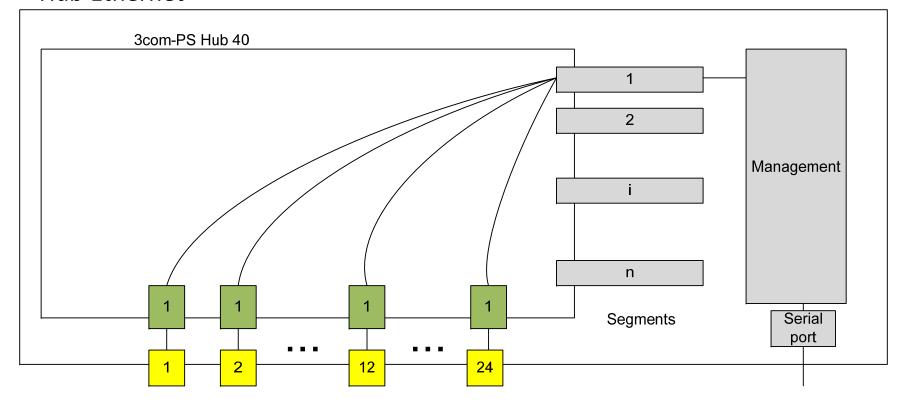
#### **Hub** Ethernet



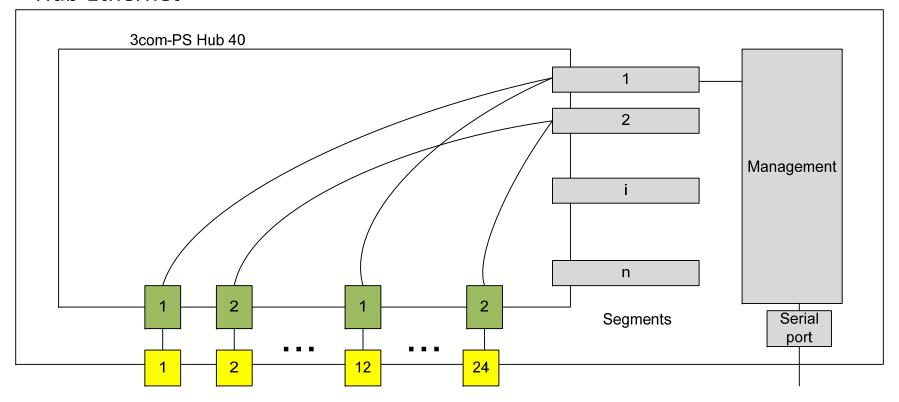
#### • *Hub* Ethernet



#### **Hub** Ethernet

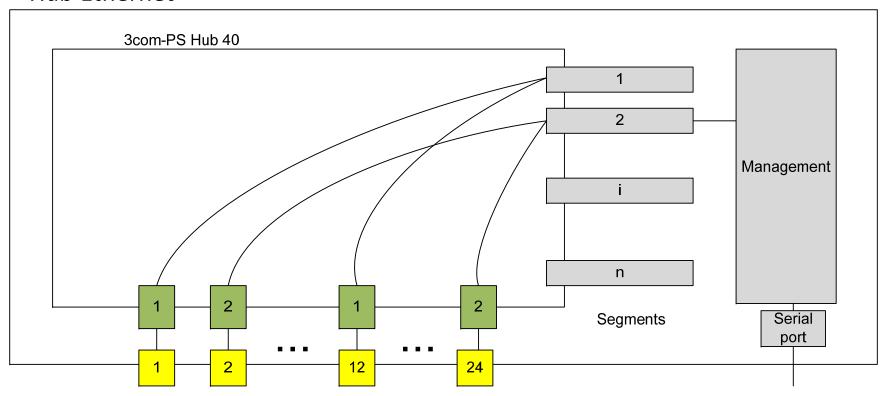


#### **Hub** Ethernet



Un puerto no puede estar conectado a varios segmentos del hub Ethernet

#### • *Hub* Ethernet

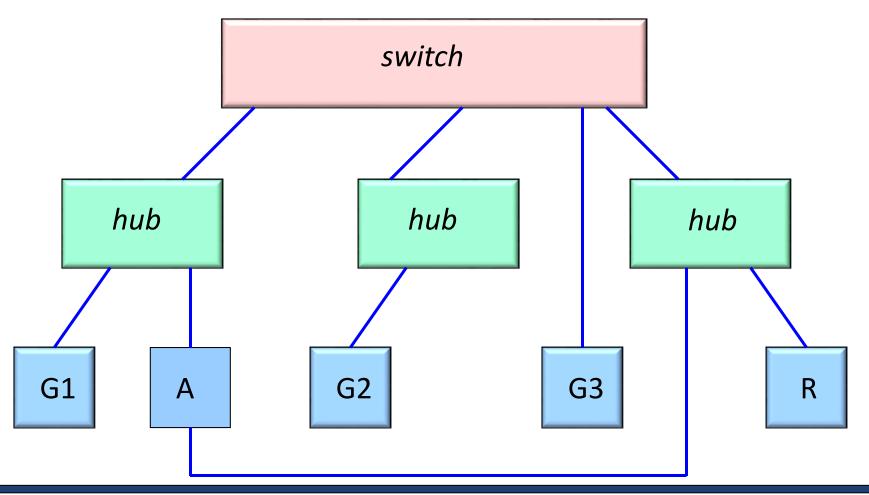


Sólo un segmento puede estar conectado a la función de gestión del hub Ethernet

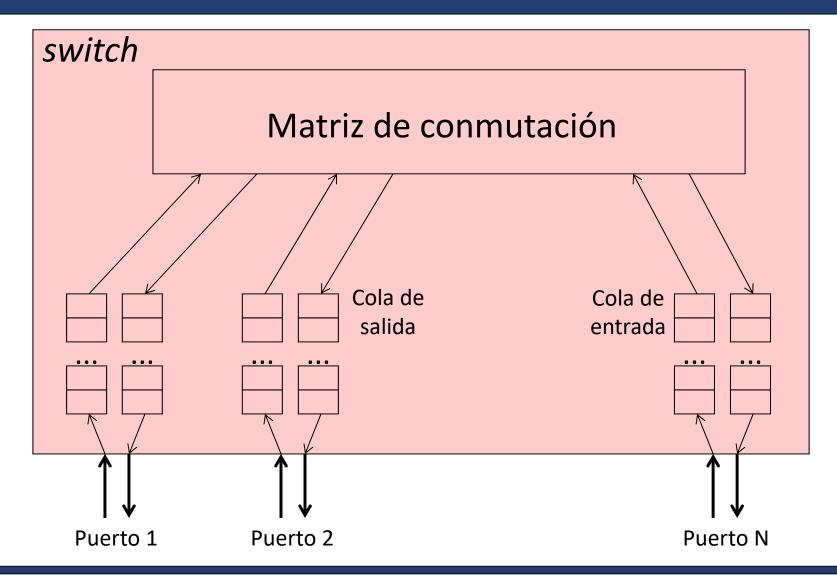
#### • Switch Ethernet

- Cada puerto es un dominio de colisión distinto (menos colisiones).
- Transmisión / Recepción simultánea en puertos distintos.
- Puertos pueden trabajar con distintas velocidades.
- El ancho de banda de cada puerto está dedicado a la comunicación con cada terminal:
  - CSMA/CD habilitado en puertos  $\rightarrow$  Comunicación half-dúplex entre switch y terminales.
  - CSMA/CD deshabilitado → Comunicación *full-dúplex* entre *switch* y terminal.
- Puertos pueden trabajar simultáneamente en modo half o full.
- Las estaciones únicamente pueden capturar tráfico de su dominio de colisión. Existe la posibilidad de "port mirroring".

**SWITCH:** Equipo de construcción de redes de topología en estrella, situado en el nodo de la misma. También llamado conmutador.



## Estructura de un conmutador



## Encaminamiento MAC

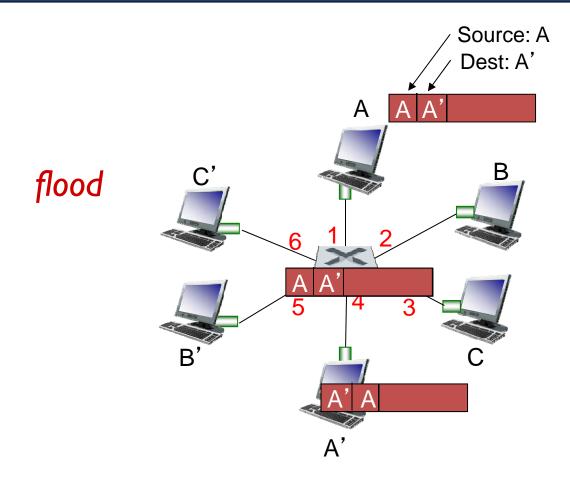


Tabla de conmutación (inicialmente vacía)

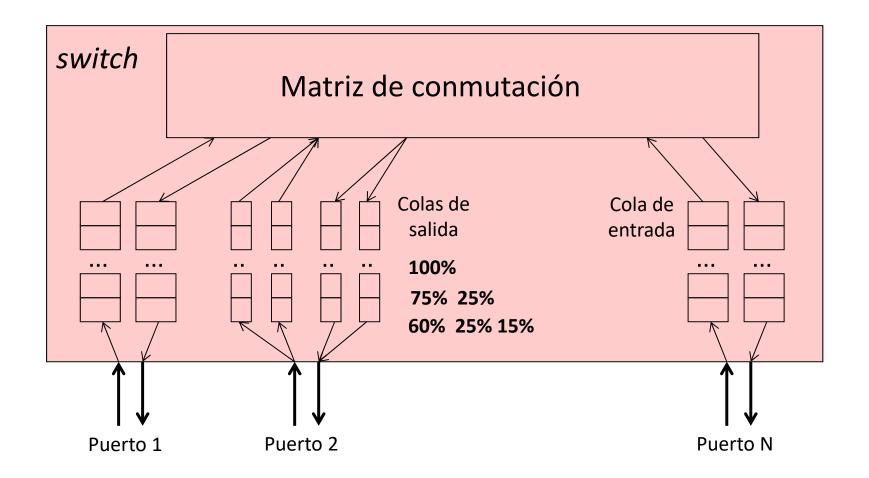
Dir. MAC	interface	TTL
Α	1	60
Α'	4	60

La figura pertenece al libro "Computer Networking: A Top Down Approach", 6th edition , Jim Kurose, Keith Ross Addison-Wesley, 2012.

#### Diseño y Administración de Redes

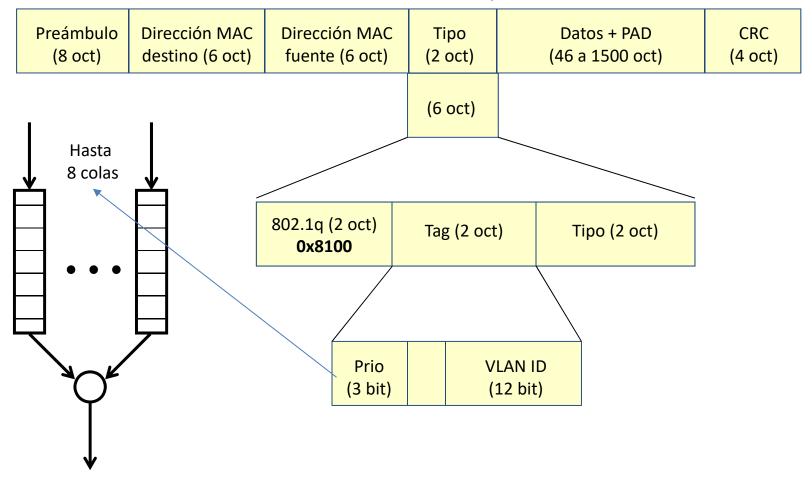


## Prioridades conmutador

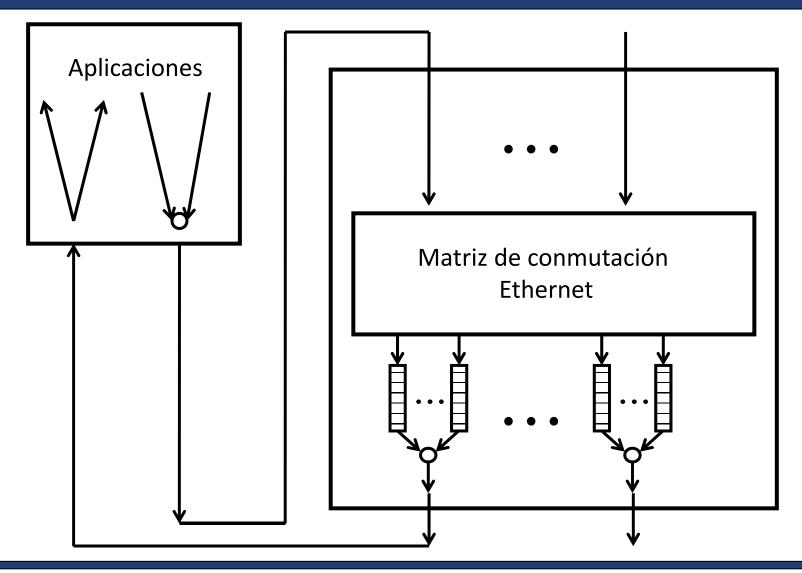


#### Prioridades conmutador

#### Trama Ethernet con prioridad

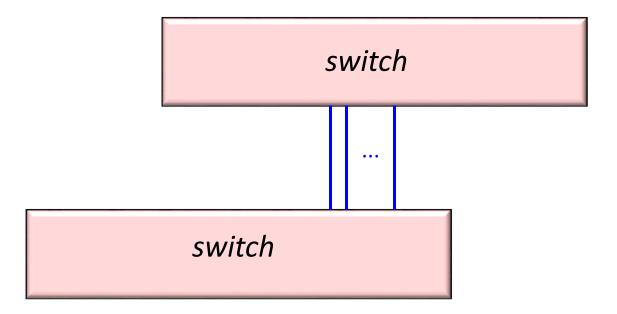


## Prioridades conmutador



### Port Trunk

#### Agrupación de puertos (port trunk)



Velocidad puerto: 10 Mbps.

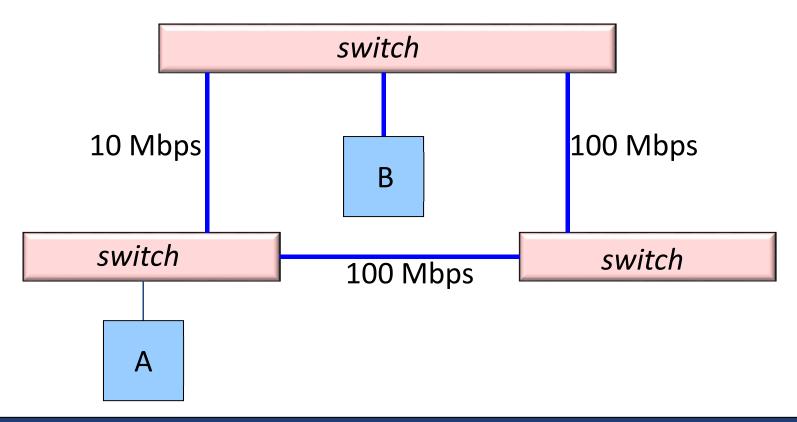
Velocidad del grupo (trunk): N\*10 Mbps.

Existe balanceo de tramas.

## Encaminamiento MAC

#### Protocolo de encaminamiento: Spanning tree. 802.1D, 802.1T

- -Busca el camino mas eficiente. Coste de enlace
- -Robustez frente a fallos de enlace
- -Evita bucles infinitos



## Encaminamiento MAC

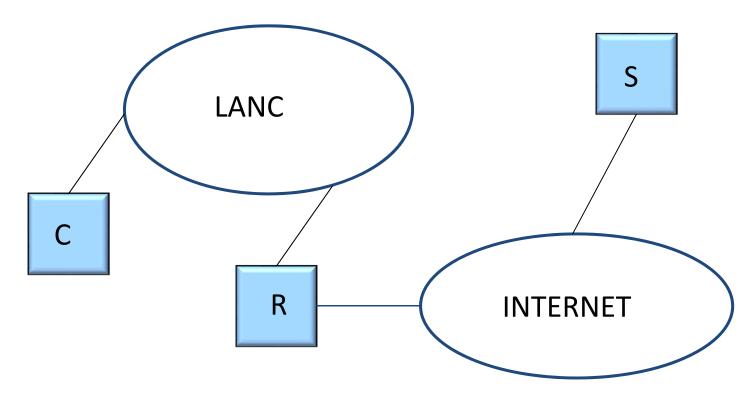
#### Protocolo de encaminamiento: Spanning tree.

		802.1D	802.1T
10GBASE-SX	Full	2	2.000
1000BASE-SX	Full	4	20.000
Port trunk containing 100BASE-TX/ 100BASE-FX	Full/Half	15	
100BASE-TX/100BASE-FX	Full	18	200.000
100BASE-TX/100BASE-FX	Half	19	200.000
Port trunk containing 10BASE-T only	Full/Half	90	
10BASE-T	Full	99	2.000.000
10BASE-T	Half	100	2.000.000

## Conmutación MAC

Tabla de conmutación: Datos fijos o aprendidos

Ejemplo de aprendizaje.



#### Ejemplo de aprendizaje:

```
C: Cliente generador de tráfico.
```

macC (Dirección Ethernet), ipC (Dirección IP)

**R:** Router de conexión externa.

macR (Dirección Ethernet), ipR (Dirección IP)

**S:** Servidor receptor de tráfico.

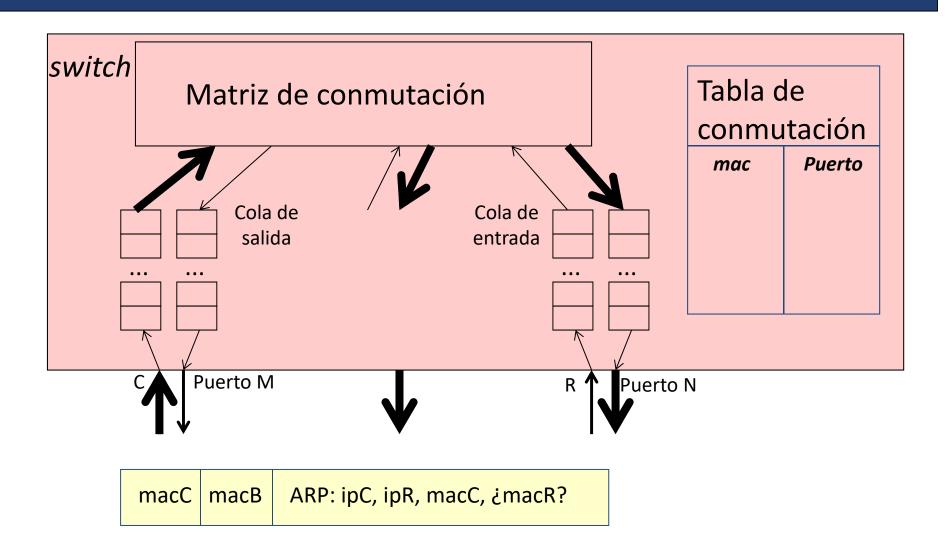
macS (Dirección Ethernet), ipS (Dirección IP)

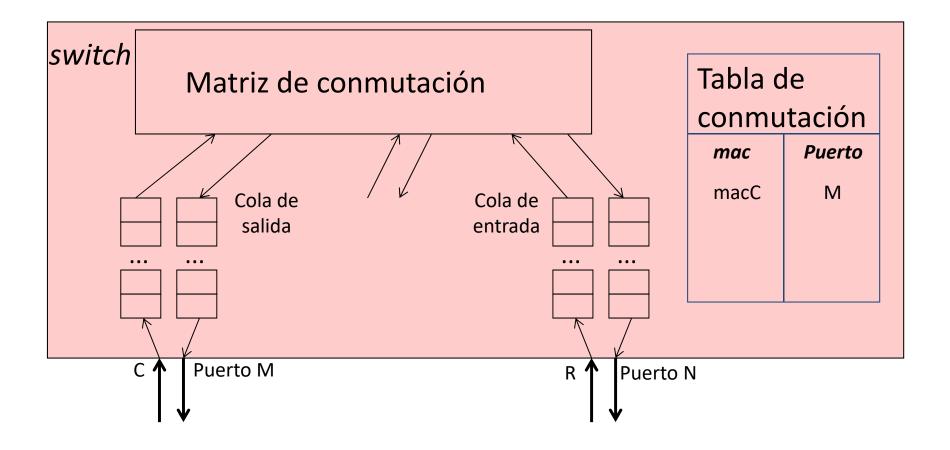
**B:** Broadcast.

macB (Dirección broadcast Ethernet),

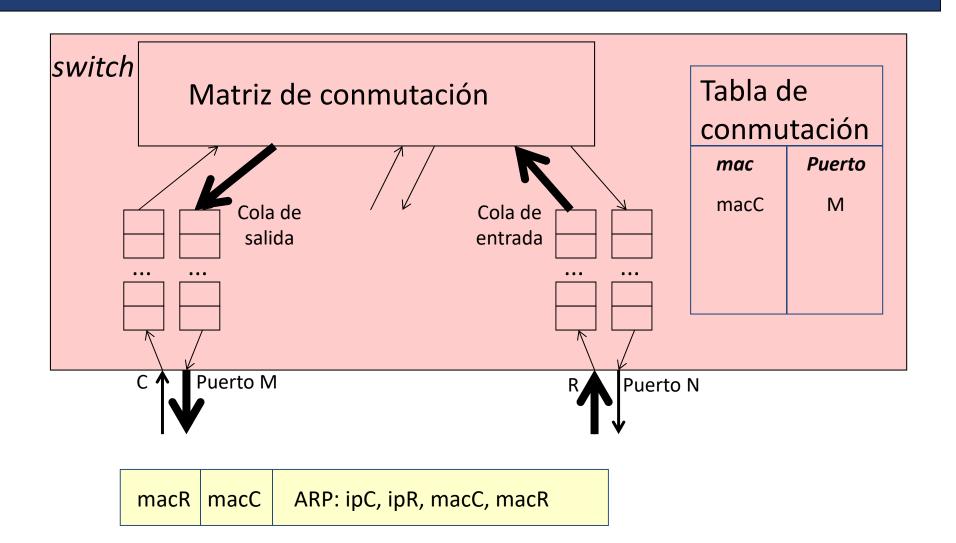
ipB: (Dirección broadcast IP)

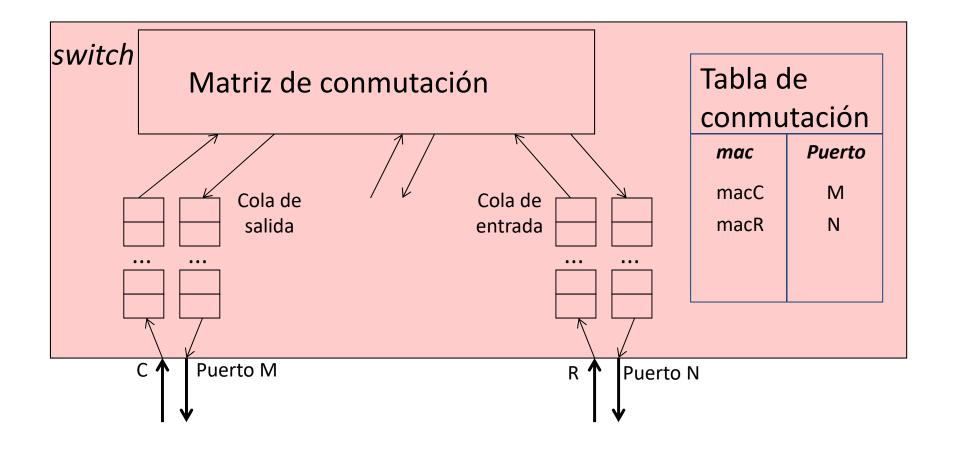
**ARP**: Address resolution protocol

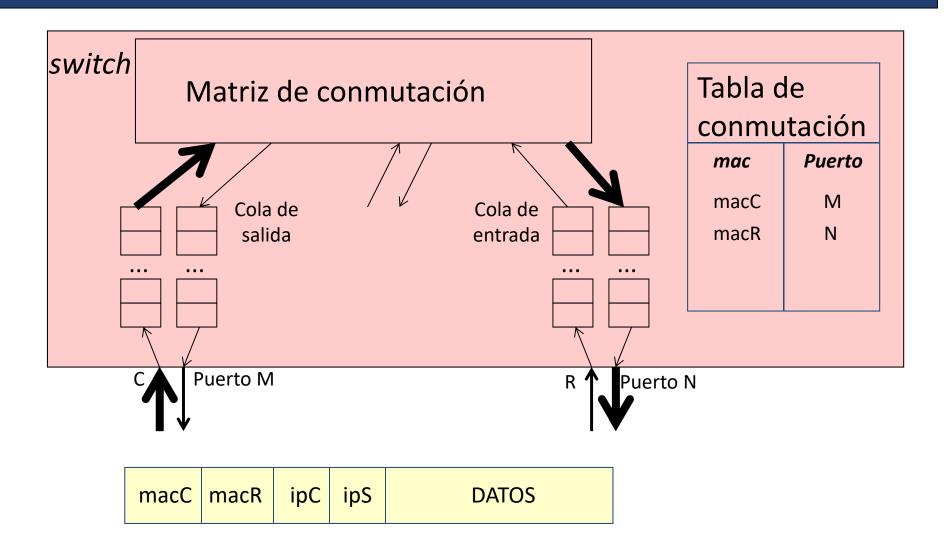




52







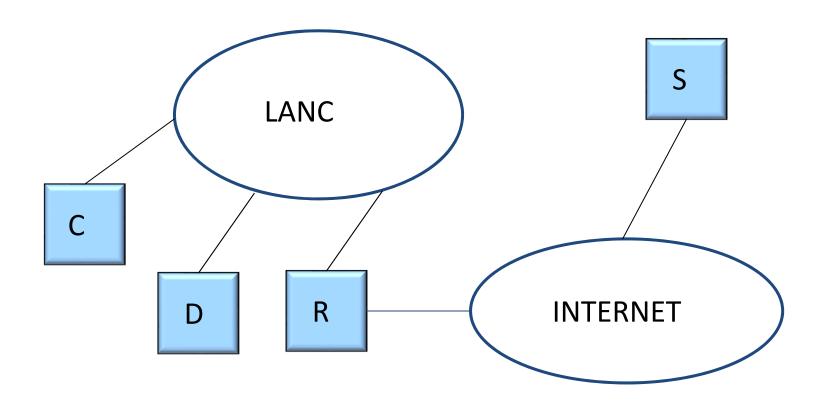
#### Multicast

- Por defecto, los switch reenvían el tráfico multicast a todos los puertos (igual que broadcast).
- Solución: crear tabla de reenvío multicast (asociar grupo con lista de puertos a los que reenviar)
  - Asociar MAC multicast o IP multicast (preferible IP multicast para evitar ambigüedades, si lo soporta el switch)
  - Mecanismo IGMP Snooping (RFC 4541): escuchar el tráfico IGMP para averiguar en qué puertos se debe reenviar tráfico multicast
    - Requiere que el switch inspeccione los paquetes relativos a tráfico multicast (MAC multicast) a nivel IP/IGMP.

#### Multicast

- Procedimiento básico IGMP Snooping:
  - Averiguar en qué puerto está el router para enviarle los mensajes de unión a grupo solo a él.
    - Leer IGMP y ver que es un *Membership Query* mandado por el *router*.
  - Averiguar dónde hay receptores de un grupo multicast para reenviar el tráfico asociado por los puertos donde están dichos receptores.
    - Leer IGMP y ver que es un *Membership Report* (unión al grupo) donde se identifica la dirección IP *multicast* del grupo.
- Unicast vs. multicast
  - Tabla de conmutación unicast: aprendizaje a partir de las direcciones MAC fuente.
  - Tabla de reenvío multicast: aprendizaje a partir de las direcciones MAC/IP destino (grupo multicast) e inspección del campo IGMP.

## Multicast



#### Ejemplo de aprendizaje:

```
C y D: Clientes receptores de tráfico multicast.
macC (Dirección Ethernet), ipC (Dirección IP)
macD (Dirección Ethernet), ipD (Dirección IP)
```

R: Router de conexión externa.

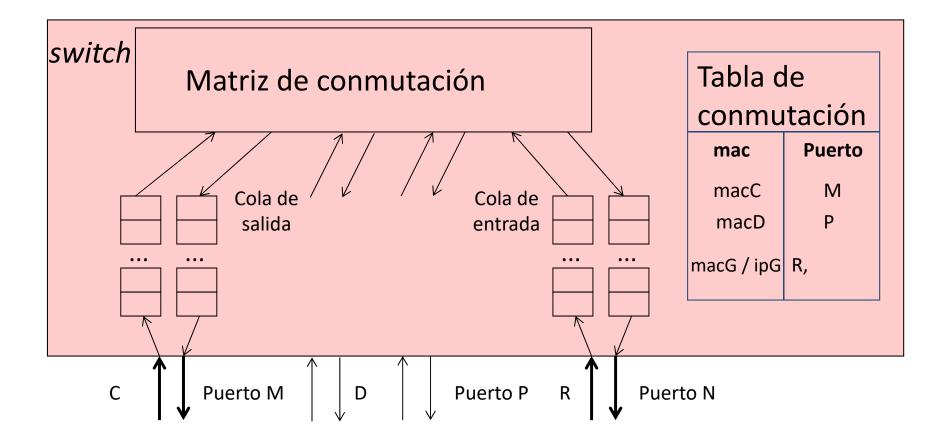
macR (Dirección Ethernet), ipR (Dirección IP)

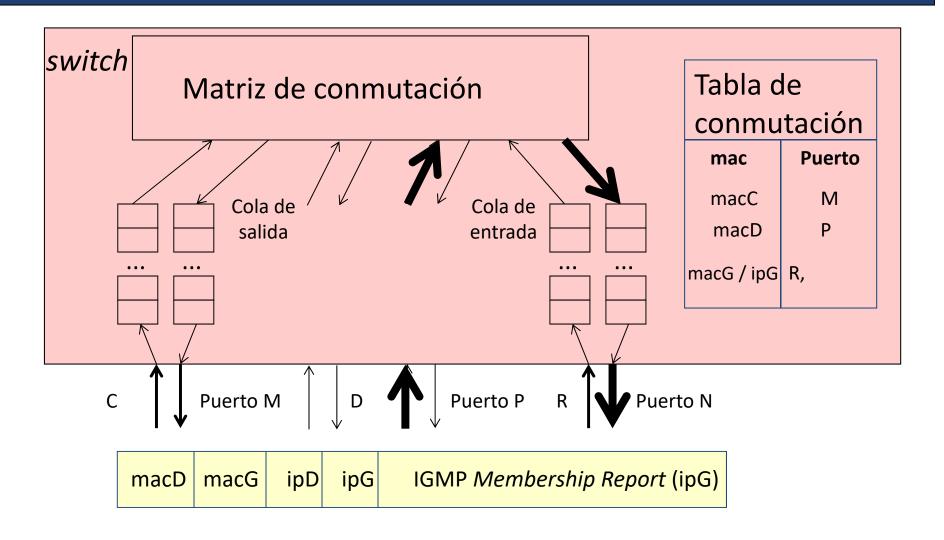
**S:** Servidor generador de tráfico *multicast*.

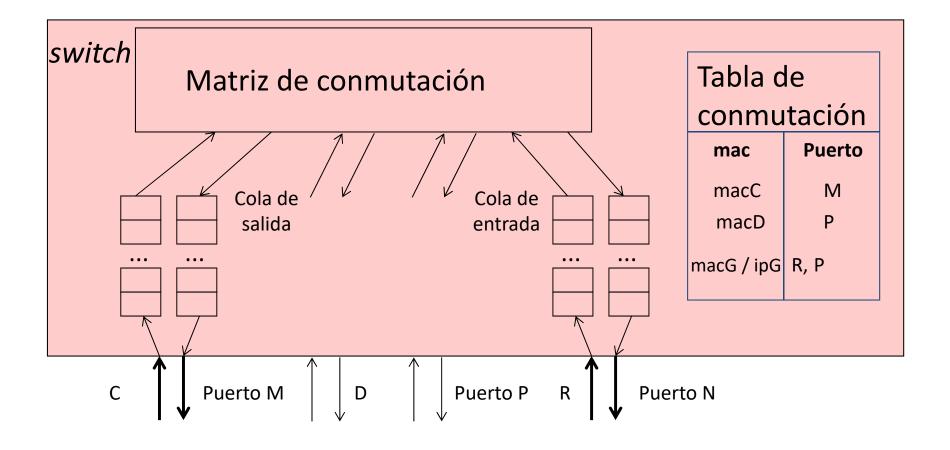
macS (Dirección Ethernet), ipS (Dirección IP)

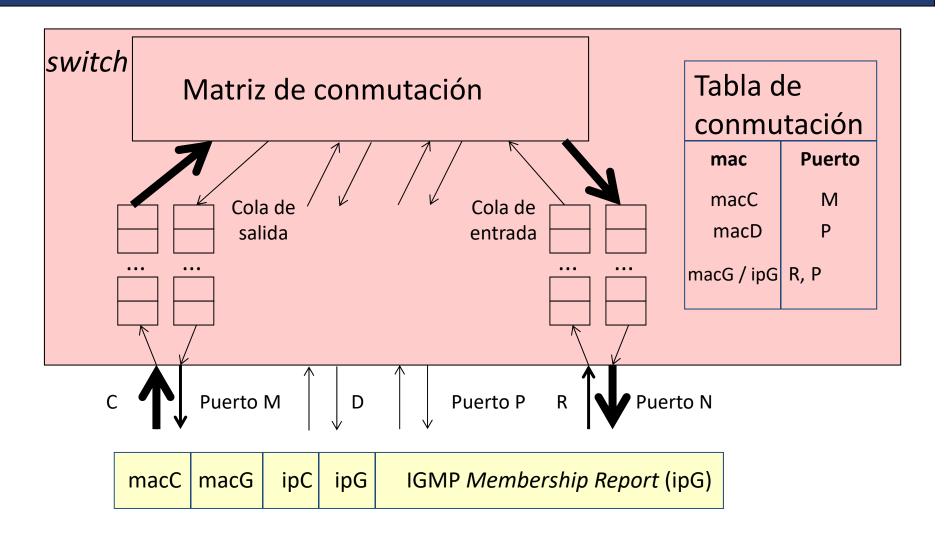
**G:** Grupo *multicast.* 

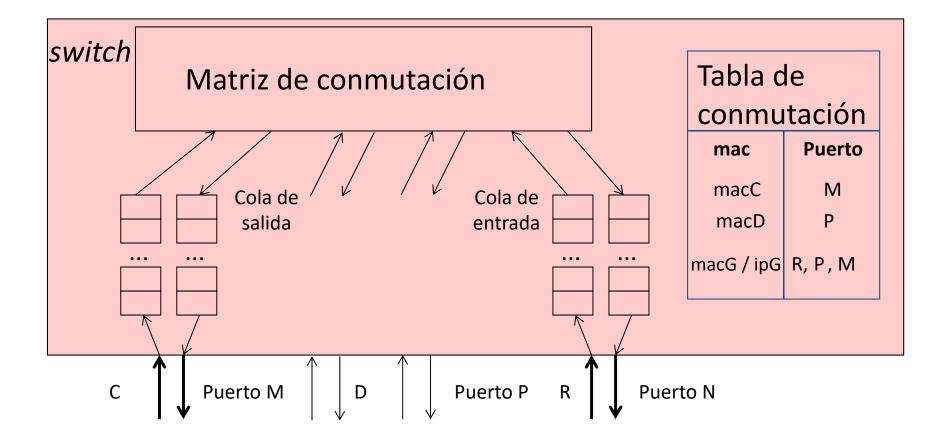
macG (Dirección *multicas*t Ethernet del grupo) ipG (Dirección *multicas*t IP del grupo)

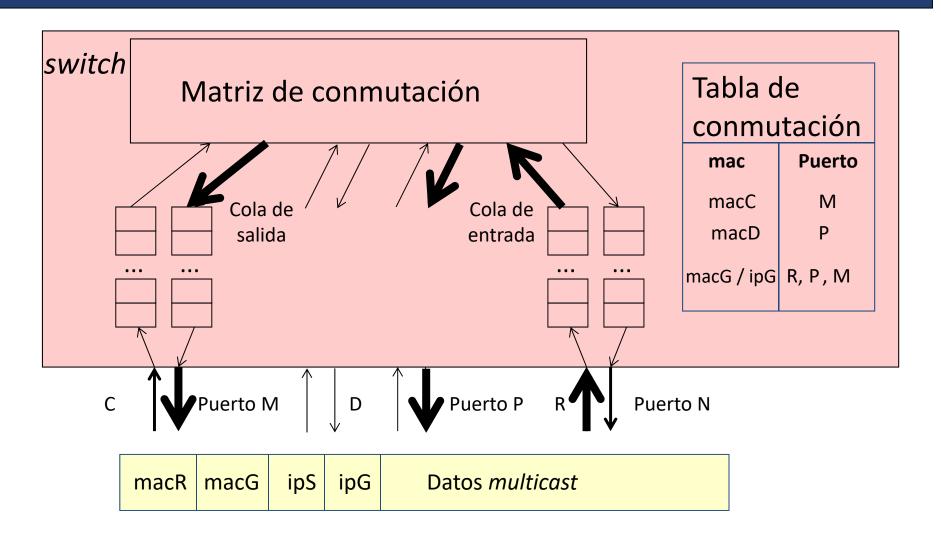






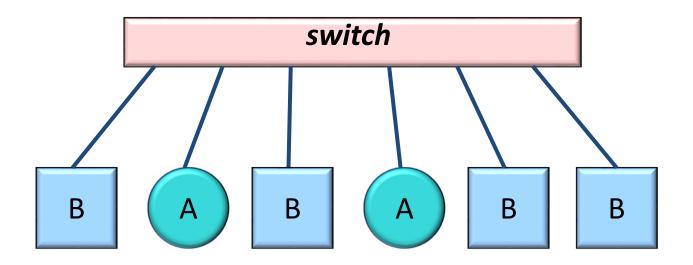




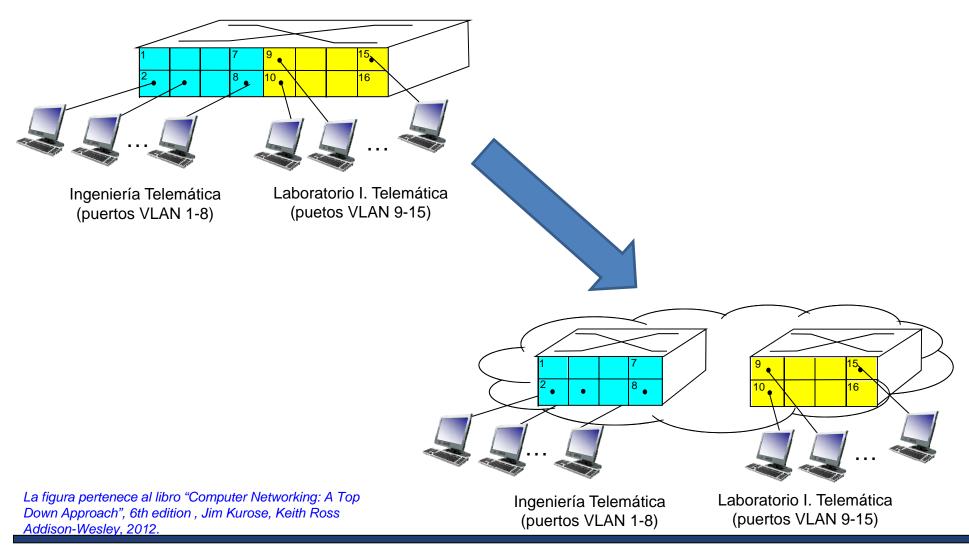


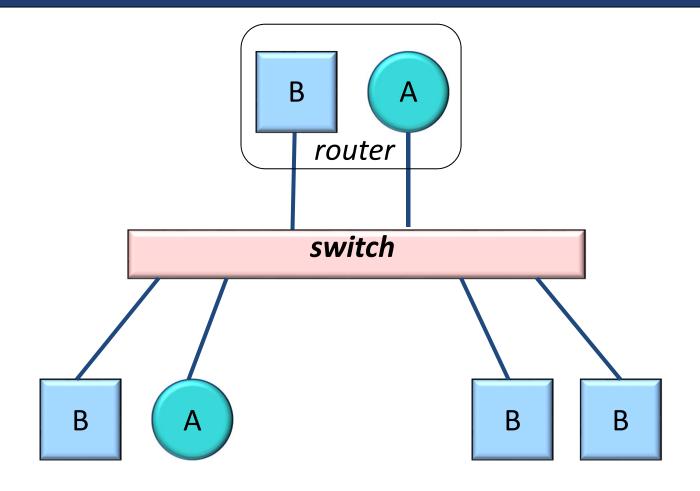
- Son una agrupación de puertos físicos que son tratados de forma conjunta como pertenecientes a la misma LAN real e independientes al resto.
- Es un concepto similar a los segmentos del hub.
- Vienen definidas en los protocolos 802.1Q, VLT, ...
- Existen dos tipos:

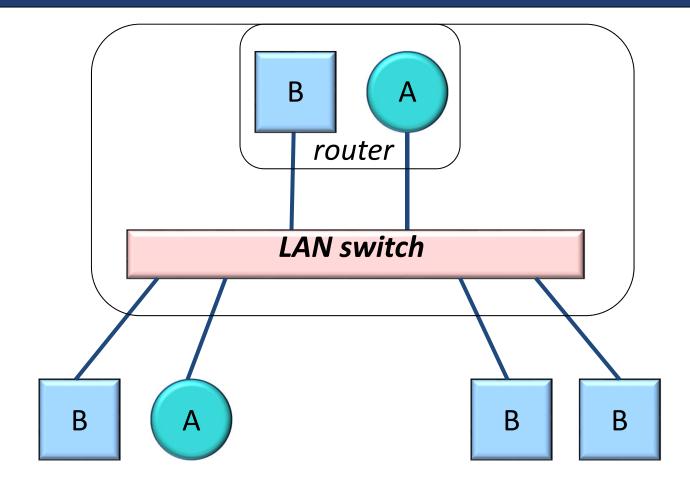
#### 1) Una LAN real, varias virtuales

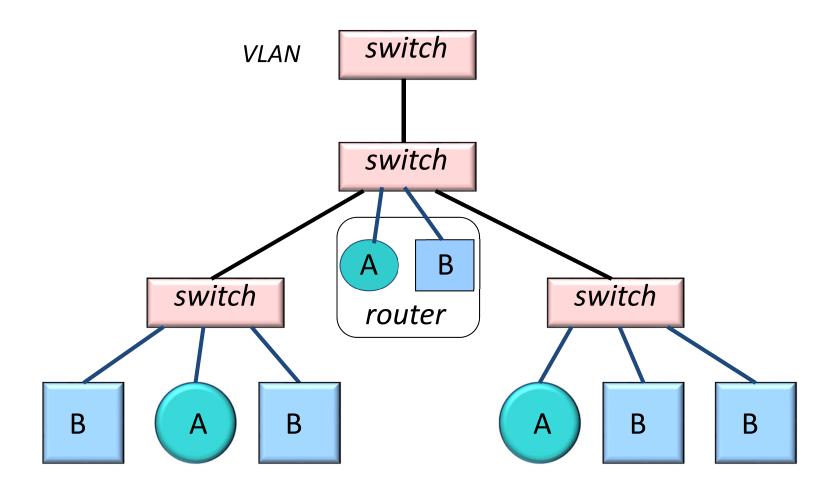


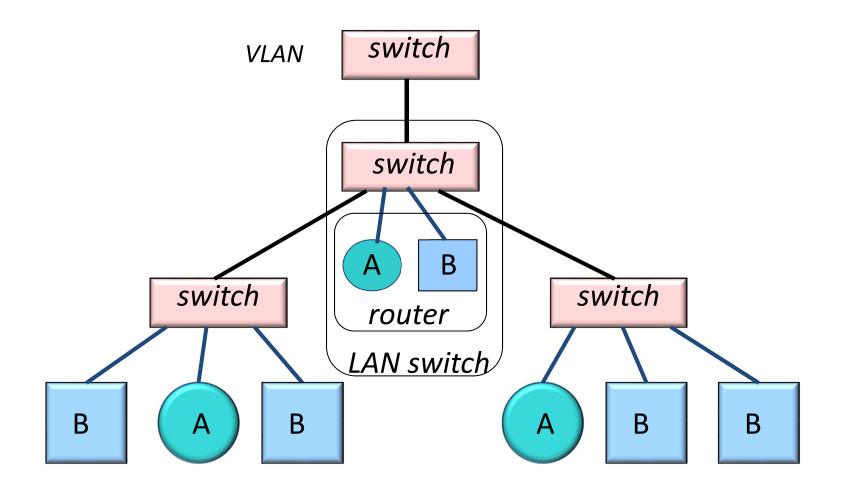
66



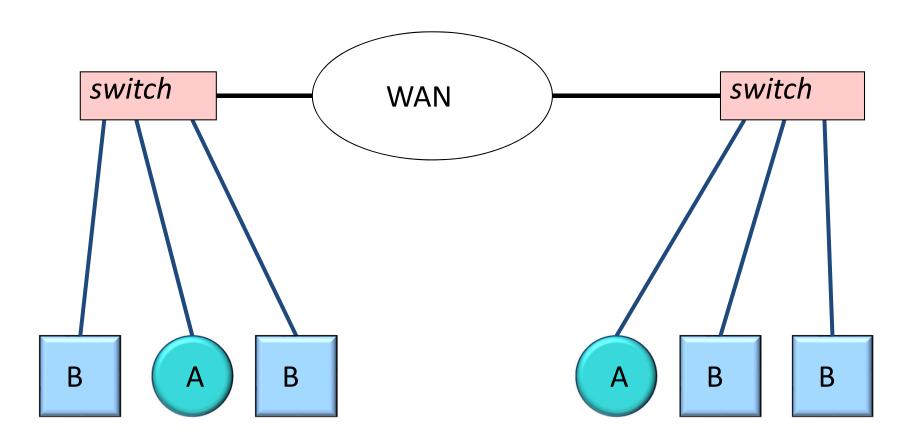




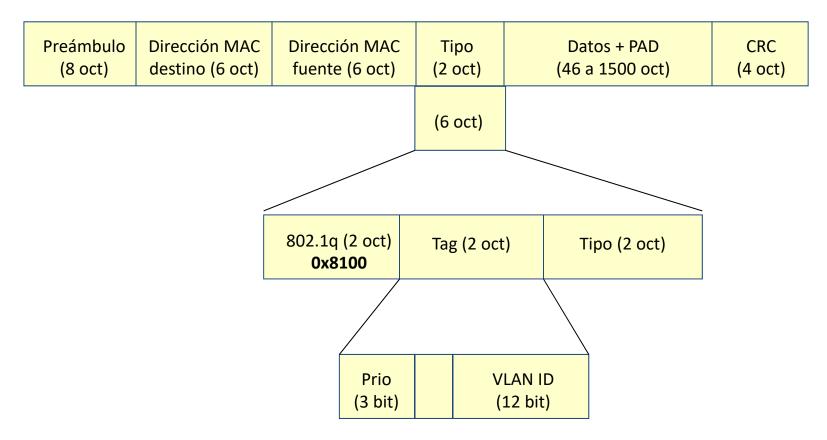


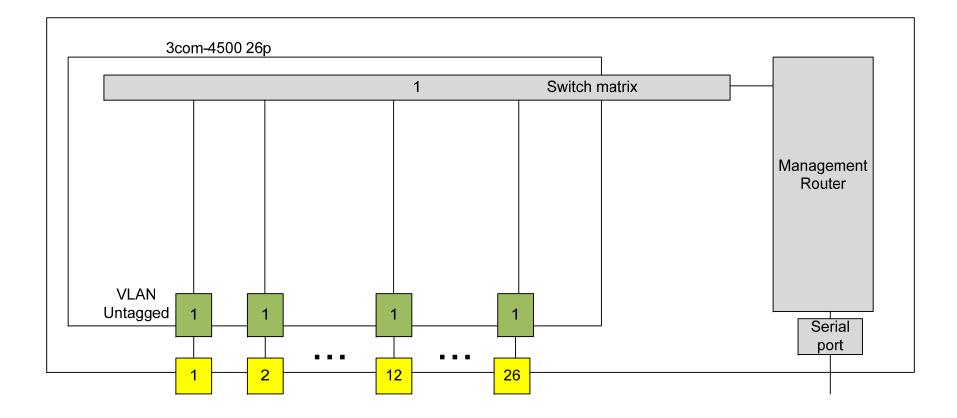


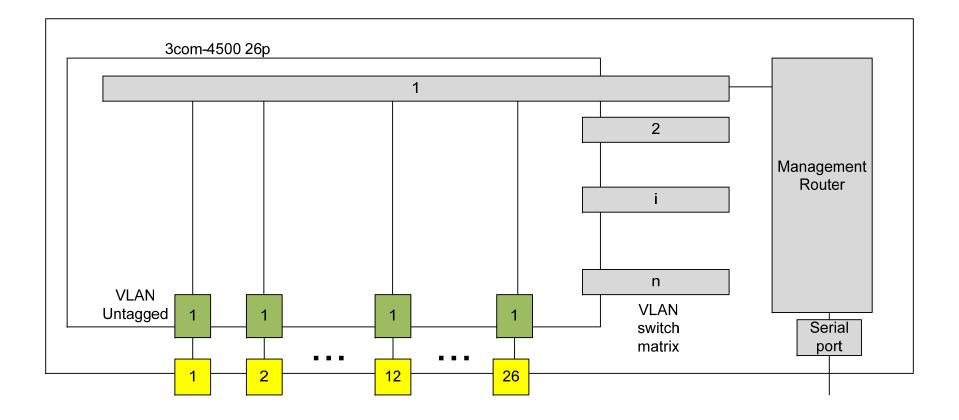
#### 2) Varias LAN reales, varias virtuales

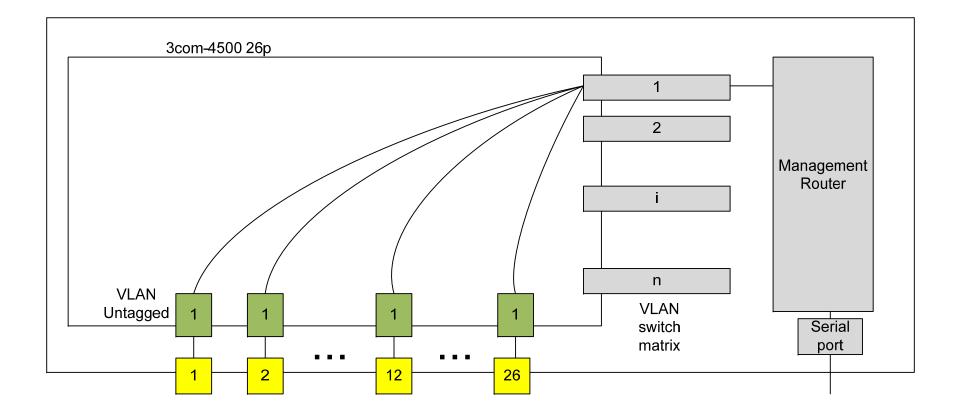


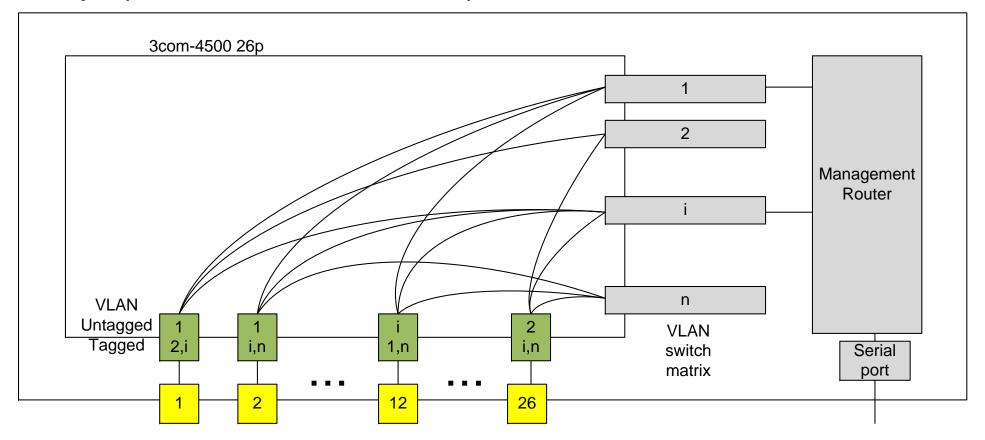
El protocolo 802.1Q permite LAN Virtuales marcadas (*Tagged*) o sin marcar (Untagged). En un mismo puerto pueden coexistir varias LAN *tagged* y una sola *untagged*.





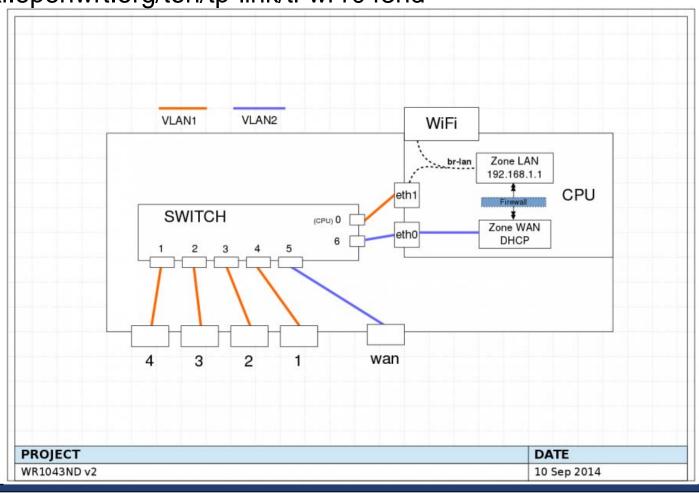






- **Tagged** means that the switch gives the VLAN header field to the end node hearing in that switch port
- If the switch port is untagged, the machine is not able to see the VLAN header

Ejemplo de VLAN. TPLink wr1043ndv2 https://wiki.openwrt.org/toh/tp-link/tl-wr1043nd



Departamento de

### TPLink wr1043ndv2; una curiosidad:

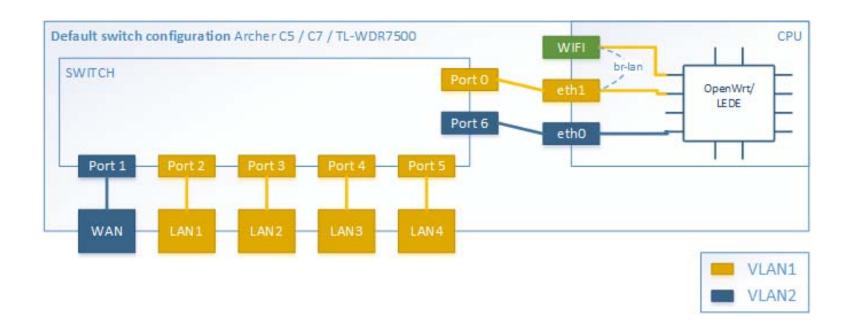
Mientras capturamos tráfico con wireshark o tcpdump de un puerto wan o lan del router vamos a encender el router.

Aparecerá una trama UDP de tamaño 1043 donde nos indica que presionemos el botón de WPS/reset. Entonces lo hacemos (una o dos veces hasta que el asterisco luminoso del *router* parpadee rápidamente.

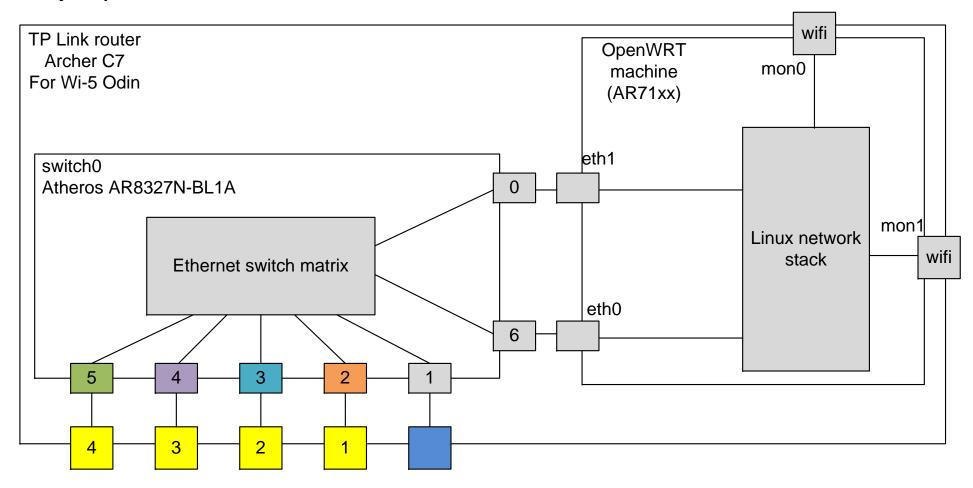
En esta situación podemos acceder al router a través de modo de fallos a la dirección 192.168.1.1. Lo haremos mediante protocolo telnet (pero no inmediatamente sino que debemos esperar un cierto tiempo a que se termine de iniciar el router).

Una vez dentro ejecutamos el comando mount\_root que monta el directorio overlay donde se encuentran el fichero etc/config/network que deberemos cambiar.

Ejemplo de VLAN. TPLink AC1750 https://wiki.openwrt.org/toh/tp-link/archer-c5-c7-wdr7500



### Ejemplo de VLAN. TPLink AC1750



# Ejemplo de VLAN. TPLink AC1750 Fichero /etc/config/network.

```
config switch
option name 'switch0'
option reset '1'
option enable_vlan '1'
option enable_learning '0'
```

config switch\_vlan
option vlan '1'
option vid '1'
option ports '2 0t'
option device 'switch0'

config switch\_vlan
option vlan '2'
option vid '2'
option ports '3 0t'
option device 'switch0'

config switch\_vlan
option vlan '3'
option ports '4 0t'
option device 'switch0'

config switch\_vlan
option vlan '4'
option ports '5 0t'
option device 'switch0'

config switch\_vlan
option vlan '5'
option vid '5'
option ports '1 6'
option device 'switch0'

# Ejemplo de VLAN. TPLink AC1750 Fichero /etc/config/network.

```
config interface 'wan'
option ifname 'eth0'
option proto 'static'
option netmask '255.255.255.0'
option ipaddr '155.210.157.226'
option gateway '155.210.157.254'
option broadcast '155.210.157.255'
option dns '155.210.12.9'
```

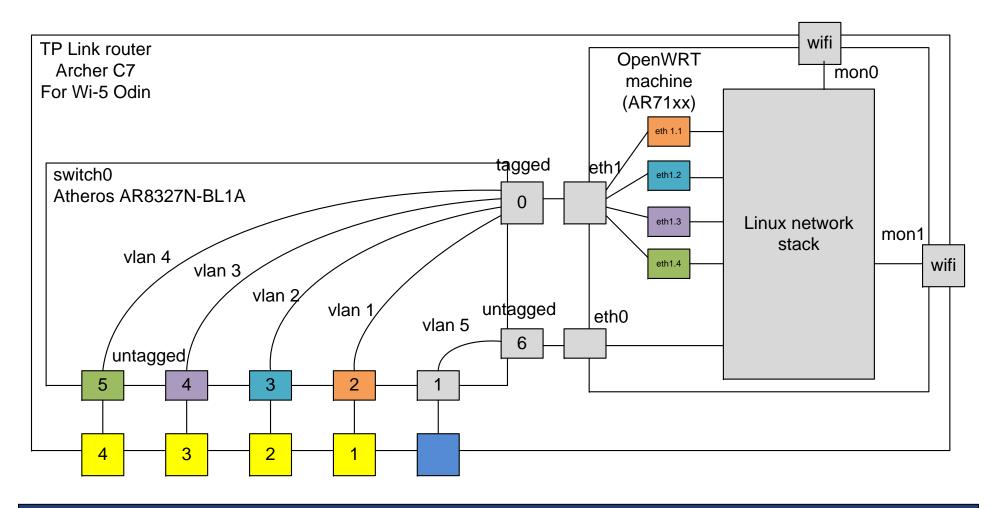
config interface 'lan1'
option ifname 'eth1.1'
option proto 'static'
option netmask '255.255.255.0'
option ipaddr '192.168.1.2'
option broadcast '192.168.1.255'

config interface 'lan2' option ifname 'eth1.2' option proto 'static'

config interface 'lan3' option ifname 'eth1.3' option proto 'static'

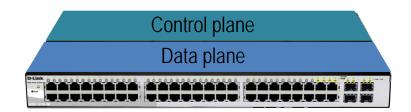
config interface 'lan4' option ifname 'eth1.4' option proto 'static'

### Ejemplo de VLAN. TPLink AC1750



Si no hay SDN cada equipo de red (router, switch, AP, ...) tiene su propio plano de control.

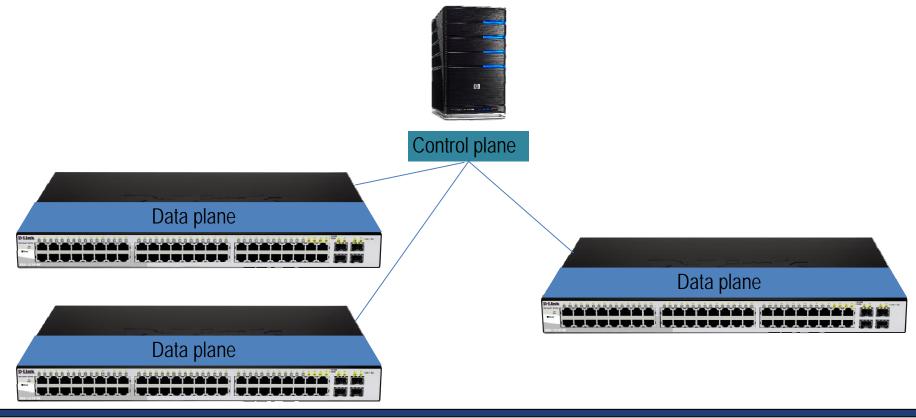


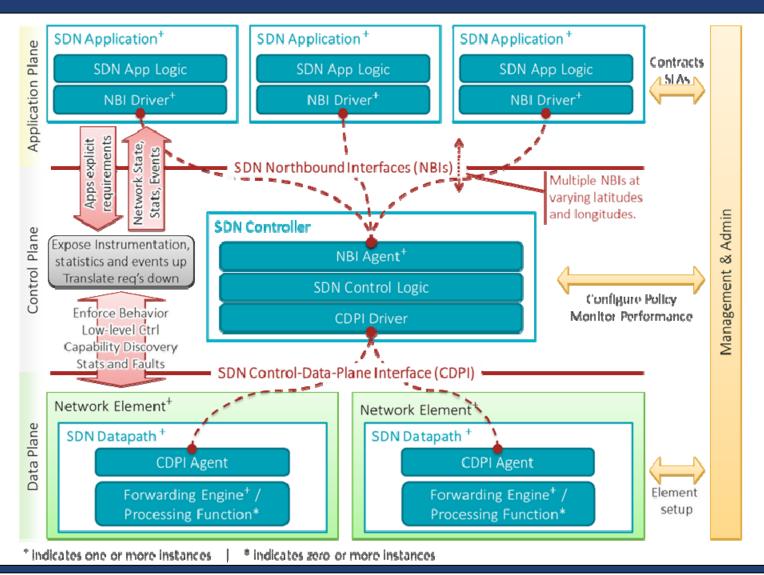




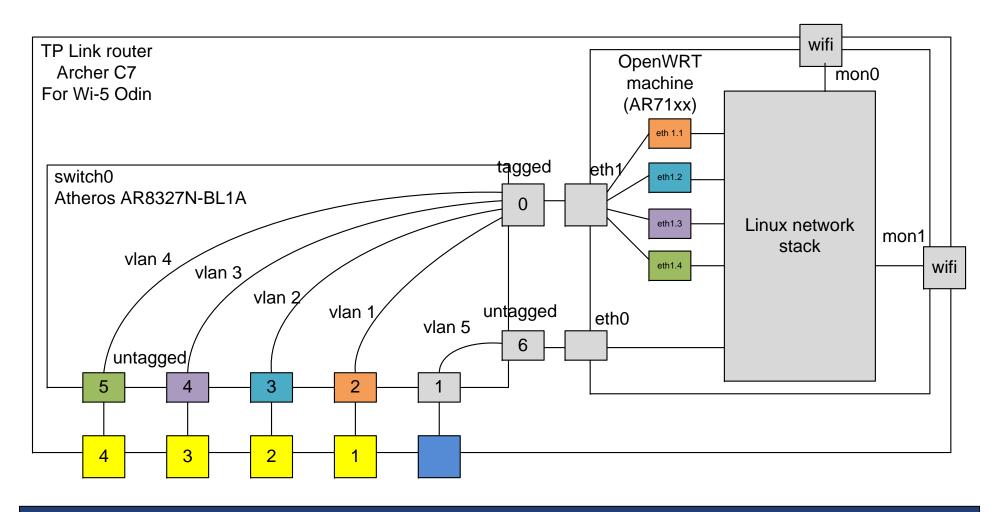
85

Si hay SDN el plano de control de cada equipo desaparece y este se ubica en un elemento exterior permitiendo que las aplicaciones y los servicios se abstraigan de la tecnología. Cada equipo se conecta con el plano de control mediante un protocolo específico (por ejemplo openflow)





### Ejemplo de SDN. TPLink AC1750. Situación inicial sin SDN



### Ejemplo de SDN. TPLink AC1750 Ejecutamos los siguientes comandos de open-wrt

```
/etc/init.d/openvswitch start
ovs-vsctl add-br br0
ifconfig br0 up
ovs-vsctl set-controller br0 tcp:IPcontroler:6633
ifconfig eth1.2 up
ifconfig eth1.3 up
ifconfig eth1.4 up
ovs-vsctl add-port br0 eth1.2
ovs-vsctl add-port br0 eth1.3
ovs-vsctl add-port br0 eth1.4

#definimos el flujo para dhcp, el servidor está en el puerto 2 (eth1.3)
ovs-vsctl add-flow br0 in_port=1, dl_type=0x0800, nw_proto=17, tp_dst=67, actions=output:2
ovs-vsctl add-flow br0 in_port=2, dl_type=0x0800, nw_proto=17, tp_dst=67, actions=output:2
ovs-vsctl add-flow br0 in_port=2, dl_type=0x0800, nw_proto=17, tp_dst=68, actions=output:1,3
```

El resto de flujos los manda al controlador mediante el protocolo openflow. El controlador lo configuramos como learning\_switch (switch normal)

### Ejemplo de SDN. TPLink AC1750

