

[LinkedIn](#)

billard.baptiste.etudes@gmail.com

06.41.18.01.19  
Nîmes France  
01.10.2000

## Design



## Softwares



## Languages



## Production



## Communication



## Notions



# BILLARD Baptiste

## Game & Level Design

### Études

- Créajeux, L'école des métiers du **jeu vidéo**, section game **programming** → **bac+3** (RNCP II)

### Projets de Groupe

- WhichCraft : *Core gamer top-down PVE metroid-vania*
  - prod : 6 prog, 4 art - 3e année (2020) - Unity
  - **GC, GD, GDD, map 50 salles, code Gameplay, prés. pro.**
- Inari : *Casual / Core 3D puzzle platformer*
  - prod : 6 prog, 4 art - 2e année (2019) - Unity
  - **GC, GD, GDD, 4 levels, code UI, présentations pro.**
- Sea Side Runner : *Casual mobile runner*
  - prod : 5 prog, 4 art - 2e année (2019) - Unity
  - **GC, GD, looping LD bricks, code lvl génération, prés. pro.**
- Radial (shipped on Steam) : *Hardcore gamer 2D platformer*
  - prod : 4 prog, 5 art - 1ere année (2018) - Unity
  - **GD brainstorm, 9 levels, code AI, présentations pro.**

**Game Jams** • GGJ 2020 (UE4) • Creajeux GJ (Unity)

### Projets Solo

#### Outils (2020)

- GDDitor (C++ Qt) : *prototype GDD editor, windows standalone.*
- Fighting Abilities (C# Unity) : *extension Unity editor pour gérer frames, hitboxes, compétences de jeu de combat*

#### Prototypes (2019 - 2020, Unity C#)

- Guitar Hero, Othello AI, Besiege, Cut The Rope (+10 new levels)

#### Entrainement Enjmin (2020) : DNAX (GameConcept 20p)

### Loisirs & Intérêts

- **Game Design, Level Design, Prog Gameplay**
- Guitare, Skateboard, Vinyles
- Indie Games : Furi, Hollow Knight, Undertale, Katana Zero