	<p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Bloque III: Práctica Obligatoria</p>	<p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p>
---	---	--

Partiendo de la implementación de la práctica obligatoria del bloque II, se decide mejorar la aplicación añadiendo una capa de persistencia para almacenar los datos necesarios para el funcionamiento de la misma. Para ello se establecen las siguientes indicaciones:


1. La nueva aplicación seguirá la filosofía SPA (Single Page Application) atacando a la base de datos usando AJAX. Todos los datos que maneja la aplicación deberán guardarse en la base de datos, asegurando la integridad de la información que se muestra en la interfaz de la aplicación y la almacenada en la capa de persistencia.
2. La carga inicial de datos del catálogo de productos se realizará desde los datos almacenados en la base de datos.
3. Se desarrollará un pequeño formulario que permita añadir nuevos productos o actualizar los precios de los productos ya existentes en el catálogo.
4. Cuando se abra una cuenta en una mesa determinada, se deben almacenar y actualizar todas y cada una de las líneas del pedido que se vayan haciendo.
5. Si se cierra una cuenta, se libera la mesa y se cobra a los clientes. Cuando esto ocurra habrá que eliminar la cuenta abierta y se almacenará en un *registro de cuentas cerradas* la siguiente información:
 - a. Número de mesa
 - b. Importe total de la consumición
 - c. Fecha del cierre de la cuenta
 - d. Hora del cierre de la cuenta
6. Se deberá diseñar los controles necesarios para que el usuario pueda solicitar un listado con las cuentas cerradas de la mesa que solicite ordenadas cronológicamente, además mostrando el importe total acumulado de todas las consumiciones.

Técnicamente habrá que responder a los siguientes requisitos:

1. Debe tomar como base su entrega de la práctica del bloque II.
2. Puede decidir el tipo de base de datos que integrará en la aplicación (MySQL, Firebase, ...)
3. Podrá modificar el html y css para añadir los nuevos formularios y controles exigidos.
4. Se valorará positivamente la claridad del código, aportación de comentarios y cuestiones técnicas pertenecientes al contenido del módulo profesional (peticiones AJAX, Fetch API, ...)

Entrega:

- La implementación de esta práctica se debe realizar de forma individual.
- Cada estudiante será responsable de finalizar el desarrollo y realizar la entrega antes de la fecha y hora tope puesta en la tarea correspondiente del aula virtual.

	<p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Bloque III: Práctica Obligatoria</p>	<p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p>
---	---	--

- Comprimir la carpeta del proyecto en un zip cuyo nombre debe ser Apellido1Apellido2Nombre.zip (Ejemplo: Manuel Gómez Ramírez → GomezRamirezManuel.zip) y entregarlo en la tarea del aula virtual.