

2452643696

## 一、单项选择题

- 1、在下列的选项中，能够组成计算机系统的是（ A ）。  
A．硬件系统和软件系统      B．CPU、存储器、输入 / 输出设备  
C．操作系统、各种语言      D．系统软件和应用软件
- 2、汇编语言属于（ B ）。  
A．用户软件    B．系统软件    C．高级语言    D．机器语言
- 3、汇编语言源程序经汇编程序汇编后产生的文件的扩展名是（ B ）。  
A．EXE      B．OBJ      C．ASM      D．LST
- 4、汇编语言的什么文件经链接（ LINK ）后产生可执行文件？（D）  
A．ASM      B．EXE      C．LST      D．OBJ
- 5、中央处理器 CPU 是由（ D ）组成的。  
A．运算器      B．控制器      C．寄存器组    D．前三者
- 6、IBM PC 机的 DOS 是属于（ B ）。  
A．用户软件    B．系统软件      C．系统硬件    D．一种语言
- 7、汇编语言源程序是（ A ）程序。  
A．不可直接执行的                      B．可直接执行的  
C．经汇编程序汇编后就可执行的      D．经连接后就可直接执行的
- 8、8086/8088 CPU 的寄存器组中，8 位的寄存器共有（ C ）个。  
A．4      B．6      C．8      D．10
- 9、8086/8088 CPU 的寄存器组中，16 位的寄存器共有（ D ）个。  
A．10      B．12      C．13      D．14
- 10、8086/8088 CPU 执行算术运算时 PSW 共有（ C ）个标志位会受影响。  
A．4      B．5      C．6      D．7
- 11、在程序执行过程中，IP 寄存器始终保存的是（ B ）。  
A．上一条指令的首地址      B．本条指令的首地址。  
C．下一条指令的首地址      D．需计算有效地址后才能确定地址。
- 12、IBM PC 机的存储器可分（ D ）个段。  
A．4      B．256      C．512      D．65536
- 13、当使用 BP 作编程地址时，此时使用的是（ D ）段。  
A．CS      B．DS      C．ES      D．SS
- 14、如果指令的运算结果为 0，则（ C ）标志位为 1。

A . S F      B . O F      C . Z F      D . C F

1 5、如果指令的运算结果中有奇数个 1，则 ( A ) 标志位为 0。

A . P F      B . C F      C . O F      D . S F

1 6、IBM PC 机的内存是按 ( B ) 是编址的。

A . 位      B . 字节      C . 字      D . 双字

1 7、存储器的一个字节表示 ( A ) 位。

A . 8      B . 1 6      C . 3 2      D . 6 4

1 8、如果某个字变量的数据存放在奇地址单元，则 8086/8088 CPU 读写该变量时需要 ( B ) 个读写周期。

A . 1      B . 2      C . 3      D . 4

1 9、在机器内部操作中，CPU 与存储器之间的任何信息交换使用的都是 ( B ) 地址。

A . 逻辑      B . 物理      C . 有效      D . 相对

2 0、一个 1 6 位相对位移的范围是 ( C )。

A . 0~65535      B . 0000H~FFFFH  
C . 8000H~7FFFH      D . 8000H~FFFFH

2 1、物理地址的形成过程是将段地址左移 ( C ) 位加偏移地址。

A . 2      B . 3      C . 4      D . 5

2 2、如果某一存储单元的逻辑地址为 236FH : 1000H。则物理地址为 ( D )。

A . 1236FH      B . 336FH      C . 336F0H      D . 246F0H

2 3、如果内存的某一单元的物理地址为 12345H。则它的逻辑地址为 ( C ):0345H。

A . 0012H      B . 12000H      C . 1200H      D . 0120H

2 4、如果一个字变量中存放 16 个字，该字变量的起始地址为 1000H : 2000H，则该字变量数据区中的最末一个字单元的物理地址为 ( C )。

A . 1201FH      B . 12000H      C . 1201EH      D . 12020H

2 5、设 22000H、22001H 单元分别存放的数据为 12H、34H，若要读取 22000H 字单元中的数据，此时读出的数据是 ( C )。

A . 12H      B . 34H      C . 3412H      D . 1234H

2 6、如果数据存放在 DI 的内容为偏移地址的数据段中，设 DS = 3624H，DI = 2200H，则此存储单元的物理地址为 ( A )。

A . 38440H      B . 58240H      C . 25624H      D . 58240H

2 7、一般的外部设备接口电路中的状态寄存器是用来存放外设或接口电路的 ( C ) 信息。

A . 数据      B . 控制      C . 状态      D . 前三者

2 8、下列叙述正确的是 (    B    )。

- A . 不同类型的机器字长是一样的
- B . 一个字节有 8 位二进制数
- C . 各种不同的机器指令系统都是一样的
- D . 机器指令都是 8 位的

2 9、下列叙述正确的是 (    D    )。

- A . 8088 CPU 的内部数据总线是 8 位的，外部数据总线是 8 位的
- B . 8088 CPU 的内部数据总线是 16 位的，外部数据总线是 16 位的
- C . 8086 CPU 的内部数据总线是 8 位的，外部数据总线是 8 位的
- D . 8086 CPU 的内部数据总线是 16 位的，外部数据总线是 16 位的

3 0、下列叙述正确的是 (    A    )。

- A . 机器指令是可执行指令
- B . 汇编语言源程序可直接执行
- C . 汇编语言目标程序可直接执行
- D . 高级语言程序可直接执行

## 二、多项选择题

1、中央处理器 CPU 是由 ( ABC ) 组成的。

- A . 运算器      B . 控制器      C . 寄存器组      D . 存储器

2、下列寄存器中属于段寄存器的有 (    CD    )。

- A . SI              B . DI              C . SS              D . ES

3、下列属于系统软件的有 (    ABCD    )。

- A . 操作系统    B . 汇编语言      C . 高级语言    D . 编译程序

4、下列的 16 位寄存器中能够用 2 个 8 位寄存器来表示的有 (    BD    )。

- A . SI              B . AX              C . BP              D . BX

5、逻辑地址是由 (    AC    ) 组成的。

- A . 段地址              B . 物理地址              C . 偏移地址              D . 实际地址

6、在下列标志位中，不能根据运算结果置位 / 复位的标志位有 (    AC    )。

- A . IF              B . PF              C . TF              D . OF

7、在下列的标志位中，够能根据运算结果置位 / 复位的标志位有 (    ABC    )。

- A . ZF              B . PF              C . DF              D . SF

8、在下列的逻辑地址中，用来表示同一个物理地址 3240AH 的有 ( ACD )。

A . 3040H : 200AH    B . 240AH : 3000H

C . 3200H : 040AH    D . 3000H : 240AH

9、在下列文件中，能够在计算机上直接运行的有 ( AC )。

A . EXE 文件    B . COM 文件    C . OBJ 文件    D . BAT 文件

10、在外部设备接口电路中，一般有 ( ABD )。

A . 数据寄存器    B . 状态寄存器    C . 标志寄存器    D . 控制寄存器

### 三、填空题

1、中央处理器 CPU 包括 \_\_\_\_ 运算器 \_\_\_\_ , \_\_\_\_ 控制器 \_\_\_\_ 和内部可编程的 \_\_\_\_ 寄存器组 \_\_\_\_ 。

2、计算机的硬件系统包括 \_\_\_\_ CPU \_\_\_\_ , \_\_\_\_ 存储器 \_\_\_\_ 和输入 / 输出子系统三个主要组成部分。

3、汇编语言是属于 \_\_\_\_ 系统 \_\_\_\_ 软件。

4、汇编语言源程序必须经过 \_\_\_\_ 汇编程序汇编 \_\_\_\_ 后再 \_\_\_\_ 连接 \_\_\_\_ 才能产生 \_\_\_\_ 可执行 ( EXE ) \_\_\_\_ 文件。

5、装入程序的作用是把要执行的 \_\_\_\_ 程序 \_\_\_\_ 和库文件或其它已翻译过的 \_\_\_\_ 子程序 \_\_\_\_ 连接在一起形成机器能 \_\_\_\_ 执行 \_\_\_\_ 的程序。

6、装入程序的作用是将程序从 \_\_\_\_ 外存储器 \_\_\_\_ 传送到 \_\_\_\_ 内存 \_\_\_\_ 。

7、在 PC 机中，一些简单的汇编语言可以通过 \_\_\_\_ 调试程序 \_\_\_\_ 来建立、修改和执行。

8、操作系统是属于 \_\_\_\_ 系统 \_\_\_\_ 软件。

9、调试程序是属于 \_\_\_\_ 系统 \_\_\_\_ 软件。

10、用汇编语言编写的图像显示软件属于 \_\_\_\_ 用户 ( 应用 ) \_\_\_\_ 软件。

11、8086/8088 CPU 的地址有 \_\_\_\_ 20 \_\_\_\_ 位。可寻址的内存地址空间是 \_\_\_\_ 1MB \_\_\_\_ 。

12、8086/8088 CPU 有 \_\_\_\_ 4 \_\_\_\_ 个段寄存器。

13、在读取下一条指令时， \_\_\_\_ CS \_\_\_\_ 中的内容为作为该指令的段地址， \_\_\_\_ IP \_\_\_\_ 中的内容作为该指令的偏移地址。

14、当两个无符号数的字节相加时，其结果超过 \_\_\_\_ 255 \_\_\_\_ 时就将 CF 置 1。

15、当两个有符号数的字节相加时，其结果超过 \_\_\_\_ +127 ~ -128 \_\_\_\_ 时就将 OF 置 1。

- 1 6、若运算的结果为负数，则 SF 为 \_\_\_ 1 \_\_\_ 。
- 1 7、IBM PC 机的存储器是按 \_\_\_ 字节 \_\_\_ 编址的。
- 1 8、若某双字变量中存放两个数据，它占用 \_\_\_ 8 \_\_\_ 个存储单元。
- 1 9、在 8086/8088 CPU 的微机中，CPU 访问奇地址字单元需 \_\_\_ 2 \_\_\_ 个内存读写周期，访问偶地址字单元需 \_\_\_ 1 \_\_\_ 个内存读写周期。
- 2 0、IBM PC 机的存储器按段划分，每个段的大小可在 \_\_\_ 64KB \_\_\_ 范围内选取任意个 \_\_\_ 字节 \_\_\_ 数。
- 2 1、IBM PC 机的 1MB 内存空间最多可分为 \_\_\_ 64K \_\_\_ 个段。
- 2 2、逻辑地址是由 \_\_\_ 段地址 \_\_\_ 和 \_\_\_ 偏移地址 \_\_\_ 组成的，它可以形成 20 位的物理地址。
- 2 3、形成内存物理地址的过程是将 \_\_\_ 段地址 \_\_\_ 左移 \_\_\_ 4 \_\_\_ 位加 \_\_\_ 偏移地址 \_\_\_ 。
- 2 4、某微机的字长为 32 位，一个字需占用内存 \_\_\_ 4 \_\_\_ 个字节单元。
- 2 5、若某存储单元的逻辑地址为 1200H : 3400H，则该存储单元的物理地址为 \_\_\_ 15400H \_\_\_ 。
- 2 6、IBM PC 机可寻址的 I/O 端口地址有 \_\_\_ 64K \_\_\_，共使用 \_\_\_ 16 \_\_\_ 条地址线。
- 2 7、若要将字 1234H 存放在以 10000H 开始的存储单元之中，则 10000H=\_\_\_ 34H \_\_\_，10001H=\_\_\_ 12H \_\_\_ 。
- 2 8、若要将双字 12345678H 存放在 20000H 开始的存储单元之中，则 20002H=\_\_\_ 34H \_\_\_ 。
- 2 9、外设与接口电路中的控制寄存器中的内容是由 \_\_\_ CPU \_\_\_ 送来的。
- 3 0、外设与主机传递信息是通过外设接口电路实现的。一般的接口电路中有 \_\_\_ 数据寄存器 \_\_\_、\_\_\_ 控制寄存器 \_\_\_ 和 \_\_\_ 状态寄存器 \_\_\_ 三种不同类型的寄存器。
- 3 1、压缩型 BCD 码一个字节能表示 \_\_\_ 2 \_\_\_ 位十进制数，非压缩型 BCD 码一个字节能表示 \_\_\_ 1 \_\_\_ 位十进制数。
- 3 2、辅助进位位 AF 主要是用于对 \_\_\_ 十进制 \_\_\_ 数据进行算术的调整。

#### 四、简答题

- 1、IBM PC 微型计算机一般采用什么总线结构形式？这种总线结构将那几个主要部件连接在一起构成微型计算机的硬件系统？
- 2、8086/8088 CPU 为什么只能寻址 1MB 的内存空间？
- 3、IBM PC 机的存储器为什么要分段？怎样采用分段寻址？

4、一个 8 位数能表示的最大值和最小值是多少？一个 16 位数能表示的最大值和最小值是多少？

5、如何实现 ASCII 码数字字符与 BCD 码之间的相互转换？

6、简述存储器的逻辑地址、物理地址和有效地址。

7、堆栈操作的原则是什么？堆栈操作的过程是怎样进行的？

8、在 8086/8088 系统中，内存的逻辑地址是由哪两部分组成的？

9、下列操作可使用哪些寄存器？

(1) 加法和减法。

(2) 循环计数。

(3) 乘法和除法。

(4) 指示程序已执行到哪条指令的地址。

(5) 指示当前从堆栈中弹出数据的地址。

(6) 表示运算结果为零。

1 1、设  $SS=1200H$ ，堆栈压入 10 个字节后， $SP=00F6H$ 。请指出堆栈底部字单元的物理地址，堆栈顶部字单元的物理地址。

1 2、设有一个 30 个字的数据区，它的起始地址是  $2000H$ ： $3000H$ ，请给出这个数据区的首、末字单元的物理地址。

#### 一．单项选择题

1．设  $BX=2000H$ ， $SI=3000H$ ，指令  $MOV AX, [BX+SI+8]$  的源操作有效地址为 ( B )。

A . 5000H      B . 5008H      C . 23008H      D . 32008H

2．设  $DS=1000H$ ， $ES=2000H$ ， $BX=3000H$ ，指令  $ADD AL, [BX]$  的源操作数的物理址为 ( A )。

A . 13000H      B . 23000H      C . 33000H      D . 3000H

3．设  $DS=2000H$ ， $ES=3000H$ ， $SI=200H$ ，指令  $MOV ES:[SI], AL$  的目的操作数的物理地址为 ( B )。

A . 20200H      B . 30200H      C . 50200H      D . 200H

4．指令  $MOV MEM[BX], AX$  中的 MEM 是 ( C )。

A . 原码      B . 反码      C . 补码      D . 移码

5．用来作为寄存器间接寻址的寄存器有 ( D ) 个。

A . 8      B . 6      C . 5      D . 4

6．指令  $MOV [BX+SI], AL$  中的目的操作数使用 ( B ) 段寄存器。

A . CS      B . DS      C . SS      D . ES

7 . 指令 MOV BX , [BP+5] 中的源操作数使用 ( C ) 段寄存器。

A . CS      B . DS      C . SS      D . ES

8 . 段内间接寻址只改变 ( B ) 中的内容。

A . CS      B . IP      C . CS 和 IP      D . PSW

9 . 段间间接寻址只改变 ( C ) 中的内容。

A . CS      B . IP      C . CS 和 IP      D . PSW

10 . 下述指令中不改变 PSW 的指令是 ( A ) 。

A . MOV AX , BX      B . AND AL , 0FH

C . SHR BX , CL      D . ADD AL , BL

11 . 下述指令中不影响 CF 的指令是 ( B ) 。

A . SHL AL , 1      B . INC CX

C . ADD [BX] , AL      D . SUB AX , BX

12 . 两个整数补码 9CH 和 7AH 相加运算后, 会产生 ( B ) 。

A . 无溢出且无进位      B . 无溢出但有进位

C . 有溢出且有进位      D . 有溢出但无进位

13 . 指令 JMP WORD PTR [BX] 属于 ( B ) 寻址。

A . 段内直接      B . 段内间接      C . 段间直接      D . 段间间接

14 . 指令 MOV AX , [BX+SI+8] 的源操作数属于 ( D ) 寻址。

A . 直接      B . 寄存器相对      C . 基址变址      D . 相对基址变址

15 . 指令 ( A ) 不改变 CF 的内容。

A . DEC AL      B . ADD AX , CX

C . SUB [BX] , CL      D . SBB AL , DL

16 . 十进制数字 74 所对应的压缩型 BCD 码的形式是 ( B ) 。

A . 74      B . 74H      C . 4AH      D . 4A

17 . 十进制数字 85 所对应的非压缩型 BCD 码的形式是 ( D ) 。

A . 0085      B . 0085H      C . 0805      D . 0805H

18 . 设 AL=67H , 执行 CMP AL , 76H 后, AL= ( C ) 。

A . 76H      B . 0DFH      C . 67H      D . 00

19 . 设 AL=65H , BL=29H , 执行下列指令后, AL= ( C ) 。

ADD AL , BL

DAA

A . 8EH          B . 94          C . 94H          D . 8E

20 . 压栈操作是 ( B ) 位数的操作。

A . 8          B . 16          C . 32          D . 任意

21 . 执行 IMUL 指令时, 如果乘积的高位部分不是低位部分的符号扩展, 则 ( D )。

A . OF=0 、 CF=0    B . OF=0 、 CF=1    C . OF=1 、 CF=0    D . OF=1 、 CF=1

22 . 设 AX=3762H , CL=5 , 执行 SHR AX , CL 后, AX= ( B )。

A . 0376H          B . 01BBH          C . 01BB          D . 0376

23 . 若要在 BUF 缓冲区中寻找与 AL 中不相等的数, 应使用 ( C ) SCASB 串操作指令。

A . REPNE          B . REP          C . REPE          D . REPNZ

24 . 如果 JNC L 指令的操作码放在 0040H , 转移后在 0020H 处取下一条指令的操作码, 那么该条指令的位移量是 ( C )。

A . 20H          B . 1EH          C . 0DEH          D . 0E0H

25 . 如果 JA P 指令的操作码放在 0050H, 该指令的位移量为 34 H , 执行完此条指令转移到取下一条指令的偏移地址为 ( C )

A . 0082H          B . 0084H          C . 0086H          D . 0088H

26 . 若 DS=1000H , BX=2000H , ( 12000H ) =56H , ( 12001H ) =78H , AX=1000H , 执行 ADD AX , [BX] 指令后, AX= ( A )。

A . 8856H          B . 6678H          C . 8800H          D . 6600H

27 . 设 AX、BX 寄存器中存放的是有符号的二进制数据, 若执行 CMP AX , BX 指令后, ( D ) L 表示大于则转 L。

A . JZ          B . JA          C . JGE          D . JG

28 . 执行 DIV BX 指令后, ( C ) 寄存器中存放商。

A . AL          B . AH          C . AX          D . DX

29 . 执行 ( A ) AX , BX 指令不改变 AX 寄存器中的内容。

A . CMP          B . ADD          C . XOR          D . OR

30 . 若 AX=1000H , 执行 NEG AX 指令后, AX= ( C )。

A . 1000H          B . 0E000H          C . 0F000H          D . 1001H

## 二、多项选择题

1 . 在下列寻址方式中, 用来访问内存的寻址方式有 ( BCD )。

A . 寄存器寻址          B . 寄存器间接寻址          C . 寄存器相对寻址          D . 直接寻址

2 . 用来作为寄存器间接寻址的寄存器有 ( BC )。



A . AX                  B . BX                  C . BP                  D . CX

3 . 在下列指令中，源操作数使用 DS 段寄存器进行寄存器相对寻址的有 ( AD )。

A . MOV AX , [DI + 4]                  B . MOV AX , ES : [SI + 8]  
C . MOV AX , [BP + 4]                  D . MOV AX , [BX + 4]

4 . 在下列指令中，源操作数的寻址方式是错误的有 ( BCD )。

A . MOV AX , [DI + BX]                  B . MOV AX , [SI + DI]  
C . MOV AX , [BP + BX]                  D . MOV AX , [DX]

5 . 在下列指令中，属于段内转移指令的有 ( ABD )。

A . JMP SHORT A                  B . JMP [BX]  
C . JMP DWORD PTR [BX]                  D . JMP NEAR PTR [BX + SI]

6 . 在下列指令中，错误的指令有 ( ABCD )。

A . SUB 5 , AL                  B . ADD AL , BX  
C . INC [BX]                  D . SHR AX , 6

7 . 执行 CMP AX , 8003H 指令后，当 AX 中的无符号数高于 8003H 时，下列指令中有效的转移指令有 ( AB )。

A . JNB L                  B . JA L                  C . JG L                  D . JNL L

8 . 可与串操作指令 CMPSW 指令配合使用的重复前缀有 ( BCD )。

A . REP                  B . REPZ                  C . REPNZ                  D . REPE

9 . 在下列的输入 / 输出指令中，正确的指令有 ( ABD )。

A . IN AX , 80H                  B . OUT DX , AX  
C . IN AL , 340                  D . OUT DX , AL

10 . 在下列的指令中，错误的指令有 ( ABCD )。

A . PUSH AL                  B . MOV AL , BX  
C . PUSH 1000H                  D . CALL AX

11 . 可以用下列指令代替 LOOP L 指令的有 ( AC )。

A . DEC CX                  B . DEC CX  
JNZ L                  JNC L  
C . DEC CX                  D . DEC CX  
CMP CX , 0                  JE L  
JE L

### 三 . 填空题

1 . 在一条指令中，立即数只能作 \_\_\_\_源 \_\_\_\_操作数。

- 2 . 8086/8088 CPU 形成的内存物理地址有 20 位。
- 3 . 指令 MOV AX , [BX+SI] 的源操作数在内存的 DS ( 数据 )        段。
- 4 . 指令 MOV BX , [BP+DI] 的源操作数在内存的 SS ( 堆栈 )        段。
- 5 . 指令 MOV AX , ES : [SI] 的源操作数在内存的 ES ( 附加 )        段。
- 6 . 入栈指令使用的是 SS ( 堆栈 )        段。
- 7 . 指令 ADD [BX+SI] , AL 的目的操作数是 基址加变址        寻址方式。
- 8 . 指令 SUB BX , A[SI] 的源操作数是 寄存器相对        寻址方式。
- 9 . 指令 JMP DWORD PTR [BX] 属于 段间间接        寻址方式。
- 10 . 可作为寄存器间接寻址的寄存器有 4        个。
- 11 . 堆栈是从 目标地址 高        地址向 低        方向生长的。其操作遵循 后进先出 ( 先进后出 )        的操作原则。
- 12 . 在进行弹栈操作时应该先将弹出的数据送 目标地址        , 然后 SP+2        。
- 13 . 在进行多精度加法运算时 , 一般使用 ADC ( 带进位加 )        指令。
- 14 . 通用的数据传送指令不影响 标志位 ( PSW )        。
- 15 . INC AL 指令不影响标志位的 CF        位。
- 16 . 若 AL=11H , 执行 NEG AL 后 , AL= 0EFH        。
- 17 . JMP 指令的执行 不影响        PSW 寄存器中的各位。
- 18 . 两个无符号数进行比较时 , 可以根据 CF ( SF )        标志位来判断大小。在编写程序时可使用 JA ( JB、JC、JNC、JS、JNS )        指令来实现。
- 19 . 若执行 DIV BX , 其被除数的高 16 位必须放在 DX        , 低 16 位必须放在 AX        。
- 20 . DAA 指令只对 AL        寄存器中的内容进行调整。
- 21 . 若 AL=84H , 在执行 CBW 后 , AL= 0FF84H        。
- 22 . 十进制数 1234 的压缩型 BCD 码为 1234H        。
- 23 . 执行 AND AL , 0FH  
JNZ L
- 指令 , 是检测 AL 中的 低 4 位        位 , 当它为非零则转移。
- 24 . 若移位指令的移位位数大于 1 时 , 其移位位数必须放在 CL        中。
- 25 . 如果 AL=85H , CL=4 , 执行 SAR AL , CL 时 , AL= 0F8H        , CF= 0        。
- 26 . 在串操作指令中 , SI 指向 源        串 , DI 指向 目的        串。

27 . 如果要查找某串中与 AL 寄存器中有相同的字符 ( 数 ) , 则在 SCASB 指令前应配合使用 \_\_REPNE ( REPNZ ) \_\_ 重复前缀。

28 . 转移指令 JNZ L 的转移范围 ( 十进制 ) 是 \_\_ -128 ~ 127 \_\_ 。该指令的第二个字节为位移量 , 用 \_\_ 补码 \_\_ 形式表示。

29 . 段内调用指令改变 \_\_IP\_\_ 中的内容。

30 . 段间调用指令改变 \_\_CS 和 IP\_\_ 中的内容。

四 . 判断题 ( 判断下列指令是否正确 , 如果是错误的 , 请指出错误的原因 )

1 . ADD AL , BX

2 . MOV [BX] , SI

3 . SUB [BX] , [SI]

4 . CMP 5 , AL

5 . MOV CX , AX

6 . LEA BL , A

7 . SHR AL , 6

8 . MOV AL , [DI+SI]

9 . MOV BL , 200H

10 . MOV AX , DATA

11 . INC [BX]

12 . CMP [BX] , A ; A 为变量

13 . MOV AX , ?+ ‘

14 . MOV AX , [BP+BX]

15 . ADD AX , [CX]

16 . OUT 400 , AL

17 . JNC P

18 . MOV BX, , OFFSET A

19 . LEA DI , A[SI]

20 . CMP AX , 5

五 . 改错题 ( 按下列指令中的原意改正下列指令 )

1 . DEC [SI]

2 . CMP AL , BX ; 无符号数比较

3 . MOV [DX] , AL

4 . MOV AL , 300H

- 5 . MOV      [BX] , [DI]                      ; 字节操作
- 6 . ADD      AL , [CX+SI]
- 7 . ADD      AL , BX                          ; 有符号数相加
- 8 . PUSH     AL
- 9 . CMP      [BX] , 5                        ; 字节比较
- 10 . MOV     DS , 1234H

## 六 . 简答题

1 . 设 BX=1000H , SI=2000H , 位移量 D=3000H , 请指出下列各种寻址方式的有效地址是什么 ?

- ( 1 ) 使用 D 的直接寻址
- ( 2 ) 使用 BX 寄存器的间接寻址
- ( 3 ) 使用 BX 寄存器的相对寻址
- ( 4 ) 基址变址寻址
- ( 5 ) 相对基址变址寻址

2 . 请指出下列各条指令的源操作数的寻址方式是什么 ?

- ( 1 ) MOV     AX , BUF
- ( 2 ) CMP            AL , 5
- ( 3 ) ADD     [BX+5] , AX
- ( 4 ) SUB            AX , [BX+SI]
- ( 5 ) ADC     AH , A[SI]
- ( 6 ) MOV     BX , [SI]
- ( 7 ) AND     CX , B[BP+SI]
- ( 8 ) JMP            WORD PTR [BX]
- ( 9 ) JMP            P
- ( 10 ) JMP    FAR PTR P

3 . 设 DS=2000H , BX=0100H , SI=0002H , ( 20100H )=12H , ( 20101H )=34H , ( 20102H )= 56H , ( 20103H )= 78H , ( 21200H )= 2AH , ( 21201H )= 4CH , ( 21202H )=B7H , ( 21203H )=65H , 试说明下列各条指令执行完后 AX 寄存器中的内容是多少 ?

- ( 1 ) MOV     AX , 1200H
- ( 2 ) MOV     AX , BX
- ( 3 ) MOV     AX , [1200H]

- ( 4 ) MOV     AX , [BX]
- ( 5 ) MOV     AX , [BX+1100H]
- ( 6 ) MOV     AX , [BX+SI]
- ( 7 ) MOV     AX , [BX+SI+1100H]

4 . 按下列各小题的要求写出相应的一条汇编语言指令。

- ( 1 ) 把 BX 寄存器和 DX 寄存器的内容相加 , 结果存入     DX 寄存器中
- ( 2 ) 以 BX 和 SI 寄存器作基址变址寻址方式 , 把该单元中的一个字传送到     AX。
- ( 3 ) 以 SI 和位移量 20H 作寄存器相对寻址 , 将该单元中的内容与     CX 寄存器中的内容相加 , 结果存入     CX 寄存器中。
- ( 4 ) 清除 AX 寄存器的内容 , 同时清除     CF 标志位
- ( 5 ) 将字单元 NUM 与 0B6H 进行比较

5 . 按下列各小题的要求使用相应的几条指令完成其操作。

- ( 1 ) 将偏移量为 200H 的存储单元中的数与 300H 相加 , 结果存入 AX 寄存器中
- ( 2 ) 比较 AX 寄存器中与 BX 寄存器中的 16 位有符号数 , 当 AX 中的内容大于 BX 中的内容时转移到 L。
- ( 3 ) 将 BUF1 和 BUF2 中的 16 位数据交换
- ( 4 ) 测试 BUF 字缓冲区中第 15 位 , 如果为 1 则转移到 P
- ( 5 ) 将 BUF1 和 BUF2 的字相加 , 结果送 S 缓冲区

6 . 设 BX=8234H , 请说明下列两条指令的区别 , 执行下列各指令后     BX 中的内容是什么 ?

SHR   BX , 1  
SAR   BX , 1

7 . 分别说明下列每组指令中的两条指令的区别。

- ( 1 )   MOV    BX , BUF                            LEA   BX , BUF
- ( 2 )   OR     BL , 0FH                           AND   BL , 0FH
- ( 3 )   JMP   SHORT L                           JMP   L
- ( 4 )   MOV    AX , BX                           MOV    AX , [BX]
- ( 5 )   MOV    AX , [BX+DI]                    MOV    AX , [BP+DI]

8 . 说明下列各指令的源操作数和目的操作数的存储地方。

- ( 1 ) MOV     [2000H]     , AX
- ( 2 ) ADD     AX , [BX+5]
- ( 3 ) LEA     SI , BUF

( 4 ) DAA

( 5 ) MUL        BL

9 . 指出下列无条件转移指令的转移目标地址是什么？存放在何处？

( 1 ) JMP        BX

( 2 ) JMP        WORD   PTR [BX]

( 3 ) JMP        DWORD   PTR [BX]

( 4 ) JMP        P

( 5 ) JMP        SHORT   R

10 . 说明 MOVSB 和 CMPSB 各能使用哪些重复前缀？

## 七 . 程序分析题

1 . 现有程序段如下：

MOV        AX , 1234H

MOV        BX , 60H

ADD        AX , BX

请回答    : ( 1 ) 该程序段完成的功能是什么？

( 2 ) 程序段执行完后    AX= \_\_\_\_\_。

2 . 现有程序段如下：

MOV        AX , 0603H

MOV        BL , 8

AAD

DIV        BL

请回答    : ( 1 ) 该程序段完成的功能是什么？

( 2 ) 程序段执行完后    AX= \_\_\_\_\_。

3 . 设 AX=0D023H    , BX=9FD0H    , 试分析执行完如下程序段后程序转向何处？

ADD        AX , BX

JNO        L1

JNC        L2

SUB        AX , BX

JNC        L3

JNO        L4

JMP        L5

4 . 程序段如下：

```
MOV    AX , X
MOV    DX , X+2
ADD    AX , Y
ADC    DX , Y+2
ADD    AX , 36
ADC    DX , 0
SUB    AX , Z
SBB    DX , Z+2
MOV    W , AX
MOV    W+2 , DX
```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）该程序的操作数是何类型？

（3）结果存放在何处？

5．设 A 为字节变量，变量中的内容分别为 64H、52H；B 为字节变量，变量中的内容分别为 12H、46H，现有程序段如下：

```
MOV    AL , A
SUB    AL , B
DAS
MOV    C , AL
MOV    AL , A+1
SBB    AL , B+1
DAS
MOV    C+1 , AL
```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）最后结果是什么？

6．现有程序段如下：

```
MOV    BL , AL
MOV    CL , 4
SHR    BL , CL
MOV    A , BL
AND    AL , 0FH
MOV    B , AL
```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）如果 AL 的初值为 56H，则 A= \_\_\_\_\_，B= \_\_\_\_\_。

7．现有程序段如下：

```
MOV    AL, 8
MOV    BL, 7
MUL    BL
AAM
ADD    AX, 3030H
XCHG   AH, AL
MOV    BUF, AX
```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）BUF 两个单元中的值分别为 \_\_\_\_\_。

8．现有程序段如下：

```
MOV    AX, M
MOV    DX, N
SHR    DX, 1
RCR    AX, 1
```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）若 M=1234H，N=5678H，程序运行后 DX= \_\_\_\_\_，AX= \_\_\_\_\_。

9．现有程序段如下：

```
XOR    AX, AX
MOV    AX, 6342H
MOV    CX, 0404H
ROL    AH, CL
XCHG   CH, CL
ROR    AL, CL
```

请回答：（1）该程序段执行后 AX= \_\_\_\_\_。

（2）CF= \_\_\_\_\_。

10．现有程序段如下：

```
MOV    AX, 1
MOV    BX, 2
MOV    CX, 4
```



```

        MOV     DX , 3
L :    INC     AX

        ADD     BX , AX

        SHR     DX , 1

        LOOPNZ  L

```

请回答：（1）该程序段的循环次数是多少？

（2）该程序段执行完后 AX= \_\_\_\_\_ , BX= \_\_\_\_\_ , CX= \_\_\_\_\_ , DX= \_\_\_\_\_。

11．现有程序段如下：

```

        MOV     CX , 16

        MOV     BX , 0

        MOV     DX , 1
L :    MOV     AX , 9AB8H

        AND     AX , DX

        JZ      N

        INC     BX
N :    SHL     DX , 1

        LOOP    L

        MOV     M , BX

```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）该程序段执行完后（ M ）= \_\_\_\_\_。

12．现有程序段如下：

```

CLD

MOV     SI , OFFSET BUF1

MOV     DI , OFFSET BUF2

MOV     CX , 100

REP     MOVSB

```

请回答：该程序段完成的功能是什么？

13． 现有程序段如下：

```

CLD

LEA     DI , BUF

MOV     AL , 20H

MOV     CX , 100

```

REPZ SCASB

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）若 ZF=1，表示 BUF 中 \_\_\_\_\_ 值为 20H 数据

（3）若 BUF 的首地址为 0，ZF=0，执行完该程序段后 DI= \_\_\_\_\_。

14．现有程序段如下：

```
MOV    AL, 0
MOV    BL, 1
MOV    CX, 10
L:  ADD    AL, BL
    INC    BL
    LOOP   L
```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）该程序执行完后，AL= \_\_\_\_\_。

15．现有程序段如下：

```
MOV    AX, M
CMP    AX, N
JA     L
MOV    AX, M+2
CMP    AX, N+2
JAZ    L
MOV    FLG, BYTE PTR 0
JMP    P
L:  MOV    FLG, BYTE PTR 1
P:  ...
```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）若 M=1234H，N=5678H，则 FLG= \_\_\_\_\_。

16．现有程序段如下：

```
MOV    CX, 100
LEA    BX, BUF
MOV    DX, 0
L1:  MOV    AL, <, /FONT>[BX]
    CMP    AL, 10
```

```

        JL          L2
        INC         DX
L2 : INC         BX
        LOOP        L1

```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）如果将 JL 改为 JG，该程序段完成的功能又是什么？

17．设 TAB 中存放的数据为 30H，31H，32H，33H，34H，35H，36H，37H，38H，39H，现有程序段如下：

```

LEA     BX，TAB
MOV     AL，X      ; X 为数字 0 ~ 9
XLAT

```

请回答：（1）该程序段完成的功能是什么？

（2）若 X 中的内容为 4，则 AL= \_\_\_\_\_。

18．现有程序段如下：

```

        LEA        SI，BUF1
        LEA        DI，BUF2
        MOV        CX，100
L : MOV     AL，[SI+100]
        MOV     [DI]，AL
        INC     DI
        DEC     SI
        LOOP    L

```

请回答：该程序段完成的功能是什么？

19．现有程序段如下：

```

MOV     AX，BUF
CMP     AX，0
JNS     L
MOV     BX，BUF+2
NEG     BX
MOV     BUF+2，BX
NOT     AX
ADC     AX，0

```

```
MOV    BUF , AX
```

L : ...

请回答：该程序段完成的功能是什么？

20 . 现有程序段如下：

```
MOV    AL , X
```

```
AND    AL , 0FH
```

```
JZ     L
```

```
MOV    BYTE PTR FLG , 1
```

```
JMP    M
```

L : MOV BYTE PTR FLG , 0

M : ...

请回答：该程序段完成的功能是什么？

#### 八 . 程序设计题

1 . 使用串操作指令，将 BUF 缓冲区中的 100 个字节清 0。

2 . 比较 5 个字节的字符串 A 和 B ,若两个串相等则字节标志单元 FLG 置 0 ;否则清 1。

3 . 设 BUF 缓冲区中有 100 个字数据。编写程序段统计 100 个字数据中数据为 0 的个数，

并将统计的结果存放在 DL 寄存器中。

4 . 计算  $Z = (X + 5) * Y + 30$  , ( X , Y 为无符号字节数据 )。

5 . 将 DX : AX : BX 中的 48 位数乘以 2。

6 . 将有 100 个字符的缓冲区 BUF 中的 \$ 符号用空格 ( 20H ) 代替。

7 . 将有符号的字数据 A 和 B 中的大者存入 C 中。

8 . 测字单元 A 中的第四位是否为 0 , 是则 FLG 置 1 , 否则清 0。

9 . 将 DX : AX 中的 32 位数据逻辑左移 2 位。

10 . 将 100 个元素的数组 A 中的每个元素减 1。

#### 3 . 4 . 1 单项选择题

1 . 下列选项中不能作为名字项的是 ( C )。

A . FH    B . A3    C . 3B    D . FADC

2 . 下列指令不正确的是 ( D )。

A . MOV AL , 123    B . MOV AL , 123Q

C . MOV AL , 123D    D . MOV AL , 123H

3. 下列指令不正确的是 ( A )。

A. MOV BL, OFFSET A    B. LEA BX, A

C. MOV BX, OFFSET A    D. MOV BX, A

4. 若定义 BUF DB 1, 2, 3, 4, 执行 MOV AL, TYPE BUF 后 AL= ( B )。

A. 0    B. 1    C. 2    D. 3

5. 若定义 A EQU 100, 执行 MOV AX, A 后, AX= ( C )。

A. A 的偏移地址    B. A 单元中的内容

C. 100    D. A 的段地址

6. 若定义 B DW 1, 2, 10 DUP ( 0 ), 则该伪指令分配 ( D ) 字节单元。

A. 10    B. 20    C. 22    D. 24

7. 若定义 C DD 2, 4, 则该伪指令分配 ( D ) 个字节单元。

A. 2    B. 4    C. 6    D. 8

8. 伪指令是 ( C ) 规定的汇编说明符, 它在源程序汇编时进行说明。

A. DEBUG    B. LINK    C. MASM    D. EDIT

9. 在上机操作过程中, MASM 命令执行后, 除了生成一个目标文件外, 根据选择还可以生成一个 ( A ) 文件。

A. .LST    B. .EXE    C. .MAP    D. .ASM

10. LINK 命令执行后可以生成一个以 ( B ) 为扩展名的文件。

A. ASM    B. EXE    C. OBJ    D. COM

11. 一个段最大可定义 ( B ) 字节。

A. 1M    B. 64K    C. 32K    D. 16K

12. 若要求一个段的起始位置能被 256 整除的单元开始, 在定位方式选项中应选 ( D )。

A. BYTE    B. WORD    C. PARA    D. PAGE

13. 宏指令与子程序相比, 在多次调用时, 宏指令调用的目标程序长度比子程序调用的 ( B )。

A. 相同    B. 长    C. 短    D. 不定

14. 宏指令与子程序相比, 子程序调用的执行速度比宏指令的 ( C )。

A. 相同    B. 快    C. 慢    D. 不定

15. ASSUME 伪指令说明了汇编程序所定义段与段寄存器的关系, 它只影响 ( A ) 的设置。

A. 源程序    B. 目标程序    C. 汇编程序    D. 连接程序

16 . 设 A 和 B 为字变量 , C 为标号 , 下列指令中不正确的是 ( C )。

A . MOV AX , A      B . MOV AX , B

C . JNE A      D . JMP C

17 . 代码段中的语句 ( B ) 表示该段结束。

A . ASSUME      B . CODE ENDS

C . START : MOV AX , DATA      D . END START

18 . 过程定义语句以 过程名 PROC 开始 , 以过程名 ( B ) 结束。

A . ENDS      B . ENDP      C . ENDM      D . END

19 . 一个段可以放在内存的任何地方 , 但起始地址应该从一个能被 ( A ) 整除的单元地址开始。

A . 16      B . 32      C . 64      D . 128

20 . 在数据定义语句中 , 下列描述不正确的是 ( A )。

A . 存放存储单元的地址可以用字节表示

B . 存放存储单元的地址可以用字表示

C . 存放存储单元的地址可以用双字表示

D . 存放存储单元的地址可以用四字表示

### 3 . 4 . 2 多项选择题

1 . 在 8086 汇编语言中 , 语句的种类有 ( AB )。

A . 指令性语句      B . 指示性语句      C . 汇编语句      D . 说明语句

2 . 在下列的选项中 , 不能作为名字的有 ( ABD )。

A . AX      B . 3MA      C . ABCD      D . MOV

3 . 在下列的选项中 , 作为变量的类型有 ( ABC )。

A . 字节      B . 字      C . 双字      D . 近程

4 . 在下列的选项中 , 作为标号的类型有 ( CD )。

A . DB      B . DD      C . NEAR      D . FAR

5 . 在运算符 OFFSET 后可以是 ( AB )。

A . 标号      B . 变量      C . 表达式      D . 数字

6 . 在指令 LEA BX , X 中的 X 可以是 ( ABC )。

A . 标号      B . 变量      C . 表达式      D . 数字

7 . 不能分配内存单元的伪指令语句有 ( AC )。

A . EQU      B . DW      C . =      D . DD



16 . 宏展开就是用宏定义取代源程序中的宏指令。若实元个数大于变元个数，则多余的实元 \_\_ 不予考虑 \_\_。若实元个数少于变元个数，则多余的变元用 \_\_ 用空格 \_\_ 代替。

17 . 汇编语言源程序经 \_\_ MASM ( 汇编 ) \_\_ 产生目标文件，它 \_\_ 不能 \_\_ 直接在机器上运行，还必须经过 \_\_ LINK ( 连接 ) \_\_ 后形成可执行文件。

18 . 在数据段中使用字符串时，该字符必须用 \_\_ 引号 \_\_ 括起来。当定义含有多个字符的字符串时，只能使用 \_\_ DB \_\_ 伪指令。

19 . 用汇编语言编写的程序称为 \_\_ 汇编语言源程序 \_\_，其扩展名为 \_\_ ASM \_\_。

20 . 在源程序中只要对某一独立功能的程序段进行一次宏定义，就可以 \_\_ 多 \_\_ 次调用它。

### 3 . 4 . 4 简答题

1 . 按照下列题目要求写出每小题的伪指令。

( 1 ) 将 12H 、 34H 、 56H 、 78H 存放在字节变量 A 的存储单元中。

( 2 ) 将 12 、 1638H 、 0E52H 存放在字变量 B 的存储单元中。

( 3 ) 将字符串 COMPUTER 存放在 C 变量的存储单元中。

( 4 ) 将 D 字节变量的 100 个单元设置为 0。

( 5 ) 将 D 的偏移地址存放在 E 变量中。

2 . 设数据段定义如下：

```
DATA    SEGMENT

BUF1    DB      2 , 3

BUF2    DW      4 , 5 , 6

BUF3    DB      2 , 100    DUP ( 0 )

BUF4    DB      ?ABCDE

BUF5    DW      BUF3

BUF6    EQU     $ - BUF3

DATA    ENDS
```

请回答：( 1 ) 该数据段占用的内存有多少字节？

( 2 ) BUF5 单元中的值是多少？

( 3 ) BUF6 的值是多少？

( 4 ) 执行 MOV AL , BUF4+2 指令后， AL= 。

( 5 ) 执行 MOV AX , WORD PTR BUF1 指令后， AX= 。

3 . 设数据段定义如下：



```

DATA    SEGMENT
A      DW      23 , 45
B      DW      ?EF'
C      =          $+5
D      DB      10  DUP ( ? )
E      EQU      $ - D
F      DW      D
DATA    ENDS

```

请回答：（ 1 ）该数据段占用的内存有多少字节？

（ 2 ） C 的值为多少？

（ 3 ） E 的值为多少？

（ 4 ）执行 `MOV AX , F` 指令后， `AX=` \_\_\_\_\_。

（ 5 ）执行 `MOV AL , BYTE PTR B` 指令后， `AL=` \_\_\_\_\_。

4 . 设数据段定义如下：

```

DATA    SEGMENT
BUF1   DB      36H , 3 , 2
BUF2   DW      1364H , 253H
BUF3   DB      30  DUP ( ?ABC' )
BUF4   DW      $—BUF3
BUF5   DB      100  DUP ( 0 )
DATA    ENDS

```

请回答：（ 1 ）执行 `MOV AX , WORD PTR BUF1` 后， `AX=` \_\_\_\_\_。

（ 2 ）执行 `LEA BX , BUF3` 后， `BX=` \_\_\_\_\_。

（ 3 ）执行 `MOV CX , BUF4` 后， `CX=` \_\_\_\_\_。

（ 4 ）执行 `MOV AL , BUF 3+2` 后， `AL=` \_\_\_\_\_。

（ 5 ）执行 `MOV AX , BUF2+1` 后， `AH=` \_\_\_\_\_。

5 . 设数据段定义如下：

```

DATA    SEGMENT
A1      DB      10  DUP ( ? )
A2      DW      1234H , 5678H , 341H
A3      DW      $—A2
A4      DW      A2

```

```
A5    DB    7 , 3 , 2
```

```
DATA  ENDS
```

请回答：（ 1 ）用一条指令将 A2 的偏移地址送 BX。

（ 2 ）将 A1 的第 6 个字节送字符 ?A 的 ASCII 码

（ 3 ）将 A2 的第 3 个字节的内容送 AL。

（ 4 ）将 A2 的第 3 个单元开始的字内容送 AX。

（ 5 ）用一条伪指令求出 A1 和 A2 所占字节数（设伪指令的变量为 C）。

6 . 设数据段定义如下：

```
DATA  SEGMENT
```

```
A      DW    2 , 3
```

```
B      DB    100  DUP ( 0 )
```

```
C      DD    12345678H
```

```
D      DB    $ — B
```

```
E      DW    B
```

```
DATA  ENDS
```

请回答：（ 1 ）用一条指令将 C 的第 2 个字节的内容取出并送 AL。

（ 2 ）执行完 MOV AL , LENGTH B 后 , AL= \_\_\_\_ 。

（ 3 ）执行完 MOV AL , TYPE C 后 , AL= \_\_\_\_ 。

（ 4 ）执行完 MOV AL , LENGTH A 后 , AL= \_\_\_\_ 。

（ 5 ）执行完 MOV AL , SIZE B 后 , AL= \_\_\_\_ 。

（ 6 ）执行完 MOV AL , D 后 , AL= \_\_\_\_ 。

（ 7 ）执行完 MOV BX , E 后 , BX= \_\_\_\_ 。

（ 8 ）执行完 MOV AL , A + 2 后 , AL= \_\_\_\_ 。

7 . 设数据段定义如下：

```
DATA  SEGMENT
```

```
A      DW    1 , 2 , 3
```

```
B      DB    ?ABCDEF
```

```
C      DW    ?AB‘
```

```
D      DB    12H , 34H , 56H
```

```
E      =      $ +5
```

```
DATA  ENDS
```

请回答：（ 1 ）用一条指令将 B 字符串中的字符 ?E 送 AL。

(2) 用一条指令将 D 变量中的第 2 个、第 3 个字节的内容送 AX。

(3) 用一条指令将 A 变量中的第 3 个字节送 AL。

(4) MOV AX, C 执行后, AX= \_\_\_\_\_。

(5) MOV AL, E 执行后, AL= \_\_\_\_\_。

8. 按下列要求写出数据段 DATA 的相应内容。

(1) TAB 是 0~9 的 ASCII 码表。

(2) STR 是字符串变量, 字符串为 COMPUTER。

(3) BUF 是 100 个空格的缓冲区。

(4) COUNT 是计算 BUF 缓冲区中字节数的常量变量。

(5) AD 是存放 TAB 的偏移地址变量。

(6) D 是字节变量, 数值为 15H, 2, 3

9. 按下列要求写出数据段 DSEG 的相应内容。

(1) STR 是存放字符 ABCDE 的字符串变量。

(2) D 是存放十进制 BCD 数据 372, 2673, 6852 的字变量。

(3) BUF 是存放 10 个 0 的字节缓冲区。

(4) E 是存放 BUF 偏移地址和段地址的双字变量。

(5) F 是常量, 其值为 5。

10. 简述宏指令与子程序的主要区别。

11. 在操作系统状态下, 执行 MASM 程序对某一汇编语言源程序进行汇编后, 除产生目标文件外, 通过对答方式还可以产生对应源程序的另外两个文件。请指出:

(1) 这两个文件的扩展名是什么?

(2) 这两个文件的功能是什么?

12. 简述汇编程序对宏调用作宏展开的过程。

13. 设数据段定义如下:

```
DATA    SEGMENT
A      DW      1, 2
B      DB      3, 4
C      DB      ?ABCD '
D      =      $-C
E      DB      3 DUP (0)
DATA    ENDS
```

请回答: (1) 画出该数据段在内存中的分配示意图。

( 2 ) 变量 A、B、C、E 的偏移地址各是多少？

( 3 ) 变量 D 的值是多少？

14 . 设数据段定义如下：

```
DATA    SEGMENT

BUF1    DW    123H

BUF2    DB    ?SIMPLE '

BUF3    DW    $+4

BUF4    EQU    $—BUF1

DATA    ENDS
```

请回答：( 1 ) 画出该数据段在内存中的分配示意图。

( 2 ) BUF1、BUF2、BUF3 的偏移地址各是多少？

( 3 ) BUF4 的值是多少？

( 4 ) MOV AL, BUF2+5 执行后, AL= \_\_\_\_\_。

15 . 设数据段定义如下：

```
DATA    SEGMENT

ORG=4

A        EQU    100

B        DB    ?ABC', 2

C        DW    101B

D        EQU    B+4

DATA    ENDS
```

请回答：( 1 ) 画出该数据段在内存中的分配示意图。

( 2 ) B、C 的偏移地址各是多少？

( 3 ) MOV AX, D 执行后, AX= \_\_\_\_\_。

## 五 . 判断改错题

1 . 设数据段定义如下, 判断各语句是否正确, 如有错误则改正。

```
DATA    SEGMENT

A        DB    123H

B        DW    23, 45678H

C        DW    ?ABCD

D        DB    100 DUP ( ?ABC' )

E        DB    ( $—D ) /3
```

DATA      END

2 . 设数据段定义如下 :

DATA      SEGMENT

BUF1      DB            2 , 3

BUF2      DW            3

BUF3      DD            5

BUF4      EQU    \$—BUF1

BUF5      DB            ?ABCD

BUF6      DW            BUF5

DATA      ENDS

请判断下列指令是否正确 , 如果有错请改正。

( 1 ) MOV          AX , BUF1

( 2 ) MOV          AL , BUF5

( 3 ) MOV          AX , BUF4

( 4 ) LEA          BL , BUF2

( 5 ) MOV          AX , BUF3

( 6 ) MOV          [BX] , TYPE    BUF3

( 7 ) MOV          [BX] , WORD    PTR    BUF3

( 8 ) MOV          BUF5 , AL

( 9 ) MOV          BUF6 , BUF2

( 10 ) MOV          BX , BUF6

3 . 判断下列伪指令是否正确 , 如果有错请改正。

( 1 ) DATA    SEG

ENDS

( 2 ) CODE    SEGMENT

CODE    END

( 3 ) MA          SEGMENT

ENDM

( 4 ) STACK    SEGMENT    ?STACK

( 5 ) A SEGMENT

B DW 1

C DB 123H

A ENDS

( 6 ) MYNAME SEGMENT PARA

MYNAME ENDS

## 六．程序分析题

1．分析下列程序，说明程序的功能。

DATA SEGMENT

A DB 18H , 34H , 05H , 06H , 09H

DB 0AH , 0CH , 11H , 12H , 14H

B DB 3 , 4

C DB 2 DUP ( 0 )

DATA ENDS

CODE SEGMENT

ASSUME CS : CODE , DS : DATA

START : MOV AX , DATA

MOV DS , AX

LEA BX , A

MOV CX , 2

MOV SI , OFFSET B

LEA DI , C

L : MOV AL , [SI]

XLAT

MOV [DI] , AL

INC SI

INC DI

LOOP L

MOV AH , 4CH

INT 21H

CODE ENDS

END        START

2 . 分析下列程序，说明程序的功能。

```
DATA        SEGMENT
TAB        DB        30H , 31H , 32H , 33H , 34H , 35H
            DB        36H , 37H , 38H , 39H
STR        DB        3 , 2 , 7 , 6 , 8
COUNT     EQU       $—STR
BUF        DB        10 DUP ( 0 )
DATA        ENDS
CODE        SEGMENT
ASSUME      CS : CODE , DS : DATA
START :     MOV       AX , DATA
            MOV       DS , AX
            LEA       BX , TAB
            LEA       DI , BUF
            MOV       CX , COUNT
            LEA       SI , STR
L :         MOV       AL , [SI]
            XLAT
            MOV       [DI] , AL
            INC       SI
            INC       DI
            LOOP      L
            MOV       AH , 4CH
            INT       21H
CODE        ENDS
            END        START
```

3 . 分析下列程序，说明程序的功能。

```
DATA        SEGMENT
A        DB        12 , 34 , 56H , 0
B        DB        53H , 62 , 31H , 0
C        DB        4 DUP ( 0 )
```

```

DATA    ENDS

CODE    SEGMENT

ASSUME  CS : CODE , DS : DATA

START :  MOV     AX , DATA

          MOV     DS , AX

          LEA     SI , A

          LEA     DI , B

          LEA     BX , C

          MOV     CX , 4

          CLC

L :      MOV     AL , [SI]

          ADC     AL , [DI]

          MOV     [BX] , AL

          INC     SI

          INC     DI

          INC     BX

          LOOP    L

          MOV     AH , 4CH

          INT     21H

CODE     ENDS

          END     START

```

4 . 分析下列程序 , 说明程序的功能。

```

DATA          SEGMENT

A              DW      ?

B              DW      ?

C              DW      ?

D              DW      ?

E              DW      2 DUP ( 0 )

DATA          ENDS

CODE          SEGMENT

ASSUME        CS : CODE , DS : DATA

START :      MOV     AX , DATA

```



```

MOV    DS , AX
MOV    AX , A
MOV    DX , 0
ADD    AX , B
ADC    DX , 0
ADD    AX , C
ADC    DX , 0
MOV    CX , D
DIV    CX
MOV    E , AX
MOV    E+2 , DX
MOV    AH , 4CH
INT    21H
CODE   ENDS
      END    START

```

5 . 分析下列程序 , 说明程序的功能。

```

DATA   SEGMENT
A       DB    36H
B       DB    0DH , 0AH , ?NUM≠
C       DB    4  DUP ( 0 )
DATA    ENDS
CODE    SEGMENT
ASSUME  CS : CODE , DS : DATA
START :   MOV    AX , DATA
          MOV    DS , AX
          MOV    AL ,  A
          LEA    BX ,  C
          MOV    CL ,  4
          SHR    AL , CL
          AND    AL , 0FH
          CMP    AL , 9
          JNA    N

```

```

        ADD        AL , 7
N :      ADD        AL , 30H

        MOV        [BX] , AL

        INC        BX

        MOV        AL , A

        AND        AL , 0FH

        CMP        AL , 9

        JNA        M

        ADD        AL , 7
M :      ADD        AL , 30H

        MOV        [BX] , AL

        INC        BX

        MOV        BYTE PTR[BX] , ?H '

        INC        BX

        MOV        BYTE PTR[BX] , ?$ '

        LEA        DX , B

        MOV        AH , 9

        INT        21H

        MOV        AH , 4CH

        INT        21H

CODE     ENDS

        END        START

```

6 . 分析下列程序

```

DATA     SGEMENT

A        DW        123H , 456H , 789H

B        DB        12H , 34H , 56H , 78H

C        DB        10 DUP ( 2 , 3 )

DATA     ENDS

CODE     SEGMENT

ASSUME   CS : CODE , DS : DATA

START :  MOV        AX , DATA

        MOV        DS , AX

```

```

        LEA        SI ,  A
        LEA        DI ,  C
        MOV        CX , 10
L :      MOV        AL , [SI]
        MOV        [DI] , AL
        INC        SI
        INC        DI
        LOOP       L
        MOV        AH , 4CH
        INT        21H
CODE    ENDS

        END        START

```

请回答：C 的前 5 个字节单元中的内容依次是什么？

7．分析下列程序

```

DATA    SEGMENT

A       DB  83H , 62H , 56H , 0FAH , 67H
B       DB           0

DATA    ENDS

CODE    SEGMENT

ASSUME   CS : CODE , DS : DATA

START :  MOV        AX , DATA
        MOV        DS , AX
        LEA        BX ,  A
        MOV        CX ,  5
L  :     MOV        AL , [BX]
        CMP        AL , 100
        JAE        M
        INC        BYTE PTR B
M  :     INC        BX
        LOOP       L
        MOV        AH , 4CH
        INT        21H

```

```
CODE    ENDS
```

```
        END        START
```

请回答：（ 1 ）该程序完成什么功能？

（ 2 ）程序运行后， B 中的内容是多少？

8．分析下列程序。

```
DATA    SEGMENT
A        DB        23H
B        DB        67H
C        DB        0
DATA     ENDS
CODE     SEGMENT
ASSUME   CS : CODE , DS : DATA
START :   MOV      AX , DATA
          MOV      DS , AX
          MOV      AL , A
          CMP      AL , B
          JGE      L
          XCHG     AL , B
          MOV      A , AL
L :       MOV      C , AL
          MOV      AH , 4CH
          INT      21H
CODE     ENDS
        END        START
```

请回答：（ 1 ）该程序完成什么功能？

（ 2 ）程序执行后， A、B、C 变量中的值各为多少？

9．宏定义语句如下：

```
        M        MACRO  X , Y , Z
MOV      DX , X
MOV      AH , Y
INT      Z
ENDM
```

宏调用语句如下：

```
M          BUF1 , 9 , 21H
```

```
M          BUF2 , 9 , 21H
```

请写出上述两条宏调用的宏展开语句。

10 . 宏定义语句如下：

```
W          MACRO  X , Y , Z

LOCAL     L

LEA       BX , X

MOV       CX , Y

MOV       AX , 0

L :       ADD     AL , [BX]

          ADC     AH , 0

          INC     BX

          LOOP    L

          MOV     Z , AX

          ENDM
```

请回答：执行 W BUF , 100 , C 指令后宏调用的程序功能是什么？