

1.线性表的顺序存储结构——顺序表的结构体

```
typedef struct{  
  
    ElemType data[MaxSize];  
  
    int length;  
  
}SqList;
```

2.线性表的链式存储结构——单链表的结构体

```
typedef struct LNode{  
  
    ElemType data;  
  
    Struct LNode *next;  
  
}LinkNode;
```

3.顺序栈的结构体

```
typedef struct{  
  
    ElemType data[MaxSize];  
  
    int top;  
  
}SqStack;
```

4. 共享栈的结构体

```
typedef struct{  
  
    ElemType data[MaxSize];  
  
    int top1,top2;  
  
}Dstack;
```

5.顺序队的的结构体

```
typedef struct{

    ElemType data[MaxSize];

    Int front,rear;

}SqQueue;
```

4.链队的结构体

链队中数据结点的类型声明：

```
typedef struct qnode{

    ElemType data;

    struct qnode *next;

}DataNode;
```

链队中头结点（或链队结点）的类型说明：

```
typedef struct{

    DataNode *front;

    DataNode *rear;

}LinkQuuNode;
```