

## 单选题-练习题

- 下面哪个系统属于嵌入式系统（ ）。  
A、“天河一号”计算机系统    B、IBMX200 笔记本电脑  
C、联想 S10 上网本            D、Iphone 手机
- 在嵌入式系统的存储结构中，存取速度最快的是（ ）。  
A、内存            B、Cache            C、Flash            D、寄存器组
- 下面（ ）特性不符合嵌入式操作系统特点。  
A、实时性            B、不可定制            C、微型化            D、易移植
- （ ）完全把系统软件和硬件部分隔离开来，从而大大提高了系统的可移植性。  
A、硬件抽象层                      B、驱动映射层  
C、硬件交互层                      D、中间层
- 在 ARM Linux 系统中，中断处理程序进入 C 代码以后，ARM 的处于（ ）工作模式。  
A、超级用户（SVC）                      B、中断(IRQ)  
C、快速中断（IRQ）                      D、和进入中断之前的状态有关系
- 在指令系统的各种寻址方式中，获取操作数最快的方式是（ ）。  
A、直接寻址                      B、立即寻址  
C、寄存器寻址                      D、间接寻址
- 在指令系统的各种寻址方式中，若操作数的地址包含在指令中，则属于（ ）方式。  
A、直接寻址                      B、立即寻址  
C、寄存器寻址                      D、间接寻址  
操作数包含在指令中的寻址方式是立即寻址；  
操作数在寄存器中的寻址方式是寄存器寻址；  
操作数的地址存放在寄存器中的寻址方式是寄存器间接寻址
- 在寄存器间接寻址方式中，指定寄存器中存放的是（ ）。  
A、操作数                      B、操作数地址  
C、转移地址                      D、地址偏移量

9. 同 CISC 相比, 下面哪一项不属于 RISC 处理器的特征 ( )。
- A、采用固定长度的指令格式, 指令规整、简单、基本寻址方式有 2~3 种  
B、减少指令数和寻址方式, 使控制部件简化, 加快执行速度  
C、数据处理指令只对寄存器进行操作, 只有加载/存储指令可以访问存储器, 以提高指令的执行效率, 同时简化处理器的设计  
D、RISC 处理器都采用哈佛结构
10. ARM 汇编语句 “ADD R0, R2, R3, LSL#1” 的作用是 ( )。
- A、 $R0 = R2 + (R3 \ll 1)$       B、 $R0 = (R2 \ll 1) + R3$   
C、 $R3 = R0 + (R2 \ll 1)$       D、 $(R3 \ll 1) = R0 + R2$
11. 32 位数 0x12345678 用小端格式表示, 则在 AXD 调试器下观察数据在内存中分布的情况是 ( )。
- A、12 34 56 78      B、78 56 34 12  
C、21 43 65 87      D、87 65 43 21
12. 在 ARM 体系结构中, \_\_\_\_ 寄存器作为连接寄存器, 当进入子程序时或者处理器响应异常的时候, 用来保存 PC 的返回值; \_\_\_\_ 寄存器作为处理器的程序计数器指针。 ( )
- A、R0, R14      B、R13, R15      C、R14, R15      D、R14, R0
- ARM 共 31 通用+6 状态=37 寄存器, R0—R7 共用寄存器, R8—R14 分组寄存器  
R13:堆栈指针寄存器 SP      R14:连接寄存器      R15:程序计数器指针 PC
13. 寄存器 R13 除了可以做通用寄存器外, 还可以做 ( )。
- A、程序计数器      B、链接寄存器  
C、栈指针寄存器      D、基址寄存器
14. 在下列 ARM 处理器的各种模式中, 只有 ( ) 模式不可以自由地改变处理器的工作模式。
- A、用户模式 (User)      B、系统模式 (System)  
C、终止模式 (Abort)      D、中断模式 (IRQ)
15. 0x17&0x11 的运算结果是 ( )。
- A、0x01      B、0x11      C、0x17      D、0x07
16. 把堆栈数据出栈到 R0 的指令为 ( )。

- A、指令 STR SP!, R0      B、指令 LDR SP!, R0  
C、指令 STR R1! , R0      D、指令 LDR R1! , R0
17. 如果忘记了 ls 命令的用法, 可以采用 ( ) 命令获得帮助。  
A、? ls      B、help ls      C、man ls      D、get ls
18. 如果要将文件名 file1 修改为 file2, 下列命令 ( ) 可以实现。  
A、cp file1 file2      B、mv file1 file2  
C、ls file1 >file2      D、ll file1 >file2
19. 改变文件所有者的命令为 ( )。  
A. chmod      B. touch      C. chown      D. cat
- chown 命令改变某个文件或目录的所有者和所属的组  
chmod 命令用来变更文件或目录的权限  
touch 命令一是已存文件时间更新当前, 二是创建新的空文件  
cat 命令用于连接文件并打印到标准输出设备上
20. 怎样新建一个新文件 ( )。  
A、touch hello.c      B、ls hello.c  
C、rm hello.c      D、cat hello.c
21. 要给文件 file 加上其他人可执行属性的命令是 ( )。  
A、chmod a+x      B、chown a+x  
C、chmod o+x      D、chown o+x
22. 对于所有用户都只能读的文件权限是 ( )。  
A、777      B、444      C、666      D、642
- 9 个权限位, 3 位 2 进制一组, 对应拥有者、所属组、其他  
rwx 7 rw- 6 r-x 5 r-- 4 -wx 3 -w- 2 --x 1 --- 0
23. 以下叙述中正确的是 ( )。  
A、宿主机与目标机之间只需要建立逻辑连接即可  
B、在嵌入式系统中, 调试器与被调试程序一般位于同一台机器上  
C、在嵌入式系统开发中, 通常采用的是交叉编译器  
D、宿主机与目标机之间的通信方式只有串口和并口两种
24. 嵌入式系统的开发通常是在交叉开发环境实现的, 交叉开发环境是指 ( )。

- A、在宿主机上开发，在目标机上运行  
B、在目标机上开发，在宿主机上运行  
C、在宿主机上开发，在宿主机上运行  
D、在目标机上开发，在目标机上运行
25. 嵌入式系统应用软件一般在宿主机上开发，在目标机上运行，因此需要一个（ ）环境。  
A、交互操作系统 B、交叉编译  
C、交互平台 D、分布式计算
26. NFS 是（ ）系统。（Network File System）  
A、文件 B、磁盘 C、网络文件 D、操作
27. 有关 Linux 内核裁剪下列说法错误的是（ ）。  
A、可以使用 make menuconfig 命令进行内核的配置  
B、所有的配置项都可以按以编译入内核，编译成模块，不编译三种方式配置  
C、使用 make zImage 命令会编译生成内核镜像文件 zImage  
D、嵌入式 Linux 内核编译时应该采用交叉编译器
28. 下面哪种不属于 VI 三种工作模式之一（ ）。  
A、命令行模式 B、插入模式  
C、底行模式 D、工作模式
29. 在 vi 编辑器的命令模式中，删除一行的命令是（ ）。  
A、yy B、dd C、pp D、xx  
yy 复制光标所在行到缓冲区  
dd 删除光标所在行
30. 在 vi 编辑器中的命令模式下，键入（ ）可在光标当前所在行下添加一新行。  
A、“a” B、“o” C、“I” D、A  
按「i」切换进入插入模式  
按「a」进入插入模式后，从光标下一位置输入  
按「o」进入插入模式后，插入新行，行首开始输入
31. 不存盘退出 vi 的指令是（ ）。

- A、 q      B、 q!      C、 w      D、 wq
- wq (输入「wq」, 存盘并退出 vi)
- q! (输入 q!, 不存盘强制退出 vi)
32. 为了利用 GDB 调试 C/C++程序, 在编译时需要把调试信息加载到可执行文件中, 则用 GCC 编译源程序时, 需要利用选项( )。
- A、 -g      B、 -E      C、 -Wall      D、 -O2
33. 下列说法中, 不正确的是( )。
- A、 Shell 程序编写完后还需要用 gcc 编译器编译
- B、 可以通过将 shell 程序作为 sh 命令的输入来执行 shell 程序
- C、 shell 程序中定义的函数不能有参数
- D、 Linux 是免费使用和自由传播的类 UNIX 操作系统, 但它并不是没有版权
34. 下面关于 Shell 的说法, 不正确的是: ( )
- A、 操作系统的外壳
- B、 用户与 Linux 内核之间的接口程序
- C、 一个命令语言解释器
- D、 一种和 C 类似的程序语言
35. 将当前目录下的文件 shell.sh 移动到目录/home/linux 下的命令为( )。
- A、 cp shell.sh /home/linux
- B、 mv shell.sh /home/linux
- C、 ll shell.sh /home/linux/shell.sh
- D、 mv /root/shell.sh /home/linux/shell.sh
36. 在 Makefile 中的命令前必须要以( )键开始。
- A、 Tab 键      B、 #号键      C、 空格键      D、 &键
37. 下列软件中, 不属于 Bootloader 的是( )。
- A、 vivi      B、 busybox      C、 uboot      D、 blob
38. 向无任何程序的目标机中写入 Bootloader 程序, 一般使用下面哪种接口( )。
- A、 串口      B、 JTAG      C、 Ethernet      D、 USB
39. 如果 Boot Loader、内核、启动参数以及其他的系统映像四部分在固态存储

设备上分别独立存放，则比较合理的存储结构的分配顺序应当是（ ）。

- A、文件系统、内核、启动参数、Bootloader
- B、启动参数、Bootloader、内核、文件系统
- C、Bootloader、内核、启动参数、文件系统
- D、Bootloader、启动参数、内核、文件系统

40. 下面属于 blob 运行过程第一阶段的是（ ）。

- A、外围的硬件初始化（串口，USB 等）
- B、根据用户选择，进入命令行模块或启动 kernel
- C、寄存器的初始化
- D、堆栈的初始化

41. RS232-C 串口通信中，表示逻辑 1 的电平是（ ）。

- A、0v
- B、3.3v
- C、+5v~+15v
- D、-5v~-15v

42. 下面（ ）不属于嵌入式系统中的进程状态。

- A、运行状态
- B、就绪状态
- C、开关状态
- D、等待状态

43. 以下关于 init 进程，描述不正确的是（ ）。

- A、一个通用进程
- B、可以产生新的进程
- C、在某些程序退出的时候能重起它们
- D、负责在系统启动的时候运行一系列程序和脚本文件

44. （ ）不是进程和程序的区别。

- A、程序是一组有序的静态指令，进程是一次程序的执行过程
- B、程序只能在前台运行，而进程可以在前台或后台运行
- C、程序可以长期保存，进程是暂时的
- D、程序没有状态，而进程是有状态的

45. 下面的程序使用使用完整的文件目录来查找对应的可执行文件，同时使用参数列表的方式。请选出应填写在空白处的选项。

```
void main()  
{  
    if(fork()==0)
```

```
{
    /*注意此处已给出 ps 命令所在的完整路径*/
    if(____("/bin/ps", "ps", "-ef", NULL)<0)
        perror("error!");
}
}
```

A、execl      B、execle      C、execlp      D、execve

46. 下面哪项对 Linux 操作系统下 wait 和 waitpid 函数的描述是错误的( )。

- A、wait 函数用于使父进程（即调用 wait 的进程）阻塞，直到一个子进程结束或者该进程收到了一个指定的信号为止
- B、wait 函数调用时，如果该父进程没有子进程或者他的子进程已经结束，则 wait 就会立即返回
- C、waitpid 函数用于使父进程（即调用 wait 的进程）阻塞，并可提供一个非阻塞版本的 wait 功能
- D、waitpid 函数不支持作业控制

47. 常见的 socket 类型中不包括下面哪项( )。

- A、SOCK\_STREAM 流式      B、SOCK\_DGRAM 数据报
- C、SOCK\_DTRAN      D、SOCK\_RAW 原始

48. 下列进程通信方式中能够实现不同计算机间进程通信的是( )。

- A、管道      B、消息队列
- C、套接字      D、共享内存

49. 在 linux 下进行 shell 编程时，注释符是( )。

- A. #      B. //      C. /\* \*/      D. 以上都不对

50. 下列关于网络编程的叙述中，错误的是( )。

- A、一个完整的网络程序应该包含两个独立的程序，它们分别运行在客户端和服务端
- B、相同条件下 UDP 发送数据的速度要比 TCP 快
- C、当使用 UDP 编程时，如果函数 sendto( )成功返回，表示系统发出的数据被通讯的对方准确接收到了

- D、端口号是 16bit 的地址码,端口号和 IP 地址构成一个套接字(socket)
51. 在关于设备驱动的描述中,下面哪项是错误的( )。
- A、操作系统通过各种驱动程序来驾驭硬件设备
  - B、操作系统为硬件提供统一的操作方式
  - C、操作系统最基本的组成部分是硬件驱动程序
  - D、常见的驱动程序作为内核模块动态加载,比如声卡驱动、网卡驱动、CPU、PCI 总线等 CPU、PCI 总线编译在内核文件中
52. 请选择正确的命令( )命令可以列出当前动态加载的模块清单, 会把当前插入的所有内核模块都列出来。
- A、insmod
  - B、rmmod
  - C、dmesg
  - D、lsmod
53. 当使用 mount 进行设备或者文件系统挂载的时候,需要用到的设备名称位于( )目录。
- A. /home
  - B. /bin
  - C. /etc
  - D. /dev
54. 当运行在多用户模式下时,用 Ctrl+ALT+F\*可以切换多少虚拟用户终端( )。
- A. 3
  - B. 6
  - C. 1
  - D. 12