

选择题

- 二十一世纪的一些重要特征就是数字化、网络化和信息化，它是一个以网络为核心的信息时代。这里的网络中可使用户能够迅速传送数据文件，以及从网络上查找并获取各种有用资料，包括图像和视频文件的网络是（ ）。
A) 电信网络 B) 有线电视网络
C) 计算机网络 D) 无限网络
- 计算机网络的主要功能有：（ ）、资源共享和数据传输。
A) 提高计算机的可靠性 B) 使用服务器上的硬盘
C) 共享数据库 D) 进行分布处理
- Internet 中采用的交换技术是（ ）。
A) 电路交换 B) 报文交换
C) 分组交换 D) 信元交换
- 下列关于服务器技术的描述中，错误的是（ ）。
A) 集群系统中一台主机出现故障时会影响系统的性能
B) 采用 RISC 结构处理器的服务器通常使用 WINDOWS 系统
C) 热插拔功能允许用户在不切断电源的情况下更换硬盘、电源等
D) 分布式内存访问（NUMA）技术将对称多处理器（SMP）和集群（Cluster）技术结合起来
- 在网络核心部分起特殊作用的是路由器（router），是实现分组交换的关键构件，其任务是（ ）。
A) 实现对等连接 B) 转发收到的分组
C) 进行信息分组处理 D) 存储收到的分组
- 早期的计算机网络是由（ ）组成系统。
A) 计算机—通信线路—计算机 B) PC 机—通信线路—PC 机
C) 终端—通信线路—终端 D) 计算机—通信线路—终端
- 通信子网为网络源节点与目的节点之间提供了多条传输路径的可能性，路由选择是（ ）。
A) 建立并选择一条物理链路 B) 建立并选择一条逻辑链路
C) 网络节点收到一个分组后，确定转发分组的路径 D) 选择通信媒体
- 广域网覆盖的地理范围从几十公里到几千公里。它的通信子网主要使用（ ）。
A) 报文交换技术 B) 分组交换技术
C) 文件交换技术 D) 电路交换技术
- 系统响应时间和作业吞吐量是衡量计算机系统性能的重要指标。对于一个持续处理业务的系统而言，对其要求是（ ）。
A) 响应时间越短，作业吞吐量越小 B) 响应时间越短，作业吞吐量越大
C) 响应时间越长，作业吞吐量越大 D) 响应时间不会影响作业吞吐量
- 在计算机网络中，下列说法正确的是（ ）。
A) 计算机网络速度为 10M，一般是指 10×2^{20} 字节/秒
B) 计算机网络速度为 10M，一般是指 10×2^{20} 字符/秒
C) 计算机网络速度为 10M，一般是指 10×2^{20} 位/秒
D) 计算机网络速度为 10M，一般是指 10^7 位/秒
- 假定有一个长度为 100MB 的数据块，在带宽为 1Mb/s 的信道上连续发送，其发送时延是（ ）。
A) 838.9s B) 837.9s C) 800s D) 100s
- （ ）负责进行网络数据传输、转发等通信处理任务，它由通信控制处理机、通信线路与其他通信设备组成。
A) 通信子网 B) 资源子网 C) 以太网 D) 有线电视子网
- （ ）负责全网的数据处理业务，负责向网络用户提供各种网络资源与网络服务。
A) 通信子网 B) 资源子网 C) 以太网 D) 有线电视子网

14. () 用来说明接口所用接线器的形状和尺寸、引脚数目和排列、固定和锁定装置等。
A) 机械特性 B) 电气特性 C) 功能特性 D) 规程特性
15. 下列说法正确的是 ()。
A) 将模拟信号转换成数字数据称为解调 B) 将数字数据转换成模拟信号称为调相
C) 模拟数据不可以转换成数字信号 D) 以上说法均不正确
16. () 通信, 即通信的双方都可以发送信息, 但不能双方同时发送。
A) 全双工 B) 半双工 C) 单工 D) 半单工
17. 一个传输数字信号的模拟信道的最高数据传输速率是 1Mbit/s, 信号功率是 0.62W, 信号频率范围为 3.5 ~ 3.7MHz, 该信道的噪声功率是 ()。
A) 0.26W B) 0.04W C) 0.34W D) 0.02W
18. 一个传输数字信号的模拟信道的信号功率是 0.62W, 噪声功率是 0.02W, 频率范围为 3.5 ~ 3.7MHz, 该信道的最高数据传输速率是 ()。
A) 1Mbit/s B) 2Mbit/s C) 4Mbit/s D) 8Mbit/s
 $C = W \log_2 (1 + S/N) \text{ (b/s)}$ W: 信道带宽 $f_2 - f_1$ S: 平均功率 N: 噪声功率
 $C = (3.7 - 3.5) \log_2 (1 + 0.62/0.02) = 1\text{M} \text{ (b/s)}$
19. 在采用 800bit/s 速度进行同步传输时, 若每帧含 56bit 同步信息, 48bit 控制位和 4096bit 数据位, 那么传输 2KB 需要 () 秒。
 $2 * 1024 * 8 / 4096 = 4$ 即分组为 4 $[2 * 1024 * 8 + (56 + 48) * 4] / 800 = 21$
A) 13 B) 14 C) 17 D) 21
20. 假定往返时间 RTT 为 100ms, 一个分组是 1KB(1024B) 的数据, 带宽是 1.5Mb/s, 发送完一个数据分组后, 必须等待一个 RTT (等待来自接收方的确认) 才能发送下一个分组, 计算传送 1000KB 文件所需时间 ()。1000*1024*8/1.5*1000*1000
A) 5.71s B) 5.46s C) 105.61s D) 105.71s
2 个起始的 RTT: $100 * 2 = 200$ 毫秒
传输时间: $RTT \div 2 = 100 \div 2 = 50$ 毫秒
1KB = 8 比特 * 1024 = 8192 比特
发送时间: $1000\text{KB} \div 1.5\text{Mbps} = 8192000 \text{ 比特} \div 1500,000 \text{ 比特/秒} = 5.46 \text{ 秒}$
所以, 时间等于 $0.2 + 5.46 + 0.05 = 5.71$ 秒
再加上中间 999 个 RTT: $5.71 + 999 * 0.1 = 105.61\text{s}$
21. 下列说法错误的是 ()。
A) 信噪比能任意提高 B) 信息传输速率受香农公式的限制
B) 比特/每秒是信息传输速率的单位 D) 码元传输速率受奈奎斯特准则的限制
22. 在电缆中, 加入屏蔽网层的好处是 ()。
A) 减少信号衰减 B) 减少电磁干扰辐射和对外界干扰的灵敏度
C) 减少物理损坏 D) 减少电磁的阻抗
23. 下列复用技术与英文缩写对应错误的是 ()。
A) 密集波分复用——DWDM B) 码分多址——CDMA
C) 第一级同步传递模块——SDH D) 第 48 级光载波——OC-48
24. 下列关于时分复用说法错误的是 ()。
A) 每一个时分复用的用户在每一个 TDM 帧中占用固定序号的时隙
B) 每一个用户所占用的时隙是周期性地出现, 其周期就是 TDM 帧的长度
C) TDM 信号也成为等分技术
D) 时分复用的所有用户是在不同的时间占用同样的频带宽度
25. 数据传输速率是指 ()。
A) 每秒传输的字节数 B) 电磁波在传输介质上的传播速率
C) 每秒传输的比特数 D) 每秒传输的码元数
26. 在 HFC 网络中, Cable Modem 的作用是 ()。

- A) 用于调制解调和拨号上网 B) 用于调制解调以及作为以太网接口
C) 用于连接电话线和用户终端计算机 D) 连接 ISDN 接口和用户终端计算机
27. 下列关于 xDSL 说法错误的是 ()。
A) xDSL 技术就是数字技术对现有的模拟电话用户线进行改造, 使它能够承载宽带业务
B) xDSL 技术就把 0-4kHz 低端频谱留给传统电话使用, 而把原来没有被利用的高端频谱留给用户上网使用
C) xDSL 的前缀 x 表示在数字用户线上实现的不同宽带方案
D) 用户线本身实际可通过的信号频率不超过 1MHz
28. FTTx 是一种实现宽带居民接入网的方案, 这里的字母 x 代表的意思不包括 ()。
A) 光纤到家 B) 光纤到大楼 C) 光纤到路边 D) 光纤到光纤到媒体
29. 下列交换技术中, 节点不采用“存储—转发”方式的是 ()。
A) 电路交换技术 B) 报文交换技术 C) 虚电路交换技术 D) 数据报交换技术
30. 控制相邻两个结点间链路上的差错检测的工作在 () 完成。
A) 数据链路层 B) 物理层 C) 网络层 D) 运输层
31. 若 PPP 帧的数据段中出现比特串“01011111001”, 则采用零比特填充后的输出为 ()。
A) 010011111001 B) 010111110001 C) 010111101001 D) 010111110010
32. 局域网的协议结构 ()。
A) 包括物理层、数据链路层和网络层 B) 包括物理层、LLC 子层和 MAC 子层
C) 只有 LLC 子层和 MAC 子层 D) 只有物理层
33. IEEE802 标准中, 规定了 CSMA/CD 访问控制方法和物理层技术规范的是 ()。
A) 802.1A B) 802.2 C) 802.1B D) 802.3
34. 就交换技术而言, 局域网中的以太网采用的是 ()。
A) 报文交换技术 B) 电路交换技术
C) 分组包交换技术 D) 分组交换与电路交换结合技术
35. 局域网有很多的特点, 下面哪个不是它的特点 ()。
A) 数据传输速率一般为 10Mbps-1000Mbps B) 较小的地域范围联网
C) 局域网一般属于一个单位所有 D) 有较高的误码率
36. 以太网媒体访问控制技术 CSMA/CD 的机制是 ()。
A) 争用带宽 B) 预约带宽 C) 循环使用带宽 D) 按优先级分配带宽
37. 对于基带 CSMA/CD 而言, 为了确保发送站点在传输时能检测到可能存在的冲突, 数据帧的传输时延至少要等于信号传播时延的 ()。
A) 1 倍 B) 2 倍 C) 4 倍 D) 2.5 倍
38. 在互联网设备中, 工作在物理层的互联设备是 ()。
I 集线器 II 交换机 III 路由器 IV 中继器
A) I II B) II IV C) I IV D) III IV
39. X 台计算机连接到一台 Y Mbit/s 的集线器上, 则每台计算机分得得平均带宽为 ()。
A) X Mbit/s B) Y Mbit/s C) Y/X Mbit/s D) XY Mbit/s
40. 以下有关以太网 MAC 地址说法正确的是 ()。
A) MAC 地址全球唯一
B) MAC 地址 56 位
C) MAC 地址中前八位十六进制数由 IEEE 统一分配, 后八位十六进制数由厂商自行分配
D) Internet 中每个设备都有 MAC 地址
41. 在不同网络之间实现数据帧的存储转发, 并在数据链路层可过滤通信量, 增加吞吐量的互连器 ()。
A) 转换器 B) 路由器 C) 网桥 D) 中继器
42. 对于中继器、集线器和网桥来说, 下列说法比较准确的是 ()。
A) 使用中继器来分割网络、提高网络性能
B) 使用集线器来改变网络物理拓扑、提高网络速率

- C) 使用网桥来分段网络、可以提高网络速率
D) 通过网桥互连的网络将是一个更大的局域网
43. 有关虚拟局域网的概念, 下面哪个说法不正确 ()。
- A) 虚拟网络是建立在局域网交换机上的, 以软件方式实现的逻辑分组;
B) 可以使用交换机的端口划分虚拟局域网, 且虚拟局域网可以跨越多个交换机;
C) 在使用 MAC 地址划分的虚拟局域网中, 连接到集线器上的所有节点只能被划分到一个虚网中;
D) 在虚网中的逻辑工作组各节点可以分布在同一物理网段上, 也可以分布在不同的物理网段上
44. 有一种设备, 它可以过滤通信量、扩大了物理范围、提高可靠性、可互连不同物理层、不同 MAC 子层和不同速率 (如 10 Mb/s 和 100 Mb/s 以太网) 的局域网, 它在不同网络之间实现数据帧的存储转发, 它是 ()。
- A) 光纤收发器 B) 路由器 C) 中继器 D) 网桥
45. 一台交换机具有 16 个 100/1000Mbps 全双工下联端口, 它的上联端口带宽至少应为 ()。 $16 \times 1000\text{Mbps} \times 2 / 20 = 1.6\text{Gbps}$
- A) 0.8Gbps B) 2.4Gbps C) 1.6Gbps D) 3.2Gbps
46. 10 吉比特以太网与 10 Mb/s, 100 Mb/s 和 1 Gb/s 以太网的帧格式完全相同, 10 吉比特以太网还保留了 802.3 标准规定的以太网最小和最大帧长, 便于升级, 10 吉比特以太网不再使用铜线而只使用光纤作为传输媒体, 10 吉比特以太网的 IEEE 标准是 ()。
- A) 802.3 ae B) 802.11ab C) 802.3u D) 802.3z
47. 网络层的主要目的是 ()。
- A) 在邻接节点间进行数据报传输 B) 在邻接节点间进行数据报可靠传输
C) 在任意节点间进行数据报传输 D) 在任意节点间进行数据报可靠传输
48. 以下四个 IP 地址 () 是不合法的主机地址。
- A) 10011110.11100011.01100100.10010100
B) 11101110.10101011.01010100.00101001
C) 11011110.11100011.01101101.10001100
D) 10011110.11100011.01100100.00001100
49. 在 IP 地址方案中, 159.226.181.1 是一个 ()。
- A) A 类地址 B) B 类地址 C) C 类地址 D) D 类地址
50. 在给主机配置 IP 地址时, 哪一个能使用 ()。
- A) 29.9.255.18 B) 127.21.19.109
C) 192.5.91.255 D) 220.103.256.56
51. 下列关于 IPV4 地址的描述中错误的是 ()。
- A) IP 地址的总长度为 32 位
B) 每一个 IP 地址都由网络地址和主机地址组成
C) 一个 C 类地址拥有 8 位主机地址, 可给 254 台主机分配地址
D) A 类地址拥有最多的网络数量
52. ARP 协议的主要功能是 ()。
- A) 将 IP 地址解析为物理地址 B) 将物理地址解析为 IP 地址
C) 将主机域名解析为 IP 地址 D) 将 IP 地址解析为主机域名
53. 当一台主机从一个网络移到另一个网络时, 以下说法正确的是 ()。
- A) 必须改变它的 IP 地址和 MAC 地址
B) 必须改变它的 IP 地址, 但不需改动 MAC 地址
C) 必须改变它的 MAC 地址, 但不需改动 IP 地址
D) MAC 地址、IP 地址都不需改动
54. 以下各项中, 不是数据报操作特点的是 ()。
- A) 每个分组自身携带有足够的信息, 它的传送是被单独处理的
B) 在整个传送过程中, 不需建立虚电路
C) 使所有分组按顺序到达目的端系统

- D) 网络节点要为每个分组做出路由选择
55. 在因特网中，IP 数据报的传输需要经由源主机和中途路由器到达目的主机，通常（ ）。
- A) 源主机和中途路由器都知道 IP 数据报到达目的主机需要经过的完整路径
 B) 源主机知道 IP 数据报到达目的主机需要经过的完整路径，而中途路由器不知道
 C) 源主机不知道 IP 数据报到达目的主机需经过的完整路径，而中途路由器知道
 D) 源主机和中途路由器都不知道 IP 数据报到达目的主机需要经过的完整路径
56. 一个数据报长度为 4000 字节（固定头长度）。现在经过一个网络传送，但此网络能够传送的最大分组长度为 1500 字节，若划分 3 个分组，请问各组的数据片段长度（ ）。
- A) 1500 字节 1500 字节 1000 字节 B) 1480 字节 1480 字节 1020 字节
 C) 1480 字节 1480 字节 1040 字节 D) 1500 字节 1500 字节 800 字节
57. 某一网络的一台主机产生了一个 IP 数据报，头部长度为 20 字节，数据部分长度为 3500 字节。该数据报需要经过两个网络到达目的主机，这两个网络所允许的最大单位传输单位 MTU 分别为 1500 字节和 576 字节，请问到达目的地每个报文数量是（ ）。
- A) 3 B) 7 C) 8 D) 4
58. 若子网掩码为 255.255.0.0，则下列哪个 IP 地址不在同一网段中（ ）。
- A) 172.25.15.201 B) 172.25.16.15
 C) 172.16.25.16 D) 172.25.201.15
59. 如果 IP 地址为 202.115.32.33，掩码为 255.255.255.0，那么网络地址是（ ）。
- A) 202.115.0.0 B) 202.0.0.0
 C) 202.115.32.33 D) 202.115.32.0
60. IP 地址块 192.168.133.128/26 的子网掩码可写为（ ）。
- A) 255.255.255.0 B) 255.255.255.128
 C) 255.255.255.192 D) 255.255.255.224
61. IP 地址为 140.111.0.0 的 B 类网络，若要划分为 9 个子网，而且都要连上 Internet，子网掩码应设为（ ）。
- A) 255.0.0.0 B) 255.255.0.0
 C) 255.255.128.0 D) 255.255.240.0
62. 下面不会产生 ICMP 差错报文的是（ ）。
- A) 路由器不能正确选择路由
 B) 路由器不能传送数据报
 C) 路由器检测到一个异常条件影响他转发数据报
 D) 已经产生了 ICMP 差错报告报文
63. 下列关于 ICMP 的描述中，错误的是（ ）。
- A) IP 包的 TTL 值减为 0 时路由器发出“超时”报文
 B) 收到“Echo 请求”报文的节点一般需要向源节点发出“Echo 应答”报文
 C) ICMP 消息被封装在 TCP 数据包内
 D) 数据包中指定的目的端口在目的节点无效时，源节点会收到一个“目标”不可达报文
64. 一个理想的路由选择算法应能够自动适应网络拓扑和（ ）的变化。
- A) 通信量 B) 路径 C) 源节点 D) 目标节点
65. “好消息传播得快，而坏消息传播得慢”是（ ）的特点。
- A) RIP B) HELLO C) OSPF D) BGP
66. 下列关于路由算法的描述中，（ ）是错误的。
- A) 静态路由算法有时也被称为非自适应算法
 B) 静态路由所使用的路由选择是不能修改
 C) 动态路由也称为动态算法，会根据网络的拓扑变化和流量变化改变路由决策
 D) 动态路由需要实时获取网络的状态
67. OSPF 采用了（ ）。
- A) 距离矢量路由算法 B) 链路状态路由算法

- C) 逆向学习路由算法 D) 固定查表路由算法
68. 下列关于 OSPF 协议的描述中, 错误的是()。
- A) 每一个 OSPF 区域拥有一个 32 位的区域标识符
B) OSPF 区域内每个路由器的链路状态数据库体现全网的拓扑结构信息
 C) OSPF 协议要求当链路状态发生变化时用洪泛法发送此信息
 D) 距离、延时、带宽都可以作为 OSPF 协议链路状态度量
69. R1、R2 是一个自治系统中采用 RIP 路由协议的两个相邻路由器, R1 的路由表如下图(A)所示, 当 R1 收到 R2 发送的如下图(B)的 (V, D) 报文后, R1 更新的 4 个路由表项中距离值从上到下依次为 0、4、3、3 那么, ①②③可能的取值依次为()。

目的网络	距离	路由
10.0.0.0	0	直接
20.0.0.0	①	R2
30.0.0.0	②	R3
40.0.0.0	③	R4

(A)

目的网络	距离
10.0.0.0	2
20.0.0.0	3
30.0.0.0	4
10.0.0.0	4

(B)

- A) 5、3、3 B) 1、2、3
 C) 3、3、3 D) 6、4、2
70. 以下网络地址中属于私网地址 (PrivateAddress) 的是()。
- A) 172.15.22.1 B) 128.168.22.1
C) 172.16.22.1 D) 192.158.22.1
 A 类: 10.0.0.1—10.255.255.254
 B 类: 172.16.0.0.1—172.31.255.254
 C 类: 192.168.0.1—192.168.255.254
71. 用户在 Windows 下设置网络参数时, 不属于 “TCP/IP 属性” 对话框选项()。
- A) IP 地址 B) 子网掩码
C) 诊断地址 D) 默认网关
72. 下列说法中不正确的是()。
- A) TCP 协议可以提供可靠的数据流传输服务
 B) TCP 协议可以提供面向连接的数据流传输服务
 C) TCP 协议可以提供全双工的数据流传输服务
D) TCP 协议可以提供面向非连接的数据流传输服务
73. 运输层与应用层的接口上所设置的端口是一个多少位的地址()。
- A) 8 位 **B) 16 位** C) 32 位 D) 64 位
74. 以下端口为熟知端口的是()。
- A) 8080 B) 4000 **C) 161** D) 1024
75. 一个 UDP 用户数据的数据字段为 8192 节。应当划分为几个 IP 数据报片()。
- A) 2 B) 4 **C) 6** D) 8
76. TCP 报文段中序号字段指的是()。
- A) 数据部分第一个字节** B) 数据部分最后一个字节
 C) 报文首部第一个字节 D) 报文最后一个字节
77. 如果一个数据段的起始序列号为 1, 接收方对这个数据段的确认为 1000 表示()
- A) 已经成功的收到了 999 个字节** B) 已经成功的收到了 1000 个字节
 C) 编号为 1000 的数据段已收到 D) 第 1000 个数据已收到
78. 主机 A 向主机 B 连续发送了两个 TCP 报文段, 其序号分别为 70 和 100。试问第一个报文段携带了多少个字节的数据()。
- A) 70 B) 90 C) 80 **D) 30**
79. 从源向目的传送数据段的过程中, TCP 使用什么机制提供流量控制()。

- A) 序列号 B) 会话创建 C) 窗口大小 D) 确认
80. TCP 拥塞避免时, 拥塞窗口增加的方式是 ()。
- A) 随机增加 B) 线性增加 C) 指数增加 D) 不增加
81. 网络中发生了阻塞, 表现为 ()。
- A) 随着通信子网的负载增加, 吞吐量也增加
B) 网络节点接收和发出的分组越来越少
C) 网络节点接收和发出的分组越来越多
D) 随着通信子网的负载的增加, 吞吐量反而降低
82. TCP 连接释放时, 需要将下面哪个比特置位 ()。
- A) SYN B) END C) FIN D) STOP
83. 因特网中完成域名地址和 IP 地址转换的系统是 ()。
- A) POP B) DNS C) SLIP D) Usenet
84. DNS 的默认端口是 ()。
- A) 53 B) 23 C) 80 D) 79
85. 一台主机配置的域名服务器为 202.120.66.68, 此主机需要解析 www.sohu.com 的 IP 地址, 其中因特网顶级域名服务器为 11.2.2.3, 而存储 www.sohu.com 的 IP 地址对应的 IP 地址对应关系的域名服务器为 202.113.16.88, 那么这台主机解析该域名通常需要首先查询 ()。
- A) 202.120.66.68 域名服务器 B) 11.2.2.3 域名服务器
C) 202.113.16.88 域名服务器 D) 可以从这三个域名服务器中任选一个
86. 如果本地域名服务器无缓存, 当采用递归方法解析另一域某主机域名时, 用户主机和本地域名服务器发送的域名请求条数分别是 ()。
- A) 1 条 1 条 B) 1 条 多条 C) 多条 1 条 D) 多条 多条
87. FTP client 发起对 FTP Server 的连接建立的第一阶段建立 ()。
- A) 传输连接 B) 控制连接 C) 数据连接 D) 会话连接
88. 以下关于 FTP 工作模型的描述中, 错误的是 ()。
- A) FTP 协议使用控制连接、数据连接来完成数据的传输
B) 用于控制连接的 TCP 连接在服务器端使用的端口号是 21
C) 用于控制连接的 TCP 连接在客户端使用的端口号是 20
D) 服务器端由控制进程, 数据传输进程两个部分组成
89. Telnet 默认的 TCP 协议端口号是多少 ()。
- A) 21 B) 23 C) 80 D) 53
90. 从协议分析的角度, WWW 服务的第一步操作是浏览器对服务器的 ()。
- A) 端口确认 B) 传输连接建立 C) 请求域名解析 D) 会话连接建立
91. 万维网上的每一个页面都有一个唯一的地址, 这些地址统称为 ()。
- A) IP 地址 B) 域名地址 C) 统一资源定位符 D) WWW 地址
92. 下列关于 Windows 系统下 HTTP 服务器的描述中, 错误的是 ()。
- A) Web 站点必须设置网站的默认文档后才能被访问
B) 建立 Web 站点时必须为该站点指定一个主目录
C) 网站的连接超时选项是指 HTTP 连接的保持时间
D) 网站的带宽选项能限制该网站可使用的网络带宽
93. 若用户在邮件服务器中的邮箱是 user1@mail.abc.com, 则下列描述中正确的是 ()。
- A) 邮件服务器不允许用户自行注册新邮箱
B) 向该用户发送邮件时, 收方邮件服务器将收到的邮件存储在 user1 对应的信箱中
C) 向该用户发送邮件时, 发方邮件服务器使用 IMAP 协议发送邮件至 mail.abc.com
D) 以上都不正确
94. 因特网用户的电子邮件格式必须是 ()。
- A) 用户名@单位网络名 B) 单位网络名@用户名
C) 邮箱所在主机的域名@用户名 D) 用户名@邮箱所在主机的域名
95. 下列关于 Windows 服务器系统下 DHCP 服务器的描述中, 正确的是 ()。

- A) 不需要添加排除和保留，服务器即可将地址池内的 IP 地址动态指派给 DHCP 客户机
 B) 地址租约期限是指主机使用所获得 IP 地址的时间
 C) 添加排除和保留时均需输入客户机的 MAC 地址信息
 D) 保留是指 DHCP 服务器指派的限时地址租约
96. 个人 PC 通过 DHCP 服务器申请 IP 地址时，获得多个 DHCP 响应并获得多个 IP 地址，它将如何选择 IP 使用（ ）。
 A) 选择最先得到的 B) 选择网络号小的 C) 选择网络号大的 D) 随机选择
97. 网络管理中的安全管理是指保护管理站和代理之间下列哪项的安全？（ ）。
 A) 信息交换 B) 信息存储 C) 信息索引 D) 完整信息

判断题

- “三网”即电信网络、有线电视网络和计算机网络。T
- 所谓连通性，就是计算机网络使上网用户之间都可以交换信息。T
- Internet 是由分布在世界各地的计算机网络借助于集线器相互联接而形成的全球性互联网。F 路由器
- ARPAnet 的诞生是计算机网络发展历史中的一个里程碑事件，为 Internet 的形成奠定了理论和技术基础。T
- “客户和服务方”都是指计算机进程（软件），客户是服务提供方，服务器是服务应答方。F 客户是服务请求方
- 二十世纪七十年代 ARPANET 的出现是计算机网络发展的里程碑，其核心技术是报文交换。F 分组交换
- 一台交换机的总带宽为 8.8Gbps, 如果该交换机拥有两个全双工 1000Mbps 光端口，那么最多还可以提供的全双工 10/100Mbps 电端口的数量是 12 个。F
 $1G \times 2 \times 2 = 4G$ $8.8G - 4G = 4.8G$ $4.8G / 2 / 0.1G = 24$
- 网络协议即协议，是为进行网络中的数据交换而建立的规则。计算机网络的各层及其协议的集合，称为网络的体系结构。T
- 从传输范围的角度来划分计算机网络，计算机网络可以分为局域网、广域网和电话网。F 局域网、城域网、广域网
- 每赫兹带宽的理想低通信道的最高码元传输速率为每秒 3 个码元。F 2
- 为了提高信息的传输速率，就必须设法使每一个码元能携带更多比特的信息量，即采用二进制的调制方法。F 多进制
- 为了提高双绞线的抗电磁干扰的能力，可以在双绞线的外面再加上一个用金属丝编织成的屏蔽层。这就是屏蔽双绞线。T
- 时分复用的所有用户在同样的时间占用不同的带宽资源。F
- 码分复用发送的信号有很强的抗干扰能力，其频谱类似于白噪声，不易被窥视者发现。T
- 100Base-T 标准中的 100 指码元速率，Base 指宽带信号，传输介质为双绞线，传输距离为 100 米。F
- 通信系统中，称调制前的电信号为调制信号，调制后的信号叫基带信号。F
 调制前为基带，调制后为调制信号
- 为了提高双绞线的抗电磁干扰的能力，可以在双绞线的外面再加上一个用光纤丝编织成的屏蔽层。这就是屏蔽双绞线。F 见 12
- 码分多址 CDMA 特点之一：两个不同站的码片序列正交，就是向量 S 和 T 的规格化内积(inner product)都是 1 F
- 局域网使用的三种典型拓扑结构是星型、交换型、总线型。F 星型、环型、总线型
- 计算机学院下设三个专业，每个专业有一个局域网，每个局域网都是集线器连接的 10Base-T 以太网，为了使不同专业的计算机能够相互通信，现要用集线器将这三个局域网连接起来，则新网的最大吞吐量是 10Mbps。如果用交换机将这三个局域网连接起来，则新网的最大吞吐量是 30Mbps。T

21. PPP 协议的主要特点是复杂, 提供可靠的数据报服务, 不检错, 要纠错。F
22. 从功能的角度来看, 局域网具有以下几个特点之一, 共享传输信道, 地理范围有限, 用户个数有限。通常局域网仅为一个单位服务。T
23. 10 吉比特以太网工作在半双工方式, 还在使用 CSMA/CD 协议。T
24. 对 IP 数据报分片的重组通常发生在 IP 数据报经过的路由器上。F 目的主机
25. 当网络出现故障时, RIP 协议能够很快的把信息传递到所有路由器。F
26. Internet 的网络层含有 4 个重要协议, 分别为 IP, HTTP, RARP, ARP。F
IP, ICMP, ARP, RARP
27. ICMP 回送请求报文是由主机或路由器向一个特定的目的主机发出的询问, 一般情况下收到此报文的主机需要给源主机或路由器发送 ICMP 回送报文。T
28. 路由器工作于运输层用于连接多个逻辑上分开的网络。F 网络层
29. 如果有多个局域网需要互连, 并且希望将局域网的广播信息能很好地隔离开来, 那么最简单的方法是采用网桥。F 路由器
30. 局域网中默认网关地址指的是本地网络连接其他网络路由器地址。T
31. 路由器的分组转发的任务是根据所选定的路由选择协议构造出路由表, 同时经常或定期的与相邻路由器交换信息而不断的更新和维护路由表。T
32. “转发”针对的是一个路由器, “路由选择”则涉及很多路由器, 路由表则是多个路由器协同工作的结果。T
33. 多播地址适用于目的地址, 也适用于源地址。F
34. 在因特网中的所有路由器, 对目的地址是专用地址的数据报一律不进行转发。T
35. 所有本地地址的主机在与外界通信时, 直接通过本地地址与因特网进行连接。F
36. UDP 报文首部中包含了源和目的 IP 地址。F 端口
37. RTO 计算的 Karn 算法在计算往返延时, 需要考虑重传的往返延时。F
38. 转发器是网络上的 DNS 服务器, 用于外部域名的 DNS 查询。T
39. 主机记录的 TTL 是该记录被查询后放到缓存中的持续时间。T
40. DNS 服务器的基本配置包括创建正向和反向查找区域、增加资源记录等。T
41. FTP 服务器中用户可在服务器中自行注册新用户。F
42. HTTP 的 URL 一般形式是: http:// <主机>:<路径>/<端口>。F
43. 若 Web 站点未设置默认内容文档, 访问站点时必须提供首页内容的文件名。T
44. 电子邮件的软件设计采用邮箱/邮件服务器结构, 而不是客户/服务器结构。F
45. DHCP 服务器中新建作用域后, 必须激活作用域后才可以为客户机分配 IP 地址。T
46. 客户机同时得到多台 DHCP 服务器的 IP 地址将选择网络号小的使用。F
47. SNMP v3 与比前的版本相比最大的改进在于效率方面。F 安全性