

## 第 1 章选择平时练习题

- 二十一世纪的一些重要特征就是数字化、网络化和信息化，它是一个以网络为核心的信息时代。这里的网络中可使用户能够迅速传送数据文件，以及从网络上查找并获取各种有用资料，包括图像和视频文件的网络是（ ）。  
选项 A) 电信网络  
选项 B) 有线电视网络  
**选项 C) 计算机网络**  
选项 D) 无限网络
- 计算机网络的主要功能有：（ ）、资源共享和数据传输。  
选项 A) 提高计算机的可靠性  
选项 B) 使用服务器上的硬盘  
选项 C) 共享数据库  
**选项 D) 进行分布处理**
- 下列关于网络接入技术和方法的描述中，错误的是（ ）。  
选项 A) “三网融合”中的三网是指计算机网络、电信通信网和广播电视网  
选项 B) 宽带接入技术包括 Xdsl, HFC, SDH, 无线接入等  
**选项 C) 无线接入技术主要有 WLAN、WMAN 等**  
选项 D) Cable Modem(电缆调制解调器)的传输速率可以达到 10~36Mbps
- 计算机网络上有许多主机存储了大量有价值的电子文档可供上网的用户自由读取或下载（有偿或无偿），这些资源好像就在用户身边一样，这是计算机网络的（ ）。  
选项 A) 连通性  
**选项 B) 资源共享**  
选项 C) 交换  
选项 D) 资源下载
- 因特网（Internet）是世界上最大的互连网络（用户以亿计，互连的网络数以百万计），大家把连接到因特网上的计算机都称为（ ）。  
**选项 A) 主机**  
选项 B) 网络  
选项 C) 计算机网络  
选项 D) 因特网
- 客户程序的特点是被用户调用后运行，在通信时主动向远地服务器发起通信（请求服务）。因此，客户程序必须知道（ ）的地址，不需要特殊的硬件和复杂的操作系统。  
选项 A) 客服程序  
**选项 B) 服务器程序**  
选项 C) 进程  
选项 D) 计算机程序
- 下列关于服务器技术的描述中，错误的是（ ）。  
选项 A) 服务器磁盘性能表现在磁盘存储容量与 I/O 速度  
选项 B) 集群系统中一台主机出现故障时不会影响系统的正常服务  
**选项 C) 热插拔功能允许用户在不断切断电源的情况下更换硬盘、板卡等**  
**选项 D) 采用多处理器(SMP)技术的服务器的总体性能取决于 CPU 的数量（与 CPU 主频、系统内存和网络速度等都有关系）**
- 系统启动后即自动调用并一直不断地运行着，被动地等待并接受来自各地的客户的通信请求，一般需要有强大的硬件和高级的操作系统支持的是（ ）。  
**选项 A) 服务器程序**  
选项 B) 客户程序  
选项 C) 计算机程序  
选项 D) 进程

9. 服务器系统年停机时间为 8.5 个小时，系统可用性可以达到（ ）。
- 选项 A) 99%
- 选项 B) 99.9%
- 选项 C) 99.99%
- 选项 D) 99.999%
10. 在网络核心部分起特殊作用的是路由器（router），是实现分组交换的关键构件，其任务是（ ）。
- 选项 A) 实现对等连接
- 选项 B) 转发收到的分组
- 选项 C) 进行信息分组处理
- 选项 D) 存储收到的分组
11. 因为计算机数据是突发式地出现在传输线路上的，因此线路上真正用来传送数据的时间往往不到 10%甚至低到 1%，所以当使用（ ）来传送计算机数据时，其线路的传输效率往往很低。
- 选项 A) 分组交换
- 选项 B) 电路交换中心
- 选项 C) 交换
- 选项 D) 报文交换
12. 在哪个范围内的计算机网络可称之为局域网：（ ）。
- 选项 A) 在一个楼宇
- 选项 B) 在一个城市（城域网）
- 选项 C) 在一个国家（广域网）
- 选项 D) 在全世界（广域网）
13. 广域网覆盖的地理范围从几十公里到几千公里。它的通信子网主要使用（ ）。
- 选项 A) 报文交换技术
- 选项 B) 分组交换技术
- 选项 C) 文件交换技术
- 选项 D) 电路交换技术
- 广域网 WAN 的通信子网主要使用分组交换技术将分布在不同地区的局域网或计算机系统互连起来，达到资源共享的目的。
14. 下列不属于广域网的是：（ ）。
- 选项 A) 电话网
- 选项 B) ISDN
- 选项 C) 以太网
- 选项 D) X.25 分组交换公用数据网
15. LAN 是（ ）的英文缩写。
- 选项 A) 网络
- 选项 B) 网络操作系统
- 选项 C) 局域网
- 选项 D) 实时操作系统
16. 在计算机网络中，一般局域网的数据传输速率要比广域网的数据传输速率（ ）。
- 选项 A) 高
- 选项 B) 低
- 选项 C) 相同
- 选项 D) 不确定
17. 计算机网络是分布在不同地理位置的多个独立的（ ）的集合。
- 选项 A) 局域网系统
- 选项 B) 多协议路由器
- 选项 C) 操作系统
- 选项 D) 自治计算机（计算机网络就是互连的、自治的计算机集合）
18. 分布式计算机系统与计算机网络系统的重要区别是（ ）。

- 选项 A) 硬件连接方式不同  
选项 B) 系统拓扑结构不同  
选项 C) 通信控制方式不同  
选项 D) 计算机在不同的操作系统下, 工作方式不同
19. 计算机网络中可以共享的资源包括( )。  
选项 A) 硬件、软件、数据、通信信道  
选项 B) 主机、外设、软件、通信信道  
选项 C) 硬件、程序、数据、通信信道  
选项 D) 主机、程序、数据、通信信道
20. 计算机网络通信的一个显著特点是( )。  
选项 A) 稳定性  
选项 B) 间歇性、突发性  
选项 C) 安全性  
选项 D) 易用性
21. 计算机网络是计算机技术和通信技术相结合的产物, 这种结合开始于( )。  
选项 A) 20 世纪 50 年代  
选项 B) 20 世纪 60 年代初期  
选项 C) 20 世纪 50 年代中期  
选项 D) 20 世纪 70 年代
22. 计算机网络通信系统是( )。  
选项 A) 电信号传输系统  
选项 B) 文字通信系统  
选项 C) 信号通信系统  
选项 D) 数据通信系统
23. 面向终端的联机多用户系统是( )。  
选项 A) 第一代计算机网络系统  
选项 B) 第二代计算机网络系统  
选项 C) 第三代计算机网络系统  
选项 D) 第四代计算机网络系统  
第一代计算机网络——远程终端联机阶段;  
第二代计算机网络——计算机网络阶段;  
第三代计算机网络——计算机网络互联阶段;  
第四代计算机网络——国际互联网与信息高速公路阶段。
24. 通信系统必须具备的三个基本要素是( )。  
选项 A) 终端、电缆、计算机  
选项 B) 信号发生器、通信线路、信号接收设备  
选项 C) 信源、通信媒体、信宿  
选项 D) 终端、通信设施、接收设备
25. 第二代计算机网络的主要特点是( )。  
选项 A) 计算机-计算机网络  
选项 B) 以单机为中心的联机系统  
选项 C) 国际网络体系结构标准化  
选项 D) 各计算机制造厂商网络结构标准化
26. 完成通信线路的设置与拆除的通信设备是( )。  
选项 A) 线路控制器  
选项 B) 调制解调器  
选项 C) 通信控制器  
选项 D) 多路复用器
27. 计算机网络的拓扑结构是通过网中结点与通信线路之间的几何关系表示网络结构, 它反映网络中各实体间的( )。  
选项 A) 结构关系

- 选项 B) 主从关系  
选项 C) 接口关系  
选项 D) 层次关系
28. 下列属于星形拓扑的优点的是 ( )。
- 选项 A) 易于扩展  
选项 B) 电缆长度短  
选项 C) 不需接线盒  
选项 D) 简单的访问协议
29. 由于总线作为公共传输介质为多个结点共享，因此在工作过程中由可能出现 ( ) 问题。
- 选项 A) 拥塞  
选项 B) 冲突  
选项 C) 交换  
选项 D) 互联
30. 在物理层上所传数据的单位是 ( )。
- 选项 A) 数据帧  
选项 B) 数据报  
选项 C) 报文段  
选项 D) 比特
31. ( ) 是控制两个对等实体 (或多个实体) 进行通信的规则集合。
- 选项 A) 协议  
选项 B) 服务  
选项 C) 服务访问点  
选项 D) 结构
32. 分层次画出的具体的协议来表示 TCP/IP 协议簇，它的特点是 ( )。
- 选项 A) 上下两头大而中间小  
选项 B) 上下两头小而中间大  
选项 C) 左右两头大而中间小  
选项 D) 上下两头大
33. 系统响应时间和作业吞吐量是衡量计算机系统性能的重要指标。对于一个持续处理业务的系统而言，其 ( )。
- 选项 A) 响应时间越短，作业吞吐量越小  
选项 B) 响应时间越短，作业吞吐量越大  
选项 C) 响应时间越长，作业吞吐量越大  
选项 D) 响应时间不会影响作业吞吐量
34. 在计算机网络中，( ) 用来表示网络的通信线路传送数据的能力，因此它表示在单位时间内从网络中的某一点到另一点所能通过的“最高数据率”。
- 选项 A) 吞吐量  
选项 B) 时延  
选项 C) 带宽  
选项 D) 速率
35. 对于一个 100Mb/s 的以太网，其额定速率是 100Mb/s，那么该以太网吞吐量的绝对上限值是 ( )。
- 选项 A) 70 Mb/s  
选项 B) 80 Mb/s  
选项 C) 100Mb/s  
选项 D) 110 Mb/s
36. ( ) 是主机或路由器发送数据帧所需要的时间，也就是从发送数据帧的第一个比特算起，到该帧的最后一个比特发送完毕所需的时间。
- 选项 A) 传播时延  
选项 B) 处理时延

选项 C) 发送时延

选项 D) 排队时延

37. 设某段链路的传播时延为 20ms。带宽为 10Mb/s，算出时延带宽积为（ ）。

选项 A)  $2 \times 10^5 \text{bit}$

选项 B)  $2 \times 10^6 \text{bit}$

选项 C)  $3 \times 10^5 \text{bit}$

选项 D)  $1 \times 10^6 \text{bit}$

时延带宽积=传播时延×带宽

38. 对于带宽为 6MHz 的信道，若用 8 种不同的状态来表示数据，在不考虑热噪声的情况下，该信道最多能传送的位数为（ ）。

选项 A)  $36 \times 10^6$

选项 B)  $18 \times 10^6$

选项 C)  $48 \times 10^6$

选项 D)  $96 \times 10^6$

奈奎斯特定理的直接应用，注意这里采用 8 种不同的状态，因此离散个数为 8，

由  $C = 2 \times H \times \log_2 N = 2 \times 6 \times \log_2 8 = 36 \text{Mbps}$ 。

39. IP 电话使用的数据交换技术是（ ）。

选项 A) 电路交换

选项 B) 报文交换

选项 C) 分组交换

选项 D) 包交换

IP 电话是网络应用，为分组交换技术，电报为报文交换技术，传统的专线电话使用电路交换技术。