1. **判断题：T为正确F为错误**

**1.** C程序的基本组成单位是函数T

**2.** C程序可以由一个或多个函数组成T

**3.** C语言可以不用编译就能被计算机识别执行F

**4.** main()函数必须放在其它函数之前F

**5.** 每个C程序中都必须要有一个main()函数T

**6.** 在C程序中main()函数的位置是固定的F

**7.** C程序中的main()函数必须放在程序的开始位置F

**8.** C语言编译时不检查语法F

**9.** C程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方T

**10.** C程序中一行可以写多条语句T

**11.** 分号是C语句之间的分隔符，不是语句的一部分F

1. 花括号“{”和“}”只能作为函数体的定界符F

**13.** C程序中的每行只能写一条语句F

**14.** C程序的执行总是从main函数开始，在main函数结束F

**15.** C程序的执行总是从main函数开始，在程序的最后一个函数中结束F

**16.** ++(i+1);是非法的赋值语句T

**17.** 用户标识符中不可以出现中划线，但可以出现下划线T

**18.** 用户标识符中可以出现下划线，但不可以放在用户标识符的开头F

**19.** C语言中，Area与area是不同的标识符T

**20.** C语言中有逻辑类型F C语言有整型、实型、字符型

**21.** int a=b=0;是正确的定义语句F

**22.** 1.2E0.5是符合C语言语法的实型常量F

**23.** 假定x和y为double型，则表达式x=2,y=x+3/2的值是3.500000F

**24.** 可以用关系运算符对字符串的大小进行比较F

**25.** 两个字符串中的字符个数相同时才能进行字符串大小的比较 F 只要都是以\0结尾都可以比较大小

**26.** 设有定义语句：char b= '\123';则变量b包括4个字符F

**27.** 若有定义语句：char s[10]="1234567\0\0";，则strlen(s)的值是9F

**28.** a=b+c=1 是正确的赋值表达式F

**29.** 若变量a、i已正确定义，且i已正确赋值，则 a=a++=5; 是正确的赋值语句F

**30.** 除逗号运算符外，赋值运算符的优先级最低T

**31.** C语言中，运算对象必须是整型数据的运算符是 %T

**32.** 对于单目运算符++、--，它们的运算对象可以是任何变量和常量F

**33.** 表达式：10！=9的值是 trueF

**34.** 表达式1||2||3||4的值是1T

**35.** 若变量c为char类型，则表达式(c>= 'a')&&(c<= 'z') 能正确判断出c为小写字母T

**36.** 若变量c为char类型，则表达式 'a'<=c<= 'z' 能正确判断出c为小写字母F

**37.** sizeof(float)的值是4T

**38.** sizeof(double)是一种函数调用F

**39.** if(x<y) {x++;y++;} 是正确的if语句T

**40.** if(x>y); 是正确的if语句T

**41.** 用do-while语句构成的循环,在while后的表达式为零时结束循环T

**42.** do-while语句构成的循环只能用break语句退出F

**43.** 对for(表达式1； ； 表达式3)可理解为 for(表达式1；0；表达式3) F

**44.** break语句只能用于switch语句体中F

**45.** continue语句的作用是：使程序的执行流程跳出包含它的所有循环F

**46.** 在循环体内使用break语句和continue语句的作用相同F

**47.** 当程序执行中，数组元素的下标超出所定义的下标范围时，系统将给出“下标越界”的出错信息F

**48.** 假定int类型变量占用两个字节，其有定义：int  x[10]={0,2,4};，则数组x在内存中所占字节数是6F

**49.** 若有定义：int a[2][3];对a数组元素正确引用的是a[2][3]F

**50.** 若有说明int s[3][4]={0};则只有元素s[0][0] 可得到初值0F。

**51.** 不能在赋值语句中通过赋值运算符"="对字符型数组进行整体赋值T

**52.** 字符型数组中可以存放字符串T

**53.** 可以对整型数组进行整体输入、输出T

**54.** 函数中的形式参数是局部变量F

**55.** 在不同的函数中可以使用相同名字的变量T

**56.** 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效T

**57.** 函数的定义和函数的调用均可以嵌套F

**58.** 函数的定义可以嵌套，但函数的调用不可以嵌套F

**59.** 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元T

**60.** C语言中，每个函数都可以被其它函数调用(包括main函数)F

**61.** C语言中，在一个函数内部可以定义另一个函数F

**62.** 实参和与其对应的形参共同占用一个存储单元F

**63.** 只有当实参和与其对应的形参同名时才共占用存储单元F

**64.** 若有以下函数调用语句： fun(a+b,(x,y),fun(n+k,d,(a,B)));在此函数调用语句中实参的个数是6F

**65.** 用户定义的函数中可以没有return语句T

**66.** 用户定义的函数中可以有多个return语句，以便可以调用一次返回多个函数值F

**67.** 当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是数组的首地址T

**68.** 若用数组名作为实参，则传递给形参的是数组中全部元素的值F

**69.** C语言中形参的默认存储类别是自动(auto)T

**70.** C语言中，宏替换没有数据类型限制T

**71.** C语言中，宏名必须用大写字母表示F

**72.** C程序对预处理命令行的处理是在程序执行的过程中进行的F

**73.** 两个字符串中的字符个数相同时才能进行字符串大小的比较F

**74.** 当调用函数时，实参是一个数组名，则向函数传送的是数组的首地址T

**75.** break语句只能用于switch语句体中F

**76.** C程序中的main()函数必须放在程序的开始位置F

**77.** if(x>y); 是正确的if语句F

**78.** ++(i+1);是非法的赋值语句T

**79.** 若有以下函数调用语句： fun(a+b,(x,y),fun(n+k,d,(a,B)));在此函数调用语句中实参的个数是6F

**80.** 函数的形参和实参分别占用不同的存储单元T

**81.** 在不同的函数中可以使用相同名字的变量T

**82.** 表达式：10！=9的值是 trueF

**83.** C语言中，宏替换没有数据类型限制T

**84.** C程序中注释部分可以出现在程序中任意合适的地方T

**85.** 设有定义语句：char b= '\123';则变量b包括4个字符F

**86.** 用do-while语句构成的循环,在while后的表达式为零时结束循环T

**87.** if(x<y) {x++;y++;} 是正确的if语句T

**88.** continue语句的作用是：使程序的执行流程跳出包含它的所有循环F

**89.** 1.2E0.5是符合C语言语法的实型常量F

**90.** 若有定义语句：char s[10]="1234567\0\0";，则strlen(s)的值是9F

**91.** 若变量c为char类型，则表达式 'a'<=c<= 'z' 能正确判断出c为小写字母F

**92.** 可以用关系运算符对字符串的大小进行比较F

**93.** 每个C程序中都必须要有一个main()函数T

**94.** 函数的定义和函数的调用均可以嵌套F

**95.** sizeof(float)的值是4T

**96.** C语言中有逻辑类型F

**97.** 字符型数组中可以存放字符串T

**98.** 分号是C语句之间的分隔符，不是语句的一部分F

**99.** C程序可以由一个或多个函数组成T

**100.** 若有说明int s[3][4]={0};则只有元素s[0][0] 可得到初值0F

**101.** 用户定义的函数中可以有多个return语句，以便可以调用一次返回多个函数值F

**102.** C语言中，每个函数都可以被其它函数调用(包括main函数)F

1. **单选题**
2. 以下说法中正确的是( C )

A) C语言程序总是从第一个的函数开始执行

B) 在C语言程序中,要调用的函数必须在main()函数中定义

C) C语言程序总是从main()函数开始执行

D) C语言程序中的main()函数必须放在程序的开始部分

2. 下选项中不是Ｃ语句的是( C )。

A) {int i; i++; printf(“%d\n”,i);}

B) ;

C) a=5,c=10 赋值表达式，不是赋值语句

D) { ; }

3. 以下选项中不能作为C语言合法常量的是

( A )

A) 'cd'

B) 0.1e+6

C) "\a"

D) '\011'

4. 若x,a,b和c均是int型变量，则执行表达式x=(a=1,b=2)后x的结果为( B )。

A) 1

B) 2

C) 3

D) 不确定

5. 以下能正确定义整型变量a,b和c并为其赋初值1的语句是( D )。

A) int a=b=c=1;

B) int a,b,c=1;

C) a=b=c=1;

D) int a=1,b=1,c=1;

6. 字符串"\t\065\xff\n"中的字符数(不算’\0’)为( D )

A) 5 \t简单转义字符\065,八进制转义字符\xff十六进制,\n简单字符

B) 14

C) 8

D) 4

7. 对两个静态函数A和B进行如下初始化：

char A[]="ABCDEF";

char B[]={'A','B','C','D','E','F'};

则下列叙述正确的是( D )。

A) A和B完全相同

B) A和B只是长度相等

C) A和B不相同，A是指针数组

D) A数组长度比B数组长

8. 若有以下定义：

char a;int b;

float c;double d;

则表达式a\*b+d-c值的类型为( D )

A) float

B) int

C) char

D) double

9. 在C语言中，运算对象必须是整型数的运算符是( A )

A) %

B) /

C) %和\

D) \*\*

10. 有以下程序

main()

{ int x, y, z;

x=y=1;

z=x++,y++,++y;

printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);

}

程序运行后的输出结果是

( C )

A) 2,3,3

B) 2,3,2

C) 2,3,1

D) 2,2,1

11. 以下选项中，当x为大于1的奇数时，值为0的表达式是( D )

A) x%2==1 值为1

B) x/2 值为1

C) x%2!=0 值为1

D) x%2==0

12. 以下程序的输出结果是( C )。

main()

{

int x=10,y=3;

printf("%d\n",y=x/y); \运算取整数

}

A) 0

B) 1

C) 3

D) 不确定的值

13. 若a为int类型，且其值为3，则执行完表达式a+=a-=a\*a后，a的值是( C )

A) -3

B) 9

C) -12

D) 6

14. 有以下程序

main()

{

char a='a',b;

printf("%c,",++a);

printf("%c\n",b=a++);

}

程序运行后的输出结果是

( A )

A) b,b

B) b,c

C) a,b

D) a,c

15. 设a、b、c、d、m、n均为int型变量，且a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2，则逻辑表达式(m=a>b)&&(n=c>d)运算后，n的值为( C )

A) 0 左边表达式为假则不执行右边

B) 1

C) 2

D) 3

16. 设x、y、t均为int型变量，则执行语句：x=y=3;t=++x||++y;后，y的值为( C )

A) 不定值 左边表达式为真则不执行右边表达式

B) 4

C) 3

D) 1

17. 有以下程序段

int k=0

;

while(k=1)k++;

while循环执行的次数是( A ) k=1为赋值语句，非0则为真，死循环

A) 无限次

B) 有语法错，不能执行

C) 一次也不执行

D) 执行1次

18. 能正确表示逻辑关系“a>=10或a<=0”的C语言表达式是( D )

A) a>=10 or a=10

B) a>=0|a<=10

C) a>=10&&a<=0

D) a>=10||a<=0

19. 表示关系x≤y≤z的c语言表达式为( A )

A) (x<=y)&&(y<=z)

B) (x<=y)AND(y<=z)

C) (x<=y<=z)

D) (x<=y)&(y<=z)

20. 设有：int a=1, b=2, c=3, d=4, m=3, n=3; 执行 (m=a>b)||(n=c>d)后n的值为( A )。

A) 0 关系运算优先于赋值运算

B) 1

C) 2

D) 3

21. 以下关于逻辑运算符两侧运算对象的叙述中正确的是

( D )

A) 只能是整数0或1

B) 只能是整数0或非0整数

C) 可以是结构体类型的数据

D) 可以是任意合法的表达式

22. 若x和y都是int型变量，x=100，y=200，且有下面的程序片段：

printf("%d",(x,y));

上面程序片段的输出结果是( A )

A) 200

B) 100

C) 100 200

D) 输出格式符不够，输出不确定的值

23. 在函数调用过程中，如果函数funA调用了函数funB，函数funB又调用了函数funA，则( B )

A) 称为函数的直接递归调用

B) 称为函数的间接递归调用

C) 称为函数的循环调用

D) C语言中不允许这样的递归调用

24. 以下程序的输出结果是( D )

main()

{ int k=17；

printf("%d，%o，%x \n"，k，k，k)；

}

A) 17，021，0x11

B) 17，17，17

C) 17，0x11，021

D) 17，21，11

25. x、y、z被定义为int型变量，若从键盘给x、y、z输入数据，正确的输入语句是( B )

A) INPUT x、y、z;

B) scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);

C) scanf("%d%d%d",x,y,z);

D) read("%d%d%d",&x,&y;&z);

26. 有以下程序

main()

{

int i;

for(i=0;i<3;i++)

switch(i)

{

case 0: prinft("%d",i);

case 2: prinft("%d",i);

default: prinft("%d",i);

}

}

程序运行后的输出结果是( C )

A) 022111

B) 021021

C) 000122

D) 012

27. C语言中用于结构化程序设计的三种基本结构是( A )

A) 顺序结构、选择结构、循环结构

B) if、switch、break

C) for、while、do-while

D) if、for、continue

28. 在嵌套使用if语句时，C语言规定else总是

( C )

A) 和之前与其具有相同缩进位置的if配对

B) 和之前与其最近的if配对

C) 和之前与其最近的且不带else的if配对

D) 和之前的第一个if配对

29. 设有以下程序片段:

switch(X)

{

case 'A': printf("A");

case 'B': printf("B");

default: printf("error");

}

假设X='A',程序输出结果是( D )

A) A

B) B

C) error

D) ABerror

30. 读程序：

main()

{ int num=0;

while (num<=2)

{ num++; printf("%d ",num);}

}

上面程序的输出结果是( C )

A) 1

B) 2 2

C) 1 2 3

D) 1 2 3 4

31. 以下程序段的执行结果是( A )。

int x=5;

do{printf("%2d\n",x--);}

while(!x);

A) 5

B) 无任何输出

C) 4

D) 陷入死循环

32. 设变量已正确定义，则以下能正确计算f=n!的程序段是

( D )

A) f=0;

for(i=1;i<=n;i++) f\*=i;

B) f=1;

for(i=1;i<n;i++) f\*=i;

C) f=1;

for(i=n;i>1;i++) f\*=i;

D) f=1;

for(i=n;i>=2;i--) f\*=i;

33. 以下程序的输出结果是( D )。

main()

{

int a, b;

for(a=1,b=1;a<=100;a++)

{

if(b>=10) break;

if(b%3==1)

{

b+=3;

continue;

}

}

printf("%d\n",a);

}

A) 101

B) 6

C) 5

D) 4

34. 下列合法的数组定义是( D )。

A) int a[]="string"; 整型数组不能定义字符串

B) int a[5]={0,1,2,3,4,5}; 下标越界

C) char a="string"; 没有[]

D) char a[]={0,1,2,3,4,5};

35. 以下定义语句中，错误的是( D )

A) int a[]={1,2};

B) char \*a[3];

C) char s[10]="test";

D) int n=5,a[n]; 数组名不能为变量

36. 以下正确的数组定义语句是( D )。

A) int y[1][4]={1,2,3,4,5};

B) float x[3][]={{1},{2},{3}};

C) long s[2][3]={{1},{1,2},{1,2,3}};

D) int m[1][4]={4};

37. 以下程序的输出结果是( C )。

main()

{

int i,a[10];

for(i=9;i>=0;i--)

a[i]=10-i;

printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);

}

A) 258

B) 741

C) 852

D) 369

38. 若有定义语句：int a[3][6]; ，按在内存中的存放顺序，a数组的第10个元素是( B )

A) a[0][4]

B) a[1][3]

C) a[0][3]

D) a[1][4]

39. 以下数组定义中不正确的是( D )

A) int a[2][3];

B) int b[][3]={0,1,2,3};

C) int c[100][100]={0};

D) int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

40. 以下程序的输出结果是( A )。

main()

{

int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};

printf("%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]);

}

A) 0650

B) 1470

C) 5430

D) 输出值不定

41. 以下程序的输出结果是

( B )

main()

{ char cf[3][5]={"AAAA","BBB","CC"};

printf("\"%s\"\n",cf[1]);;

}

A) "AAAA"

B) "BBB"

C) "BBBCC"

D) "CC"

42. 设有数组定义: char array [ ]="China"; 则数组 array所占的空间为( C )

A) 4个字节

B) 5个字节

C) 6个字节

D) 7个字节

43. 以下选项中，不能正确赋值的是( A )。

A) char s1[10];s1="Ctest";

B) char s2[]={'C','t','e','s','t'};

C) char s3[20]="Ctest";

D) char \*s4="Ctest\n";

44. 给出以下定义：

char x[]="abcdfeg";

char y[]={'a','b','c','d','e','f','g'};

则正确的叙述为( C )。

A) 数组x和数组y等价

B) 数组x和数组y长度相同

C) 数组x的长度大于数组y的长度

D) 数组x的长度小于数组y的长度

45. 若要求从键盘读入含有空格字符的字符串，应使用函数

( B )

A) getc()

B) gets()

C) getchar()

D) scanf()

46. 有语句：

char str1[10],str2[10]={"books"};

则能将字符串books赋给数组str1的正确语句是( B )。

A) str1={"Books"};

B) strcpy(str1,str2);

C) str1=str2;

D) strcpy(str2,str1);

47. 以下语句的输出结果是( A )

printf("%d\n",strlen("\tc\065\xff\n"));

A) 5 \t,c,\o65,\xff,\n 五个

B) 14

C) 8

D) 输出项不合法，无正常输出

48. 若有语句int \*point, a=4; 和point=&a; 下面均代表地址的一组选项是( D )。

A) a, point, \*&a

B) &\*a, &a, \*point

C) \*&point, \*point, &a

D) &a, &\*point, point

49. 设已有定义：float x;，则以下对指针变量p进行定义且赋初值的语句中正确的是( D )

A) float \*p = 1024;

B) int \*p = (float)x;

C) float p = &x;

D) float \*p = &x;

50. 设有语句：int a=1,b=2,\*p1=&a,\*p2=&b; 以下可使指针p1指向变量b的赋值语句是( C )。

A) p1=\*p2

B) \*p1=p2

C) p1=p2

D) \*p1=\*p2

51. 有以下程序

main()

{

int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},\*p;

for(p=a;p<a+10;p++)

printf("%d,",\*p);

}

程序运行后的输出结果是( A )

A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,0,

B) 2,3,4,5,6,7,8,9,10,1,

C) 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,

D) 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,

52. 若已定义char s[10]; 则在下面表达式中不能表示s[1]的地址的是( B )。

A) s+1

B) s++ =s[0]

C) &s[0]+1

D) &s[1]

53. 在以下选项中，操作不合法的一组是( B )。

A) int x[6], \*p; p=&x[0];

B) int x[6], \*p; \*p=x;

C) int x[6], \*p; p=x;

D) int x[6],p; p=x[0];

54. 以下叙述中正确的是( B )

A) 全局变量的作用域一定比局部变量的作用域范围大

B) 静态(static)类别变量的生存期贯穿于整个程序的运行期间

C) 函数的形参都属于全局变量

D) 未在定义语句中赋初值的auto变量和static变量的初值都是随机值

55. 有以下程序

main()

{ char s[]="159",\*p;

p=s;

printf("%c",\*p++);

pritnf("%c",\*p++);

}

程序运行后的输出结果是

( A )

A) 15

B) 16

C) 12

D) 59

56. 以下语句或语句组中，能正确进行字符串赋值的是( D )

A) char \*sp; \*sp="right!";

B) char s[10]; s="right!";

C) char s[10]; \*s="right!";

D) char \*sp="right!";

57. 下面程序段的运行结果是( A )。

char \*p= "abcdefgh";

p+=2;

printf("%d\n", strlen(strcpy(p, "ABCD")));

A) 6

B) 12

C) 4

D) 7

58. 下面程序段的运行结果是( B )。

char str[ ]= "ABC", \*p=str;

printf("%d\n", \*(p+3));

A) 67

B) 0

C) 字符'C'的地址

D) 字符'C'

59. 以下程序运行后，输出结果是( C )

main()

{ char \*s="abcde";

s+=2;

printf("%d\n"，s);}

A) cde

B) 字符c的ASCII码值

C) 字符c的地址

D) 出错

60. 有以下程序：

main()

{ char \*p[10]={"abc","aabdfg","dcdbe","abbd","cd"};

printf("%d\n", strlen(p[4]));

}

执行后输出结果是( A )

A) 2

B) 3

C) 4

D) 5

61. 若有语句：char \*line[5]；，以下叙述中正确的是( A )

A) 定义line是一个数组，每个数组元素是一个基类型为char的指针变量

B) 定义line是一个指针变量，该变量可以指向一个长度为5的字符型数组

C) 定义line是一个指针数组，语句中的\*号称为间址运算符

D) 定义line是一个指向字符型函数的指针

62. 设有如下定义: char \*aa[2]={"abcd","ABCD"}；则以下说法中正确的是( D )。

A) aa数组成元素的值分别是"abcd"和ABCD"

B) aa是指针变量,它指向含有两个数组元素的字符型一维数组

C) aa数组的两个元素分别存放的是含有4个字符的一维字符数组的首地址

D) aa数组的两个元素中各自存放了字符串"abcd"和"ABCD"的首地址

63. 以下函数调用语句中含有( B )个实参。

fun((exp1,exp2),(exp3,exp4,exp5));

A) 1

B) 2

C) 4

D) 5

64. 以下所列的各函数首部中，正确的是( C )

A) void play(var a :integer,var b:integer)

B) void play(int a,b)

C) void play(int a,int b)

D) Sub play(a as integer,b as integer)

65. C语言中，函数值类型的定义可以缺省，此时函数值的隐含类型是( B )

A) void

B) int

C) float

D) double

66. 下面的函数调用语句中func函数的实参个数是

( A )

func(f2(v1, v2), (v3, v4, v5), (v6, max(v7, v8)));

A) 3

B) 4

C) 5

D) 8

67. 有以下程序

fun(int x, int y)

{ static int m=0, i=2;

i+=m+1; m=i+x+y; return m;

}

main()

{ int j=1, m=1, k;

k=fun(j,m); printf("%d,",k);

k=fun(j,m); printf("%d\n",k);

}

执行后的输出结果是

( B )

A) 5, 5

B) 5, 11

C) 11, 11

D) 11, 5

68. 以下函数值的类型是

( A )

fun ( float x )

{ float y;

y= 3\*x-4;

return y;

}

A) int

B) 不确定

C) void

D) float

69. 以下程序的输出结果是

( C )

fun(int x, int y, int z)

{ z=x\*x+y\*y; }

main()

{ int a=31;

fun(5,2,a);

printf("%d",a);

}

A) 0

B) 2

C) 31

D) 无定值

70. 有以下程序

void f(int x,int y)

{ int t;

if(x<y){ t=x; x=y; y=t; }

}

main()

{ int a=4,b=3,c=5;

f(a,b); f(a,c); f(b,c);

printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);

}

执行后输出的结果是( D )

A) 3,4,5

B) 5,3,4

C) 5,4,3

D) 4,3,5

71. 在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是( B )

A) 地址传递

B) 单向值传递

C) 由实参传给形参，再由形参传回实参

D) 传递方式由用户指定

72. 有以下程序

void f(int b[])

{ int i;

for (i=2; i<6; i++)

b[i] \*= 2;

}

main()

{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}, i;

f(a);

for (i=0; i<10; i++)

printf("%d,", a[i]);

}

程序运行后的输出结果是( B )

A) 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,

B) 1,2,6,8,10,12,7,8,9,10,

C) 1,2,3,4,10,12,14,16,9,10,

D) 1,2,6,8,10,12,14,16,9,10,

73. 在C语言中，函数返回值的类型最终取决于( A )

A) 函数定义时在函数首部所说明的函数类型

B) return语句中表达式值的类型

C) 调用函数时主调函数所传递的实参类型

D) 函数定义时形参的类型

74. 调用一个函数，此函数中没有return语句，下列说法正确的是：该函数( A )。

A) 没有返回值

B) 返回若干个系统默认值

C) 能返回一个用户所希望的函数值

D) 返回一个不确定的值

75. 若有以下调用语句,则不正确的fun函数的首部是( D )

main()

{ …

int a[50],n;

…

fun(n, &a[9]);

…

}

A) void fun(int m, int x[])

B) void fun(int s, int h[41])

C) void fun(int p, int \*s)

D) void fun(int n, int A)

76. 有以下程序

void swap(char \*x, char \*y)

{ char t;

t=\*x; \*x=\*y; \*y=t;

}

main()

{ char \*s1="abc", \*s2="123";

swap(s1,s2); printf("%s,%s\n",s1,s2);

}

程序执行后的输出结果是( C )

A) 123,abc

B) abc,123

C) 1bc,a23

D) 321,cba

77. 以下程序的输出结果( B )

#include<stdio.h>

sub(int x,int y,int \* z)

{

\*z=y-x;

}

main()

{

　int a, b, c;

　sub(10,5,&a);

　sub(7,a,&b);

　sub(a,b,&c);

　printf("%d,%d,%d\n", a,b,c);

}

A) 5,2,3

B) -5,-12,-7

C) -5,-12,-17

D) 5,-2,-7

78. 已定义以下函数

int fun( int \*p)

{ return \*p; }

fun函数返回值是( C )

A) 不确定的值

B) 一个整数

C) 形参p中存放的值

D) 形参p的地址值

79. 已定义以下函数：

fun (char\* p2, char\* p1)

{ while ((\*p2=\*p1) != '\0') {pl++;p2++;} }

函数的功能是( A )

A) 将p1所指字符串复制到p2所指内存空间

B) 将pl所指字符串的地址赋给指针p2

C) 对pl和p2两个指针所指字符串进行比较

D) 检查p1和p2两个指针所指字符串中是否有'\0'

80. 有以下程序

#include <stdio.h>

int fun(int a, int b)

{ if (b==0) return a;

else return (fun(--a, --b));

}

main()

{ printf("%d\n", fun(4, 2)); }

程序的运行结果是( B )

A) 1

B) 2

C) 3

D) 4

81. 以下程序的输出结果是( B )

int a,b;

void fun()

{ a=100; b=200; }

main()

{ int a=5, b=7;

fun();

printf("%d%d \n", a,b);

}

A) 100200

B) 57

C) 200100

D) 75

82. 以下程序的输出结果是( D )

int f()

{ static int i=0;

int s=1;

s+=i; i++;

return s;

}

main()

{ int i,a=0;

for(i=0;i<5;i++) a+=f();

printf("%d\n",a);

}

A) 20

B) 24

C) 25

D) 15

83. 下面程序的输出是( C )

fun3(int x)

{ static int a=3;

a+=x;

return(a);}

main()

{ int k=2, m=1, n;

n=fun3(k);

n=fun3(m);

printf("%d\n",n);}

A) 3

B) 4

C) 6

D) 9

84. 若有定义：int a=8，b=5，c；，执行语句c=a/b+0.4;后，c的值为( B )

A) 1.4

B) 1

C) 2

D) 2.00000

85. 以下合法的C语言赋值语句是( D )。

A) a=b=58

B) k=int(a+b);

C) a=58,b=59

D) --i;

86. 数字字符'0'的ASCII值为48，若有以下程序

main()

{

char a='1',b='2';

printf("%c,",b++);

printf("%d\n",b-a);

}

程序运行后的输出结果是( C )

A) 3,2

B) 50,2

C) 2,2

D) 2,50

87. 有以下程序段

int a, b, c;

a=10; b=50; c=a;

if (a>b) a=b, b=c; c=a;

printf("a=%d b=%d c=%d\n", a, b, c);

程序的输出结果是( A )

A) a=10 b=50 c=10

B) a=10 b=50 c=30

C) a=10 b=30 c=10

D) a=50 b=30 c=50

88. 下面程序段的运行结果是( C )

char a[ ]= "language", \*p;

p=a;

while (\*p !='u') { printf("%c",\*p-32); p++; }

A) LANGUAGE

B) language

C) LANG

D) langUAGE

89. 设有定义：int a; float b; 执行 scanf("%2d%f",&a,&b);语句时，若从键盘输入876 543.0<回车>，a和b的值分别是

( A )

A) 876和543.000000

B) 87和6.000000

C) 87和543.000000

D) 76和543.000000

90. 设变量定义91为int A=5,B=6,表达式(++A==B--)?++A:--B的值是( C )。

A) 5

B) 6

C) 7

D) 8

91. 若有以下说明:

int a[12]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12};

char c='a',d,g;

则数值为4的表达式是( D )

A) a[g-c]

B) a[4]

C) a['d'-'c']

D) a['d'-c]

92. 有以下程序

＃include "stdio.h"

int abc(int u,int v);

main ()

{

　int a=24,b=16,c;

c=abc(a,b);

printf("%d\n",c);

}

int abc(int u,int v)

{ int w;

while(v)

{ w=u%v; u=v; v=w }

return u;

}

输出结果是( C )

A) 6

B) 7

C) 8

D) 9

93. 有以下程序

main()

{ char a,b,c,d;

scanf("%c,%c,%d,%d",&a,&b,&c,&d);

printf("%c,%c,%c,%c\n",a,b,c,d);

}

若运行时从键盘上输入：6,5,65,66<回车> ,则输出结果是( A )(注：字符'A'的ASCII码为65)

A) 6,5,A,B

B) 6,5,65,66

C) 6,5,6,5

D) 6,5,6,6

94. 下列程序的输出结果是( D )

main()

{ char \*p1,\*p2,str[50]="xyz";

p1="abcd";

p2="ABCD";

strcpy(str+2,strcat(p1+2,p2+1));

printf("%s",str); }

A) xyabcAB

B) abcABz

C) ABabcz

D) xycdBCD

95. 有以下程序

# include <stdio.h>

main()

{ int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,},\*p=a+5,\*q=NULL;

\*q=\*(p+5);

printf("%d %d \n",\*p,\*q);

}

程序运行后的输出结果是( C )

A) 运行后报错

B) 6 6

C) 6 11

D) 5 10

96. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int i,j, m=55;

for(i=1;i<=3;i++)

for(j=3; j<=i; j++) m=m%j;

printf("%d\n ", m);

}

程序的运行结果是( B )

A) 0

B) 1

C) 2

D) 3

97. 有以下程序

main()

{ int a=5,b=4,c=3,d=2;

if(a>b>c)

printf("%d\n",d);

else if((c-1>=d)==1)

printf("%d\n",d+1);

else

printf("%d\n",d+2);

}

执行后输出的结果是( B )

A) 2

B) 3

C) 4

D) 编译时有错，无结果

98. 若以下选项中的变量已正确定义，则正确的赋值语句是( C )

A) x1=26.8%3;

B) 1+2=x2

C) x3=0x12;

D) x4=1+2=3;

99. 在执行以下程序时,如果从键盘上输入,ABCdef<回车>,则输出是( B )

#include<stdio,h>

main()

{ char ch;

while((ch=getchar())!='\n')

{ if(ch>='A' && ch<='Z') ch=ch+32;

else if(ch>='a' && ch<='z') ch=ch-32;

printf("%c",ch);

}

printf("\n");

}

A) ABCdef

B) abcDEF

C) abc

D) DEF

100. 有以下程序

#include <string.h>

main()

{

char p[]={'a','b','c'}, q[10]={'a','b','c'};

printf("%d %d\n",strlen(p),strlen(q));

}

以下叙述中正确的是

( B )

A) 在给p和q数组置初值时，系统会自动添加字符串结束符，故输出的长度都为3

B) 由于p数组中没有字符串结束符，长度不能确定；但q数组中字符串长度为3

C) 由于q数组中没有字符串结束符，长度不能确定；但p数组中字符串长度为3

D) 由于p和q数组中都没有字符串结束符，故长度都不能确定

101. 当变量c的值不为2、4、6时，值也为“真”的表达式是

( B )

A) (c==2)||(c==4)||(c==6)

B) (c>=2 && c<=6)||(c!=3)||(c!=5)

C) (c>=2 && c<=6)&&!(c%2)

D) (c>=2 && c<=6)&&(c%2!=1)

102. 以下程序的输出结果是( A )

main()

{ int n=4；

while(n--)printf("%d "，--n)；

}

A) 2 0

B) 3 1

C) 3 2 1

D) 2 1 0

？103. 有以下程序：

main()

{ int x=102, y=012;

printf("%2d,%2d\n",x,y); 012八进制=10

}

执行后输出结果是( C )

A) 10,01

B) 02,12

C) 102,10

D) 02,10

104. 以下程序的输出结果是

( C )

main()

{ int i, x[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<3;i++)

printf("%d,",x[i][2-i]);

}

A) 1,5,9

B) 1,4,7

C) 3,5,7

D) 3,6,9

105. 若有以下定义和语句:

char s1[ ]="12345",s2[ ]="1234";

printf("%d\n",strlen(strcpy(s1,s2)));

则输出结果是( A )

A) 4

B) 5

C) 9

D) 10

106. 以下不能定义为用户标识符是( D )

A) man

B) \_0

C) \_int

D) sizeof

107. 已知i、j、k为int型变量，若从键盘输入：1,2,3<回车>，使i的值为1、j的值为2、k的值为3，以下选项中正确的输入语句是( C )

A) scanf("%2d%2d%2d",&i,&j,&k);

B) scanf("%d %d %d",&i,&j,&k);

C) scanf("%d,%d,%d",&i,&j,&k);

D) scanf("i=%d,j=%d,k=%d",&i,&j,&k);

108. 下面程序段中，输出的“\*”的个数是( C )。

char \*s= "\039\tcac";

for( \*s !='\0'; s++) printf(" \* ");

A) 9

B) 5

C) 6

D) 7

109. 有以下程序

point(char \*p) { p+=3; }

main()

{ char b[4]={'a','b','c','d'}, \*p=b;

point(p);

printf("%c\n",\*p);

}

程序运行后的输出结果是( B )

A) a

B) b

C) c

D) d

110. 设有 int x=11; 则表达式 (x++ \* 1/3) 的值是( A )

A) 3

B) 4

C) 11

D) 12

111. 以下能正确定义一维数组的选项是( B )

A) int a[5]={0,1,2,3,4,5};

B) char a[]={0,1,2,3,4,5};

C) char a={'A','B','C'};

D) int a[5]="0123"; 数组定义不能字符串

112. 执行下述程序片段时的输出结果是( C )。

int x,y;

x=13;

y=5;

printf("%d",x%=(y/=2));

A) 3

B) 2

C) 1

D) 0

113. 以下程序执行后sum的值是( C ).

main()

{ int i , sum;

for(i=1;i<6;i++) sum+=i;

printf("%d\n",sum);}

A) 15

B) 14

C) 不确定

D) 0

114. 以下叙述中正确的是( D )

A) 输入项可以是一个实型常量,如:scanf("%f",3.5);

B) 只有格式控制,没有输入项,也能正确输入数据到内存,例如:scanf("a=%d,b=%d");

C) 当输入一个实型数据时,格式控制部分可以规定小数点后的位数,例如:scanf("%4.2f",&f);

D) 当输入数据时,必须指明变量地址,例如:scanf("%f",&f);

115. 有以下程序

main()

{

char a1='M',a2='m';

printf("%c\n",(a1, a2));

}

以下叙述中正确的是

( B )

A) 程序输出大写字母M

B) 程序输出小写字母m

C) 格式说明符不足，编译出错

D) 程序运行时产生出错信息

116. 若有说明：int a[10]; 则对a数组元素的正确引用是( D )

A) a[10]

B) a[3.5]

C) a(5)

D) a[10-10]

117. 请读下面的程序。

#include <stdio.h>

main()

{

int a,b;

for(a=1,b=1;a<=100;a++)

{

if(b>=20) break;

if(b%3==1)

{

b+=3;

continue;

}

b-=5;

}

printf("%d\n",a);

}

上面程序的输出结果是( B )。

A) 7

B) 8

C) 9

D) 10

118. 有以下程序

#include <string.h>

main()

{ char p[20]={'a','b','c','d'},q[]="abc",r[]="abcde";

strcpy(p+strlen(q),r); strcat(p,q);

printf("%d %d\n",sizeof(p),strlen(p));

}

程序运行后的输出结果是

( C )

A) 20 9

B) 9 9

C) 20 11

D) 11 11

119. 以下程序的输出结果是

( D )

main()

{ int a=3;

printf("%d\n",(a+=a-=a\*a) );

}

A) -6

B) 12

C) 0

D) -12

120. 若有说明语句：int a,b,c,\*d=&c；，则能正确从键盘读入三个整数分别赋给变量a、b、c的语句是( A )

A) scanf("%d%d%d",&a,&b,d);

B) scanf("%d%d%d",&a,&b,&d);

C) scanf("%d%d%d",a,b,d);

D) scanf("%d%d%d",a,b,\*d);

121. 以下程序的功能是：给r输入数据后计算半径为r的圆面积s。程序在编译时出错。

main()

/\* Beginning \*/

{

int r; float s;

scanf("%d",&r);

s=π\*r\*r;

printf("s=%f\n",s);

}

出错的原因是

( D )

A) 注释语句书写位置错误

B) 存放圆半径的变量r不应该定义为整型

C) 输出语句中格式描述符非法

D) 计算圆面积的赋值语句中使用了非法变量

122. 以下程序运行后,输出结果是( C )

func(int a, int b)

{ static int m=0,i=2;

i+=m+1;

m=i+a+b;

return(m); }

main()

{ int k=4,m=1,p;

p=func(k,m);printf("%d,",p);

p=func(k,m);printf("%d\n",p);

}

A) 8,15

B) 8,16

C) 8,17

D) 8,81

123. 语句printf("a\bre\'hi\'y\\\bou\n");的输出结果是( C )(说明:'\b'是退格符)

A) a\\bre\\'hi\\'y\\\\\\bou

B) a\\bre\\'hi\\'y\\bou

C) re'hi'you

D) abre'hi'y\\bou

124. 以下程序的输出结果是

( A )

main()

{ int a=0,i;

for(i=1;i<5;i++)

{ switch(i)

{ case 0:

case 3:a+=2;

case 1:

case 2:a+=3;

default:a+=5;

}

}

printf("%d\n",a);

}

A) 31

B) 13

C) 10

D) 20

125. 下面函数的功能是( A )

int funl(char \* x)

{ char \* y=x;

while(\*y++);

return(y-x-1);}

A) 求字符串的长度

B) 比较两个字符串的大小

C) 将字符串x复制到字符串y

D) 将字符串x连接到字符串y后面

126. 设有定义：int a, \*pa=&a; 以下scanf语句中能正确为变量a读入数据的是( A )

A) scanf("%d",pa);

B) scanf("%d",a);

C) scanf("%d",&pa);

D) scanf("%d",\*pa);

127. 有以下程序

main()

{ int a=1, b=3, c=5;

int \*p1=&a, \*p2=&b, \*p=&c;

\*p=\*p1\*(\*p2);

printf("%d\n",c);

}

执行后的输出结果是

( C )

A) 1

B) 2

C) 3

D) 4

128. 编制一个好的程序，首先要保证它的正确性和可靠性，还应强调良好的编程风格，在选择标识符的名字时应考虑( C )。

A) 名字长度越短越好，以减少源程序的输入量

B) 多个变量共用一个名字，以减少变量名的数目

C) 选择含义明确的名字，以正确提示所代表的实体

D) 尽量用关键字作名字，以使名字标准化

129. 请读程序：

#include<stdio.h>

main()

{ int a;

float b, c;

scanf("%2d%3f%4f",&a,&b,&c);

printf("\na=%d, b=%f, c=%f\n", a, b, c);

}

若运行时从键盘上输入9876543210<CR>(<CR>表示回车)，则上面程序的输出结果是( C )

A) a=98, b=765, c=4321

B) a=10, b=432, c=8765

C) a=98, b=765.000000, c=4321.000000

D) a=98, b=765.0, c=4321.0

130. 请读程序：

#include<stdio.h>

f(char \*s)

{ char \*p=s;

while( \*p!='\0') p++;

return(p-s);

}

main()

{ printf("%d\n",f("ABCDEF"));}

上面程序的输出结果是( B )

A) 3

B) 6

C) 8

D) 0

131. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int x=1, y=2, z=3;

if (x>y)

if (y<z) printf("%d", ++z);

else printf("%d", ++y);

printf("%d\n", x++);

}

程序的运行结果是( D )

A) 331

B) 41

C) 2

D) 1

132. 设变量x和y均己正确定义并赋值。以下if语句中，在编译时将产生错误信息的是

( A )

A) if (x++);

B) if (x>y && y!=0);

C) if (x>0) x--

else y++;

D) if (y<0) {;}

else x++;

133. 有以下程序

main()

{ int p[7]={11,13,14,15,16,17,18},i=0,k=0;

while(i<7&&p[i]%2){k=k+p[i]; i++;}

printf("%d\n",k);

}

执行后输出的结果是( D )

A) 58

B) 56

C) 45

D) 24

134. 对于下述for循环语句，说法正确的是( B )。

int i,k;

for(i=0,k=-1;k=1;i++,k++)

printf("\*\*\*");

A) 判断循环结束的条件非法

B) 是无限循环

C) 只循环一次

D) 一次也不循环

135. C语言源程序名的后缀是( B )

A) .exe

B) .C

C) .obj

D) .cp

136. 在C语言中，如果下面的变量都是int类型，则输出结果是( A )

sum=a=5;

a=sum++,a++,++a;

printf("%d\n",a);

A) 7

B) 6

C) 5

D) 4

137. 以下关于运算符优先顺序的描述中正确的是( C )

A) 关系运算符<算术运算符<赋值运算符<逻辑与运算符

B) 逻辑与运算符<关系运算符<算术运算符<赋值运算符

C) 赋值运算符<逻辑与运算符<关系运算符<算术运算符

D) 算术运算符<关系运算符<赋值运算符<逻辑与运算符

138. 下述语句中，( C )中的if语句语法是错误的。

A) if(x>y);

B) if(x==y) x+=y;

C) if(x!=y) scanf("%d",&x) else scanf("%d",&y);

D) if(x<y) {x++;y++;}

139. 以下程序的输出结果是( A )

# include <stdio.h>

# include <string.h>

main()

{ char str[12]={'s','t','r','i','n','g'};

printf("%d\n",strlen(str)); }

A) 6

B) 7

C) 11

D) 12

140. 若x为int型变量，y是float型变量，输入语句格式为：

scanf("x=%d,y=%f",&x,&y)

则为使x=20,y=166.6，正确的输入是( B )。

A) 20 166.6 <回车>

B) x=20,y=166.6 <回车>

C) 20 <回车> 166.6 <回车>

D) 20,166.6 <回车>

141. 有以下程序

#include <stdio.h>

#include<string.h>

main()

{ char str[ ][20]={“One\*World”, “One\*Dream!”},\*p=str[1];

printf(“%d,”,strlen(p));printf(“%s\n”,p);

}

程序运行后的输出结果是( C )

A) 9,One\*World

B) 9,One\*Dream

C) 10,One\*Dream

D) 10,One\*World

142. 以下程序运行后,如果从键盘上输入:

book <回车>

book <空格><回车>

则输出的结果是( B )

#include<string.h>

main()

{char a1[80],a2[80],\*s1=a1, \*s2=a2;

gets(s1); gets(s2);

if(! strcmp(s1,s2)) printf("\*");

else printf("#");

printf("%d\n",strlen(strcat(s1,s2)));

}

A) \*8

B) #9

C) #6

D) \*9

143. 若变量已正确定义，要求程序段完成求5!的计算，不能完成此操作的程序段是( B )

A) for(i=1, p=1; i<=5; i++) p\*=i;

B) for(i=1; i<=5;i++){ p=1; p\*=i; }

C) i=1; p=1; while(i<=5){ p\*=i; i++;}

D) i=1;p=1;do{p\*=i; i++; } while(i<=5)

144. 以下程序运行后,输出结果是( B )

main()

{

　　 int y=18,i=0,j,a[8];

do

　　{ a[i]=y%2;

　　　 i++;

y=y/2;

} while(y>=1);

for(j=i-1;j>=0;j--) printf("%d",a[j]);

printf("\n");

}

A) 10000

B) 10010

C) 00110

D) 10100

145. 在一个C语言程序中( B )

A) main函数必须出现在所有函数之前

B) main函数可以在任何地方出现

C) main函数必须出现在所有函数之后

D) main函数必须出现在固定位置

146. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int c=0,k;

for (k=1;k<3;k++)

switch (k)

{default: c+=k

case 2: c++;break;

case 4: c+=2;break;

}

printf(“%d\n”,c);

}

程序运行后的输出结果是( A )

A) 3

B) 5

C) 7

D) 9

147. 有以下程序

main()

{ char str[][10]={"China","Beijing"},\*p=str;

printf("%s\n",p+10);

}

程序运行后的输出结果是( B )

A) China

B) Beijing

C) ng

D) ing

148. 下列函数定义中，会出现编译错误的是( B )

A) max(int x, int y, int\* z)

{ \*z = x>y?x:y; }

B) int max(int x, y)

{

int z;

z = x>y?x:y;

return z;

}

C) max(int x, int y)

{

int z;

z = x>y?x:y;

return(z);

}

D) int max(int x, int y)

{ return (x>y ? x : y); }

149. 假定a和b为int型变量,则执行以下语句后b的值为( D )

a=1;b=10;

do

{b-=a;a++;}

while(b--<0);

A) 9

B) -2

C) -1

D) 8

150. 如果假设

a=2，b=3，x=3.5，y=2.5

那么下面的算术表达式的值是( B )。

(float)(a+b)/2+(int)x%(int)y

A) 2

B) 3

C) 3.5

D) 2.5

151. 以下程序段给数组所有的元素输入数据，请选择正确答案填入( D )

#include <stdio.h>

main()

{

int a[10],i=0;

while(i<10)

scanf("%d",\_\_\_\_\_\_);

}

A) a+(i++)

B) &a[i+1]

C) a+i

D) &a[i++]

152. 以下选项中可作为C语言合法整数的是( C )

A) 10110B

B) 386

C) 0Xffa

D) x2a2

153. 有以下程序

main()

{ int i, s=0, t[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

for(i=0;i<9;i+=2) s+=\*(t+i);

printf("%d\n",s);

}

程序执行后的输出结果是

( C )

A) 45

B) 20

C) 25

D) 36

1. **多项选择题：**

1. 以下叙述中正确的是( BCD )

A) 用户所定义的标识符允许使用关键字 标识符中不允许与任何关键字同名

B) 用户所定义的标识符应尽量做到“见名知意”

C) 用户所定义的标识符必须以字母或下划线开头

D) 用户定义的标识符中，大、小写字母代表不同标识

2. 下列定义变量的语句中正确的是( ABC )

A) int \_int;

B) double int\_;

C) char For;

D) float US$; $不属于字母、数字、或者下划线

3. 设有定义：int k=1, m=2；float f=7;，则以下选项中符合C语言语法的表达式是

( ABD )

A) k=k>=k

B) -k++

C) k%int(f) %要求运算的对象都是int型，应该为 k%（int)f

D) k<>m

4. 若有定义语句：double x[5]={1.0,2.0,3.0,4.0,5.0}, \*p=x;则正确引用x数组元素的是( ACD )

A) \*p

B) x[5] 下标越界

C) \*(p+1)

D) \*x

5. 若要求定义具有10个int型元素的一维数组a，则以下定义语句中正确的是

( ABC )

A) #define N 10

int a[N];

B) #define n 5

int a [2\*n];

C) int a[5+5];

D) int n=10,a[n]; 数组维数不能为变量

6. C源程序中可以表示的数制是

( BCD )

A) 二进制

B) 八进制

C) 十进制

D) 十六进制

7. 按照C语言规定的用户标识符命名规则，能出现在标识符中的是( ACD )

A) 大写字母

B) 连接符

C) 数字字符

D) 下划线

8. 以下不合法的字符型常量是( B D )

A) '\x13'

B) '\081' 八进制转义字符不能超过8

C) '\065'

D) "\n" 字符串不属于字符常量

9. 以下合法的字符常量是

( BCD )

A) '\018'

B) '\"' 简单转义字符

C) '\\' 简单转义字符

D) '\0xcc' 十六进制转义字符

10. 以下叙述中正确的是( ABD )

A) C语句必须以分号结束

B) 复合语句在语法上被看作一条语句

C) 空语句出现在任何位置都不会影响程序运行

D) 赋值表达式末尾加分号就构成赋值语句

11. 以下合法的赋值语句是( ABD )

A) n=(i=2,++i);

B) j++;

C) ++(i+1); 自加自减运算只能用于变量，而不能用于常量和表达式

D) x=j>0;

12. 以下能正确定义二维数组的选项是

( AB )

A) int a[2][2] = {{1}, {2}};

B) int a[ ][2] = {1, 2, 3, 4};

C) int a[2][2] = {{1}, {2},{3}}; 第一维下标越界

D) int a[2][ ] = {{1, 2}, {3, 4}}; 不能省略第二维下标

13. 若有定义：int aa[8]；则以下表达式中能代表数组元aa[1]的地址的是

( ABD )

A) &aa[0]+1

B) &aa[1]

C) &aa[0]++ 先赋值&aa[0]，再执行++，最后&aa[0]++= &aa[0]

D) aa+1

14. 已有定义：int i,a[10],\*p; , 则不合法的赋值语句是( ABC )

A) p=100;

B) p=a[5]

C) p=&a[2]+2

D) p=a+2; 指针p只能存放指向内存单元的地址，a+2可表示a[2]的地址

15. 以下能正确进行字符串赋初值的语句是( BCD )

A) char str[5]="good!"; 下标越界

B) char str[]="good!";

C) char \*str="good!";

D) char str[5]={‘g',‘o',‘o',‘d'};

16. 已知大写字母A的ASCⅡ码是65，小写字母a的ASCⅡ码是97。以下能将变量c中的大写字母转换为对应小写字母的语句是( ABC )

A) c=(c-'A')%26+'a'

B) c=c+32

C) c=c-'A'+'a'

D)c=('A'+c)%26-'a'

17. 设有以下定义和语句

char str[20]="Program", \*p;

p=str;

则以下叙述中错误的是( BCD )

A) \*p与str[0]中的值相等

B) 可以执行p++操作

C) 可以执行str++操作

D) str数组长度和p所指向的字符串长度相等

18. 对于下面①，②两个循环语句，正确的描述是(AB　)。

① while(1);

② for( ; ; );

A) ①是无限循环

B) ②是无限循环

C) ①循环一次

D) ②循环一次

19. 以下错误的函数定义形式是( BCD ) 函数定义没有分号；

A) double fun (int x , int y)

B) double fun (int x ; int y)

C) double fun (int x , int y) ;

D) double fun (int x , y) ;

20. 对于基本类型相同的两个指针变量之间，可以进行的运算是( ABD )

A) <

B) =

C) + 指针之间的加法没有任何意义

D) -

21. 能把字符串:Hello!赋给数组b的语句是( ACD )

A) char b[10]={'H','e','l','l','o','!'};

B) char b[10];b="Hello!";

C) char b[10];strcpy(b,"Hello!");

D) char b[10]="Hello!";

22. 以下能对二维数组a进行正确初始化的语句是( AD )

A) int a[2][3]={0};

B) int a[2][ ]={{1, 2}, {0}};

C) int a[2][3]={{1, 2}, {3, 4}, {5, 6}}; 第一维下标越界

D) int a[ ][3]={1, 2, 3, 4, 5, 6};

23. sizeof(double)是 ( CD )

A) 一种函数调用

B) 一个双精度型表达式

C) 一个整型表达式

D) sizeof是运算符 单目运算符

24. 设a为整型变量，能正确表达数学关系：10<a<15 的C语言表达式是( BC )

A) 10<a<15

B) a==11||a==12||a==13||a==14

C) a>10&&a<15

D) (a<10)||(a>15) 有一个为真则表达式为真

25. C语言中基本的数据类型包括( ABD )

A) 整型

B) 实型

C) 逻辑型

D) 字符型

26. 以下对一维整型数组y的错误定义是( ABC )。

A) int y(10);

B) int k=10,y[k];

C) int k;

D) #define SIZE 8

int y[SIZE]; size为常量

27. 若已定义:int a[ ]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9}, \*p=a,i;其中 0≤i≤9, 则对a数组元素正确的引用是( ABC )

A) a[p-a]

B) \*(&a[i])

C) p[i]

D) a[10] 下标越界

28. 若a、b、c、d都是int类型变量且初值为0，以下选项中正确的赋值语句是( ABD )。

A) a=b=c=100;

B) d++;

C) c+b; 变量之间不能直接进行运算

D) d=(c=22)-(b++);

29. 设有定义：char p[]={'1', '2', '3'},\*q=p; ，以下能计算出一个char型数据所占字节数的表达式是( ABC )

A) sizeof(p)

B) sizeof(char)

C) sizeof(\*q)

D) sizeof(p[0]) sizeof是一种单目运算符，用来计算数组或者结构所需空间的大小

30. 下列选项中，合法的C语言关键字是( BD )

A) VAR

B) char

C) integer

D) default

31. 若变量x、y已正确定义并赋值，以下不正确的表达式是

( BCD )

A) ++x,y=x--

B) x+1=y 左边必须是变量，不能是常量或者运算符结合起来的表达式

C) x=x+10=x+y

D) double(x)/10

32. 以下定义语句中错误的是

( AD )

A) int a=b=0; 相当于只对a进行了赋值

B) char A=65+1,b='b';

C) float a=1,\*b=&a,\*c=&b;

D) double a=0.0;b=1.1; ；应该改为，

33. 已定义ch为字符型变量，以下赋值语句中正确的是( BCD )

A) ch='\'； \’’或\\或\’才是简单转义字符，\后面必须跟一个字符或者八进制、十六进制数

B) ch=62+3；

C) ch=NULL；

D) ch='\xaa'；

34. 下列选项中，正确的赋值表达式是( BC )

A) (a+b)++ 自加或者自减只能用于变量

B) n1=(n2=(n3=0))

C) k=i=j

D) a=b+c=1 1不能同时或者单独赋值给b，c

35. 以下叙述中错误的是

( ABC )

A) C程序中的注释只能出现在程序的开始位置和语句的后面

B) C程序书写格式严格，要求一行内只能写一个语句

C) C程序书写格式自由，一个语句可以写在多行上

D) 用C语言编写的程序只能放在一个程序文件中

36. 指出下面正确的赋值语句( CD )

A) a++ 语句要有；

B) a==b; 关系运算符

C) a+=b;

D) a=1,b=1;

37. 下面正确的字符常量为( BD )。

A) "n" 字符串

B) '\\'

C) 'ab' 错误引用

D) 'u'

38. 若程序中定义了以下函数：

double myadd(double a,double b)

{ return (a+b);}

并将其放在调用语句之后，则在调用之前应该对该函数进行说明，以下选项中正确的说明是( BCD )

A) double myadd(double a,b);

B) double myadd(double,double);

C) double myadd(double b,double a);

D) double myadd(double x,double y);

39. 下选项中是Ｃ语句的是( ABD )。

A) {int i; i++; printf(“%d\n”,i);}

B) ;

C) a=5,c=10

D) { ; }

40. 以下叙述中错误的是( ABC )

A) 预处理命令行必须位于源文件的开头 不一定

B) 在源文件的一行上只能有一条预处理命令 一行可以写多条语句

C) 宏名必须用大写字母表示 通常用大写字母表示，不是必须

D) 宏替换不占有程序的运行时间

41. 设p1和p2是指向同一个int型一维数组的指针变量,k为int型变量,则能正确执行的语句是( CD )

A) k=\*p1+\*p2; 指针之间的加法没有意义

B) p2=k; int之间不能相互赋值，p2=&k;

C) p1=p2;

D) k=\*p1 \*(\*p2);

42. 以下叙述中正确的是

( ABD )

A) C程序必须由一个或一个以上的函数组成

B) 函数调用可以作为一个独立的语句存在

C) 若函数有多个返回值，必须通过多个return语句返回 只能返回一个值（静态变量除外）

D) 函数形参的值改变也可以传回给对应的实参

43. 设有以下定义

int a=0; int \*b=&a; char c='A';

#define d 2

则下面语句中正确的是( ABC )

A) a++;

B) b++;

C) c++;

D) d++; d是常量，不能进行自加或者自减

44. 关于形参和实参的说法中，错误的是( ACD )。

A) 形参是虚设的，所以它始终不占存储单元

B) 实参与它所对应的形参占用不同的存储单元

C) 实参与它所对应的形参占用同一个存储单元

D) 实参与它所对应的形参同名时可占用同一个存储单元

45. 若有说明：int n=2,\*p=&n,\*q=p;，则以下正确的赋值语句是( ABC )

A) p=q;

B) \*p=\*q;

C) n=\*q;

D) p=n;

46. 下列错误的C语言标志符的是( ACD )。

A) Aa+

B) \_\_123

C) a\*bc

D) b&cd

47. 以下叙述中正确的是( BCD )

A) 改变函数形参的值，不会改变对应实参的值 通过指针可以改变指向的内容

B) 函数可以返回地址值

C) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值

D) 当在程序的开头包含头文件stdio.h时，可以给指针变量赋NULL

48. 下面正确的转义字符是( AC )。

A) '\101'

B) '\' \不属于转义字符，\’或\’’或\\才属于

C) '\xaf' 十六进制转义字符

D) '\018'

49. 以下选项中，合法的字符常量是( AD )

A) '\t'

B) '\18'

C) "n" 属于字符串

D) '\xaa'

50. 下列叙述中错误的是( AC )

A) break语句只能用于switch语句

B) 在switch语句中可以不使用default

C) break语句必须与switch语句中的case配对使用

D) 在switch语句中，不一定使用break语句

51. 下面不能正确进行字符串赋值操作的是( ABD )

A) char s[5]={“ABCDE”};

B) char s[5]={‘A’,’B’,’C’,’D’,’E’}; 属于字符数组，但是不是字符串赋值语句

C) char \*s; s= “ABCDE”;

D) char \*s; scanf(“%s”, s); s指向的内存空间是随机的，不是合法的内存空间

52. t为int类型，进入下面的循环之前，t的值为0

while( t=l )

{ …… }

则以下叙述中正确的是( BD )

A) 循环控制表达式的值为0

B) 循环控制表达式的值为1

C) 循环控制表达式不合法

D) 该循环为死循环

53. 下面正确的字符串常量是( BC )

A) 'abc' 单引号只能引起一个字符

B) "1212"

C) "aaa"

D) ""

54. 若有说明：int a[3][4]; 则不能对a数组元素的正确引用是( ABD )。

A) a[2][4]

B) a[1, 3]

C) a[1][0]

D) a (2)(1)

55. 以下选项中合法的标识符是

( ABD )

A) print

B) FOR

C) &a

D) \_00

56. 以下数组定义中正确的是( ABC )

A) int a[2][3];

B) int b[][3]={0,1,2,3};

C) int c[100][100]={0};

D) int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

57. 下列选项中，能用作标识符的是( AC )

A) \_1234\_

B) a-2

C) int\_2\_

D) 2\_int\_

58. 以下为无限循环的语句或语句组是

( BCD )

A) n=0;

do {++n;} while (n<=0); 表达式为假，直接跳出循环

B) n=0;

while (1) {n++;}

C) n=10;

while (n);

{n--;}

D) for (n=0, i=1; ; i++) n+=i;

59. 以下不能正确定义二维数组的是

( BD )

A) int a[2][3];

B) int a[][3]={2\*3};

C) int a[][3]={};

D) int a[2][3]={{1},{2},{3,4}}; 下标越界

60. 下列标识符中合法的是( BC )。

A) student-name

B) \_name

C) name8

D) 3\_DS

61. 以下选项中，合法的常量是( ACD )

A) 1.234e04

B) 1.234e0.4 e后面的数字只能为int

C) e+4

D) 1.234e-2

62. 设有如下程序段

char s[20]="Beijing", \*p;

p = s;

则执行p=s;语句后，以下叙述错误的是( BCD )

A) 可以用\*p表示s[0]

B) s数组中元素的个数和p所指字符串长度相等 S为8，p为7

C) s和p都是指针变量 s不是

D) 数组s中的内容和指针变量p中的内容相同

63. 以下定义语句中错误的是( ABD )

A) char a='A' b='B'; 中间要用逗号隔开

B) float a=b=10.0;

C) int a=10,\*b=&a;

D) float \*a,b=&a; b不是指针对其赋值不需要取地址&

64. 以下合法的用户标识符是

( ABD )

A) j2\_KEY

B) Double

C) 4d

D) \_8\_

65. 已定义c为字符型变量，则下列语句中错误的是

( BCD )

A) c = '97'; 字符的赋值要用单引号

B) c = "97";

C) c = 97;

D) c = "a";

66. 若有以下程序

#include <stdio.h>

void f(int n);

main()

{ void f(int n);

f(5);

}

void f(int n)

{ printf("%d\n",n); }

则以下叙述中正确的是( ABD )

A) 若只在主函数中对函数f进行说明，则只能在主函数中正确调用函数f

B) 若在主函数前对函数f进行说明，则在主函数和其后的其它函数中都可以正确调用函数f

C) 对于以上程序，编译时系统会提示出错信息：提示对f函数重复说明

D) 函数f无返回值，所以可用void将其类型定义为无值型

67. 若x和y代表整型数，以下表达式中能正确表示数学关系|x-y|<10的是( ABD )

A) abs(x-y)<10

B) x-y>-10 && x-y<10

C) !(x-y)<-10 || !(y-x)>10

D) (x-y)\*(x-y)<100

68. 若已定义：int a[9]，\*p=a；并在以后的语句中未改变p的值，能表示a[1]地址的表达式是( ABD )

A) p+1

B) a+1

C) a++

D) p[1]

69. 下列函数定义中，完全正确的是( ACD )

A) max(int x, int y, int\* z)

{ \*z = x>y?x:y; }

B) int max(int x, y)

{

int z;

z = x>y?x:y;

return z;

}

C) max(int x, int y)

{

int z;

z = x>y?x:y;

return(z);

}

D) int max(int x, int y)

{ return (x>y ? x : y); }

70. 请选出可以作为C语言用户标识符的一组标识符号

( AB )

A) void define WORD

B) a3\_b3 \_123 IF

C) for －abc case

D) 2a D0 size

71. 对函数嵌套的叙述中，错误的叙述为( ACD )。

A) 函数定义可以嵌套，但函数调用不能嵌套

B) 函数定义不可以嵌套，但函数调用可以嵌套

C) 函数定义和调用均不能嵌套

D) 函数定义和调用均可以嵌套

72. 设有语句：int a=1,b=2,\*p1=&a,\*p2=&b; 以下不能使指针p1指向变量b的赋值语句是( ABD )。

A) p1=\*p2

B) \*p1=p2

C) p1=p2

D) \*p1=\*p2

73. 以下不能正确定义字符串的语句是( AC )

A) char str[]={'\064'};

B) char str[]="\x43";

C) char str='';

D) char str[]="\0";

74. 判断字符串s1是否大于字符串s2，不能达到目的的是( ABC )

A) if (s1>s2)

B) if (strcmp (s1, s2))

C) if (strcmp (s2, s1)>0)

D) if (strcmp (s1, s2)>0)

75. 若变量已正确定义并赋值，下面不符合C语言语法的表达式是(A D )

A) a:=b+1

B) a=b=c+2

C) (int)18.5%3

D) a=a+7=c+b

76. 下列语句中不符合C语言语法的赋值语句是( CD )。

A) x=(3+b,z)=x+3;

B) x=7+y,y++,z++;

C) x=y+2=x+y+z;

D) x=3+y++=x+3;

77. 设c1,c2均是char类型变量，则以下正确的函数调用为( AD )。

A) printf("%c,%c",c1,c2);

B) getchar(c1);

C) putchar("\");

D) putchar(c1);

78. 以下所列的C语言常量中，正确的是( ACD )

A) 0xFF

B) 1.2e0.5

C) 2L

D) '\72'

79. 下列选项中错误的语句是( AC )

A) char s[8]；s={"Bei jing"}； 下标越界

B) char s[8]={"hello"}；

C) char s[8]="Bei jing!" 下标越界

D) char \*s；s ="Bei jing"；

80. 若已定义的函数有返回值，则以下关于该函数调用的叙述中正确的是( ABC )

A) 函数调用可以作为独立的语句存在 无返回值时，也能作为独立语句

B) 函数调用可以作为一个函数的实参

C) 函数调用可以出现在表达式中

D) 函数调用可以作为一个函数的形参 函数值存在寄存器中，没有地址不能作为形参

81. 已知ch是字符型变量，下面错误的赋值语句是( ACD )。

A) ch=”\”; 字符串标量

B) ch=’\xff’;

C) ch=’123’; ch=’\123’

D) ch=’\08’;

82. 下面各语句行中，不能正确进行赋字符串操作的语句行是( ABD )

A) char st[]={"ABCDE"};

B) char s[5]={'A','B','C','D','E'};

C) char \*s; s="ABCDE";

D) char \*s; scanf("%s",s);

83. 以下正确的定义语句是( ABD )

A) int x[][3]={{0}, {1}, {1, 2, 3}};

B) int x[4][3]={{1, 2, 3}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3}};

C) int x[4][]={{1, 2, 3}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3}, {1, 2, 3}}; 不能省略第二维下标

D) int x[][3]={1, 2, 3, 4};

84. 以下数组定义中正确的是( ACD )

A) int x[][3]={0};

B) int x[2][3]={{1,2},{3,4},{5,6}}; 下标越界

C) int x[][3]={{1,2,3},{4,5,6}};

D) int x[2][3]={1,2,3,4,5,6};

85. 以下叙述中正确的是( ABD )

A) C语言是一种结构化程序设计语言

B) 结构化程序由顺序、分支、循环三种基本结构组成

C) 使用三种基本结构构成的程序只能解决简单问题

D) 结构化程序设计提倡模块化的设计方法