### CENG 121 ALGORİTMALAR VE PROGRAMLAMA LABORATUVARI Doç. Dr. Tufan TURACI tturaci@pau.edu.tr

· Pamukkale Üniversitesi

· Hafta 11

- Mühendislik Fakültesi
- Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

**Soru-1**) Klavyeden girilen 5 tane sayıyı bir fonksiyona gönderip, en küçüğünü bu fonksiyonda bulduran

```
programı yazınız.
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
int enkucuk(int x, int y, int z, int w, int k);
int main() // ana program
{int a,b,c,d,e,m;
printf ("1. sayiyi giriniz: ");
scanf ("%d",&a);
printf ("2. sayiyi giriniz: ");
scanf ("%d",&b);
printf ("3. sayiyi giriniz: ");
scanf ("%d",&c);
printf ("4. sayiyi giriniz: ");
scanf ("%d",&d);
printf ("5. sayiyi giriniz: ");
scanf ("%d",&e);
m=enkucuk(a,b,c,d,e);
printf ("sayilarin en kucugu= %d",m);
getch ();
return 0;
```



```
int enkucuk(int x, int y, int z, int w, int k) // fonksiyon yazımı {int enk; if ((x <= y) \& \& (x <= z) \& \& (x <= w) \& \& (x <= k)) {enk=x;} if ((y <= x) \& \& (y <= z) \& \& (y <= w) \& \& (y <= k)) {enk=y;} if ((z <= x) \& \& (z <= y) \& \& (z <= w) \& \& (z <= k)) {enk=z;} if ((w <= x) \& \& (w <= y) \& \& (w <= z) \& \& (w <= k)) {enk=w;} if ((k <= x) \& \& (k <= y) \& \& (k <= z) \& \& (k <= w)) {enk=k;} return enk;}
```

```
    sayiyi giriniz: 68
    sayiyi giriniz: 90
    sayiyi giriniz: 35
    sayiyi giriniz: 22
    sayiyi giriniz: 89
    sayilarin en kucugu= 22
```

## **Soru-2**) Klavyeden girilen *n* için

$$\sum_{i=1}^{n} (3i^2 - i + 1) + \prod_{i=1}^{n} (2i - 1)$$

sonucunu iki adet fonksiyon (toplam ve çarpım sembolleri için) kullanarak hesaplayınız.

```
n degerini giriniz: 3
top= 39
carp= 15
sonuc= 54
```

```
n degerini giriniz: 4
top= 84
carp= 105
sonuc= 189
```

## C kodu:

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<math.h>
int toplam(int m);
int carpim(int m);
int main ()
{int n;
printf ("n degerini giriniz: ");
scanf ("%d",&n);
printf ("top= %d\n",toplam(n));
printf ("carp= %d\n",carpim(n));
printf ("sonuc= %d",toplam(n)+carpim(n));
getch ();
return 0;
```



```
int toplam(int m)
{int i,top=0;
for (i=1;i<=m;i++)
{ top=top+((3*(pow(i,2)))-i+1);
return top;
int carpim(int m)
{int i,carp=1;
for (i=1;i<=m;i++)
{ carp=carp*((2*i)-1);
return carp;
```

**Soru-3**) Klavyeden girilen a ve x değerleri için  $a^x$  değerini rekürsif olarak hesaplayan ve sonucu yazdıran bir C programı yazınız.

## C kodu:

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int us(int b,int c);
int main ()
{int a,x,sonuc;
printf ("a degerini giriniz: ");
scanf ("%d",&a);
printf ("x degerini giriniz: ");
scanf ("%d",&x);
sonuc=us(a,x);
printf ("sonuc=%d",sonuc);
getch ();
return 0;
```



```
int us(int b,int c)
{int carp=1;
if (c==0) carp=1;
    else carp=b*us(b,c-1);
return carp;
}
```

```
a degerini giriniz: 2
x degerini giriniz: 5
sonuc=32
```

```
a degerini giriniz: 3
x degerini giriniz: 0
sonuc=1
```

```
a degerini giriniz: -3
x degerini giriniz: 3
sonuc=-27
```

Çalışma Sorusu-1) Klavyeden girilen 2 tane karakter tipli diziyi bir fonksiyonda birleştiren bir C

```
programı yazınız.
strcat() fonksiyonunu kullanmayınız!!!
C kodu:
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<string.h>
void birlestir(char a1[50], char a2[50]);
int main ()
{char str1[50], str2[50];
printf ("1. kelimeyi giriniz: ");
gets(str1);
printf ("2. kelimeyi giriniz: ");
gets(str2);
birlestir(str1,str2);
getch ();
return 0;
```

```
    kelimeyi giriniz: pamukkale
    kelimeyi giriniz: üniversitesi
    Birlestirilmis ekran ciktisi= pamukkale üniversitesi
```



```
void birlestir(char a1[50], char a2[50])
\{\text{int i,j=0,x,y;}
x=strlen(a1);
y=strlen(a2);
a1[x]=' ';
for (i=x+1; i < =x+y; i++)
{ a1[i]=a2[j];
 j++;
printf("\nBirlestirilmis ekran ciktisi= %s\n",a1);
```

Çalışma\_Sorusu-2) Klavyeden girilen a, b ve c değerleri için

$$(a+b)!-(a!+c!-(2*b)!)$$

değerini hesaplayan ve sonucu yazdıran bir C programı yazınız.

Faktoriyel için fonksiyon kullanınız.

```
a degerini giriniz: 4
b degerini giriniz: 2
c degerini giriniz: 5
Sonuc= 600
```

### C kodu:

```
#include<stdio.h>
#include <conio.h>
int fakt(int x);
int main ()
{int a,b,c, sonuc;
printf ("a degerini giriniz: ");
scanf ("%d",&a);
printf ("b degerini giriniz: ");
scanf ("%d",&b);
printf ("c degerini giriniz: ");
scanf ("%d",&c);
sonuc = fakt(a+b) - (fakt(a) + fakt(c) - fakt(2*b));
printf ("Sonuc= %d\n",sonuc);
getch();
return 0;
```



# Kaynaklar

- C: How to Program Third Edition Harvey M. Deitel; Paul J. Deitel.
- C Programlama Dili Dr. Rıfat Çölkesen Papatya Yayıncılık.
- Problem Solving and Program Design in C, 7/E Jeri R. Hanly; Elliot B. Koffman.
- C Programlama dili; İbrahim Güney; Nobel Yayıncılık.
- Algoritma Geliştirme ve Programlamaya Giriş, Fahri Vatansever, Seçkin yayıncılık
- C Programlama Ders Notları, A. Kadir YALDIR, Pamukkale Üniversitesi ders notları.