

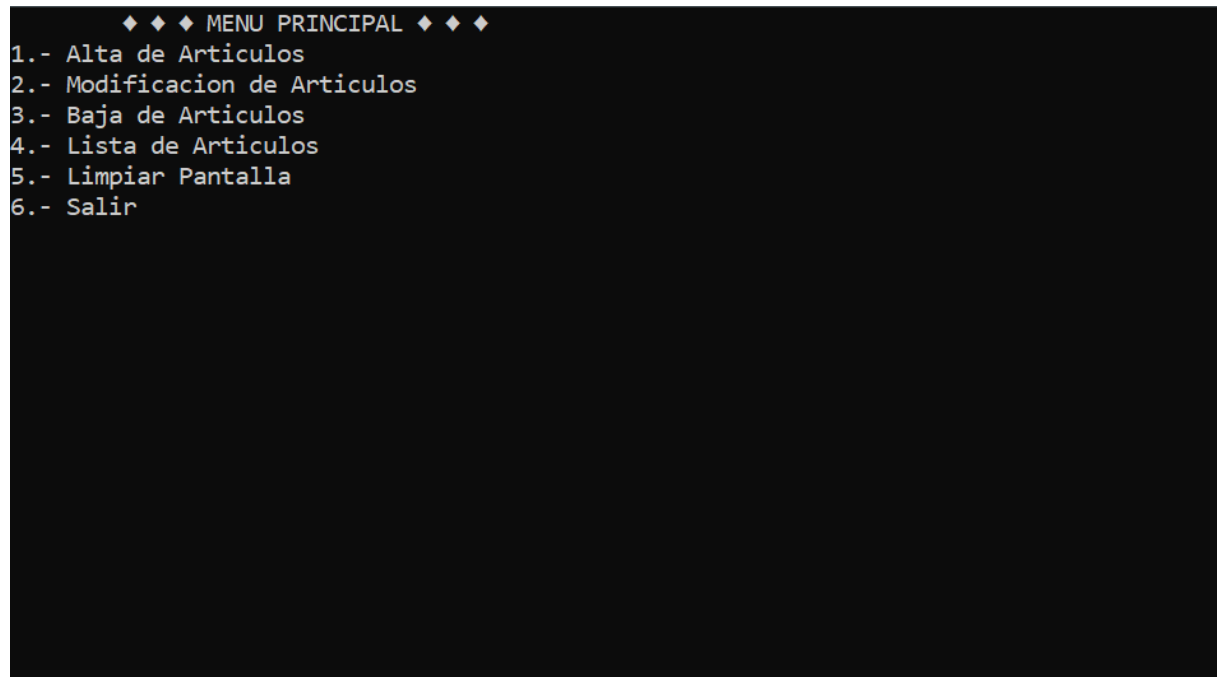
Proyecto Final de Programación Básica

Héctor Alexis Flores Castillo

Gpo. 001

MANUAL DEL USUARIO

1. MENÚ PRINCIPAL



```
◆ ◆ ◆ MENU PRINCIPAL ◆ ◆ ◆  
1.- Alta de Articulos  
2.- Modificacion de Articulos  
3.- Baja de Articulos  
4.- Lista de Articulos  
5.- Limpiar Pantalla  
6.- Salir
```

Al iniciar el programa se desplegará el **menú principal**.

Para navegar por el menú principal se debe de introducir con **teclado** el número de la opción a la que se desea acceder y presionar la tecla **enter**.

Este menú solo aceptará números del **1** al **6**.

```

    ♦ ♦ ♦ MENU PRINCIPAL ♦ ♦ ♦
1.- Alta de Articulos
2.- Modificacion de Articulos
3.- Baja de Articulos
4.- Lista de Articulos
5.- Limpiar Pantalla
6.- Salir
8
Seleccion invalida
Presione una tecla para continuar . . .

```

En caso de introducir un valor fuera del rango, solo hará falta **presionar cualquier tecla** para regresar.

2. ALTA DE ARTÍCULOS

```

    ♦ ♦ ♦ ALTA DE ARTICULOS ♦ ♦ ♦
Indique cantidad de registros a dar de alta: 2

Registro 1
Nombre del Articulo: articulo uno
Descripcion: primer articulo de la tienda
Genero: _

```

El menú **alta de artículos** nos permite añadir artículos a la lista.

Para comenzar es necesario identificar la cantidad de **registros** que se desean dar de alta. Esta será la cantidad de artículos que guardará el sistema.

Para cada registro se podrán ingresar **6** datos distintos:

- Nombre del artículo.
- Descripción.
- Genero.
- Consola.
- Precio unitario.

NOTA: El **precio unitario** será el precio del artículo **sin IVA**. El sistema calculará el IVA automáticamente al ingresar el precio y lo guardará con el resto de los datos.

A cada artículo que se ingrese se le asignará automáticamente un **número de artículo**, este número será necesario para identificarlo en el resto de las funciones del sistema.

Al terminar de dar de alta los artículos el sistema regresará al **menú principal**.

IMPORTANTE: Si después de dar de alta los artículos se vuelve a seleccionar la opción **alta de artículos**, los artículos ya guardados serán **borrados** para introducir la nueva lista.

Las opciones **modificación de artículos**, **baja de artículos** y **lista de artículos** no estarán disponibles hasta no haber introducido cuanto menos un artículo en **alta de artículos**.

3. MODIFICACIÓN DE ARTICULOS

```
♦ ♦ ♦ MODIFICACION DE ARTICULOS ♦ ♦ ♦
Indique numero de articulo a modificar: 1

Numero de articulo: 1
Nombre del articulo: articulo uno
Descripcion: primer articulo de la tienda
Genero: a
Clasificacion: a
Consola: a
Precio unitario: 100.00
IVA: 16.00
Total: 116.00

Indique dato a modificar:
1. Nombre
2. Descripcion
3. Genero
4. Clasificacion
5. Consola
6. Precio
```

Para **modificar los datos** de un artículo es necesario introducir el **número de artículo** correspondiente. Este también puede consultarse desde la opción **lista de artículos**.

Al introducir un número de artículo se desplegarán los datos correspondientes seguido de un menú de opciones con los datos disponibles para ser modificados.

Para seleccionar un dato se deberá introducir el número correspondiente a la opción de la lista.

NOTA: No se podrán modificar artículos que hayan sido eliminados.

4. BAJA DE ARTÍCULOS

```
◆ ◆ ◆ BAJA DE ARTICULOS ◆ ◆ ◆
Indique artículo a dar de baja: 1

Numero de articulo: 1
Nombre del articulo: b
Descripcion: primer articulo de la tienda
Genero: a
Clasificacion: a
Consola: a
Precio unitario: 100.00
IVA: 16.00
Total: 116.00

Eliminar registro?
1. Si
2.No
```

Para **dar de baja** un artículo es necesario introducir el número de artículo correspondiente. Posteriormente se desplegarán los datos correspondientes del artículo y se pedirá una **confirmación** para eliminarlo.

IMPORTANTE: Una vez eliminado un artículo **no hay forma de recuperarlo**; sin embargo, el espacio que ocupaba en la lista de registros seguirá mostrándose, este aparecerá como ***“Artículo eliminado”***.

5. LISTA DE ARTÍCULOS

```
◆ ◆ ◆ LISTA DE ARTICULOS ◆ ◆ ◆  
  
Numero de articulo: 1  
Nombre del articulo: b  
Descripcion: primer articulo de la tienda  
Genero: a  
Clasificacion: a  
Consola: a  
Precio unitario: 100.00  
IVA: 16.00  
Total: 116.00  
  
Numero de articulo: 2  
Nombre del articulo: 2  
Descripcion: 2  
Genero: 2  
Clasificacion: 2  
Consola: 2  
Precio unitario: 2.00  
IVA: 0.32  
Total: 2.32  
Presione una tecla para continuar . . . _
```

Esta opción imprimirá una **lista** con todos los datos de los artículos que hayan sido registrados dentro del sistema.

Para regresar al **menú principal** solo hace falta **presionar cualquier tecla**.

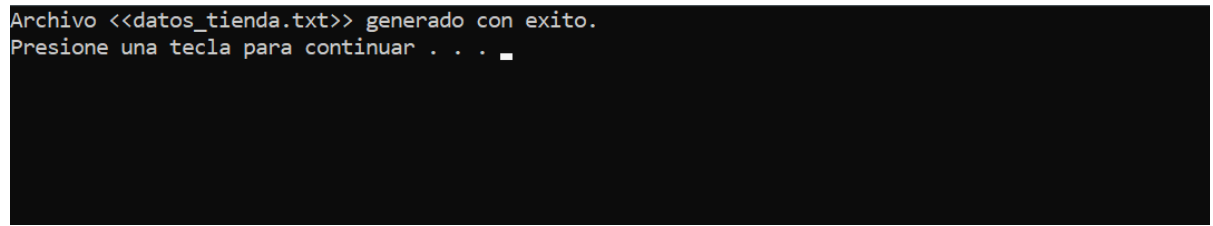
6. LIMPIAR PANTALLA

Esta opción permite **limpiar** la **consola**, eliminando todo el texto y regresando al **menú principal**.

7. SALIR

Permite **cerrar el programa**.

Al cerrar el programa el sistema generará un archivo llamado ***“datos_tienda.txt”*** en el cual se encontrarán organizados todos los datos introducidos a la lista de registros.



```
Archivo <<datos_tienda.txt>> generado con exito.  
Presione una tecla para continuar . . . █
```

El programa mostrará un mensaje confirmando si se ha logrado **crear el archivo** antes de **cerrarse**.