

CONCURSO PROGRAMADORES MONKEY BUSINESS APPS

Se requiere hacer un juego X O para dos jugadores.

Se tendrá que crear un login donde usuarios se puedan registrar.

Al entrar podrá ver la sala con diferentes jugares conectados y podrá retar a un jugador

No debe permitir retar a un jugador que este en partida.

Una vez retado el jugador contrario acepta la invitación.

El retador decide cuantas rounds en la partida.

Primero siempre juega X después O hasta que finalice la partida.

Debe mostrar un resumen de su carrera con su historial de partidas

Lenguajes Permitidos

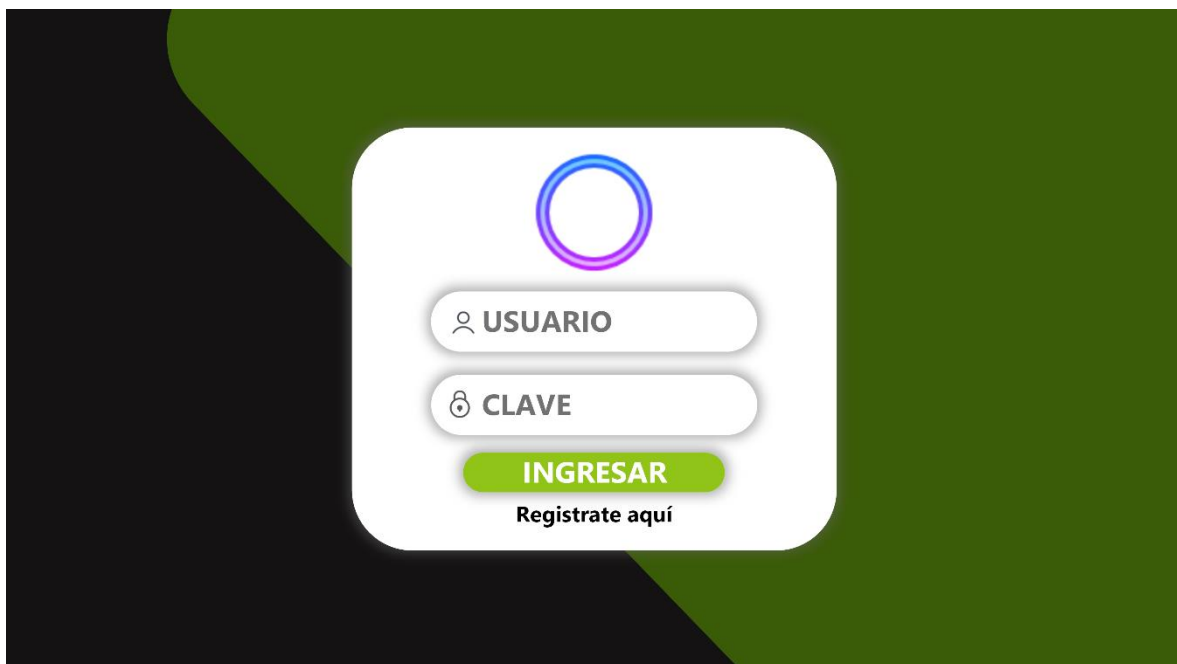
Javascript y JQuery PHP Mysql Html CSS

Puntos Extra

Firebase, Node JS, React JS, Angular, IONIC Hacer la misma interfaz de las siguientes imágenes, hacer que sea en tiempo real.

SABADO 8AM

TERMINA LUNES 2AM MÁXIMO



USUARIO

CLAVE

CONFIRMAR CLAVE

NOMBRE

REGISTRAR

Sala de Juego

Mi Perfil

Mi Carrera

Cerrar Sesión

Datos del Programdor

Jugadores Conectados

tombrady

denzelwashington

sansastark

tonystark

RETAR

RETAR

RETAR

RETAR

Buzón de Invitaciones

tombrady

Te reta a un duelo

ACEPTAR

RECHAZAR



[Sala de Juego](#)

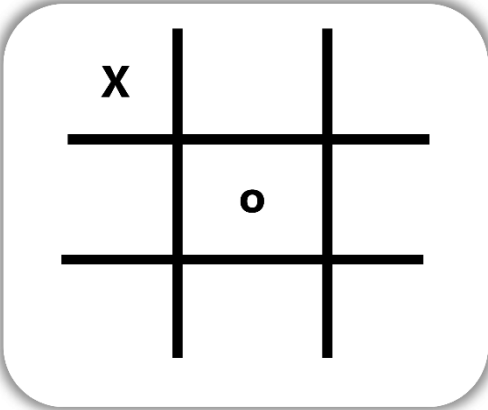
[Mi Perfil](#)

[Mi Carrera](#)

[Cerrar Sesión](#)

Datos del Programdor

ROUNDS	1	2	3	4	5	6	7
x tombrady							
o Tu							



 TU TURNO

 RENDIRSE



[Sala de Juego](#)

[Mi Perfil](#)


[Mi Carrera](#)


[Cerrar Sesión](#)


Datos del Programdor


MI CARRERA


	TU	OP	
VRS TOMBRADY	5	2	
VRS SANSASTARK	2	5	



 Sala de Juego

 Mi Perfil

 Mi Carrera

 Cerrar Sesión

Datos del Programdor

MI PERFIL

MIUSUARIO

NOMBRE

GUARDAR

NUEVA CLAVE

CONFIRMAR CLAVE

CAMBIAR