

Exercici 4:

Partint de l'algorisme de l'exercici 3, efectueu les modificacions adients per permetre que algunes paraules, aleatòriament, apareguin en la sopa en sentit invers a l'ordre de lectura, és a dir, de dreta a esquerra quan la paraula és horitzontal, de baix cap a dalt quan és vertical, i de l'extrem inferior dret al superior esquerre quan és diagonal. Per a això, cal que responeu els següents apartats:

- A.** Dissenyeu una acció reverseWord que inverteixi l'ordre dels caràcters d'una paraula donada.

```
accio reverseWord(entsor word: tWord)
var
  i, j: enter;
  tmp: caracter;
fvar
  i := 1;
  j := getWordLength(word);
  mentre i < j fer
    tmp := getCharacterAt(word, i);
    setCharacterAt(word, i, getCharacterAt(word, j));
    setCharacterAt(word, j, tmp);
    i := i + 1;
    j := j - 1;
  fmentre
faccio
```

- B.** Modifiqueu l'algorisme de l'exercici 3 per aconseguir l'efecte descrit, utilitzant l'acció reverseWord.

```
per i:= 1 fins w fer
  word := readWord();

  si getRandomNumber(0,1) = 1 llavors
    reverseWord(word);
  fsi

  addWordToSearch(search, word);
  hideWordIntoSoup(word, n, m, soup);
fper
```