

Course ID: TE-2031

Name: Héctor Javier Pequeño Chairez A01246364

Semester: 8th.

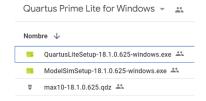
Delivery Date: September 29,2022.

### Introducción

En la siguiente práctica descargamos el programa de Quartus Prime, por lo que será necesario seguir los pasos que se encuentran en el manual que se encuentra en canvas en la actividad "Lab 3: New Project Wizard".

### **Desarrollo**

Antes de ejecutar Quartus, es necesario bajar los archivos desde una carpeta de drive, estos archivos fueron descargados al mismo tiempo:



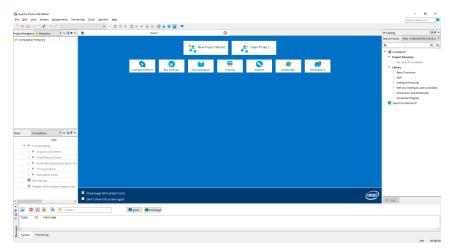
Archivos a descargar

Una vez descargados fueron ejecutados en el siguiente orden:

- 1.- QuartusLiteSetup
- 2.- ModelSimSetup
- 3.- max10

A la hora de ejecutar los programas descargados se desplegará en la pantalla un instalador, este instalador indica los pasos a seguir para realizar una correcta instalación. (Se seleccionaron todas las opciones para mantener el uso gratuito del programa).

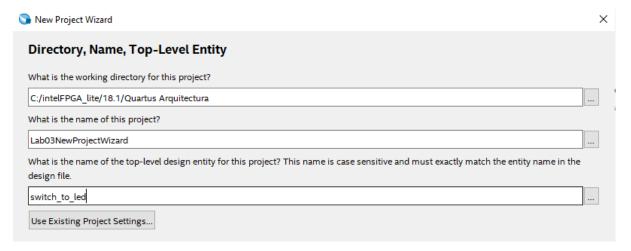
### **Ejecutar Quartus**



Se puede apreciar que el software Quartus fue correctamente instalado y es ejecutado correctamente.

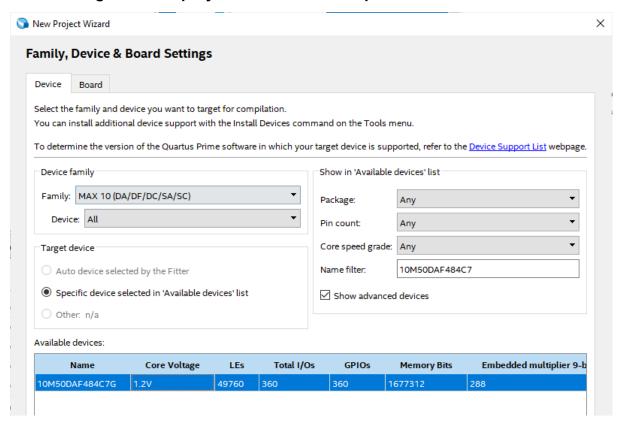


## Configuramos las carpetas (1.1: New Project Wizard)



Configuramos la ubicación de los archivos de nuestro proyecto, la carpeta principal es Quantus Arquitectura y el proyecto se encuentra en Lab03NewProject, el top-level design se dejó el nombre según el manual.

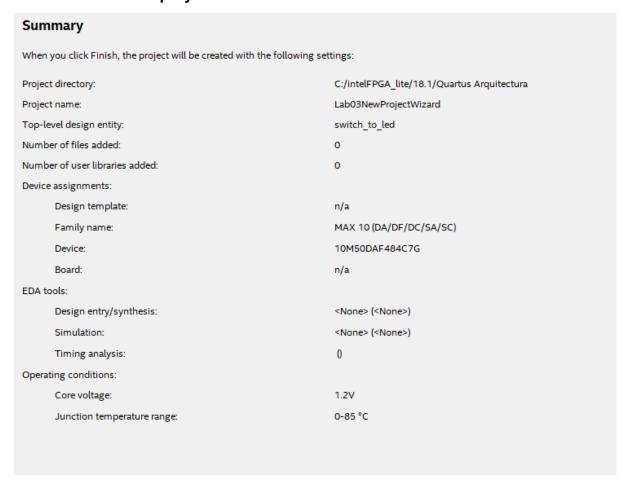
## Configuramos el proyecto con nuestro dispositivo a utilizar.



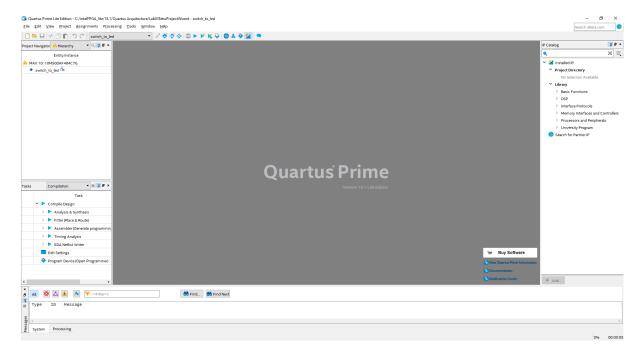
Seleccionamos el dispositivo con el que trabajaremos en este proyecto.



## Resumen del proyecto



Resumen de nuestra configuración del proyecto.

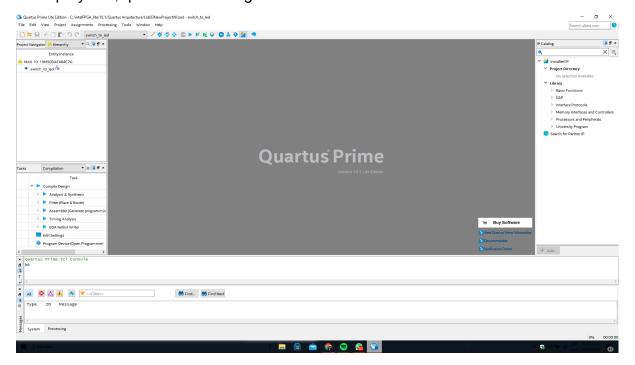


Pantalla con nuestro proyecto creado correctamente.

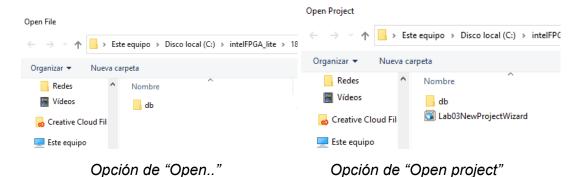


## Problemas y soluciones

1. No encontraba las mismas ventanas que aparecen en el manual: Debido a que en la imagen del manual aparecen ventanas que a la hora de nosotros configurar nuestro ambiente no se encuentran, pense que habia cometido un error, pero continuando leyendo el manual puede adecuar las ventanas faltantes en mi proyecto, quedando de la siguiente manera.



2. Encontrar el proyecto: Buscaba confirmar que el proyecto haya sido creado correctamente, pero a la hora de buscarlo en la pestaña Archivo >> Open, no aparecia el archivo pero revisando las demas opciones encontre que para ver mi proyecto existe una opción llamada "Open Project", en la pestaña de archivo, por lo que ahora si pude ver mi proyecto.





### Reflexión

En este laboratorio pudé aprender a instalar el software Quartus Prime de Intel, del cual desconocía su existencia, por el momento por lo que pude observar creo que es un ambiente para programar hardware, ya que vi "Verilog", en algún momento y por lo que se es un lenguaje de programación de hardware como VHDL, además aprendí a crear un proyecto en la aplicación para poder trabajar con hardware específico.

## Bibliografía

- Manual de instalación.
  <a href="https://docs.google.com/document/d/18B9bVvoDqR0iR4K2uztmFb1iuHl8b8k\_UWoYIfmP5gY/edit">https://docs.google.com/document/d/18B9bVvoDqR0iR4K2uztmFb1iuHl8b8k\_UWoYIfmP5gY/edit</a>
- Link Descarga Software.
  https://drive.google.com/drive/folders/1y7o5R-GvkkdmQBX1h7zfmeVEMIYrj6WL?us p=sharing