



Hector Lugo Gabino A01029811

Jugador

- I. La tabla jugador es necesaria para que cualquier individuo pueda generar una cuenta, y tener un usuario en el videojuego.
 - A. Su “id_jugador” es necesario para diferentes usos dentro del juego, en primer lugar le da una identificador único, que le permite entre otras cosas, combatir, tener un historial dentro de la base datos.
 - B. Un jugador puede tener muchas cartas en su “inventario”
 - C. Un jugador puede tener varios mazos “decks”
 - D. Un jugador puede tener amigos y estadísticas

Estadísticas

- I. Al ser un juego de combates, cada jugador tiene un registro único, sobre cuáles son sus estadísticas de juego. Esto es una relacion a tener un registro unico 1 a 1.
 - A. Los puntos más importantes que revisa un jugador, normalmente son cuantas victorias tiene, logros que ha conseguido, cantidad de cartas obtenidas.

Amigos

- I. En este juego puedes conectar con muchas personas, pueden ser amigos, conocidos o simplemente personas con quien quieras intercambiar cartas, por eso es necesario llevar un registro de las personas que agregas, solicitudes y puedes revisar el perfil.

- A. Cada amistad requiere una relacion entre dos jugadores (pk compuesta de id_jugador1 + id_jugador2)

Carta

- I. La tabla cartas engloba todo tipo de cartas dentro del juego, pokemon, stadium, energía, partidario, lo cual es una parte general de las cartas cada una con su id único ya que si hay cartas iguales que puedan tener repetidas pero aun así tienen ese mismo identificador.
 - A. De esta tabla surgen las diferentes subtablas de las cartas específicas:
 1. Pokémon: esta carta es la que más tiene características únicas, ya que cuenta, con su estado de evolución, sus habilidades de ataque o pasivas, coste de energía para sus ataques, a que son débiles, además de tener un id único
 2. Entrenador: la carta de entrenador permite hacer diferentes acciones en el turno, y es diferente a lo que haría un pokémon u otro tipo de carta por eso tiene su espacio único.
 3. La carta estadio cambia el ambiente de batalla.
 4. Las cartas de energía permiten cargar a los pokémon para que realicen sus ataques.
 5. Una misma carta puede pertenecer a varios jugadores, porque están en diferentes inventarios de jugadores aislados.
 - B. Todo esto se engloba en un inventario de jugadores.

Decks

- I. Una parte fundamental del juego es la diferentes combinaciones de cartas que se pueden hacer para armar a lo que es llamado deck, este te permite combatir, el cual incluye los diferentes tipos de cartas.
 - A. Cada deck tiene cartas diferentes, combinaciones que son únicas para cada jugador.
 - B. Un mazo de cartas puede tener muchas cartas, relacion cartas - deck

Partida

- I. Una partida tiene diferentes componentes:
 - A. Los combates son uno a uno
 - B. Hay combates casuales y competitivos
 - C. Los jugadores hacen sus movimientos en los turnos del combate.
 - D. Los turnos tienen un tiempo limitado de acción
 - E. En cada turno puedes hacer acciones específicas
 - F. Al finalizar la partida asigna un ganador , si se cumplen las condiciones de que un jugador alla tomado las 6 cartas de recompensa, o si el otro jugador no tiene mas cartas, actua como fk, que asigna al id_jugador que haya ganado.

- II. Las partidas tienen condiciones de turno, son registros temporales aplicados durante la partida, como “quemado”. Estas condiciones pueden afectar a los pokemons de los jugadores lo cual es una mecánica crucial en el combate.
 - A. La condición asociada a la partida afecta la partida (id de la partida)
 - B. La condición que afecta al jugador al id_jugador