

# ARQUITECTURA SOFTWARE DE UNA HERRAMIENTA MULTIPLATAFORMA PARA LA DIFUSIÓN DE CONTENIDOS ACADÉMICOS

PRESENTAN:

Efraín Jonathan Vargas

Instituto Tecnológico de Iztapalapa

Sergio David Ixmatlahua Díaz

Instituto Tecnológico Superior de Zongolica

# AGENDA

- **INTRODUCCIÓN**
- **SERVICIOS WEB**
- **RESTFUL**
- **MOVILIZATEC**
- **ARQUITECTURA SOFTWARE PROPUESTA**
- **TRABAJOS A FUTURO**
- **CONCLUSIONES**

# INTRODUCCIÓN

- La información y comunicación son dos de los factores medulares para la adquisición de conocimiento en cualquier campo.
- Las TI han venido a renovar algunas de las estrategias de comunicación de la información.



# INTRODUCCIÓN

- En el sector educativo, estos factores dan la pauta, tanto a docentes como estudiantes, para adquirir y compartir conocimientos.

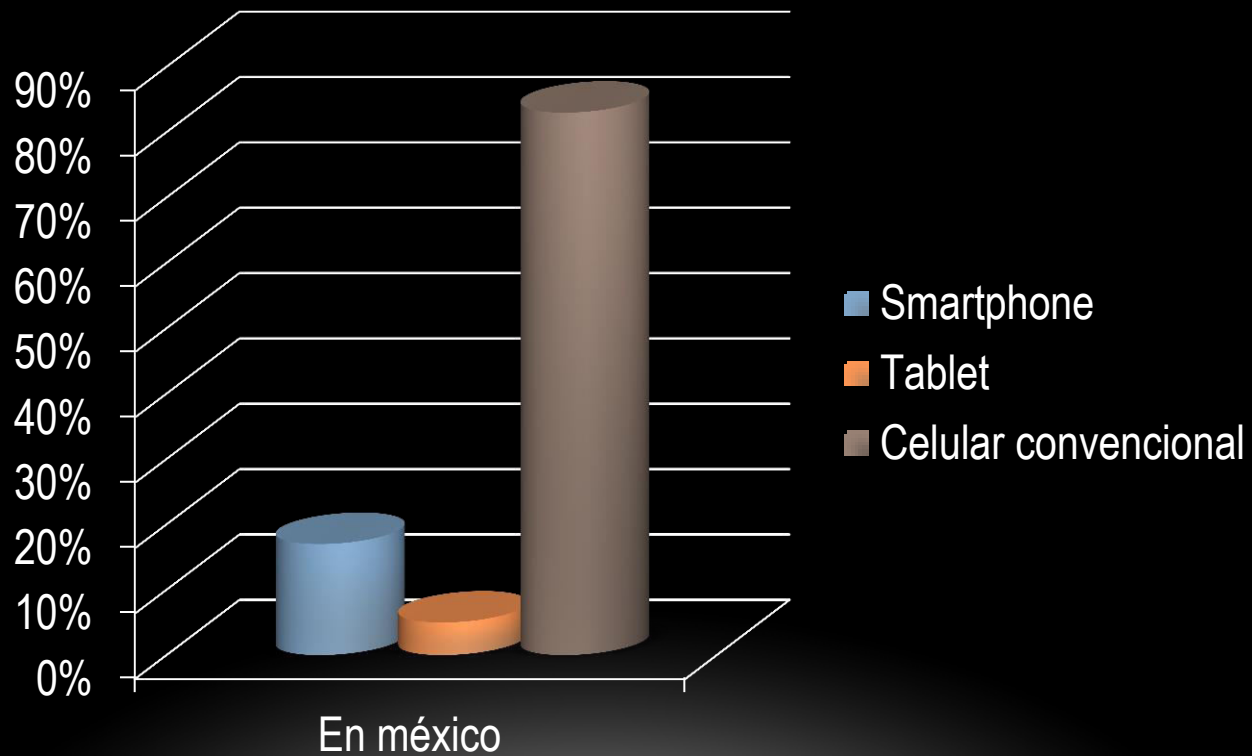


- El uso de tecnologías Web y móvil, son algunas de las alternativas de mejora de la comunicación de la información.



# INTRODUCCIÓN

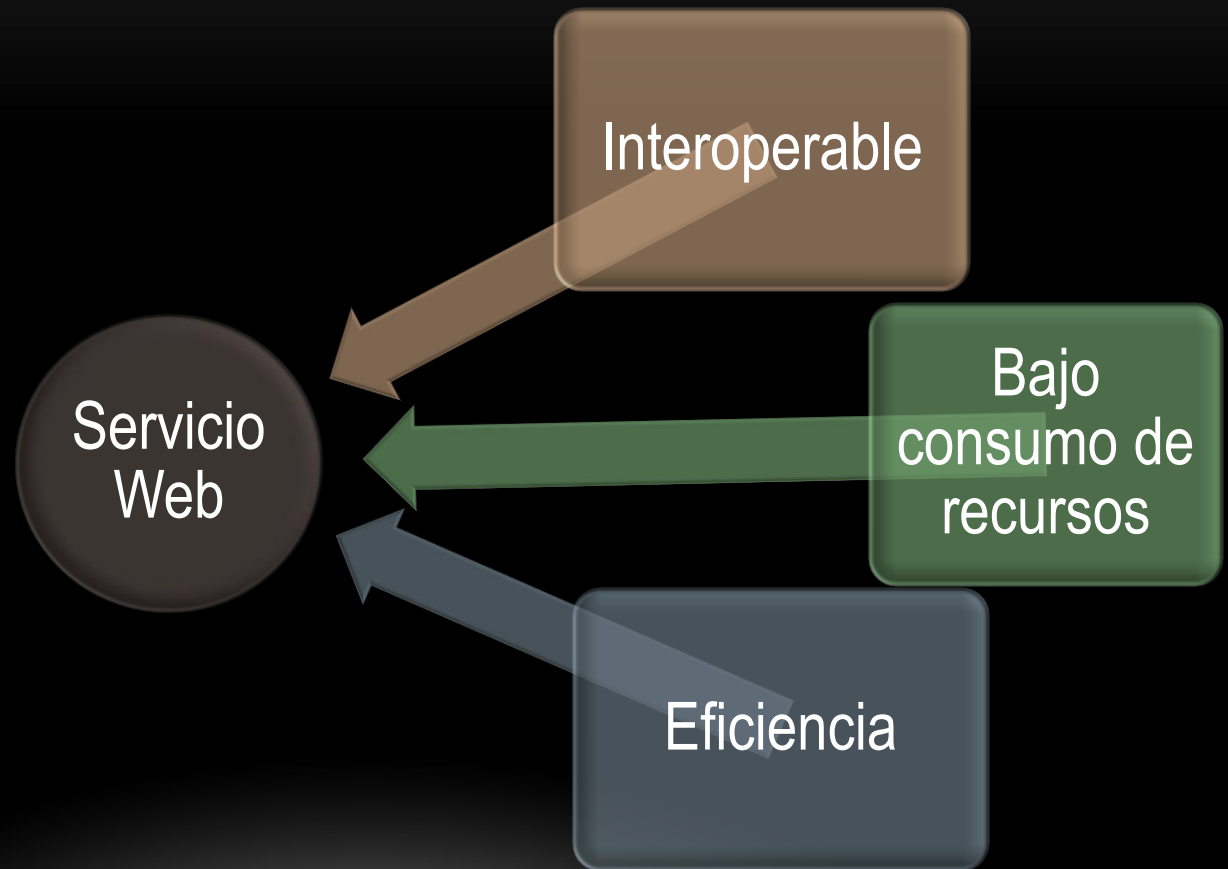
- De acuerdo a la COFETEL



# INTRODUCCIÓN



# SERVICIOS WEB



# SERVICIOS WEB



W3C (W3C, 2000), lo define como una tecnología que utiliza diversos estándares y protocolos para el intercambio de datos entre aplicaciones.

Roncero (Roncero, 2007), permite la creación de componentes con significado propio, flexibles, bajamente acoplados y altamente interoperables



# SERVICIOS WEB

- Tecnologías basadas en servicios Web



# REST

- La propuesta de esta herramienta, está enfocada en el uso de servicios Web basados en REST



# MOVILIZATEC



# MOVILIZATEC

- Pretende ser una herramienta:
  - ✓ Uso libre
  - ✓ De a conocer información académica relevante
  - ✓ Multiplataforma
  - ✓ Escalable

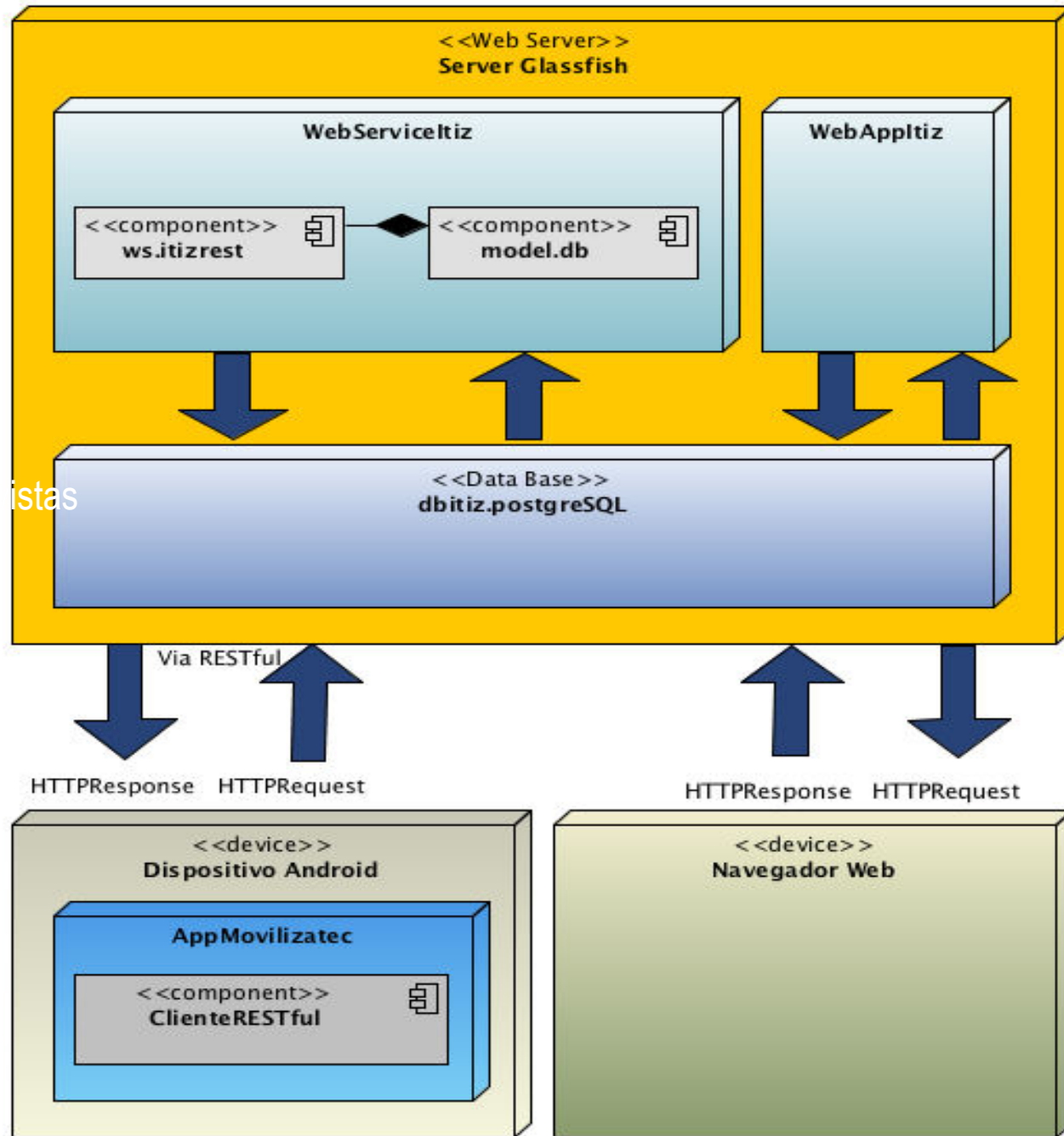
The logo for 'movilizatec' is displayed in a stylized, lowercase, blue font. The letters are rounded and modern, with a slight shadow effect. The logo is set against a light blue rectangular background.

## ARQUIT

Vista Física

basado en

Modelo 4 + vistas



# TRABAJO A FUTURO

Completar las aplicaciones Web y móvil de la herramienta

Realizar pruebas de rendimiento de los servicios Web

Realizar pruebas de usabilidad en diferentes Universidades

Liberar la primera versión de la aplicación a finales de 2014

# CONCLUSIONES

- El uso de las tecnologías de desarrollo de Software Información orientadas a servicios, son una alternativa de mejora de la comunicación de la información para los espacios educativos a nivel superior.

# REFERENCIAS

- Roncero, O. (2007). SOA, ¿Qué es realmente?. Progress Software. Pag. 105.
- Fielding, R. T. (2000). Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures. Cap. 5. Universidad de California, Irvine, USA.
- W3C Working Group. (2004). Web Services Architecture. 2014/07/25, de World Wide Web Consortium Sitio web: <http://www.w3.org/TR/ws-arch/>
- W3C Working Group. (2000). Simple Object Access Protocol. 2014/07/25, de World Wide Web Consortium Sitio web: <http://www.w3.org/TR/2000/NOTE-SOAP-20000508/>
- Jacobson, I., Booch, G., Rumbaugh, J. (2000). El proceso unificado de desarrollo de software. Rational Software Corporation. Pearson Addison Wesley. Madrid.
- Tahuiton Mora, J. (2011). Arquitectura de software para aplicaciones Web. Centro de Investigación y de Estudios Avanzados del Instituto Politécnico Nacional. México, D.F.



# GRACIAS

**Efraín J. Vargas**

Instituto Tecnológico de Iztapalapa

[jonvarg23@gmail.com](mailto:jonvarg23@gmail.com)

**Sergio D. Ixmatlahua**

Instituto Tecnológico Superior de Zongolica

[sergio.ixmatlahua@outlook.com](mailto:sergio.ixmatlahua@outlook.com)

SUGERENCIAS,  
DUDAS Y PREGUNTAS

[dizertrescopias.blogspot.com](http://dizertrescopias.blogspot.com)