

Actividad 4

Let mines=0

Let n=1

Start loop

If square has a mine

Then mines = mines +1

N = n +1

Loop again if n < 8




Mine= 0-1-2-3

N=1-2-3-4-5


Mine = 0-1-2-3

N=1-2-3-4-5-6

Mine = 0-1-2-?

N=1-2-3-4-5-6-7-8

Error

Let mines=0

Let n=1

Start loop

If square has a mine

Then mines = mines +1

N = n +1

Loop again if n < 8

Solución de error: Para arreglar el error se debe cambiar el símbolo de “n” a \leq y el valor de “8” a “9” ya que si se llega a 8 ya no se tomará en cuenta la mina que está en el recuadro 9 y habrá 3 minas, pero el algoritmo solo tomará en cuenta 2.

Algoritmo correcto:

Let mines=0

Let n=1

Start loop

If square has a mine

Then mines = mines +1

N = n +1

Loop again if n \leq 9

Mine = 0-1-2-3

N=1-2-3-4-5-6-7-8-9