

## Breve Explicación de las Decisiones de Diseño y Tecnologías Utilizadas

El proyecto sigue una **arquitectura Onion** para mantener todo ordenado y escalable. Cada capa tiene un propósito claro, lo que facilita el mantenimiento y crecimiento del sistema.

1. **Capa de Entidades (Entities):** Contiene las clases que representan los datos de la base de datos. Usamos **EF Core Power Tools** para generarlas automáticamente, lo que ahorra tiempo y asegura consistencia.
2. **Capa de Acceso a Datos (Data Access):** Se encarga de la interacción con la base de datos. **EF Core** facilita las operaciones CRUD de manera eficiente y sencilla.
3. **Capa de Lógica de Negocio (Business Logic):** Aquí se procesan las reglas del negocio, asegurando que la lógica de la aplicación esté separada de otras funcionalidades.
4. **Capa Común (Common):** Reúne las utilidades y servicios compartidos entre las capas, lo que evita duplicación de código y facilita la reutilización.
5. **API:** Utilizamos **ASP.NET Core** para exponer los servicios a través de la web, permitiendo una comunicación clara y directa con las capas internas.

### Tecnologías Utilizadas:

- **Backend:** **C#, .NET Framework** y **EF Core** por su fiabilidad y facilidad de integración.
- **Frontend:** **Angular** con la plantilla **Atlantis de PrimeNG**, ideal para construir interfaces modernas y funcionales rápidamente.
- **Base de Datos:** **SQL Server**, fácil de integrar y muy robusto para gestionar los datos.