FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

1)Tipos de datos2)Breve historia de la computación

3)Sistema base 2

4)PseInt

5)Funciones

6) Declaración de variables

7) Inicializar variables



Github

- Crear perfil:
 - https://github.com/join
- Mi perfil:
 - https://github.com/Hector290601
 - https://github.com/Hector290601/javaBasics.git

TIPOS DE DATOS PRIMITIVOS

- Java y derivados de C/C++:
 - int (entero) (32b, -2^{31} , 2^{31} 1)
 - char (carácter) (16b, ASCII)
 - byte (byte de información)(8b, -2⁷, 2⁷-1)
 - short (modificador) (16b, -2¹⁵, 2¹⁵-1)
 - long (modificador) (64b, -263, 263-1)
 - float (coma flotante precisión simple) (32b, -2³¹, 2³¹-1)
 - double (coma flotante precisión doble) (64b, -2⁶³, 2⁶³-1)

Historia de la computación

- Pascalina (~1640)
- Máquina analítica de Charles Babbege (~1823)
- Máquina de Hollerith (~1880)
- Markl y sucesores II, III y IV (~1944)
- Eniac (~1947) (nace el sistema binario
- Máquina de Turing WW2

Sistema base 2

- $10001_{10} = 10001$
- $00,000,001_2 = 0^7 + 0^6 + 0^5 + 0^4 + 0^3 + 0^2 + 0^1 + 1^0 = 1$
- $10,000,000_2 = 27 + 06 + 05 + 04 + 03 + 02 + 01 + 00 = 128$
- $00,010,000_2 = 0^7 + 0^6 + 0^5 + 2^4 + 0^3 + 0^2 + 0^1 + 0^0 = 16$
- $00,100,000_2 = 0^7 + 0^6 + 2^5 + 0^4 + 0^3 + 0^2 + 0^1 + 0^0 = 32$
- $00,001,000_2 = 0^7 + 0^6 + 0^5 + 0^4 + 2^3 + 0^2 + 0^1 + 0^0 = 8$

Base 2

• 16 =

	2
16	0
8	0
4	0
2	0
1	1
0	

Álgebra Booleana

- AND
 - "Y" LÓGICO
- OR
 - "O" LÓGICO
- NOT
 - "NO" LÓGICO

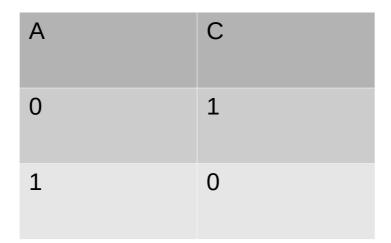
AND

A	В	С
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

OR

A	В	С
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

NOT



PSEINT

- Descarga:
 - http://pseint.sourceforge.net/?page=descargas.php
 - LTS
 - https://www.rollapp.com/app/pseint

Java

- Standard Edition
 - Descarga:
 - https://www.oracle.com/mx/java/technologies/javase-jdk1 1-downloads.html
 - LTS
 - https://www.w3schools.com/java/tryjava.asp?filename=de mo_compiler
 - https://www.tutorialspoint.com/compile_java_online.php

NETBEANS

- Standard Edition
 - Descarga:
 - https://netbeans.apache.org/download/nb110/nb110.html
 - LTS

