

Blank sample to the class Operative Systems

Relevants:

Hector Robles Martinez (gh@hector290601)

Section:
Class Title



Facultad de Ingeniería
Ingeniería en computación
MMMM DD, YYYY
April 10, 2023

Contents

I	Warnings	2
1	Disclaimer	3
1.1	Info source	3
1.2	Limited Responsibility	3
1.3	Authors List	3
2	Planeación de procesos.	4
2.1	Round Robin	4
2.2	Round Robin con múltiples filas	4
II	Authors	5
3	Hector Robles Martínez	6
3.1	Attributions	6
3.2	First modify	6
3.3	Last modify	6
3.4	About me	6

Part I

Warnings

Chapter 1

Disclaimer

1.1 Info source

Toda la información contenida en éste documento, ha sido recolectada como notas de clase, sin propósito de ser un referente ni para su consulta externa, a menos que se indique lo contrario en ésta misma sección.

1.2 Limited Responsibility

Como se ha mencionado antes, la información contenida son partes de las notas de clase, cualquier error favor de comunicarse con el (o los) auto (o autores) del documento.

1.3 Authors List

Si usted hace cambios, modificaciones, o cualquier alteración al contenido de éste documento, favor de añadirse en la lista de autores.

Chapter 2

Planeación de procesos.

2.1 Round Robin

Se van asignando los turnos uno a uno según la cantidad de procesos, al llegar al final de la lista reinicia por el principio.

No tiene niveles de prioridad.

2.2 Round Robin con múltiples filas

Cada nivel de prioridad tiene su propia lista. Se atiende un proceso hasta que todos los procesos de la lista de nivel sean atendidos.

Tiende a dejar sin atención los procesos de prioridades bajas si hay muchos niveles y/o procesos de prioridad superior.

2.3 Asignación garantizada.

Hacer compromisos de atención a los procesos.

2.4 Lotería.

Se panea un periodo de tiempo (x segundos) y se estima el número de ejecución del periodo, se genera un "boleto" por cada turno y se reparten estos entre los procesos activos.

Luego se reorganizan los boletos de forma aleatoria y durante el periodo se atienden los procesos que tienen asignados los boletos que van saliendo.

2.5 Tiempo real.

Para clasificarlos necesitamos definir:

- Procesos:
 - Eventuales: Procesos que se inician, realizan una función y terminan.
 - Persistentes: Requieren atención del CPU en base a peticiones que recibe el proceso que requieren su atención.
 - Periódicos: Estos tienen una carga de trabajo regular a lo largo del tiempo.
 - Aperiódicos: El nivel de carga varía con el tiempo.

2.6 Tipos de planeación de *RT*.

- Hard Real Time: Garantiza el cumplimiento de los compromisos pero solo admite procesos persistentes y periódicos.
- Soft Real Time: Estos hacen un "mejor esfuerzo" de cumplir los compromisos y soportan procesos eventuales y aperiódicos.
- Primer compromiso: *Earliest Deadline*.

Part II

Authors

Chapter 3

Hector Robles Martínez

Name Hector Robles Martínez

Mobile +52 5510604869

Mail robletes062901@gmail.com, hector.robles@daimler.com ,

Github [hector290601](https://github.com/hector290601)

3.1 Attributions

First update and attributions

3.2 First moddify

January 31, 2023

3.3 Last moddify

Febraury 1, 2023

3.4 About me

I'm a Computer Engenieering Student, actually I'm a passant on MBA.