



FIXTercamp #3

Temario

Diseño Web Path

Semana 1 ¿Qué es Diseño Web?

Semana 2 Mockups y wireframes

Semana 3 Tu primer pagina web

Semana 4 CSS, y Grids

Semana 5 Javascript Transpiladores y NPM

Semana 6 Angular

Semana 7 AJAX

Semana 8 Hosting y dominios

Temario Oficial 1.- ¿Qué es diseño web?

Temario Oficial

1.1 Cómo funciona Internet y la web

1.2 La web moderna

1.3 W3C y HTML

2.- Mockups y wireframes

2.1 Pensando el diseño

2.2 UI, UX, sketch y Adobe Illustrator

2.3 Preparando la maquetación

3.- Tu primer pagina web

3.1 Entorno de desarrollo y herramientas

3.2 Maquetando el proyecto en HTML

3.3 Entendiendo los Estilos

4 CSS, y Grids

	4.-	CSS, y Grupos	
	4.1	Entendiendo css	
	4.2	Tipos de selectores y clases	
	4.3	Frameworks: Bilma, MaterializeCss, Bootstrap, Foundation	
	5.-	Javascript, Transpiladores y NPM	
	5.1	Introducción a la programación con Javascript	
	5.2	Algoritmia y ejercicios	
	5.3	Jquery	
	6.-	Angular	
	6.1	Instalando Angular JS	
	6.2	Controllers	
	6.3	Agregando interactividad al proyecto	
	7.-	AJAX (Tareas asincronas)	
	7.1	Componentes Angular	
	7.2	HTTP	
	7.3	Services	
	8.-	Hosting y dominios web	
	8.1	Firebase	
	8.2	Proyecto final	
	8.3	Proyecto final	
Backend Path			
Semana 1	Servidores Linux		
Semana 2	Configurando usuarios		
Semana 3	Seguridad		
Semana 4	Keypars		
Semana 5	Firewalls		
Semana 6	Devops		
Semana 7	Nginx		
Semana 8	Advanced topics		
Temario Oficial	1.-	Servidores Linux	Temario Oficial

	1.1	Distribuciones	
	1.2	SSH	
	1.3	\$PATH	
	2.-	Configurando usuarios	
	2.1	Sudo access	
	2.2	Owners and Groups	
	2.3	Octal permissions	
	3.-	Seguridad	
	3.1	SuperUser	
	3.2	sudo vs su	
	3.3	User Accounts	
	4.-	KeyPars	
	4.1	Desactivando passwords	
	4.2	forcing keybase auth	
	4.3	chgrp & chown	
	5.-	Firewalls	
	5.1	update & upgrade	
	5.2	Puertos	
	5.3	Mod Firewalls	
	6.-	Devops	
	6.1	Aapache	
	6.2	PHP example	
	6.3	Nodejs example	
	7.-	Nginx	
	7.1	Basic installation	
	7.2	Security	
	7.3	Django example	
	8.-	Advanced topics	
	8.1	Nginx as a proxy	
	8.2	Django cors	
	8.3	Nodejs cors	
Introducción al código			
Semana 1	¿Que es Freesoftware?		
Semana 2	¡A codear!		
Semana 3	Paradigmas de programación		

Semana 4	Algoritmia			
Semana 5	HTML no es un lenguaje de programación			
Semana 6	CSS is the king			
Semana 7	Frameworks			
Semana 8	jQuery			
Temario Oficial	1.-	¿Que es Freesoftware?		Temario Oficial
	1.1	Proyecto GNU + Linux		
	1.2	Comunidades de desarrollo		
	1.3	Instalando herramientas y entorno de desarrollo		
	2.-	¡A codear!		
	2.1	Sintaxis de Javascript		
	2.2	Mi primer programa		
	2.3	Diagramas de flujo		
	3.-	Paradigmas de programación		
	3.1	¿Que es un paradigma?		
	3.2	Programación orientada a objetos		
	3.3	ECMA6		
	4.-	Algoritmia		
	4.1	Algoritmos de ordenamiento		
	4.2	Ejercicios		
	4.3	Ejercicios		
	5.-	HTML no es un lenguaje de programación		
	5.1	Maquetando con html		
	5.2	Entendiendo HTML5		
	5.3	Agregando estilos		
	6.-	CSS is the king		
	6.1	CSS styleSheet		
	6.2	Selectores		
	6.3	Aplicando clases		
	7.-	Frameworks		
	7.1	FlexBox		
	7.2	Grids		
	7.3	Bootstrap		
	8.-	jQuery		

	8.1	jQuery y Ajax	
	8.2	Proyecto final	
	8.3	Proyecto final	

Inscríbete y aplica para una beca:

www.fixter.camp