DTO

ARQUITECTURA

- Entity AClass Class
- 2. IRepository Class [interface]
- IService Class [interface]
- Service AClass Class
- Controller AClass Class
- DTO AClass Class Class [interface]

Represenatremos una entidad

İlamada Modulo En este

caso, la entidad Module

representa un módulo dentro

de una aplicación :

LAS PROPIEDADES DE LA

ENTIDAD MODULE SON:

NAME: EL NOMBRE DEL

MÓDULO.

ROUTE: LA RUTA DEL MÓDULO

EN LA APLICACIÓN. DESCRIPTION: LA DESCRIPCIÓN

DEL MÓDULO.

SE DEFINE

Se define como una interfaz llamada IModuleDto. Los DTO son objetos que se utilizan para transferir datos entre diferentes partes de una aplicación. En este caso, el DTO iModuleDto se utilizará para transferir datos del módulo a la capa de presentación como :

- getName():getRoute():getDescription():

DATA TRANSFER OBJECT (DTO)

es un contenedor simple que se usa para transportar datos entre diferentes partes de una aplicación de software transportar datos entre el backend y el frontend, o entre diferentes componentes de un sistema distribuido.

SECONDARY IDEA

(El contrato de este DTO el llenado con la capa responsable de manejar los datos, es decir, IRepository

lRepository se encarga de proveer los datos requeridos por el DTO, cumpliendo así con el contrato establecido entre ambas partes.

SECONDARY IDEA

Su uso promueve la cohesión, la modularidad y la claridad en el diseño de software y una La arquitectura de un DTO es simple y flexible

Si se revisa la anterior consulta, esta evuelve id, module, route, description y state, por tanto, dicho DTO no esta en pacidad de regresar todos los datos, es decir, id, module y state se perderán

OBJECTIVO

El propósito de crear estos métodos que especifican qué hace cada uno implica que el método IModeleDto actuará como un acuerdo o contrato

EXAMPLE

@Query(value = " SELECT

- . + " id,"
- + " name as module,"
- + " route, "
- + " description, "
- + " state '
- + " FROM "
- + " module "
- + " WHERE "
- + " deleted_at IS NULL", nativeQuery =

List<IModuleDto> getList();

EXAMPLE

en resume lo q hace sgles selecciona ciertas columnas de la tabla module y devuelve los resultados como una lista de objetos que implementan la interfaz IModuleDto como resultado