Proyecto Elegido:   
Reto de modelación y simulación

**¿Por qué se eligió el artefacto?**

Me permitió reanalizar con conocimientos nuevos el proyecto anterior al conocer más sobre las metodologías agiles pudimos ver cómo están mejoraban el proceso de desarrollo y planeación en los proyectos de juegos y permitido ver el por que y para que de estas metodologías y cuando su aplicación es mas efectiva.

**Si tuviera que volver a producir el artefacto, ¿qué cambiaría? ¿Qué mejoraría?**

Cuando originalmente hicimos ente artefacto creo aun nos faltaba entendimiento de de como se aplicaba las metodologías que aprendimos y cuales eran todas sus especificaciones, no utilizaos 100% algunas de las herramientas que estas disponían y solo superficialmente alteramos el cronograma en lugar de reanalizar como realmente la metodología agiles utilizados pudieron haber cambiando la estructura general del proyecto.

**Red semántica de conceptos de ingeniería de software asociadas al artefacto.**

**¿Cómo contribuyó la ingeniería de software a mi misión de convertirme en ingeniero en informática y sistemas?**

Como en el bloque anterior se menciona que las metodologías de desarrollo de software son probablemente una de los principales conocimientos necesarios para el desarrollo de software a nivel profesional y por lo que el conocer como aplicarlas a un proyecto existente en muy valioso a largo plazo