Proyecto Elegido:

**Pruebas Alfa con lo usuarios**

**¿Por qué se eligió el artefacto?**

Este laboratorio dio personalmente varios desafíos, en especial al momento de la prueba como tal, el usuario invitado tuvo varias dificultades con la utilización del modelo y el entendimiento de en que consistía la prueba lo que causo dificultadas en la obtención de datos por lo que fue una experiencia educadora en que tanto la falta de conocimiento de sistemas afecta como se debe diseñarse y ejecutar pruebas de usuarios.

**Si tuviera que volver a producir el artefacto, ¿qué cambiaría? ¿Qué mejoraría?**

Como se menciona diseñaría el artefacto de pruebas con instrucciones mas aplicadas y concisas para el usuario sin conocimiento del sistema o la utilización de tecnologías o pruebas de software para así poder evitar los problemas que se encontraron

**Red semántica de conceptos de ingeniería de software asociadas al artefacto.**

**¿Cómo contribuyó la ingeniería de software a mi misión de convertirme en ingeniero en informática y sistemas?**

Para futuro el poder diseñar y realizar prueba de usuarios es un aspecto importante de cualquier producto, se de sistemas o no y por lo tanto aprender de los errores que se cometieron aquí ayudara a no cometerlos en la vida profesional