

**“LABORATORIO DE PROGRAMACIÓN PARA SERVIDORES WEB”
PRIMER EXAMEN PARCIAL - PRÁCTICO**

NOMBRE DEL DOCENTE	HARIM CASTELLANOS ALTAMIRANO		
NOMBRE DEL ESTUDIANTE	MATIAS RODRIGUEZ HÉCTOR EDGAR		
PORCENTAJE ASIGNADO AL EXAMEN	35%	NÚMERO DE REACTIVOS	4

I. INSTRUCCIONES:

- a) El uso del celular está prohibido, por favor guárdelo en su mochila ya que en caso de usarlo o tenerlo a la vista su calificación será cero y su examen será retirado
- b) El tiempo para responder el presente examen es de 80 minutos
- c) Para contestar el examen solo requiere su computadora destinada para la clase donde valido su ambiente de desarrollo configurado mediante una tarea, su entorno de desarrollo y su USB
- d) No está permitido salir una vez iniciado el examen
- e) Cuando termine su examen entregarlo al profesor mediante su USB, tiene un lapso de 10 min para lo que usted requiera fuera del aula.
- f) La Memoria USB se quedará con el profesor hasta 10 min antes del término de la clase. Si no cuenta con su USB el profesor copiará directamente su examen y será penalizado con el 25% de su calificación correspondiente al examen práctico.
- g) El horario para presentar el examen es de 18:15 a 19:35 hrs. con fecha Martes 4 de Abril 2017, entregar el examen después del horario señalado tendrá una calificación de cero
- h) El presente documento debe ser entregado en formato pdf con nombre de archivo su nombre completo. La entrega valida la aceptación de haber contestado su examen práctico y ser acreedor a una calificación. En caso de no entregarlo su calificación será cero.
- i) Responda lo que se indique en cada pregunta

1. Crear un proyecto web en eclipse neon con su nombre seguido de U2, ejemplo: HCAU2
2. Crear un Servlet nombrado con las iniciales de su nombre ejemplo: HCAServlet
3. El servlet debe contener un método de tipo privado nombrado con las iniciales de su nombre seguido de cookie10, ejemplo: hcaCookie10
4. El método creado en el punto anterior debe crear una cookie con nombre **diezSegundos** con un tiempo de expiración de 10 segundos
5. El método doGet debe buscar la cookie con nombre **diezSegundos**, si no la encuentra debe ser creada mediante el llamado del método creado en el punto 3, de lo contrario, si la cookie es encontrada el servlet debe mostrar un botón que diga *continuar*. Cuando pasen los 10 segundos la cookie expira y por tanto el servlet no debe mostrar el botón *continuar*.
6. Dar clic en el botón *continuar* creado en el punto 5 debe mostrar un nuevo Servlet nombrado con las iniciales de su nombre seguido de SesionServlet, ejemplo: HCASesionServlet
7. El Servlet *HCASesionServlet* debe mostrar su nombre completo seguido de un número que cambiara del 1 al 10. Éste segundo Servlet debe leer un atributo de sesión llamado **cronos** en

el cuerpo del método `doGet`, si el atributo es nulo debe crearlo y asignarle un valor de uno, de lo contrario, si el atributo existe debe obtener su valor y sumarle uno hasta llegar a 10. Cuando el Servlet identifique que el atributo ***cronos*** llega a 10 debe mostrar un botón con el letrero *continuar*. Si el valor de atributo ***cronos*** llega a 15 el contador debe regresar a 1 y el botón debe ser ocultado nuevamente. Dar clic en el botón continuar debe mostrar una JSP nombrada con su nombre propio seguido de Tablero, ejemplo: HarimTablero.jsp

LA CODIFICACIÓN HASTA ESTE PUNTO ACREDITA LOS PRIMEROS 2.5 PUNTOS

8. La JSP creada en el punto 7 debe mostrar su nombre completo centrado y una tabla HTML centrada de ocho columnas y ocho filas combinando los colores negro y blanco simulando un tablero de ajedrez. Para realizar esta tabla debe combinar obligatoriamente código JSP (scriptlet, declaraciones, expresiones) con HTML. El alto y ancho de las celdas de la tabla es de 50 pixeles. El color de fondo del body es #ECF6CE, los atributos del tag `td` de la tabla para cambiar el color es *bgcolor*; y el ancho y alto son *width* y *height* respectivamente.
9. La JSP creada en el punto 7 debe mostrar debajo de la tabla creada en el punto 8, cuatro radio button HTML con los textos: Rey, Caballo, Alfil y Torre. Debajo de las cuatro opciones mostrar un botón con el texto *Colocar*

LA CODIFICACIÓN HASTA ESTE PUNTO ACREDITA LOS SEGUNDOS 2.5 PUNTOS

10. Dar clic en el botón *Colocar* indicado en el punto 9 debe colocar el texto de la pieza seleccionada solo en los cuadros blancos del tablero de ajedrez, por ejemplo, si es seleccionado *Caballo* y presionado el botón *Colocar* todos los cuadros blancos del tablero de ajedrez deben mostrar la palabra *Caballo*

LA CODIFICACIÓN HASTA ESTE PUNTO ACREDITA LOS TERCEROS 2.5 PUNTOS

11. La JSP creada en el punto 7 debe mostrar un botón debajo de la tabla con texto *Excel*, solo si la opción seleccionada es ***Rey***. Dar clic en el botón *Excel* descargará toda la JSP en un archivo nombrado con su nombre propio seguido de Excel con la extensión *xls*, ejemplo: HarimExcel.xls. El software Microsoft Excel debe abrir el archivo y mostrar su contenido

LA CODIFICACIÓN HASTA ESTE PUNTO ACREDITA LOS CUARTOS 2.5 PUNTOS