

Práctica No. 2. Elementos de Selección y Objetos

Descripción:

Dado el proyecto “**PracticaEv**” contenido en el archivo .zip, completar la funcionalidad para que sea posible realizar lo siguiente:

- A partir del archivo “**estados.dat**”, llenar la lista desplegable correspondiente agregando una opción al inicio de “Selecciona Estado”. Una vez que se seleccione un estado, se deberá llenar la lista desplegable de atractivos turísticos a partir de los datos del archivo “**atractivos.dat**”. La lista deberá mostrar solamente los atractivos que concuerden con el estado seleccionado.
- Las dos listas se llenarán con Objetos de tipo **Estado** y de tipo **Atractivo** respectivamente (**NO** de objetos tipo **String**).
- Los *radioButtons* se llenarán con objetos tipo **MedioTransporte**, en la clase se encuentran los valores que tomarán como clave y como texto a mostrar.
- Los *checkboxes* se llenarán con objetos tipo **Servicio**, en la clase se encuentran los valores que tomarán como clave y como texto a mostrar.
- El programa, al presionar el botón de **Seleccionar**, deberá mostrar en consola lo siguiente:
 - Clave del estado seleccionado
 - Clave y nombre del atractivo turístico
 - Clave del medio de transporte
 - Clave del o los servicios seleccionados

Condiciones adicionales:

Al inicio, sólo será visible la lista de estados, la primera opción será “Selecciona Estados”, sólo al seleccionar una opción diferente, se mostrará la lista de los atractivos turísticos, los *radio buttons*, los *checkboxes* y el botón.

Si se selecciona nuevamente la opción “Selecciona Estados” de la lista de estados, se deberán ocultar el resto de los elementos (incluyendo el botón).

Fecha de Entrega:

- Miércoles 27 de Junio del año en curso (23:59)