

GDD Sistema Solar

Concept:

Creación de un Sistema Solar 3D a escala del sol y todos los planetas de este sistema (incluyendo Plutón).

Solo haremos un satélite: la Luna.

Diseñar los anillos de Saturno, Urano y Neptuno.

Crear el cinturón de asteroides que se encuentra entre Marte y Júpiter.

Hacer que los planetas se muevan en sus órbitas de manera proporcional.

De forma aleatoria de vez en cuando un meteorito cruza el sistema solar de punta a punta. Si se cruza con un planeta, dependiendo de su tamaño lo destruye o le hace un cráter.

Los planetas estarán conformados por esferas a las que se les aplicará una textura. Cada planeta tendrá un tamaño proporcional al resto y las órbitas serán lo más realistas posibles.

Los anillos de Saturno, Urano y Neptuno serán cilindros prácticamente planos y no serán tenidos en cuenta a la hora de calcular colisiones.

A la hora de surcar por nuestro espacio, el jugador podrá elegir qué nave utilizar.

Estarán disponibles ET en bici, la estrella de la muerte y Papa Noel en trineo con sus renos. Éstas se manejarán en tercera persona.

A la hora de navegar en el espacio, se podrá disparar y destruir tanto los meteoritos como los planetas.

La navegación por el espacio será con ratón y teclado. El ratón determinará la dirección y con las teclas w, a, s, d se realizará el movimiento.

Además con los botones del ratón (clic izquierdo) se podrá disparar a los planetas.