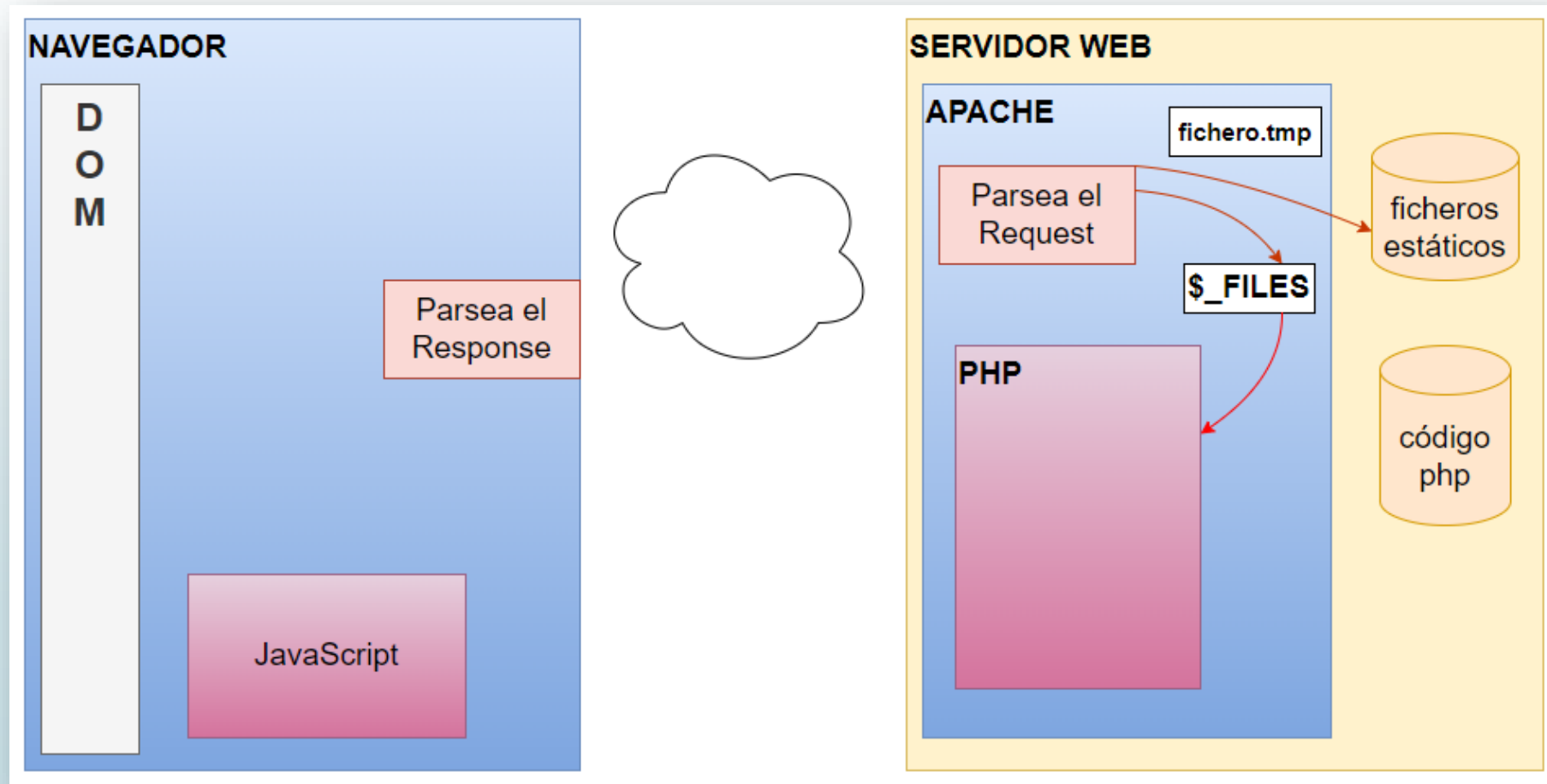




TEMA 3.4

Subiendo archivos al
servidor

Interacción cliente-servidor: \$_FILES



Subiendo archivos

- Podemos subir un archivo al servidor mediante un formulario con el input type="file"
- El servidor recoge la información sobre los archivos subidos en la superglobal \$_FILE.
- Para poder subir archivos al servidor, éste tiene que tener configurados los siguientes parámetros en PHP, implicados en la carga y ejecución del script de carga:

file_uploads	On
upload_max_filesize	40M
upload_tmp_dir	C:\xampp\tmp
post_max_size	40M
max_file_uploads	20
max_input_time	60
memory_limit	512M

Permite subir ficheros si está a On

Tamaño máximo de fichero, por defecto 40 M
Directorio donde sube los ficheros, por defecto xampp\tmp

Tamaño máximo del POST. Los ficheros van en el cuerpo del Request tipo POST

Número máximo de ficheros que pueden subirse en un request: Por defecto 20

Tiempo máximo empleado en la carga del fichero. Por defecto 60 segundos

Límite máximo de RAM utilizada por el procesamiento del Request en Servidor

\$_FILES

- La superglobal **\$_FILES** contiene la información de los ficheros subidos al servidor desde el cliente, mediante submit desde un input type="file"
- **\$_FILES** es un array asociativo, con una entrada por cada fichero subido en el request
- En este array asociativo, tenemos como clave el nombre del input y como valor un array asociativo con la información del fichero. El aspecto es el siguiente:

```
$_FILES: Array
(
    [archivo] => Array
        (
            [name] => imagen MVC.png
            [full_path] => imagen MVC.png
            [type] => image/png
            [tmp_name] => C:\xampp\tmp\phpC5E9.tmp
            [error] => 0
            [size] => 21352
        )
)
```

- En el formulario, el input era
`<input type="file" name="archivo" ... />`
- La **clave** del primer elemento de **\$_FILES** es por tanto "**archivo**"
- El **valor** de este elemento es a su vez un array. En dicho array, las claves son fijas, las pone por defecto PHP:
 - **name**: Nombre del fichero que se ha subido
 - **full_path**: Path completo de dicho fichero
 - **type**: Tipo de fichero, en este caso una imagen png
 - **tmp_name**: Nombre del fichero cuando lo guarda en la carpeta temporal de xampp, en este caso estamos en Windows, y la configuración de php.ini especifica como carpeta temporal c:\xampp\tmp
 - **error**: 0 indica que no hubo errores
 - **size**: El tamaño del fichero

Cómo subimos un archivo al servidor

1. Hacemos un formulario con un botón para elegir el archivo (input type file) y el botón del submit. Ver los atributos del <form> (necesarios para subir ficheros) en el ejemplo.
2. Cuando hagamos submit, el archivo viajará al servidor en el cuerpo del Request, y quedará almacenado en el directorio temporal configurado en php.ini, con extensión .tmp. El servidor añadirá la información del fichero guardado en la superglobal \$_FILES
3. El programa recoge los datos de \$_FILES para mover el fichero desde la carpeta temporal de PHP al directorio que nos interese, preparado previamente en nuestra aplicación

Formulario

```
<form method="post" enctype="multipart/form-data"
      action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'];?>"
      <input name="archivo" id="archivo" type="file"/>
      <br>
      <input type="submit" value="subir" name="subir"/>
</form>
```

action: Con la variable superglobal \$_SERVER, obtengo la ruta al .php que se está ejecutando. Es el valor por defecto.

enctype: Tipo de codificación de la información enviada, sólo se utiliza si el method es POST.

multipart/form-data: No es el valor por defecto del enctype, y es necesario poner este tipo en caso de que vayamos a subir ficheros.

Control del archivo subido

```
<?php
if ( isset($_POST["subir"]) && ! empty($_POST["subir"]) ) {
    if (is_uploaded_file($_FILES["archivo"]["tmp_name"])) {
        $nombre = $_FILES["archivo"]["name"];
        move_uploaded_file($_FILES["archivo"]["tmp_name"],
                           "../uploads/$nombre");
        echo "<p>Archivo $nombre subido con éxito</p>";
    }
}
?>
```

Con **isset** compruebo que se ha realizado un submit, si es la primera vez que se envía el .php, no hay parámetros ni fichero subido. Si hubo **submit**, comprobamos que se ha enviado un fichero, y en ese caso lo movemos a la carpeta que nos interese (en este caso uploads).

Ejercicio 1:

Subiendo archivos

← → ↻ ⓘ localhost/marta/transp-34-1.php

Imágenes vegetales

Sube aquí tus imágenes vegetales

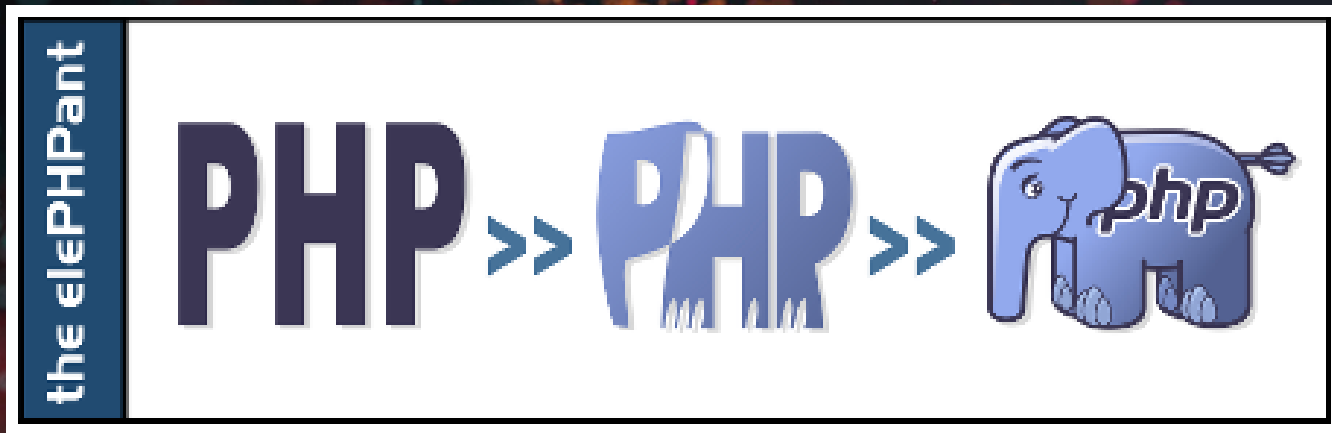
Tipo de vegetal en tu imagen Flor ▼

Seleccionar archivo Ninguno archivo selec.

Subir Imagen

arbusto subido con éxito

1. Haz un formulario en PHP con los siguientes campos:
 - i. Un campo desplegable llamado "tipo" para seleccionar el tipo de imagen que se va a subir. Las opciones serán: flor, árbol o arbusto.
 - ii. Un archivo con la imagen, que se subirá al servidor
 - iii. Un submit para subir la información
2. Si se ha recibido el fichero con éxito, se mostrará el mensaje "*tipo* subido con éxito", siendo *tipo* flor, árbol o arbusto, según seleccionó el usuario.
Desinféctalo antes de escribir el mensaje.
3. Una vez recibido el fichero, PHP llevará el fichero a una de las tres carpetas existentes en tu servidor (flor, arbol o arbusto), según el valor del campo "tipo"



<https://www.php.net/docs.php>