

# PIEDRA, PAPEL O TIJERA

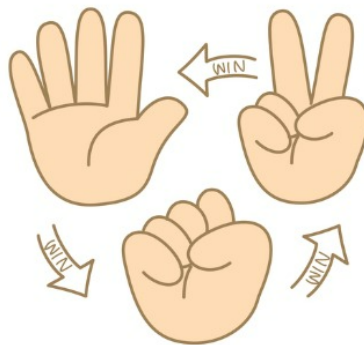
## Descripción de la aplicación

Vas a realizar una aplicación web con tres páginas, para jugar al juego “Piedra, papel o tijera”.

Un humano jugará desde un navegador contra nuestro programa en el servidor.

Por si no conoces el juego, cada jugador saca al azar una de las tres opciones (piedra papel o tijera):

- El papel gana a la piedra (la envuelve)
- La piedra gana a la tijera (la machaca)
- La tijera gana al papel (lo corta).



## REQUISITOS:

Para realizar esta práctica necesitarás manejar **arrays**, **funciones**, **formularios POST** y **sesiones**.

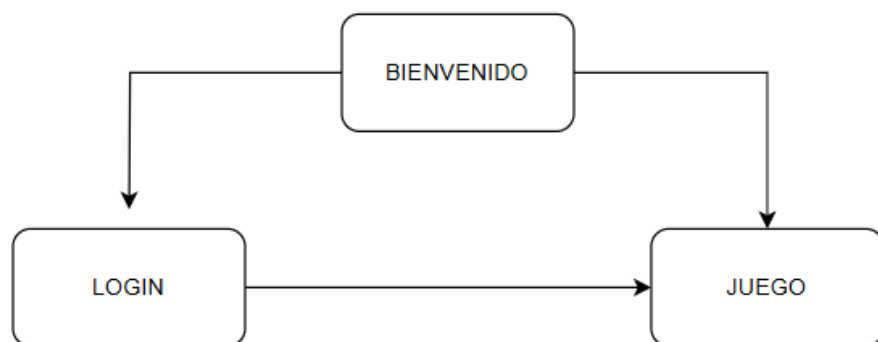
**Desinfectarás** el código en caso necesario.

Mantendrás la **persistencia** de la información en caso necesario.

Evitarás que el usuario pueda refrescar un POST

## ESPECIFICACIONES:

1. Primer programa: Bienvenida a la aplicación y enlace al juego: holaPPT.php
2. Segundo programa: Pide un login y una password para poder jugar: login.php
3. Tercer programa: El juego en sí: juego.php



**HolaPPT.php:**

Tendrá un enlace al login y otro al juego. No permitirá entrar al juego si el usuario no está logado, dando el mensaje de error correspondiente.

**login.php:**

Admitirá cualquier usuario como válido, siempre que la password sea ese usuario terminado en 1234. Por ejemplo, el usuario marta entrará con marta1234.

Si no es correcto dará un mensaje de error

**juego.php:**

Si el usuario no está logado, no se permitirá la entrada. Si lo intentan, redireccionarás a HolaPPT.php y mostrarás el mensaje "No has hecho login!!"

El juego ofrecerá al usuario tres opciones, piedra, papel o tijera. El juego jugará con una opción al azar.

El usuario elegirá una opción y la enviará. Después, siguiendo las reglas mencionadas anteriormente, este programa comprobará quién ha ganado y lo indicará mediante un mensaje.

Puedes adaptar la parte visual a tu gusto.