

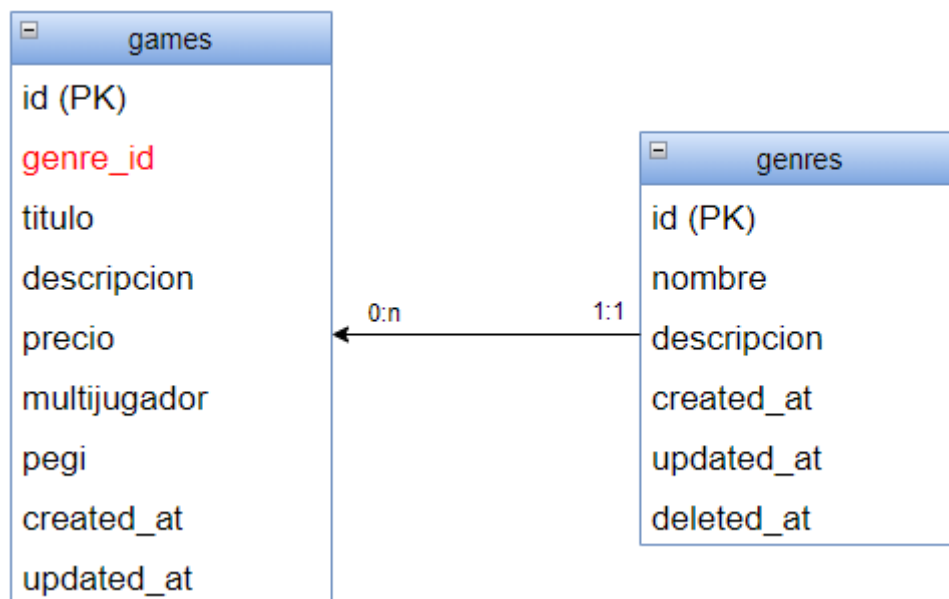
Repaso segunda evaluación: API REST

Descripción:

Vas a realizar una API REST para que otras aplicaciones puedan gestionar una tabla de juegos de tu base de datos en modo CRUD.

Modelo de datos:

Los juegos constan de la información siguiente:



Notas:

- Todos los campos son obligatorios
- multijugador puede ser 0 (false) o 1 (true). Por defecto será 0. No puede ser nulo.
- pegi: Los valores aceptables son 3, 7, 12, 16, 18 y !. No puede ser nulo, por defecto se pone 3
- descripcion es un texto largo
- titulo mide 255 caracteres
- precio admite dos decimales
- id es autoincrementado
- genre_id es foreign key
- El nombre del género es único

Enunciado:

1. La API es CRUD, por lo que crearás modelo y migración para la tabla. Ejecuta las migraciones y añade datos a la base de datos.
2. Crearás rutas y controlador (JuegosController) con la opción resource. La ruta es [/api/juegos](#)
3. La información, tanto del request como del response, será en formato **JSON**

4. El return de los métodos del controlador será siempre un response (ver transparencias sobre response en el apartado de recursos del tema 7)

Funcionalidad de la API:

El controlador implementará la siguiente funcionalidad:

Datos de un juego para enviar y recibir en formato JSON

1. título
2. descripcion
3. precio
4. multijugador: 0 o 1
5. pegi: 0 o 1
6. genero: Es la descripción del género

GET /api/juegos

Retorna en formato JSON los datos de los juegos dados de alta, los más recientes primero.

GET /api/juegos/{juego}

Retorna en formato JSON los datos del juego cuyo id es {juego}

POST /api/juegos

- Recibe en el body los datos del juego, en formato JSON
- Recupera el id del género. Si no existe lo da de alta.
- Da de alta el juego.
- Retorna HTTP 201 (Created) y en el body, los datos del juego en formato JSON

PUT /api/juegos/{juego}

- Recibe en la ruta el id del juego
- Recibe en el body los datos del juego, en formato JSON
- Recupera el id del género. Si no existe lo da de alta.
- Modifica el juego.
- Retorna HTTP 200 (OK)
- Retorna en formato JSON los datos del juego modificado

DELETE /api/juegos/{juego}

- Recibe en la ruta el id del juego
- Elimina el juego
- Retorna en formato JSON un mensaje de “Juego eliminado” y los datos del juego eliminado.