EJERCICIOS DE ARRAYS:

EJERCICIO 1:

Rellena un array indexado con 50 números aleatorios entre el 0 y el 99. Luego muéstralo en forma de lista con el aspecto:

El array es: Num1 - num2 - num3 - num50

EJERCICIO 2:

Vas a preparar un programa para una máquina expendedora de billetes y monedas. A la máquina le dicen una cantidad, y la máquina expende dicha cantidad con el mínimo cambio posible, en billetes y monedas de euro. No se admiten cantidades decimales.

Parte 1: Una parte de tu programa dividirá la cantidad en billetes y monedas de que dispone la máquina, son los siguientes:

B100: Billete de 100 €

• B50: Billete de 50 €

B20: Billete de 20 €

• B10: Billete de 10 €

• M2: Moneda de 2 €

M1: Moneda de 1 €

Por ejemplo, la cantidad 257€ quedará dividida en:

1. 2 billetes de 100

2. 1 billete de 50

3. 3 monedas de 2

4. 1 moneda de 1

Parte 2: Una vez dividido el importe, almacenarás la información en un array asociativo cuya clave será el código del tipo de moneda (B100, B50, etc) y el valor el número de unidades de ese tipo. Para el ejemplo anterior, se almacenaría

["B100"
$$\Rightarrow$$
 2, "B50" \Rightarrow 1, "M2" \Rightarrow 3, "M1" \Rightarrow 1]

Parte 3: Mostrarás en la salida de la forma



EJERCICIO 3:

Realizarás el ejercicio anterior con bucles y arrays para el cálculo de la Parte 1.

Pista: Puedes utilizar un array asociativo para guardar la información de tipos de moneda de la máquina y su valor.

EJERCICIO 4:

Parte 1:

Utiliza un array asociativo para almacenar el nombre y la altura de 6 personas, de la forma (nombre => altura).

A partir de los datos del array, calcula la altura media:

Altura Media = suma de las alturas / número de personas

Parte 2:

Muestra el array en una tabla HTML

Parte 3:

Añade una última fila a la tabla HTML que muestre la altura media

El resultado tendrá este aspecto:

