CodigoSecreto Ficha Tablero -tablero:LinkedHashMap<CodigoSecreoto, CodigoSecreto> //Size 0 -combinacion:Ficha[] -color:TipoColor -combinacionSecreta:CodigoSecreto -MAXLONGITUD = 8 -colocada:boolean -mapa:int[][] -posicion = 0; +Tablero(CodigoSecreto) -setCombinacionSecreta(CodigoSecreto) +Codigosecreto(combinacion:Ficha[]) +getCombinacionSecreta():CodigoSecreto +Ficha(color:TipoColor) -setCombinacion(combinacion:Ficha[]) +getTablero():LinkedHashMap<CodigoSecreto, CodigoSecreto> -setColor(color:TipoColor) +getPosicion():int +getMapa:int[][] +setColocada(colocada:boolean) +getCombinacion():Ficha[] -generarPista(c:CodigoSecreto):CodigoSecreto +getColor():TipoColor +equals(obj:Object) #esVictoria():boolean +isColocada():boolean +toString():String #esDerrota():boolean +equals(obj:Object):boolean +hashCode():int -agregarValores(clave:CodigoSecreto) +toString():String +compareTo(obj CodigoSecreto):int +toString():String -dibujarTablero(List<CodigoSecreto>, List<CodigoSecreto> -modificadorArrayMapa(Set<Map<CodigoSecreto, CodigoSecreto>> Partida **TipoCorlor** Principal <<enum>> InteligenciaArtificial -jugador:Jugador -tablero:Tablero -NEGRO -ROJO +Partida() -VERDE

+*main()*

-AMARILLO

-PURPURA

-CELESTE

-BLANCO

-AZUL

-setJugador(Jugador)

-setTablero(Tablero)

-pedirDatosJugador()

-jugar()

-generarCodigoSecreto():CodigoSecreto

-codigoGeneradoHumano():CodigoSecreto

Jugador

-alias:String

+Jugador(alias:String)

-setAlias(alias:String)

+setScore(score:int)

+getAlias():String

+getScore():String

+hashCode():int

+equals(obj Object):boolean

+compareTo(obj Object):int

-score:int