

# *MANUAL DE USUARIO*

## **METODO BISECCION**

Como primer paso se debe ingresar el grado del polinomio:

```
Metodo de Biseccion
```

```
Introduzca el grado del polinomio:
```

Si usted ingresa un grado 0 o negativo le mostrara el siguiente error:

```
Metodo de Biseccion
```

```
Introduzca numeros enteros positivos
```

```
Introduzca el grado del polinomio:
```

Por lo tanto debe introducir un numero entero y positivo:

```
Metodo de Biseccion
```

```
Introduzca el grado del polinomio: 3
```

# *PASO 1*

# PASO 2

Se procede a ingresar cada uno de los coeficientes:

## Metodo de Biseccion

```
Introduzca el grado del polinomio: 3
Introduzca el coeficiente de x^0: 1
Introduzca el coeficiente de x^1: 4
Introduzca el coeficiente de x^2: 5
Introduzca el coeficiente de x^3: 2
```

Si por error introduce una letra le mostrara un error señalando que debe ingresar solo numeros:

## Metodo de Biseccion

Por favor Introduzca solo numeros

```
Introduzca el grado del polinomio: 3
Introduzca el coeficiente de x^0: -1
Introduzca el coeficiente de x^1: 1
Introduzca el coeficiente de x^2: A_
```

# PASO 3

Se deben introducir valores para el intervalo:

## Metodo de Biseccion

```
Introduzca el grado del polinomio: 3
Introduzca el coeficiente de x^0: -3
Introduzca el coeficiente de x^1: 0
Introduzca el coeficiente de x^2: 0
Introduzca el coeficiente de x^3: 1
Introduzca X1: 0
Introduzca Xu: 4
```

Igualmente si se introduce una letra por error marcara el mensaje para que corrija por un numero:

## Metodo de Biseccion

Por favor Introduzca solo numeros

```
Introduzca el grado del polinomio: 3
Introduzca el coeficiente de x^0: -3
Introduzca el coeficiente de x^1: 0
Introduzca el coeficiente de x^2: 0
Introduzca el coeficiente de x^3: 1
Introduzca X1: 0
Introduzca Xu: A_
```

Si se introduce un intervalo en el cual no se encuentre una raíz le mostrara el siguiente error:

## Metodo de Biseccion

Por favor Introduzca un intervalo valido

```
Introduzca el grado del polinomio: 3
Introduzca el coeficiente de x^0: -3
Introduzca el coeficiente de x^1: 0
Introduzca el coeficiente de x^2: 0
Introduzca el coeficiente de x^3: 1
Introduzca X1:
```

# PASO 4

Se procede a ingresar un porcentaje de error deseado el cual si es muy grande mostrara el siguiente error:

```
Metodo de Biseccion
```

```
Por favor Introduzca un Porcentajeaje de error mas bajo
```

```
Introduzca el grado del polinomio: 3
```

```
Introduzca el coeficiente de x^0: -3
```

```
Introduzca el coeficiente de x^1: 0
```

```
Introduzca el coeficiente de x^2: 0
```

```
Introduzca el coeficiente de x^3: 1
```

```
Introduzca X1: 0
```

```
Introduzca Xu: 2
```

```
Introduzca el Porcentajeaje de error que desea: 22
```

En caso contrario se obtiene el valor de una raiz x con un margen de error que usted proporcione:

```
Metodo de Biseccion
```

```
1X3+0X2+0X-3
```

```
El valor de x es 1.44225 con error del 0%
```

```
Quiere introducir otro polinomio? (S/N):
```

Y finalmente da la oportunidad de seguir ingresando otro polinomio o no para terminar el programa