

Manual Técnico

Proyecto:

MATERIA

Universidad de Guadalajara

Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías

Departamento de Ciencias Computacionales





El tablón del espectador

MANUAL TÉCNICO



CONTENIDO

1.	Objetivos	4
	1.1 Objetivos Específicos	4
2.	Alcance	4
3.	Requerimientos Técnicos	4
	3.1 Requerimientos Mínimos de Hardware	4
	3.2 Requerimientos Mínimos de Software	5
4.	Herramientas Utilizadas para el Desarrollo	5
5.	Instalación	5
6.	Configuración	5
7.	Diseño de la Arquitectura Física	5
8.	Usuarios	6
	8.1 Usuarios de Base de Datos	6
	8.2 Usuarios de Sistemas Operativos	6
	8.3 Usuarios de Aplicaciones	7
9.	Contingencias y Soluciones	7
10).	G
	osario 7	,



1. Objetivos

Con este manual mostraremos cómo está estructurado nuestro sistema de tal manera que cualquier persona sea capaz de comprender su funcionamiento y la importancia de cada parte de nuestro código, también de que aquellas personas con conocimientos en programación sean capaces de realizar modificaciones a este.

1.1 Objetivos Específicos.

Aquí resumimos y especificamos nuestros objetivos:

- Comprender con facilidad qué función desempeña cada parte del código.
- Indicar que son totalmente indispensables para su funcionamiento, esto significa mencionar cuales son sus requerimientos funcionales y no funcionales.
- Ofrecer una guía del código para aquellos que trabajen en modificaciones y/o actualizaciones.
- Documentar la función que comprende cada uno de los segmentos del código.

2. Alcance

Este documento está dirigido a: Todos aquellos con autorización de modificar el código fuente y desarrolladores del proyecto.

Conocimientos básicos en: Bases de datos especialmente en PostgreSQL

3. Requerimientos Técnicos

Estos son los requerimientos mínimos que se necesitan para operar el programa.



3.1 Requerimientos Mínimos de Hardware.

Procesador: core i3, ryzen 3 o cualquier procesador con mínimo

cuatro núcleos.

Memoria RAM (Mínimo): 2 GB

Disco Duro: No es necesario, ya que solo contamos con

servicio web.

3.2 Requerimientos Mínimos de Software.

Privilegios de Administrador: Si

Sistema Operativo: Windows, Mac, Linux

Java 8.0

Java SE Development Kit 19.0

SGBD PostgreSQL

Restauración de la base de datos dentro de PostgreSQL

4. Herramientas Utilizadas para el Desarrollo.

• Herramienta 1

NetBeans

Entorno de desarrollo integrado utilizado para las interfaces funcionales del sistema, así como la programación en Java para la conexión a la base de datos.

Herramienta 2

PgAdmin4 (PostgreSQL)



Este fue el gestor de base de datos que utilizamos para almacenar toda la información de nuestro programa, se usó debido a su facilidad de manejo y su capacidad de conectarse a diferentes sistemas.

5. Instalación

La aplicación viene en formato de archivo JAVA, por lo cual solamente se tiene que ejecutar, sin ninguna instalación previa, esto debido a que funciona gracias a Java y JDK, por lo cual solo estos programas necesitarían de una previa instalación.

.

6. Configuración

No es necesaria ninguna configuración previa, la aplicación ya cuenta con los parámetros necesarios especificados.

7. Diseño de la Arquitectura Física.

- Nombre de los equipos: Servidor Web
- Ubicación física dentro del centro de cómputo, y en el sitio alterno de procesamiento: Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.

8. Usuarios

Usuarios

Las funciones que disponen estos en el sitio web son todas las básicas que ofrece el programa, como modificar su perfil, crear foros o publicaciones en las mismas. Sin embargo estos no tienen permisos para modificar el sitio web ni interacciones, crear o comentar, ajenas a lo realizado por ellos mismos.

8.1 Usuarios de base de datos

Nombre del usuario:Administrador

Es el técnico de información responsable de dirigir o realizar todas las actividades relacionadas con el mantenimiento de un entorno de base de datos exitoso.

Grupos a los que pertenece: Admins.





Privilegios generales a nivel de base de datos: Todos los privilegios (leer, escribir, modificar, eliminar datos).

Privilegios sobre objetos de las mismas: Todos los privilegios (modificar tablas, agregar constraints, eliminar atributos).

8.2 Usuarios de sistema operativo

Nombre del usuario: Administrador

Un administrador es una persona que puede realizar cambios en un equipo que afecten a otros usuarios del equipo.

Grupos a los que pertenece: admin

Privilegios sobre carpetas: Todos

Nombre del usuario: Usuario normal

Las cuentas de usuario son aquellas que le dan a una persona acceso al equipo y a los programas que este contiene.

Grupos a los que pertenece: users

Privilegios sobre carpetas: Lectura

8.3 Usuarios de aplicaciones

Nombre del usuario: Usuario

Es aquel que utiliza la aplicación y todas sus funcionalidades, así como el que tiene acceso al sistema en todo momento y puedo agregar nueva información a la base de datos.

Grupos a los que pertenece: Usuarios básicos

Privilegios dentro de la aplicación: Leer (foros, publicaciones, usuarios registrados), agregar datos(foros, publicaciones, nuevos usuarios), modificar y eliminar datos (solo aquellos donde tengan permisos, publicaciones y perfil de usuario).



9. Contingencias y soluciones.

De momento no hay errores por enlistar, seguiremos haciendo pruebas y estaremos a la espera de reportes de errores que puedan suceder para solventarlos.

10. Glosario

Aquí explicaremos algunos conceptos dichos en el documento para el fácil entendimiento de todos los lectores.

- Postgresql: Es un sistema o motor de bases de datos compatible con diferentes servicios y diferentes herramientas Es compatible con diversos modelos de datos para crear aplicaciones orientadas a objetos, potentes v escalables.
- SGBD: (Sistema Gestor de Base de Datos) es un conjunto de programas que nos permiten gestionar bases de datos. Es decir, realiza las funciones de modificar, extraer y almacenar información de una base de datos, además de poseer herramientas con funciones de eliminar, modificar, analizar, etc.
- JDK: Java Development Kit es un software que provee herramientas de desarrollo para la creación de programas en Java. Puede instalarse en una computadora local o en una unidad de red. En la unidad de red se pueden tener las herramientas distribuidas en varias computadoras y trabajar como una sola aplicación.
- Servidor Web: es un programa informático que procesa una aplicación del lado del servidor, realizando conexiones bidireccionales o unidireccionales y síncronas o asíncronas con el cliente y generando o cediendo una respuesta en cualquier lenguaje o aplicación del lado del cliente.