

GENERADOR CONGRUENCIAL MIXTO

	A	Xo	C	M
1	8	2	3	10
2	4	1	5	12
3	2	2	5	9
4	8	10	6	12
5	6	5	3	7
6	2	5	8	10
7	2	6	8	10
8	10	12	8	14
9	3	9	7	12
10	12	11	9	15
11	9	6	8	16
12	6	7	9	10
13	5	12	15	32
14	15	12	17	20
15	10	13	8	16

GENERADOR CONGRUENCIAL MULTIPLICATIVO

	A	Xo	M
1	8	6	10
2	4	9	16
3	7	12	32
4	5	8	64
5	16	10	100
6	20	15	128
7	7	10	32
8	14	20	64
9	15	3	16
10	11	10	100
11	2	6	8
12	7	11	16
13	6	4	8
14	12	13	16
15	30	20	1000

PERIODOS ESPERADOS

1	m=8	11	m=10 ⁶
2	m=32	12	m=10 ²⁴
3	m=64	13	m=10 ¹⁵
4	m=1024	14	m=10000000000000
5	m=512	15	m=10
6	m=256	16	m=1000000000000
7	m=128	17	m=1000000
8	m=2048	18	m=10000
9	m=4096	19	m=1000
10	m=4	20	m=100

PRUEBAS ESTADISTICAS

PROBLEMA	CANTIDAD DE NUMEROS	PROMEDIO	KOLMOGOROV	FRECUENCIAS	SERIES	POKER
1	10	$\alpha = 5\%$	$\alpha = 1\%$	$\alpha = 5\%, n=4$	$\alpha = 5\%, n=2$	$\alpha = 5\%$
2	15	$\alpha = 10\%$	$\alpha = 5\%$	$\alpha = 10\%, n=5$	$\alpha = 5\%, n=3$	$\alpha = 5\%$
3	20	$\alpha = 15\%$	$\alpha = 10\%$	$\alpha = 25\%, n=6$	$\alpha = 25\%, n=4$	$\alpha = 5\%$
4	25	$\alpha = 10\%$	$\alpha = 5\%$	$\alpha = 5\%, n=4$	$\alpha = 5\%, n=5$	$\alpha = 25\%$
5	30	$\alpha = 13\%$	$\alpha = 1\%$	$\alpha = 10\%, n=5$	$\alpha = 5\%, n=2$	$\alpha = 50\%$
6	35	$\alpha = 16\%$	$\alpha = 10\%$	$\alpha = 5\%, n=6$	$\alpha = 25\%, n=4$	$\alpha = 5\%$
7	40	$\alpha = 20\%$	$\alpha = 5\%$	$\alpha = 5\%, n=8$	$\alpha = 5\%, n=10$	$\alpha = 25\%$

PROBLEMA	CANTIDAD DE NUMEROS	COLUMNA	REGLON
1	10	8	6 AL 7
2	15	4	6 AL 8
3	20	8	2 AL 5
4	25	5	3 AL7
5	30	9	3 AL 8
6	35	6	2 AL 8
7	40	4	TODA LA COLUMNA

GENERACIÓN DE VARIABLES ALEATORIAS NO UNIFORMES

PARA LAS DISTRIBUCIONES: EXPONENCIAL, UNIFORME, EMPIRICA Y POISON

PROBLEMA	CANTIDAD DE NUMEROS	COLUMNA	REGLON
1	10	8	6 AL 7
2	15	4	6 AL 8
3	20	8	2 AL 5
4	25	5	3 AL7
5	30	9	3 AL 8
6	35	6	2 AL 8
7	40	4	TODA LA COLUMNA
8	45	10 Y 1	TODA LA COLUMNA 10 Y REGLON 8
9	50	1 Y 2	TODA LA COLUMNA 1 Y REGLON 7 Y 8
10	55	3 Y 4	TODA LA COLUMNA 3 Y REGLON 1 AL 3

PROBLEMA	EXPONENCIAL	UNIFORME A	UNIFORME B
1	3 MIN	3	5
2	4 MIN	4	6
3	5 MIN	5	8
4	8 MIN	6	7
5	2 MIN	2	6
6	7 MIN	8	10
7	6 MIN	9	12
8	5 MIN	4	8
9	7 MIN	6	9
10	9 MIN	7	10

POISON

1.- 10 DE 14 DIAS

2.- 15 DE 20 DIAS

3.- 25 DE 30 DIAS

4.- 30 DE 40 DIAS

5.- 45 DE 50 DIAS

NOTA: LOS NUMEROS RECTANGULARES SON LOS DE LA TABLA ANTERIOR DEPENDE DE LOS NUMEROS QUE SE NECESITEN.

PROBLEMA DE VOLADOS

PROBLEMAS	CANTIDAD INICIAL	APUESTA	META	COLUMNA (40 NUMEROS)
1	30	5	60	1
2	40	10	90	2
3	80	5	140	3
4	20	5	50	4
5	50	10	100	5
6	25	5	60	6
7	85	5	140	7
8	75	5	130	8
9	60	10	90	9
10	15	5	50	10

PROBLEMAS DE SISTEMAS DE COLAS

PARA 4, 5 Y 6 PERSONAS